

# Javascript - Conditions

# Exercice 1

Ecrivez et testez un programme qui va inviter l'utilisateur à saisir une phrase, et se comporter différemment selon sa saisie:

- si l'utilisateur saisit bonjour, afficher Bonjour à toi !;
- sinon, si l'utilisateur saisit tu vas bien ?, afficher Bien, et toi ?;
- et sinon, afficher Désolé, je n'ai pas compris...

## Exercice 2

Écrivez un autre programme sur la base du précédent.

Dans le cas où l'utilisateur aura saisi bonjour, le programme va demander Bonjour ! Ca va ?, invitera l'utilisateur à saisir une deuxième réponse puis se comportera différemment selon cette deuxième réponse:

- si l'utilisateur saisit oui, afficher Je suis content pour toi.;
- sinon, afficher Désolé, il faut que je file..

## Exercice 3

À vous de concevoir et implémenter votre propre chat-bot !

Vous allez rendre le fichier javascript:

1. Pour vous aider, dessiner un arbre représentant un total de 5 questions de premier niveau qui pourront être posées par votre chat-bot, ainsi que les réponses associées pour chaque cas. L'arbre doit avoir au moins 2 niveaux de profondeur (c.a.d. degré 2) avec 2 réponses possibles.
2. Implémenter et tester les lignes de code JavaScript permettant d'interagir avec le chat-bot, tel que défini par votre arbre.

Vous devrez utiliser les mots clés: let, if, else, =, ===, prompt et alert.

Solution: cf solution de l'exercice précédent.