١	Р	İ	C	r	0	s	8
		•	-	•	-	-	•

## Picross

Jouer

Leaderboard

Didacticiel

Quitter

-	EA			
		12%	2	
			•	



## Paramètres de la partie :

Pseudo :	

Mode de jeu : □Classique

□ Compétition

Niveau de difficulté : □Facile (10 x 10)

□Normal (15 x 15)

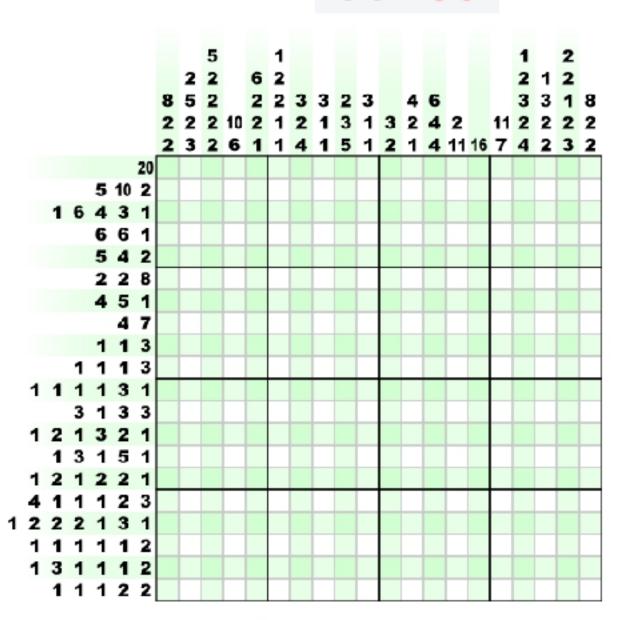
□Difficile (20 x 20)

Lancer la partie



## **TIMER**

00:05





Remplir une ligne: 500

Colorer une case: 50

Erreurs faites: 250

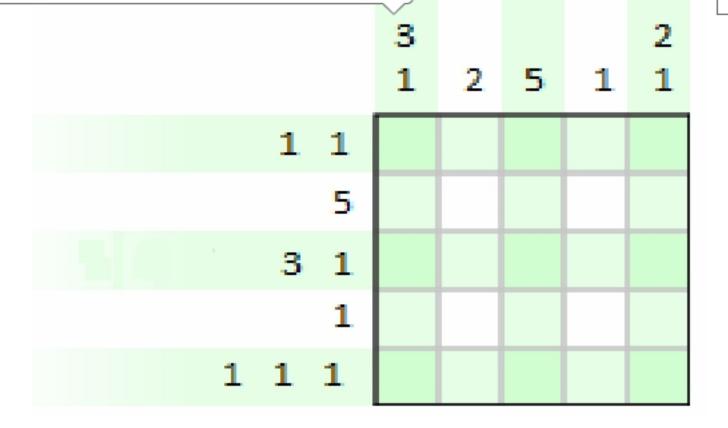


## Leaderboard

Place	Pseudo	Score	
1	Steevfyer	2250	Î
2	Didoutch	2100	
3	MartinLaval	2050	
4	Jean	2050	
5	Paul	2000	
6	Pierre	1950	
7	xXDarkSniperDu72Xx	1950	
8	Jacques	1750	
9	Diablox9	1700	
10	David Goodenough	1650	•

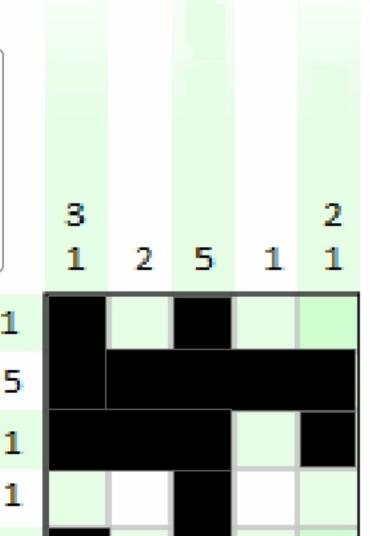


Les chiffres autour de la grille indiquent le nombre de case grisée dans cette colonne / ligne Commençons par remplir la grille en grisant les lignes et les colonnes avec 5 cases grisées





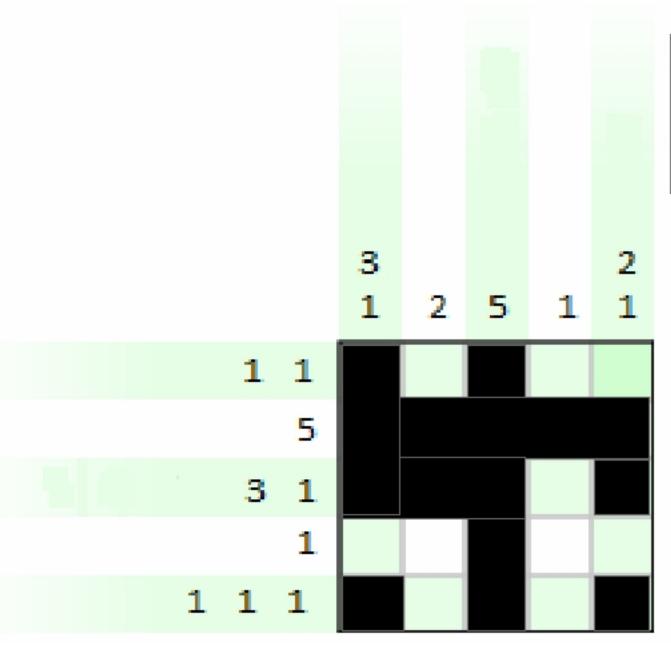
Lorsqu'il y a plusieurs chiffres sur une ligne ou une colonne cela signifie qu'il y a au moins une case blanche entre les deux blocs.



Nous pouvons aussi faire les lignes et colonnes qui valent 5 lorsque l'on compte un espace entre chaque bloc.

Par exemple pour (3 1): Il y a donc 3 cases grisées suivi d'un espace puis de la dernière case grisée. 3+1+1 la ligne est donc complète nous pouvons la faire.





Il reste plus qu'à compléter avec les différentes valeurs qui n'ont pas encore été faites