Minecraft Database

Ein Python und SQLite Projekt von Elias Cuin und Florian Strobl

Zeitraum: Sept. & Dez. 2022

Lehrer: Herr Raake

Inhaltsverzeichnis

[Beschreibung des Projektes 2](#_Toc123391495)

[ER-Modell 3](#_Toc123391496)

[Relationen-Modell 4](#_Toc123391497)

[Integritätsbedingungen 5](#_Toc123391498)

[Beispiel Testdaten 6](#_Toc123391499)

[Codestruktur mit allen Funktionssignaturen 7](#_Toc123391500)

[SQLite CREATE Befehle für alle Tables 8](#_Toc123391501)

[SQLite INSERT INTO Befehle für alle Tables mit Testdaten 9](#_Toc123391502)

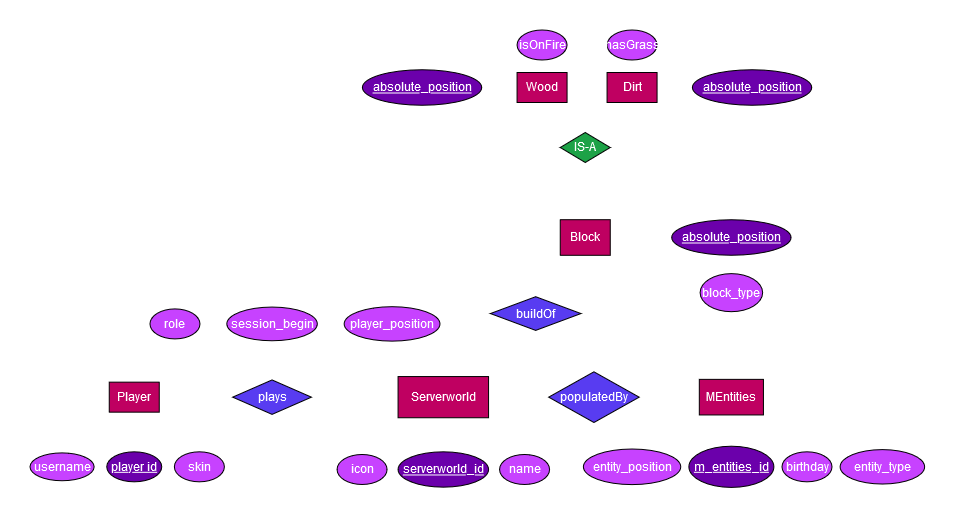
[Erklärung zu der Anzeige und der Einpflege Funktion 10](#_Toc123391503)

[SQLite Aufgaben mit Lösungen 11](#_Toc123391504)

[Link zu einem Repl und Anhang mit Sourcecode 12](#_Toc123391505)

# Beschreibung des Projektes

# ER-Modell



# Relationen-Modell

Serverworld(serverworld\_id, name, icon)

Player(player\_id, username, skin)

MEntities(m\_entities\_id, entity\_position, birthday, entity\_type)

Block(absolute\_position, block\_type)

Wood(^absolute\_position, isOnFire)

Dirt(^absolute\_position, hasGrass)

plays(^player\_id, ^serverworld\_id, session\_begin, player\_position, role)

populatedBy(^m\_entities\_id, ^serverworld\_id)

buildOf(^absolute\_position, ^serverworld\_id)

# Integritätsbedingungen

# Beispiel Testdaten

# Codestruktur mit allen Funktionssignaturen

# SQLite CREATE Befehle für alle Tables

# SQLite INSERT INTO Befehle für alle Tables mit Testdaten

# Erklärung zu der Anzeige und der Einpflege Funktion

# SQLite Aufgaben mit Lösungen

# Link zu einem Repl und Anhang mit Sourcecode