

Consignes :

- Vous avez le droit à internet et à vos cours mais la copie de code sur internet est interdit
- Faites le sujet dans l'ordre

Sujet :

Une marque de distributeurs automatiques souhaite digitaliser son interface de commande et se passer des boutons physiques et le remplacer par un écran.

Votre travail sera de réaliser cette interface.

Voici les fonctionnalités attendues pour ce premier prototype :

- Avoir des boutons représentant des pièces avec les valeurs suivantes : 10 centimes, 20 centimes, 50 centimes, 1 euro et 2 euros. Lorsque vous cliquez sur un des boutons, vous allez ajouter cette valeur à l'argent que vous avez mis dans le distributeur.
- Avoir des boutons allant de 1 à 9 permettant de sélectionner un produit. On part du principe que lorsqu'on clique sur un des boutons, on valide la demande.
- A la validation de la demande, on regarde en premier si le nombre que l'on a indiqué existe bien dans la liste des produits.
 - Si le produit n'existe pas afficher un message d'erreur.
 - Si le produit existe, vérifier que la monnaie ajoutée dans le distributeur est bien supérieure ou égale au prix du produit sélectionné.
- Si le produit existe et que vous avez ajouté assez de monnaie, afficher un message avec le nom du produit et son prix.

Liste des produits :

[1] = Coca-Cola - 0.80 €

[2] = Gauffre - 2.00 €

[3] = KitKat - 1.20 €

[4] = M&Ms - 1.50 €

Bonus :

- Enlever le produit du tableau lorsqu'il a été commandé (il ne sera plus disponible)