Traduction de composants Scade/Lustre vers des Machines B

Florian THIBORD

M2-STL APR / UPMC

Année 2012-2013

- Introduction
- Scade
- Machines B
- Schémas de traduction
 - Machine Abstraite
 - Implantation
- Exemples
 - Bound
 - Integr
 - Extab
- Conclusion

Contexte

Stage réalisé au sein du projet CERCLES². Certification de **composants** réutilisables à l'aide de **méthodes formelles**.

Contexte

Stage réalisé au sein du projet CERCLES². Certification de **composants** réutilisables à l'aide de **méthodes formelles**.

ullet Composant : Programme + Contrat



Contexte

Stage réalisé au sein du projet CERCLES². Certification de **composants** réutilisables à l'aide de **méthodes formelles**.

- Composant : Programme + Contrat
- Méthode Formelle : raisonnement rigoureux sur un composant à l'aide d'une logique mathématique.

Description du travail

Composants développés avec Scade, développé par Esterel Technologies :

- Programme écrit avec des schémas-blocs
- Engendre du code pseudo-Lustre.

Description du travail

Composants développés avec Scade, développé par Esterel Technologies :

- Programme écrit avec des schémas-blocs
- Engendre du code pseudo-Lustre.

Méthode B, développé par J.R. Abrial, utilisée pour la validation des composants :

- Méthode basée sur le raffinement de machines
- Cadre du projet : Machine abstraite raffinée en Machine implantation

Description du travail

Composants développés avec Scade, développé par Esterel Technologies :

- Programme écrit avec des schémas-blocs
- Engendre du code pseudo-Lustre.

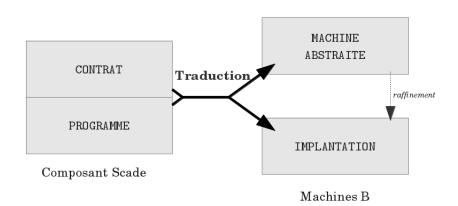
Méthode B, développé par J.R. Abrial, utilisée pour la validation des composants :

- Méthode basée sur le raffinement de machines
- Cadre du projet : Machine abstraite raffinée en Machine implantation

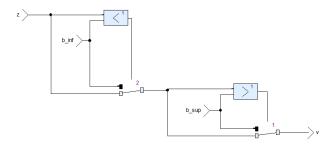
Ma tâche : développer un outil permettant de traduire un composant Scade en un couple de machines B.



Schéma général



Architecture d'un noeud Scade



Un programme Scade = un noeud



Architecture d'un noeud Scade

```
node bound(b sup : int; z : int; b inf : int) returns (v : int)
L7: int;

L6: bool;

L5: int;

L4: int;

L3: bool;

L2: int;

L1: int;

let
v = L5;
L1= z;

L2= b inf;

L3= L7 > L4;

L4= b sup;

L5= if L3 then (_L4) else (_L7);

L6= L1 < L2;
L7= if L6 then (L2) else (L1);
tel
```

Le code pseudo lustre est consitué d'un ensemble d'équation atomiques.

3 familles d'équations :

- $v = op_{base}(x_1, \ldots, x_n);$
- $v = if c then x_1 else x_2;$
- $v_1, \ldots, v_p = op_{appel}(x_1, \ldots, x_n);$

Un langage synchrone

Scade, un langage manipulant des flots de données. A chaque tic d'horloge :

- 1 ensemble de flots est reçu en entrée
- l'ensemble des équations du noeud sont résolues
- le noeud retourne un ensemble de flots correspondants au résultat

L'opérateur fby, prend 3 arguments : une variable, un délai et une valeur d'initialisation.

instant	0	1	2	
v	10	20	30	
Z	0	10	20	

Figure: z = fby(v, 1, 0)

Contrat avec Scade

Assertions écrites manuellement dans Scade. Elles sont de 2 type :

- assume A : expr où expr correspond à une condition sur une entrée
- guarantee G : expr où expr correspond à une condition sur une sortie

Contrat avec Scade

Assertions écrites manuellement dans Scade. Elles sont de 2 type :

- assume A : expr où expr correspond à une condition sur une entrée
- guarantee G : expr où expr correspond à une condition sur une sortie

Exemple sur le noeud Bound :

```
assume A_1 : b_ inf <= 2000 and b_ inf >= -2000; assume A_2 : b_ sup <= 2000 and b_ sup >= -2000; assume A_3 : z <= 2000 and z >= -2000; guarantee G_1 : v <= 2000 and v >= -2000;
```

Machine Abstraite

Machine Abstraite

Année 2012-2013