



Vererbung und UML

Florian Pix

3. April 2019

SWT Übung SoSe19

1. Wiederholung

2. Demo und Aufgabe

Wiederholung

Wiederholung

```
1  import java.util.Random;
2
3  class Cell{
4      private int status;
5
6      Cell(){
7          Random rand = new Random();
8          this.status = rand.nextInt(2);
9      }
10
11     Cell(int status){
12         this.status = status;
13     }
14
15     public void setStatus(int status){
16         this.status = status;
17     }
18
19     public int getStatus(){
20         return this.status;
21     }
22 }
```

```
1 private int status;
```

Konstrukturen

```
1  Cell(){  
2      Random rand = new Random();  
3      this.status = rand.nextInt(2);  
4  }  
5  
6  Cell(int status){  
7      this.status = status;  
8  }
```

Getter

```
1 public int getStatus(){  
2     return this.status;  
3 }
```

Setter

```
1 public void setStatus(int status){  
2     this.status = status;  
3 }
```


Demo und Aufgaben
