

FLORIAN ROGERET, 23 ANS

OBJECTIF

Mon objectif professionnel est de devenir développeur au sein d'une grande équipe dans le but de créer les jeux vidéo de demain.

COMPETENCES

Je sais faire des petits jeux. En effet, j'ai appris par mes propres moyens à modéliser sous Blender, et à développer en utilisant Unreal Engine. De plus, grâce à ma formation à Gamagora, j'ai pu parfaire ces connaissances.

Plus globalement, grâce à mes études à l'IUT d'Amiens, j'ai eu à apprendre plusieurs langages de programmation ; faisant de moi une personne qui arrive à s'adapter selon les demandes et les besoins

Pour finir, grâce à mes études et à mon choix d'orientation, j'ajouterai que j'ai un bon niveau en anglais.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

DEVELOPPEUR JEU VDEO • SOMME PATRIMOINE • 02/19-06/19

Ce stage a fait suite au précédent. En effet, j'ai eu à améliorer le jeu crée antérieurement, ceci dans le but d'améliorer les modèles, mais aussi rajouter des fonctionnalités, etc.

DEVELOPPEUR JEU VDEO • SOMME PATRIMOINE • 03/18-07/18

L'objectif de ce stage fut de reprendre des modélisation, réalisé grâce à Blender, et d'en faire un jeu en réalité virtuelle. Pour ce faire j'ai utilisé le logiciel Unreal Engine.

EMPLOYE COMMERCIAL • JUILLET ET AOUT 2015-17-18-19

Durant ces périodes saisonnières, j'ai eu l'opportunité de travailler dans des centres de grandes distributions. Mes missions furent de veiller à la satisfaction du client tout en m'occupant de plusieurs rayons, en équipe.

FORMATIONS

GAMAGORA (LEVEL DESIGN) • 2019 - 2020 • UNIVERSITE LYON 2

Cette formation m'aura permis d'en apprendre plus sur le monde du jeu; Que ce soit son histoire, le game design, la programmation mais aussi le level design. J'ai pus parfaire mes connaissances sur Unreal Engine, mais aussi Unity.

LICENCE PROFESSIONNELLE RGI • 2018 - 2019 • IUT AMIENS

Suite du DUT, cette formation m'aura permis d'augmenter mes connaissances dans les matières citées précédemment.

DUT INFORMATIQUE • 2016 - 2018 • IUT AMIENS

Formation qui m'aura permis d'acquérir des connaissances solides en programmation, réseaux et bases des données.

BACCALAUREAT SVT • 2013 - 2016 • LYCEE CONDORCET MERU J'ai obtenu un Bac S.SVT en 2016.





