

KOPFGESTEUERTE SCHLEIFE

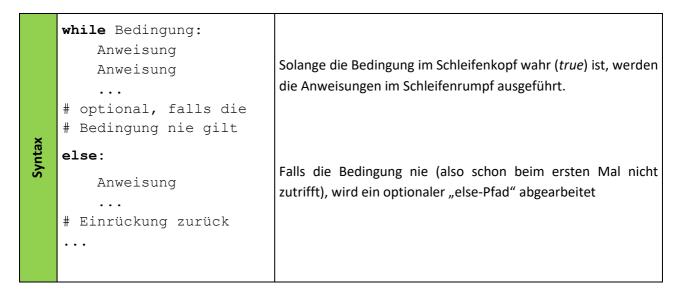
Eine kopfgesteuerte Schleife wird solange ausgeführt, wie die im Schleifenkopf angegebene Bedingung erfüllt (*true*) ist. Ist die Bedingung schon beim ersten Eintritt in die Schleife nicht erfüllt (*false*), dann werden die Anweisungen innerhalb der Schleife überhaupt nicht ausgeführt.

Eine kopfgesteuerte Schleife wird in Python über die while - Anweisung realisiert.

Darstellung der kopfgesteuerten Schleife im Struktogramm bzw. PAP

Struktogramm nach DIN 66261	Bemerkungen	PAP DIN 66001
Solange <bedingung> wiederhole (Schleifenkopf) wiederhole (Schleifenrumpf) Anweisung(en)</bedingung>	Die kopfgesteuerte Schleife wird solange ausgeführt, wie die Bedingung im Schleifenkopf erfüllt (<i>true</i>) ist. Eine kopfgesteuerte Schleife kann ggf. kein einziges Mal durchlaufen werden.	solange <bedingung> wiederhole Anweisung(en) Ende</bedingung>

Syntax der offenen kopfgesteuerten Schleife in PYTHON



Die Codierung der while-Schleife erfolgt mit dem reservierten Wort **while** der anschließende Bedingungsausdruck wird bzgl. des Wahrheitswertes zu Beginn jedes Schleifendurchlaufs überprüft.



FUSSGESTEUERTE SCHLEIFE

Eine fußgesteuerte Schleife wird ausgeführt, solange die im Schleifenkopf* angegebene Bedingung erfüllt (*true*) ist. Die Bedingung einer fußgesteuerten Schleife wird erst am Ende der Schleife überprüft, aus diesem Grund werden die Anweisungen innerhalb der Schleife <u>immer</u> mindestens <u>einmal</u> ausgeführt.

* auch wenn die Bedingung am Ende der Schleife (also am Fuß) steht, wird vom Schleifenkopf gesprochen!

Darstellung der fußgesteuerten Schleife im Struktogramm bzw. PAP

Struktogramm nach DIN 66261	Bemerkungen	PAP DIN 66001
(Schleifenrumpf) Anweisung(en) Solange <bedingung> (Schleifenkopf) wiederhole</bedingung>	Die fußgesteuerte Schleife wird solange ausgeführt, wie die Bedingung im Schleifenkopf erfüllt (<i>true</i>) ist. Eine fußgesteuerte Schleife wird immer mindestens einmal durchlaufen.	wiederhole Anweisung(en) solange <bedingung> Ende</bedingung>

Syntax der offenen fußgesteuerten Schleife in Python

Eine fußgesteuerte Schleife wird in Python nicht direkt unterstützt, sondern muss über die "**while** – Anweisung" realisiert werden.

		first = True		
		while Bedingung or first:	Der erstmalige Eintritt in die Schleife kann sichergestellt	
		Anweisung	werden, indem eine wahre Aussage mit der	
		Anweisung	Schleifenbedingung mittels or verknüpft wird.	
ä				
Syntax	Ž.	first = False		
	# Einrückung zurück	Anschließend werden die Anweisungen im Schleifenrumpf ausgeführt, solange die Bedingung im Schleifenkopf wahr (<i>True</i>) ist.		



Wiederholungen von Programmabschnitten (Iterationen) können in den meisten Programmiersprachen mit vorprüfenden Schleifen, nachprüfenden Schleifen oder mit Zählschleifen realisiert werden.

Zählschleifen

Die Anzahl der Wiederholungen wird vorher festgelegt.

Pseudocode

FÜR Zähler VON <Startwert> BIS <Endwert> <Anweisung 1> <Anweisung 2>

FÜR Zähler VON 1 BIS 25 esse Lebkuchenherzen

(manchmal verwendetes) Struktogramm

zähler VON startwert BIS endwert

Anweisung 1

Anweisung 2

zähler VON 1 BIS 25
esse Lebkuchenherzen

erhöhe zähler

In Python wird die Zählschleife mit der **for-Anweisung** realisiert. Allerdings handelt es sich nicht um eine reine Zählschleife. Vielmehr findet hier eine Iteration über eine Liste (von Elementen) statt. Bei jedem Durchlauf wird das nächste Element aus der Liste einer Schleifenvariablen zugewiesen.

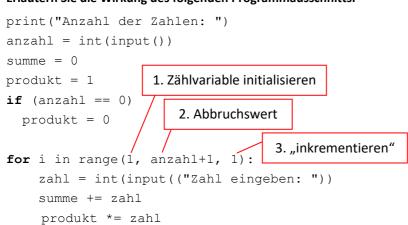
Die Liste kann im einfachsten Fall als Folge ganzer Zahlen mittels der **range**-Anweisung erstellt werden.

Syntax:

Im Initialisierungsteil wird die Zählvariable der Schleife initialisiert, also ihr Anfangswert festgelegt; die Schleife wird dann solange wiederholt, bis die Wiederholungsbedingung false ergibt. Im Inkrementierungsteil ("Erhöhungsteil") wird die Zählvariable verändert.

Programmausschnitt	Bildschirmausgabe	
<pre>for i in range(2, 6):</pre>	2,_3,_4,_5,_	
<pre>print(i, end=", ")</pre>		
for i in range(7, 4, -1):	7,_6,_5,_	
<pre>print(i, end=", ")</pre>		

Erläutern Sie die Wirkung des folgenden Programmausschnitts.



print("Summe:", summe, "-- Produkt:", produkt)

anzahl = 2	produkt	zahl	summe	
	1		0	
i = 1		1		
i = 2		3		
Letztes Element der Liste abgearbeitet				
Schleife beendet				
i wird "vergessen"				
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1	1	