Di	-	-		-
			325	2
	-		~~	•

Picross

Jouer

Leaderboard

Didacticiel

Quitter



Mode de jeu :

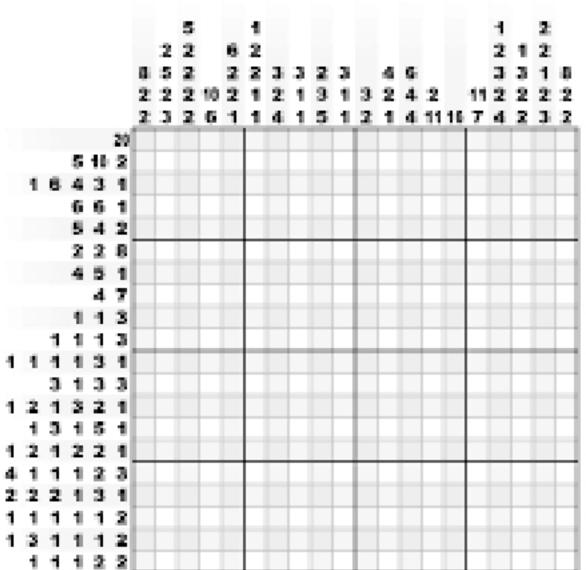
Aventure

Entrainement

Compétition









Remplir une case au hazard

Nombre d'erreur faites

Ligne évidente



Facile

Normal

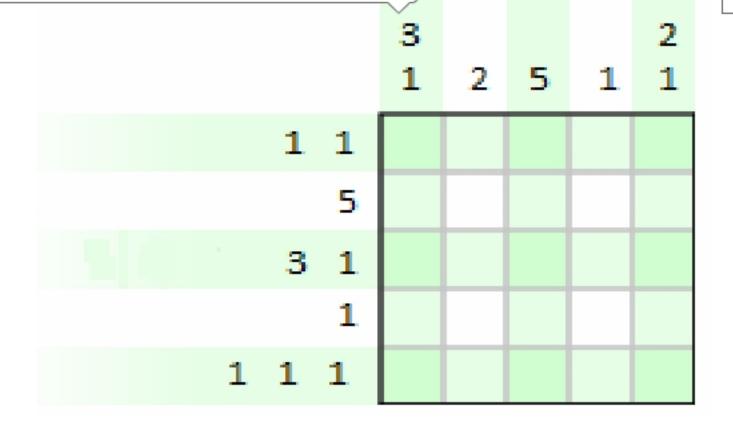
Difficile

Leaderboard

Place	Pseudo	Score	
1	Steevfyer	2250	Î
2	Didoutch	2100	
3	MartinLaval	2050	
4	Jean	2050	
5	Paul	2000	
6	Pierre	1950	
7	xXDarkSniperDu72Xx	1950	
8	Jacques	1750	
9	Diablox9	1700	
10	David Goodenough	1650	-

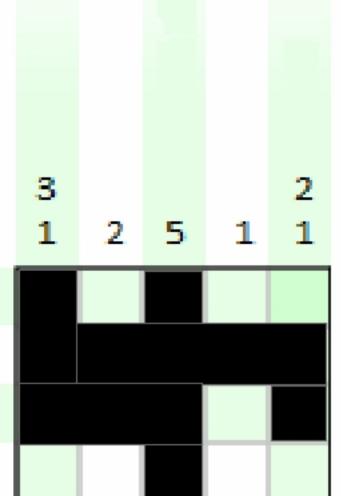


Les chiffres autour de la grille indiquent le nombre de case grisée dans cette colonne / ligne Commençons par remplir la grille en grisant les lignes et les colonnes avec 5 cases grisées





Lorsqu'il y a plusieurs chiffres sur une ligne ou une colonne cela signifie qu'il y a au moins une case blanche entre les deux blocs.

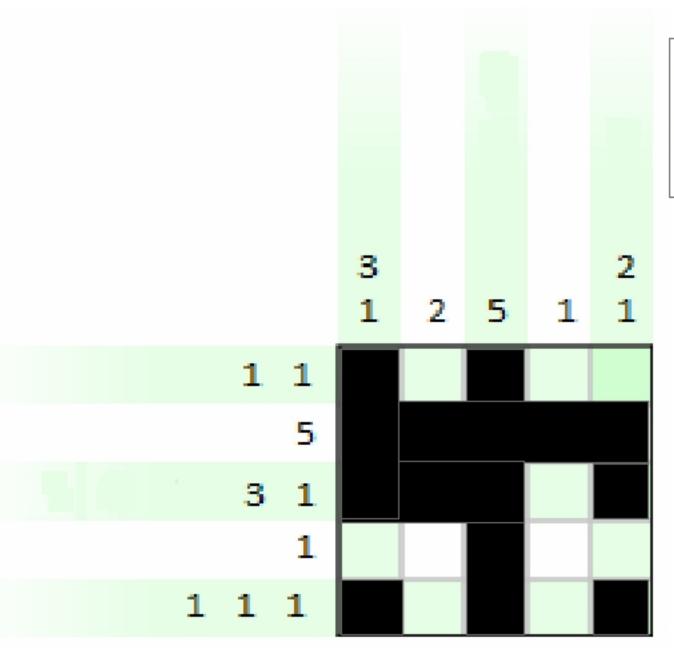


5

Nous pouvons aussi faire les lignes et colonnes qui valent 5 lorsque l'on compte un espace entre chaque bloc.

Par exemple pour (3 1): Il y a donc 3 cases grisées suivi d'un espace puis de la dernière case grisée. 3+1+1 la ligne est donc complète nous pouvons la faire.





Il reste plus qu'à compléter avec les différentes valeurs qui n'ont pas encore été faites



Choix du niveau

Niveau de difficulté

☐ Facile

■ Normal

Difficile

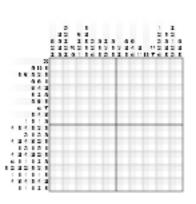
Taille de la grille :

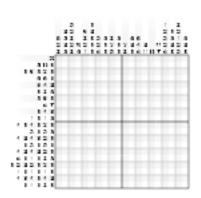
□ 10 x 10

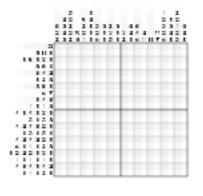
☐ 15 x 15

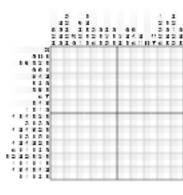
20 x 20

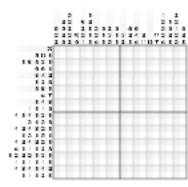
25 x 25

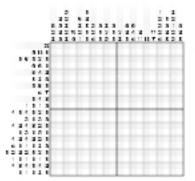








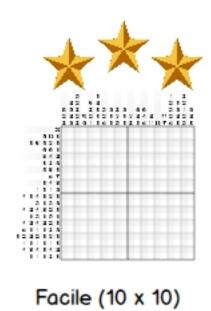




Jouer

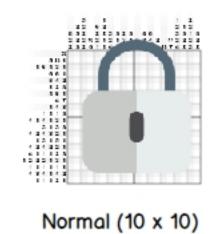


Niveau 1



Facile (10 x 10)





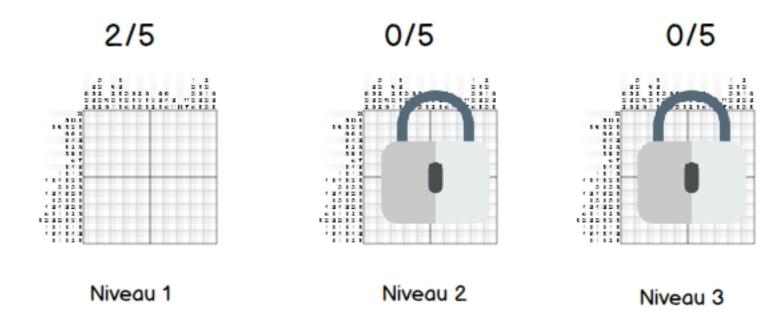


Difficile (25 x 25)

BOSS



Choix du niveau



BOSS FINAL



Impossible

Picross

Authentification:

Identifiant :

Mot de passe :

Vous êtes nouveau? Créer un compte

Se connecter