

## Formats associés au fichier listing.csv

En bleu sont indiqués les types correspondant dans les déclarations des classes

	int	string	string	TypeSexe	string	Grade	List<string>
<b>Sorcier</b>	Matricule	nom	prenom	sexe	fonction (fac)	tatouage	pouvoirs

	int	string	string	TypeSexe	string	int	Attraction
<b>Monstre</b>	Matricule	nom	prenom	sexe	fonction (fac)	cagnotte	affectation

	int	string	string	TypeSexe	string	int	Attraction	int
<b>Demon</b>	Matricule	nom	prenom	sexe	fonction (fac)	cagnotte	affectation	force

	int	string	string	TypeSexe	string	int	Attraction
<b>Fantome</b>	Matricule	nom	prenom	sexe	fonction (fac)	cagnotte	affectation

	int	string	string	TypeSexe	string	int	Attraction	double
<b>LoupGarou</b>	Matricule	nom	prenom	sexe	fonction (fac)	cagnotte	affectation	indiceCruauté

	int	string	string	TypeSexe	string	int	Attraction	double
<b>Vampire</b>	Matricule	nom	prenom	sexe	fonction (fac)	cagnotte	affectation	indiceLuniosite

	int	string	string	TypeSexe	string	int	Attraction	CouleurZ	int
<b>Zombie</b>	Matricule	nom	prenom	sexe	fonction (fac)	cagnotte	affectation	teint	degreDecomposition

	int	string	int	bool	string	TypeBoutique
<b>Boutique</b>	identifiant	nom	nbMinMonstre	besoinSpecifique	typeDeBesoin	type

	int	string	int	bool	string	TimeSpam	bool
<b>DarkRide</b>	identifiant	nom	nbMinMonstre	besoinSpecifique	typeDeBesoin	duree	vehicule

	int	string	int	bool	string	TypeCategorie	int	double
<b>RollerCoaster</b>	identifiant	nom	nbMinMonstre	besoinSpecifique	typeDeBesoin	categorie	ageMinimum	tailleMinimum

	int	string	int	bool	string	string	int	List<DateTime>
<b>Spectacle</b>	identifiant	nom	nbMinMonstre	besoinSpecifique	typeDeBesoin	nomSalle	nombrePlace	horaire

Rq : les cases bleues correspondent à des "enum" permettant de gérer les valeurs imposées des caractéristiques.

Rq2 : le sexe d'un monstre ne peut être un booléen. En effet, il peut être mal, femelle, .. Ou autre !

Rq 3 : les affectations éventuelles sur des attractions pour les monstres sont indiquées par leur identifiant, "néant" implique que le monstre ne peut pas être affecté sur une attraction (à cause de ses fonctions), et parc signifie que le monstre est affecté sur le parc en général, pas à une attraction en particulier