

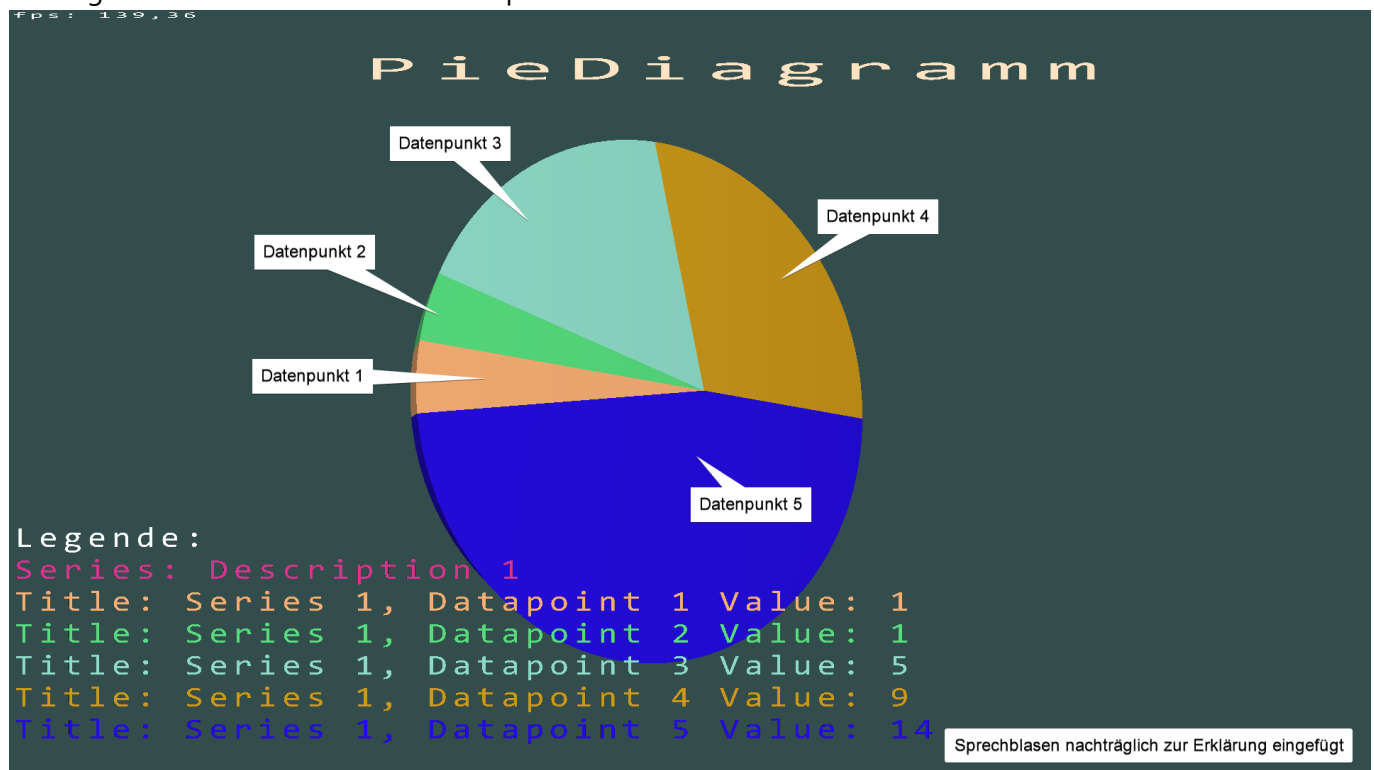
- Sprache: C#, net 6.0
- OpenGL via OpenTK 4.7.2
- Tutorial: <https://opentk.net/learn/index.html> (Shader.cs, Camera.cs, shader.frag und shader.vert mit geringen Änderungen übernommen)
- GitHub: [https://github.com/FlorianSymmank/CG\\_Kuerteil](https://github.com/FlorianSymmank/CG_Kuerteil)
- Showcase: <https://youtu.be/5rJ6pEr346g>

## Funktionen: 3 Diagrammtypen

3D Darstellung verschiedener Diagrammarten: PieDiagramm, BarDiagramm, StackBarDiagramm

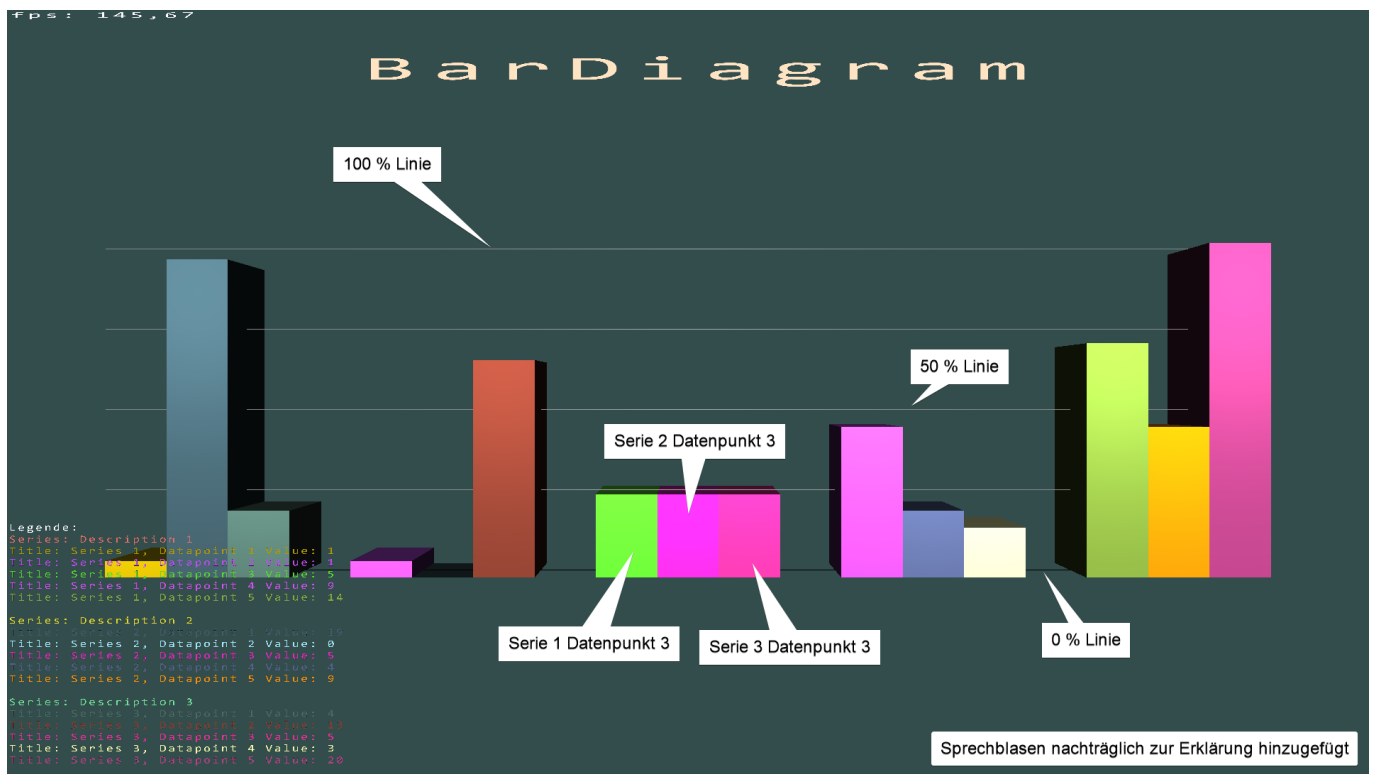
### PieDiagramm

PieDiagramm kann eine Serie von Datenpunkten darstellen.



### BarDiagramm

BarDiagramm stellt mehrere Serien und ihre Datenpunkte gruppiert nebeneinander dar. Kann negative Werte anzeigen.



## StackBarDiagramm

StackBarDiagramm stellt die Datenpunkte mehrerer Serien gruppiert übereinander dar.

