SOMMAIRE

1. Introduction
   1. Contexte du projet
2. Organisation du travail
   1. Répartition des tâches
   2. Outils de travail
   3. Méthodes de travail
3. Conception
   1. Règles du jeu
   2. Eléments / Composition du jeu
   3. Choix de conception
4. Développement
   1. Initialisation
   2. Fichiers et fonctions principales
   3. Tests
   4. Programmation modulaire
5. Résultats et conclusion
   1. Bilan
   2. Améliorations
   3. Gain personnel
6. Annexes