

Entwurf und Implementation einer Daten-Schnittstelle zum Betrieb des Laserscanners VLP-16 an einem Raspberry Pi

Bachelorthesis

vorgelegt von:
Florian Timm

Mittwoch, den 13. Dezember 2017

Verfasser

Florian Timm

Matrikelnummer: 6028121

Gaiserstraße 2, 21073 Hamburg

E-Mail: florian.timm@hcu-hamburg.de

Erstprüfer

Prof. Dr. rer. nat. Thomas Schramm

HafenCity Universität Hamburg

Überseeallee 16, 20457 Hamburg

E-Mail: thomas.schramm@hcu-hamburg.de

Zweitprüfer

Dipl.-Ing. Carlos Acevedo Pardo

HafenCity Universität Hamburg

Überseeallee 16, 20457 Hamburg

E-Mail: carlos.acevedo@hcu-hamburg.de

Kurzzusammenfassung

Die vorliegende Arbeit ist Teil eines Projektes, dass die Entwicklung eines Systems zum Ziel hat, welches den modular austauschbaren Betrieb verschiedenster Sensorsysteme an einem Multikopter erlauben soll. Im Speziellen soll hier die Datenschnittstelle von einem Kompakt-Laserscanner Velodyne Lidar Puck VLP-16 zu einem Einplatinencomputer Raspberry Pi entwickelt und implementiert werden. Der Scanner selbst liefert hierbei die Daten in einem proprietären, binären Format, welche in ein einfache lesbares Format, hier eine ASCII-Datei, umgewandelt und gespeichert werden sollen. Außerdem sollen die Daten mit einem eindeutigen Zeitstempel versehen werden, um diese später mit anderen Sensorsystemen verknüpfen zu können. Diese Datentransformation sollte möglichst simultan zur Aufnahme erfolgen.

Auch Teil der Arbeit ist die Schaffung einer Steuerung der Aufnahme des Laser-scanners. Hierfür wurde ein Bedienmodul entwickelt, welches am Raspberry Pi direkt angeschlossen werden kann, sowie eine Steuerungsweboberfläche eingebunden, die die Steuerung während des Fluges ermöglichen soll.

Abstract

The present work is part of a project aimed the development of a system that allows the modular interchangeable operation of various sensor systems on a multicopter. In particular, the data interface for compact laser scanner Velodyne Lidar Puck VLP-16 to a single-board computer Raspberry Pi will be developed and implemented. The scanner itself provides the data in a proprietary, binary format, which should be converted and stored into an easy-to-read ASCII file. In addition, the data should be provided with a unique timestamp in order to be able to link it later with other sensor systems. This data transformation should be carried out as simultaneously as possible while recording.

Also part of the work is the creation of a control of the recording of the laser scanner. For this purpose, an operating module was developed, which can be connected directly to the Raspberry Pi, as well as a web control surface integrated in the software, which should enable the control during the flight.

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung	1
1.1 Problemstellung	1
1.2 Zielsetzung	1
1.3 Struktur	2
2 Grundlagen des Airborne Laserscanings	3
2.1 Laserscanner	3
2.1.1 Entfernungsmessung	3
2.1.2 Ablenkeinheit	5
2.1.3 Oberflächeneffekte	6
2.2 Positionsbestimmung mittels globalen Navigationssatellitensystemen . .	7
2.3 Inertiale Messeinheit	7
2.4 Kombination des Messsystems	9
2.5 Bisherige Systeme zur dreidimensionalen Erfassung mittels Multikoptern	9
3 Technische Realisierung	10
3.1 Verwendete Gerätschaften	10
3.1.1 Velodyne VLP-16	10
3.1.2 Inertiale Messeinheit und GNSS-Empfänger iMAR iNAT-M200-FLAT	11
3.1.3 Raspberry Pi 3 Typ B	12
3.1.4 Multikopter Copterproject CineStar 6HL	13
3.1.5 Gimbal Freefly MöVI M5	15
3.2 Auswahl des Datenverarbeitungssystems	15
3.3 Stromversorgung	16
3.4 Anbindung des Raspberry Pi an den Laserscanner	16
3.5 Verbindung des GNSS-Moduls zum Laserscanner	17
3.6 Steuerung im Betrieb	18
3.7 Platinenentwurf und -realisierung	20
4 Theoretische Datenverarbeitung	23
4.1 Verwendung von Python	23

4.2	Datenlieferung vom Laserscanner	23
4.3	Geplantes Datenmodell	24
4.4	Weiterverarbeitung der Daten zu Koordinaten	25
4.5	Anforderungen an das Skript	26
5	Entwicklung des Skriptes	29
5.1	Klassenentwurf	29
5.2	Evaluation einzelner Methoden	29
5.3	Multikern-Verarbeitung der Daten	31
5.4	Klassen	32
5.4.1	VdAutoStart	32
5.4.2	VdInterface	33
5.4.3	VdHardware	33
5.4.4	VdPoint	33
5.4.5	VdDataset	33
5.4.6	VdFile und Subklassen	34
5.4.7	VdBuffer	34
5.4.8	VdTransformer	35
5.5	Steuerung des Skriptes	35
5.6	Beispiel-Quelltext-Zitat	35
6	Konfiguration des Raspberry Pi	36
6.1	Installation von Raspbian	36
6.2	Befehle mit Root-Rechten	37
6.3	IP-Adressen-Konfiguration	37
6.4	Konfiguration als WLAN-Access-Point	38
6.5	Autostart des Skriptes	39
7	Systemüberprüfungen	40
7.1	Untersuchung der Gleichzeitigkeit von PPS-Signalen von verschiedenen GNSS-Empfängern	40
7.2	Messgenauigkeit des Laserscanners im Vergleich	40
7.2.1	Vergleichsmessung mittels Fassadenfront	41
8	Ausblick	43
Literaturverzeichnis		44
Abbildungsverzeichnis		46
Tabellenverzeichnis		47

Anhang	48
A Python-Skripte	49
A.1 vdAutoStart.py	49
A.2 vdBuffer.py	57
A.3 vdTransformer.py	59
A.4 vdInterface.py	61
A.5 vdGNSSTime.py	63
A.6 vdHardware.py	65
A.7 vdFile.py	68
A.8 vdASCIIFile.py	70
A.9 vdTxtFile.py	71
A.10 vdObjFile.py	71
A.11 vdXYZFile.py	72
A.12 vdSQLite.py	73
A.13 vdDataset.py	74
A.14 vdPoint.py	77
A.15 config.ini	80
A.16 convTxt2Obj.py	81
A.17 convBin2Obj.py	82
B C++-Quelltexte	83
B.1 main.cpp	83
B.2 VdFile.h	84
B.3 VdFile.cpp	85
B.4 VdASCIIFile.h	86
B.5 VdASCIIFile.cpp	87
B.6 VdObjFile.h	88
B.7 VdObjFile.cpp	88
B.8 VdTxtFile.h	89
B.9 VdTxtFile.cpp	90
B.10 VdXYZFile.h	90
B.11 VdXYZFile.cpp	91
B.12 VdDataset.h	91
B.13 VdDataset.cpp	92
B.14 VdPoint.h	95
B.15 VdPoint.cpp	96
B.16 VdXYZ.h	98
B.17 VdXYZ.cpp	99

C Beispieldateien	101
C.1 Rohdaten vom Scanner	101
C.2 Dateiformat für Datenspeicherung als Text	101
C.3 Dateiformat für Datenspeicherung als OBJ	102

1 Einleitung

1.1 Problemstellung

Daten aus Airborne Laserscanning, dem Abtasten von Oberflächen mit einem Laser-scanner aus der Luft, lassen sich für viele verschiedene Zwecke benutzen. Oft werden sie zur Erfassung von digitalen Geländemodellen verwendet, aber auch für die Erstellung von Stadtmodellen oder Vegetationsanalysen sind die Daten nutzbar. Aktuell werden als Trägersysteme des Laserscanners Helikopter oder Flugzeuge verwendet, die mit entsprechender Sensorik ausgerüstet sind. Diese Messmethode lohnt sich allerdings nicht für die Vermessung kleinerer Gebiete und ist auch aufgrund der Größe und die Gefahren des Fluggerätes nicht für die Aufnahme feiner Strukturen wie Fassaden geeignet, bei denen zwischen Häuserschluchten geflogen werden müsste. Außerdem sind die Betriebs- und Anschaffungskosten sehr hoch, so dass sich eine solche Messung oft nur für sehr große Gebiete lohnt. Alternativ bietet sich die terrestrische Messung mittels Tachymeter oder auch per Laserscanner um kleinere Gebiete abzubilden an – hier benötigt die Aufnahme jedoch viel Zeit und Personal. Hinzukommt, dass die Genauigkeit für viele Anwendungsfälle der 3D-Modelle zu hoch ist. Beide Möglichkeiten, die Messung aus der Luft oder vom Boden, sind sehr kostenintensiv. Ein Lösungsansatz hierfür wäre es, anstatt eines Helikopters als Trägersystem, einen Multikopter zu nutzen. Jedoch ist die Tragfähigkeit für die meisten Laserscanning-Systeme nicht ausreichend. Daher basieren 3D-Erfassungssysteme, die Multikopter nutzen, heutzutage meist auf photogrammetrischen Prinzipien, welche Luftbilder zur Erfassung nutzen. Hierzu muss jedoch ausreichend Beleuchtung vorhanden sein, welches wiederum die Einsetzbarkeit des Systems in Städten beschränkt, in denen nur nachts für ausreichende Sicherheitszonen zum Betrieb von Multikoptern gesorgt werden kann.

1.2 Zielsetzung

Gesamtziel ist es, ein Laserscanning-System zu entwickeln, dass von einem Multikopter getragen werden kann. Hierbei soll vor allem auf ein geringes Gewicht geachtet, aber auch die Kosten niedrig gehalten werden. Im Speziellen soll hier als erster Schritt die Datenverarbeitung des Laserscanners in einem solchen System realisiert werden. Hierfür soll ein Ein-Platinen-Computer Typ Raspberry Pi 3 die Speicherung und Aufbereitung

der von einem Laserscanner Velodyne Puck VLP-16 aufgezeichneten Laserpunktdata übernehmen. Hierfür müssen entsprechende Schnittstellen zum Verbinden der Geräte in Hard- und Software entwickelt werden.

1.3 Struktur

Im Kapitel 2 sollen die Grundlagen des luftgestützten Laserscannings erläutert werden. Außerdem wird die benötigte Hardware zur Durchführung eines solchen Laserscannings besprochen. Im Folgenden wird näher auf die Realisierung des Projektes eingegangen: Welche Hardware wurde verwendet und wie wurde Sie angeschlossen (Kapitel 3), wie sollen die Daten verarbeitet werden (Kapitel 4) und wie wird die Verarbeitung schließlich durchgeführt (Kapitel 5) und das System konfiguriert (Kapitel 6). Einzelne Komponenten werden in Kapitel 7 auf ihre Genauigkeit und Zuverlässigkeit geprüft. Zum Abschluss soll in Kapitel 8 noch ein Einblick in die Zukunft des Systems geworfen werden.

2 Grundlagen des Airborne Laserscannings

Airborne Laserscanning bezeichnet das Verfahren, bei dem ein Laserscanner, welcher an einem Fluggerät befestigt ist, Oberflächen kontaktlos dreidimensional erfasst (Beraldin et al., 2010, S. 1). Der Laserscanner liefert hierbei Daten in Form der Abstrahlrichtung des Strahles und der Entfernung, relativ zu seiner eigenen Ausrichtung und Position. Um diese lokalen Daten in ein globales System zu überführen, werden zusätzlich die Ausrichtung und die Position des Laserscanners zum Zeitpunkt der Messung benötigt (Beraldin et al., 2010, S. 22f). Diese Daten liefern im Normalfall eine inertiale Messeinheit (siehe Abschnitt 2.3) und ein Navigationssatellitenempfänger (siehe Abschnitt 2.2). Auf diese Bestandteile wird im Folgenden eingegangen. Anschließend werden einige bisherige Lösungsansätze zur dreidimensionalen Erfassung auf Basis von Multikopterplattformen vorgestellt.

2.1 Laserscanner

Ein Laserscanner besteht grundlegend aus einer Laser-Entfernungsmeßeinheit und einer Ablenkeinheit. Für beide Teile gibt es verschiedenste Bauformen, auf die im Folgenden eingegangen wird.

2.1.1 Entfernungsmeßung

Für die Messung von Entfernungen mittels Laserscanners gibt es zwei meistgenutzte Verfahren:

Impulsmessverfahren Das bei Laserscannern am häufigsten eingesetzte Verfahren ist das Impulsmessverfahren, englisch time-of-flight genannt. Hierbei werden einzelne Laserimpulse ausgesandt. Mit dem Aussenden startet ein hochgenauer Timer seine Messung. Beim Eintreffen des an einer Oberfläche reflektierten Strahles beim Laserscanner wird der Timer gestoppt. Aus dieser gemessenen Laufzeit lässt sich die zurückgelegte Strecke des Lichtstrahles und somit die doppelte Entfernung zu der Oberfläche bestimmen. Hierzu wird der Brechungsindex n des vom Laser durchlaufenen Mediums

benötigt. Bei der Messung in der Luft lässt sich dieser aus den Daten von Temperatur-, Druck- und Luftfeuchtemessung ausreichend genau berechnen. Aus der bekannten Lichtgeschwindigkeit c_0 und der benötigten Zeit t lässt sich dann die Entfernung s mit der Gleichung 2.1 berechnen.

$$s = \frac{c_0}{n} \cdot \frac{t}{2} \quad | \text{ Streckenberechnung} \quad (2.1)$$

Phasenvergleichsverfahren Eine andere, für Laserscanner selten verwendete Methode, ist das Phasenvergleichsverfahren. Hierbei wird nicht direkt die Zeit gemessen sondern die Phasenverschiebung eines kontinuierlichen Lichtstrahles, der mit einer Sinuswelle amplitudenmoduliert wurde (Intensitäts- bzw. Helligkeitsschwankungen). Hierdurch können weniger frequente Wellen (Modulationswelle) verwendet werden, wodurch sich bei guten Ausbreitungseigenschaften der hochfrequenten Trägerwellen die leichtere Verarbeitbarkeit von längeren Wellen ausnutzen lässt. Durch Messung des Phasenunterschiedes des Messstrahles, kann auf die Reststrecke der nicht-vollständigen Phasen des Messstrahles geschlossen werden. Als Trägerwelle wird normalerweise Infrarotlicht verwendet, da dieses gute Ausbreitungseigenschaften hat. Die hierfür benötigte Modulationswelle wird durch einen Quarzoszillator erzeugt. Ein hier verbautes Quarzplättchen wird durch Anlegen einer Spannung in eine Schwingung versetzt, die Schwingung verstärkt und an den Infrarot-Laser geleitet, so dass dieser das modulierte Infrarotlicht aussendet. Die maximal eindeutig messbare Entfernung ist direkt von der längsten verwendeten Wellenlänge, dem Grobmaßstab, abhängig: Da nur die Phasenunterschiede und nicht die Anzahl der Schwingungen gemessen werden können, ist die maximale eindeutige Streckenmessung genau halb so groß wie die maximale Wellenlänge (Messung von Hin- und Rückweg). Wenn längere Strecken als die halbe Wellenlänge gemessen werden, ist nicht bekannt, wie viele ganze Wellen das Licht schon zurückgelegt hat. Die Messung wäre mehrdeutig. Zur Messung der Phase werden die ausgesendete und die eingehende Messwelle mit einer Überlagerungsfrequenz vermischt, die aus diesen beiden hochfrequenten Wellen eine niederfrequente Welle erzeugt. Da die Genauigkeit der Phasenverschiebungsmessung begrenzt ist, wird durch Nutzung verschiedener Wellenlängen eine Genauigkeitssteigerung durchgeführt. Nach der groben Messung mit einer langen Wellenlänge, wird die Genauigkeit durch die Verwendung immer kürzerer Modulationswellen gesteigert. Eine grobe Messung ist jedoch vorher notwendig, da ansonsten die Anzahl der ganzen Schwingungen des Messstrahles unbekannt ist. (Witte & Schmidt, 2006, S. 311ff)

Zeitmessung Bei beiden Verfahren ist die genaue Zeitmessung ein Problem. Eine Möglichkeit dieser Messung ist die Nutzung eines Frequenzgenerators, welcher Zählimpulse erzeugt. Diese werden dann zwischen zwei Flanken der zu messenden Ausgangs- und

Eingangswellen mehrfach gezählt und gemittelt und ergeben so zum Beispiel die Phasenverschiebung. Dieses Verfahren wird als digitale Messung bezeichnet. Eine andere Methode ist die analoge Messung. Hierbei öffnet die eine Flanke den Stromfluss zu einem Kondensator, die Flanke der anderen Welle schließt sie wieder. Aus der Ladung des Kondensators kann dann auf den Phasenwinkel und die Phasenverschiebung geschlossen werden. (Witte & Schmidt, 2006, S. 314f)

2.1.2 Ablenkeinheit

Bei den meisten Laserscannern ist nur eine Laserentfernungsmesseinheit verbaut. Um hiermit verschiedene Punkte messen zu können, muss der Laserstrahl durch geeignete Verfahren abgelenkt werden. Auch hierfür gibt es im Airborne Laserscanning verschiedene Ansätze: (Pack et al., 2012, S. 23ff; Beraldin et al., 2010, S. 16ff)

Schwenkspiegel Der Laserstrahl wird auf einen schwingenden, flachen Spiegel gerichtet. Durch die Schwingung wird der Laserstrahl in einer Ebene nach links und rechts abgelenkt. Durch die Bewegung des Fluggerätes wird der Laser in Richtung der Schwingachse bewegt. Es entsteht eine Zick-Zack-Linie auf der Oberfläche als Messmuster.

Rotierender Polygon-Spiegel Beim drehenden Polygon-Spiegel dreht sich ein Prisma mit einem gleichseitigen Polygon in der Achse der Flugbewegung. Seine rechteckigen Seiten sind verspiegelt und der Laser auf diese gerichtet. Von oben gesehen wird der Strahl somit immer nur in eine Richtung abgelenkt und springt dann wieder zurück auf die andere Seite. Es entsteht ein Streifenmuster.

Palmer Scanner Beim Palmerscanner rotiert ein Flachspiegel um eine Achse, die fast senkrecht zur Spiegeloberfläche steht. Da der Spiegel nicht genau senkrecht auf dieser Achse montiert ist, beschreibt der auf den Spiegel gerichtete Laser einen Kreis. Durch einen im 45 Grad Winkel zur Achse stehenden Spiegel und einem sich in der Drehachse befindenden Scanner können die Strahlen auch rechtwinklig abgelenkt werden und somit eine Ebene scannen. Dies wird häufig bei terrestrischen Laserscannern im Zusammenhang mit einer zweiten Drehachse angewandt.

Glasfaser-Scanner Der Glasfaserscanner nutzt zur Ablenkung zusätzlich Glasfasern, welche fest verklebt sind. Hierdurch sind die Winkel zur Seite festgegeben. Zum Beispiel ein Polygonspiegel wie er zuvor beschrieben wurde, reflektiert den Messstrahl in die jeweiligen Faserbündel. Die Ablenkungswinkel sind fest vom Hersteller vorgeben.

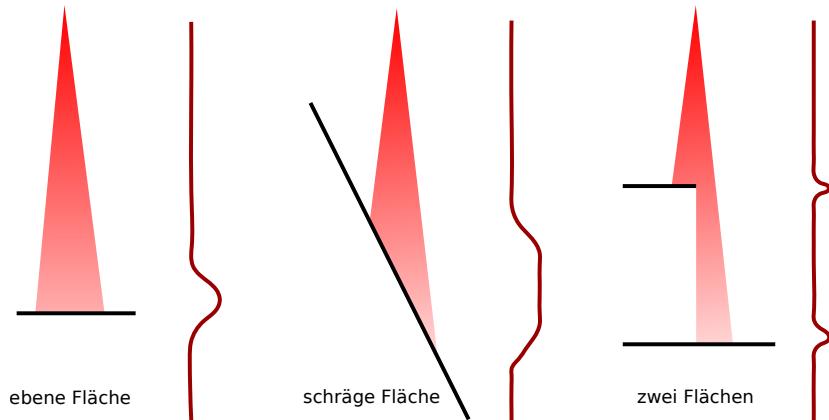


Abbildung 2.1: Reflektiertes Signal nach Oberfläche, nach Beraldin et al. (2010, S. 28)

Zusätzliche Achsen Zusätzlich zu den Spiegelmechanismen verfügen die terrestrischen Laserscanner über eine weitere Achse. Während beim Airborne Laserscanning die weitere Bewegung des Lasers durch die Fortbewegung des Fluggerätes durchgeführt wird, muss dies bei der terrestrischen Messung ein Motor übernehmen. Panorama-Laserscanner haben hierfür einen Drehmechanismus um ihre Hochachse. Bei Kamerascannern, sie messen nur eine quadratische Fläche wie eine Kamera, kann die zusätzliche Bewegung auch einfach durch einen zweiten Ablenkungsspiegel erfolgen. (Beraldin et al., 2010, S. 37)

Zusätzlich haben natürlich alle Ablenk- und Drehsysteme eine Messeinheit, die den Stand des Spiegels misst. Hierdurch lässt sich dann die Abstrahlrichtung des Lasers berechnen, beziehungsweise beim Faserlaser bestimmen, welches Faserbündel genutzt wurde. Die Richtung wird dann wiederum zur Berechnung von Koordinaten benötigt.

Bild
malen

2.1.3 Oberflächeneffekte

Der vom Laser ausgesendete Impuls wird nur bei rechtwinklig zur Strahlenachse verlaufenden, ebenen Oberflächen als identischer, abgeschwächter Impuls zurückgestrahlt. Der Laser trifft bei der Messung nicht, wie idealisiert angenommenen, punktförmig auf die Oberfläche, sondern stellt einen Kreis beziehungsweise bei schrägem Auftreffen eine Ellipse mit einer bestimmten Größe, dem sogenannten Footprint dar. Hierdurch ergeben sich je nach Oberfläche verschiedene Reflexionen: Bei zum Laserstrahl schrägen Oberflächen wie einem Dach wird das Signal geweitet, die Impulsdauer des reflektierten Strahles (Echo) wird verlängert, da er auf der Oberfläche zeitversetzt auftrifft. Ein anderes Phänomen sind mehrfache Echos. Dies tritt auf, wenn zwei unterschiedlich weite entfernte Oberflächen von einem Strahl getroffen werden – zum Beispiel bei der Messung von Gebäudekanten oder Bäumen. Abbildung 2.1 zeigt die Echos in grafischer Form. (Beraldin et al., 2010, S. 28)

Laserscannern mit Impulsmessverfahren ermöglichen typischerweise bis zu vier einzelne Echos aufzuzeichnen. Alternativ gibt es Scanner, die das komplette Signal mit einer Abtastrate von bis zu 0,5 Nanosekunden digitalisieren. Hier ist es dann möglich, spezielle Auswertung aufgrund der Wellenform im Postprocessing durchzuführen. (Beraldin et al., 2010, S. 29)

2.2 Positionsbestimmung mittels globalen Navigationssatellitensystemen

Zur Bestimmung der Position des Fluggerätes wird ein Empfänger für globale Navigationssatellitensysteme (global navigation satellite system, GNSS) verwendet. Ein solcher Empfänger kann durch die Laufzeitbestimmung des Signales von verschiedenen Satelliten zum Beispiel des US-amerikanischen Navstar GPS seine aktuelle Position bestimmen. Hierzu ist eine freie Sicht zum Himmel notwendig. Je nach Auswertung und Weiterverarbeitung des Signales sind Genauigkeiten zwischen 10 Metern ohne zusätzliche Daten und wenigen Millimetern bei statischen Dauermessungen und dem Einsatz von Daten von Referenzstationen im Postprocessing möglich. Es befinden sich pro System etwa 30 Satelliten in einer bekannten Umlaufbahn. Durch an Bord befindliche Atomuhren können die Satelliten hochgenaue Zeitstempel und sich wiederholende Codemuster aussenden. Im Fall von Navstar GPS erfolgt die Aussendung aktuell auf drei verschiedenen Frequenzen L1, L2 und L5. Für die öffentliche Nutzung ist nur L1 freigegeben. L2 und L5 sind der militärischen Nutzung vorbehalten. Durch reine Auswertung des ausgesendeten L1-Codes können Genauigkeiten bis 5 Meter erreicht werden. Für geodätische Anwendungsfälle wird zusätzlich die Phasenmessung benutzt. Hierbei wird nicht nur das dem Funkignal aufmodellierte Codemuster ausgewertet, sondern auch die Phase des Signals. Hierdurch ist es auch möglich, dass verschlüsselte L2-Signal mitzunutzen. Durch die Nutzung von Referenzstationsnetzen wie SAPOS können Genauigkeiten von 1-2cm in Echtzeit und von unter Zentimetergenauigkeit im Postprocessing erreicht werden (Witte & Schmidt, 2006, S. 375).

2.3 Inertiale Messeinheit

Bei der inertialen Messeinheit (inertial measurement unit, IMU) handelt es sich um einen Sensor, der die Neigung sowie Drehbewegungen der Sensoreinheit misst. Sie wird benötigt, um beim Airborne Laserscanning die genaue Ausrichtung des Laserscanners zu bestimmen. Daher muss diese auch verwindungssteif mit dem Laserscanner verbunden sein. In Kombination mit den Positionsdaten des GNSS-Modules ermöglicht sie die Rekonstruktion der Flugbewegungen (Trajektorie). Ein weiterer Vorteil der inertialen

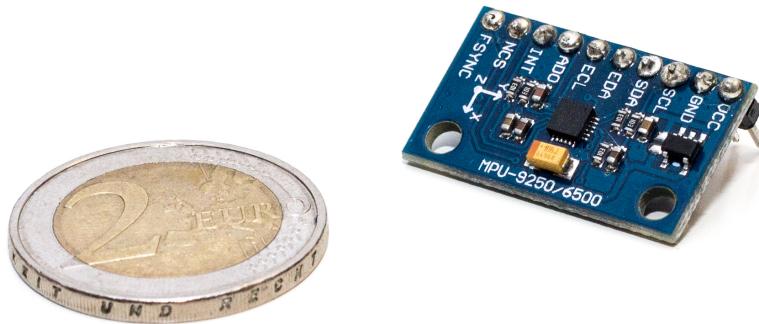


Abbildung 2.2: MPU-9250 - Low-Cost-MEMS-IMU-Modul wie es in vielen Consumer-Geräten und Multikoptern verwendet wird (schwarzes Bauteil mittig auf der Platine, eigene Aufnahme)

Messeinheit ist ihre Messfrequenz: Im Gegensatz zum GNSS, dass im Normalfall nur eine Messung pro Sekunde durchführt, kann die IMU bis zu 500 Messungen pro Sekunde ausführen. Sie stützt daher nicht nur die GNSS-Messung sondern hilft auch, die Trajektorie zu interpolieren und somit auch für den Bereich zwischen den GNSS-Messungen genaue Positionen zu bestimmen. (Beraldin et al., 2010, S. 23ff)

Die Messung erfolgt mit mehreren Einzelsensoren: Für die Messung der Beschleunigung in drei Dimensionen sind drei jeweils rechtwinklig zueinander stehende Beschleunigungsmesser verbaut. In der klassischen Bauform ist hierfür jeweils eine Probemasse zwischen zwei Federn gelagert. Durch eine auf die Probemasse wirkende Beschleunigung wird diese zwischen den Federn ausgelenkt. Die Messung der Drehrate erfolgt mittels drei einzelnen Kreiselinstrumenten (Gyroskop) in drei Achsen. Sie basieren auf Kreiseln, welche drehbar gelagert sind. Sie streben dazu, die Ausrichtung ihrer Drehachsen im Raum beizubehalten. Durch Messung der Kräfte kann die Drehrate berechnet werden. Einige inertiale Messeinheiten enthalten auch ein dreidimensionales Magnetometer, mit dem sich die magnetische Nordrichtung dreidimensional feststellen lässt.

Die Genauigkeit von inertialen Messeinheiten wird in ihre Messgenauigkeit und in ihre zeitliche Abweichung unterteilt. Die zeitliche Stabilität ist vor allem bei der Inertialnavigation, die ausschließlich auf deren Messungen basiert, wichtig.

Hauptsächlich unterschieden werden die inertialen Messeinheiten in klassische, mechanische Systeme, wie sie bereits hier beschrieben wurden, und mikroelektromechanische Systeme, sogenannte MEMS (microelectromechanical systems). Bei den zweitgenannten handelt es sich um stark miniaturisierte Bauteile (beispielsweise Abbildung 2.2), welche zum Beispiel in aktuellen Smartphones eingesetzt werden. Sie werden für Zwecke eingesetzt, in denen keine hohen Genauigkeitsanforderungen gestellt werden und der Preis gering gehalten werden soll. Auch zur Stabilisierung der Fluglage von Multikoptern oder Gimbals werden diese Sensoren eingesetzt. Für geodätische

Anwendungsfälle werden jedoch meist noch mechanische Systeme genutzt, da deren Genauigkeit und ihre zeitliche Abweichung geringer sind.

Quelle

2.4 Kombination des Messsystems

Um die drei eigenständigen Messsysteme kombiniert nutzen zu können, muss die relative Position der Systeme genau bekannt sein und darf sich während des Fluges nicht verändern. Beim klassischen Airborne Laserscanning vom Helikopter werden hierfür zum Beispiel eigenständige Module entwickelt, die alle benötigten Systeme verdrehsicher enthalten und an den Kufen des Helikopters montiert werden können (Beraldin et al., 2010, S. 23f)

Außerdem müssen alle Systeme synchronisiert werden, damit die Daten später miteinander verarbeitet werden können. Hierfür wird üblicherweise das Sekundensignal des Navigationssatellitensystems (pulse per second, PPS) genutzt. Das GNSS-System sendet dazu zu jeder vollen Sekunde der GNSS-Zeit ein Impuls aus, mit welchen sich die anderen Sensorsysteme synchronisieren können.

2.5 Bisherige Systeme zur dreidimensionalen Erfassung mittels Multikoptern

Die meisten aktuellen Verfahren zur Erzeugung von 3D-Modellen unter Nutzung von kompakten Multikoptern mit einer Tragkraft von bis zu 5kg, basieren auf photogrammetrischen Verfahren. Sie erzeugen Bilder, meist unter direkter Georeferenzierung, welche im Postprocessing zu Bildverbänden verknüpft werden. Mittels Bilderkennung werden hieraus 3D-Punktwolken berechnet. Nachteil dieses Verfahrens ist es, dass ausreichende Beleuchtung vorhanden sein muss. Es kann somit nur tagsüber geflogen werden, aber auch starke Schatten können das Ergebnis verschlechtern. Für die automatische Erstellung von Punktwolken muss außerdem das Gelände ausreichende Strukturen aufweisen, damit automatische Verknüpfungen der Pixel erfolgen können.

Laserscanning als aktiver Sensor hat hier den Vorteil, dass keine zusätzliche Beleuchtung benötigt wird – der Sensor bringt sein Licht selber mit. Problematisch ist hierbei jedoch die Größe der Systeme. Aus diesem Grund wurden bisher hauptsächlich Systeme mit großen UAVs erprobt und verwendet (Ehring et al., 2016, S. 19). Durch die immer weiter fortschreitende Miniaturisierung und die Weiterentwicklung von Laserscannern zum Beispiel für die Entwicklung von autonomen Fahrzeugen werden die Scanner auch inzwischen kleiner und leistungsfähiger.

Quelle,
füllen

3 Technische Realisierung

Im Folgenden wird zunächst auf die verwendeten Geräte und ihre technischen Eigenarten eingegangen, bevor danach auf die technischen Verbindungen eingegangen wird.

3.1 Verwendete Gerätschaften

3.1.1 Velodyne VLP-16

Um Gewicht zu sparen, wird für die Messung ein miniaturisierter Laserscanner eingesetzt. Einer dieser Kompakt-Laserscanner ist der Velodyne Puck VLP-16 (siehe Abbildung 3.1). Er hat einen Durchmesser von etwa 10 cm und eine Höhe von 7 cm bei einem Gewicht von etwa 830 g ohne Kabel und Schnittstellenbox. Es handelt sich beim VLP-16 wahrscheinlich um einen Faserscanner (siehe Abschnitt 2.1.2) mit 16 Messstrahlen, der sich zusätzlich um seine Hochachse dreht. Genaue Angaben macht der Hersteller hierzu keine. Seine Messgenauigkeit beträgt laut Datenblatt 3 *cm*. Gemessen wird im Impulsmessverfahren (siehe Abschnitt 2.1.1) mit einem Infrarotlaser mit einer Wellenlänge von 903nm. (Velodyne Lidar, 2017b)

Der Scanner sendet die Messstrahlen mit einem Zeitabstand von $2,3\mu s$ hintereinander aus, gefolgt von einer Nachladezeit von $18,4\mu s$, so dass jeder Messstrahl alle $55,3 \mu s$ ausgesendet werden kann (Velodyne Lidar, 2016, S. 16). Es ergibt sich somit eine durchschnittliche Messfrequenz von 289.357 Hz (siehe Gleichung 3.1). Während der Messungen dreht sich der Laserscanner je nach Einstellung über das Webinterface des Scanners mit 5 bis 20 Umdrehungen pro Sekunde (Velodyne Lidar, 2017b). Pro ausgesendeten Strahl können jeweils die erste und die stärkste Reflexion zurück gegeben werden, so dass über eine halbe Million Punkte pro Sekunde gemessen werden können (siehe Gleichung 3.1). Die Daten werden anschließend über den Netzwerkanschluss gestreamt (siehe auch Abschnitt 4.2). Außerdem verfügt der Scanner über einen Anschluss für ein GNSS-Modul des Typs Garmin GPS 18x LVC. Auch andere GNSS-Module sind nutzbar, so dass im Weiteren der Versuch unternommen wurde, hier das GNSS-Modul der inertialen Messeinheit (siehe Unterabschnitt 3.1.2) oder eines uBlox-GNSS-Modules zu nutzen (siehe Abschnitt 3.5). Durch die Nutzung eines GNSS-Moduls am Scanner ist es möglich, die Daten mit einem hochgenauen Zeitstempel zu versehen.



Abbildung 3.1: Laserscanner Velodyne VLP-16 (eigene Aufnahme)

pel zu versehen und die Messungen des Scanners so in der Nachbearbeitung mit den Daten aus der inertialen Messeinheit zu verknüpfen.

$$f = \frac{1s}{55,295\mu s} \cdot 16 \frac{\text{Messstrahlen}}{\text{Messung}} = 289.357 \frac{\text{Messung}}{\text{Sekunde}}$$

$$n = 289.357 \frac{\text{Messung}}{\text{Sekunde}} \cdot 2 \frac{\text{Messwerte}}{\text{Messtrahl}} = 578.714 \frac{\text{Messwerte}}{\text{Sekunde}}$$
(3.1)

3.1.2 Inertiale Messeinheit und GNSS-Empfänger iMAR iNAT-M200-FLAT

Als inertiale Messeinheit wird das auf Abbildung 3.2 zu sehende Sensorsystem des Typs iMAR iNAT-M200-FLAT verwendet. Hierbei handelt es sich um ein hochgenaues MEMS-System. Durch die Verwendung von mikroelektromechanischen Bauteilen wiegt der Sensor inklusive Gehäuse nur 550 Gramm. Er kann bis zu 500 Messungen pro Sekunde durchführen. Die Abweichung der Richtungsmessungen pro Stunde liegt unter 0,5 Grad. (iMAR Navigation GmbH, 2015)

Außerdem verfügt die verwendete Einheit über zwei differentielle Satellitennavigationsempfänger (GNSS-Module, siehe Abbildung 3.3). Durch Nutzung einer zusätzlichen GNSS-Basisstation oder auch einem entsprechenden Korrekturdienst können diese eine Positionsgenauigkeit von etwa 2 Zentimeter in Echtzeit erreichen (iMAR Navigation GmbH, 2015). Durch Postprocessing lässt sich diese sogar noch steigern. Wilken (2017) Durch die Verwendung von zwei Empfängern, die an jeweils einem Ausleger befestigt sind (siehe Bild Abbildung 3.3), kann auch die Orientierung des Scanners bestimmt werden. Hierdurch wird die ungenaue Messung des magnetischen Nordpols

mehr
Daten

alternativ:
Matt-
hias
Wil-
kens



Abbildung 3.2: iMAR iNAT-M200-Flat im Prototypen des modularen Gehäuses, Leitungen führen zu den GNSS-Antennen (eigene Aufnahme)

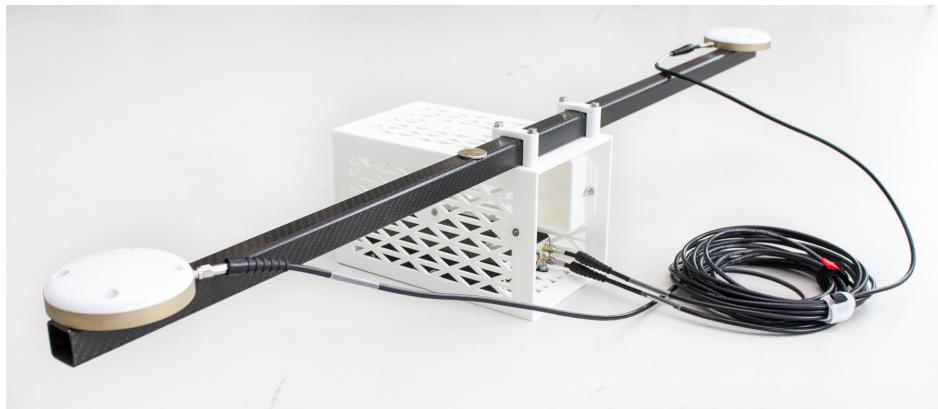


Abbildung 3.3: GNSS-Antennen des (links und rechts) iMAR iNAT-M200-Flat an Prototypen des modularen Gehäuses (eigene Aufnahme)

überflüssig. Außerdem kann die Positionssicherheit durch Mittlung der beiden Positionen erhöht werden.

Im Postprocessing kann aus den Daten der inertialen Messeinheit zusammen mit denen der GNSS-Module und GNSS-Korrekturdaten eine genaue Flugbahn des Multikopters berechnet werden. Die Daten der inertialen Messeinheit werden hierbei regelmäßig durch die Daten der GNSS-Module gestützt.

3.1.3 Raspberry Pi 3 Typ B

Es wurde sich entschieden, die Datenverarbeitung mit einem Raspberry Pi 3 (siehe Abbildung 3.4) durchzuführen. Es handelt sich hierbei um einen von der Raspberry Pi Foundation entwickelten Einplatinencomputer. Die Stiftung gründete sich 2006, um einen erschwinglichen Computer zu entwickeln, an den Schüler direkt Hardware- und Elektronikprojekte entwickeln können. Die erste Version des Raspberry Pi kam im

Februar 2012 auf den Markt. Er verfügte über 256 MB Arbeitsspeicher und einen 700 MHz Ein-Kernprozessor. Das verwendete dritte Modell verfügt über einen Vier-Kern-Prozessor mit 1,2 Ghz und 1 GB Arbeitsspeicher. Bisher wurden alle Versionen zusammen über 11 Millionen mal verkauft. (Möcker, 2017)

Alle Modelle der Raspberry Pi Serie basieren auf Ein-Chip-Systemen des Halbleiterherstellers Broadcom. In diesem Chip sind die wichtigsten Bauteile des Systems integriert wie ein ARM-Prozessor, eine Grafikeinheit sowie verschiedene andere Komponenten. Die so gering gehaltene Anzahl an einzelnen Bauelementen beim Raspberry Pi ermöglichen den geringen Preis - ein Ziel der Raspberry Pi Foundation.

Der Vorteil des Raspberry Pi zur Datenverarbeitung sind vor allem seine verschiedenen Schnittstellen zur Daten Ein- und Ausgabe (RS Components Limited, 2015):

- 4 USB 2.0 Host-Anschlüsse
- Netzwerkschnittstelle (RJ45)
- Bluetooth- und WLAN
- 27 GPIO-Ports, nutzbar als (Schnabel, 2017)
 - Digitale Pins
 - Serielle Schnittstelle
 - I2C-Schnittstelle
 - SPI-Schnittstelle
- Stromversorgung 3,3V und 5V
- MicroUSB-Anschluss zur eigenen Stromversorgung (5V)
- MicroSD-Steckplatz
- verschiedene Video- und Audioausgänge

Außerdem vorteilhaft für die Nutzung am Multikopter ist seine geringe Größe und sein relativ geringer Stromverbrauch von maximal 12,5 Watt (RS Components Limited, 2015), welche aber im Betrieb ohne Peripherie nicht erreicht wird.

3.1.4 Multikopter Copterproject CineStar 6HL

Bei einem Multikopter handelt es sich um ein Fluggerät mit drei oder mehr Rotoren. Es gibt entsprechend der Rotoranzahl verschiedene Modelle wie zum Beispiel den weit verbreiteten Quadrokopter oder den Hexakopter, welcher in dieser Arbeit betrachtet



Abbildung 3.4: Raspberry Pi 3 (eigene Aufnahme)

wird. Multikopter wurden ursprünglich für Militär- und Polizeizwecke eingesetzt, inzwischen sind sie aber auch vermehrt in kleineren Ausführungen im Privatbesitz für Videoaufnahmen zu finden (Heise Online, 2017). Angetrieben werden die handelsüblichen Modelle, welche eine Flugdauer von bis zu 30 Minuten und eine Tragkraft von bis zu fünf Kilogramm versprechen, mit Lithium-Polymer-Akkumulatoren (LiPo-Akkus). Die Anzahl und die maximale Umdrehung der Rotoren bestimmt die Schubkraft und somit auch die Tragkraft des Multikopters. Im Normalfall ist die Anzahl der Rotoren durch zwei teilbar, damit sich das auf das Traggestell wirkende Drehmoment aufhebt. Dies ist der große Vorteil gegenüber einem Hubschrauber, bei welchem mit einem Heckrotor dem Drehmoment um die Hochachse entgegengewirkt werden muss. Die einzelnen Motoren und Propeller werden kreuzweise angeordnet, so dass eine Drehzahländerung eines Propellerpaars zur Steuerung ausreicht. Vorteil eines Multikopters im Gegensatz zu einem Modellflugzeug ist es außerdem, dass er senkrecht starten kann und auch zum Beispiel für die Aufnahme von Bildern auf der Stelle stehen bleiben kann. Nachteil ist der höhere Energieverbrauch, so dass Flugzeuge bei gleicher Akkukapazität deutlich länger in der Luft bleiben können. (Bachfeld, 2013)

In dieser Arbeit soll der Multikopter den Laserscanner, die IMU, das Gimbal, die Stromversorgung, Datenverarbeitung und -speicherung im Betrieb tragen können. Bei der Systementwicklung des Multikopters muss daher darauf geachtet werden, dass das Gewicht möglichst gering bleibt und dennoch müssen die angehängten Messeinrichtungen auch für härtere Landungen ausgelegt sein. Der verwendete Hexakopter (siehe Abbildung 3.5) hat eine Tragkraft von maximal 5 Kilogramm und eine Flugdauer von bis zu 20 Minuten (Schulz, 2016).



Abbildung 3.5: Multikopter Copterproject CineStar 6HL mit Gimbal Freefly MöVI M5
(eigene Aufnahme)

3.1.5 Gimbal Freefly MöVI M5

Um die Messgeräte während des Fluges des Multikopter zu stabilisieren und zu verhindern, dass sich jede Neigung der Flugsteuerung an den Laserscanner überträgt, wird ein sogenanntes Gimbal verwendet. Durch einen Regelkreis aus Motoren und einer inertialen Messeinheit (siehe auch Abschnitt 2.3), werden Neigungen und Drehungen in Echtzeit ausgeglichen. Außerdem ist es durch viele Gimbals möglich, die Messtechnik unabhängig vom Multikopter auszurichten - dies ist zum Beispiel bei der Luftbildaufnahme wichtig.

Für das Projekt wird ein Gimbal des Herstellers Freefly verwendet.

mehr...

3.2 Auswahl des Datenverarbeitungssystems

Ein Teil der Datenverarbeitung und die Speicherung soll direkt auf dem Sensorsystem durchgeführt werden. Da bei dem Betrieb des Multikopters jede weitere Masse die Laufzeit verkürzt, muss hierbei auf das Gewicht geachtet werden. Somit kommen für die Verarbeitung nur Ein-Chip-Computersysteme wie der Raspberry-Pi oder Mikrokontroller-Boards wie die der Arduino-Serie in Frage.

Vorteile eines Arduinos wären vor allem der geringere Stromverbrauch und die Echtzeitfähigkeit. Jedoch ist die Steuerung der Datenaufnahme über die Netzwerkschnittstelle und die Speicherung deutlich komplizierter und die Hardware nicht so leistungsfähig. Bei der Alternative, dem Raspberry-Pi übernimmt das Betriebssystem die grundlegenden Steuerungen, so dass nur noch die Daten selbst verarbeitet werden müssen. Außerdem bietet er mit der festverbauten Netzwerkschnittstelle und dem

Gerät	Laserscanner	IMU	Raspberry Pi
Spannung	9 - 18 V	10 - 36 V	5,0 V
max. Strom	0,9 A	0,75 A	2,5 A
typ. Leistung	8 W	7,5 W	12,5 W

Tabelle 3.1: Spannungs- und Strombedarf der einzelnen Module (Velodyne Lidar, 2017b; iMAR Navigation GmbH, 2015; RS Components Limited, 2015)

MicroSD-Karten- und der USB-Schnittstelle auch die komplette benötigte Hardware, die so nicht einzeln zusammengestellt und -gebaut werden muss.

3.3 Stromversorgung

Die Stromversorgung des Raspberry-Pi an der Drohne soll mittels Lithium-Ionen-Zellen erfolgen. Der Raspberry-Pi erfordert hierbei eine stabilisierte Spannungs- und Stromversorgung. Eine fehlerhafte Stromversorgung kann hierbei zu Systeminstabilitäten führen und so im schlimmsten Fall die Datenaufzeichnung komplett verhindern. Auf den genauen Aufbau einer solchen Versorgung wird hierbei verzichtet, sondern nur die Anforderungen an die Energiequelle erläutert.

Tabelle 3.1 listet die verschiedenen Module und die jeweils benötigte Energieversorgung auf. Der Multikopter mit der Gimbal verfügt über eine eigene Versorgung und muss daher nicht weiter beachtet werden. Außerdem hat hier eine eigene Akkukapazität auch Vorteile - auch bei einem zu hohen Verbrauch der Sensortechnik bleibt der Multikopter durch seine eigenständige Akku-Überwachung immer noch flugfähig um sicher landen zu können.

Für eine geplante Flugdauer von 30 Minuten wird bei einem angenommenen Wirkungsgrad von 90% eine Akkukapazität von mindestens 16 Wh (siehe Gleichung 3.2) benötigt. Außerdem muss ein Teil in 12 Volt und ein Teil mit 5V stabilisierter Spannung abgeben werden können. Gegebenenfalls sind hierfür auch zwei komplett unabhängige Spannungsquellen zu nutzen.

$$E = \frac{P \cdot t}{\eta} = \frac{(8 \text{ W} + 12,5 \text{ W} + 7,5 \text{ W}) \cdot 0,5 \text{ h}}{90 \%} \approx 15,6 \text{ Wh} \quad (3.2)$$

3.4 Anbindung des Raspberry Pi an den Laserscanner

Durch seine vielseitigen Anschlussmöglichkeiten bildet der Raspberry Pi den Sternpunkt der Schnittstellen. Der Laserscanner wird mit einem RJ45-Kabel an der Netzwerkschnittstelle angeschlossen. Die inertiale Messeinheit zeichnet die Daten selbst-

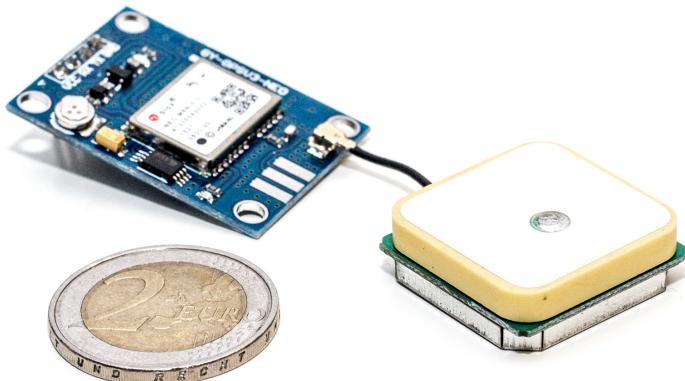


Abbildung 3.6: uBlox NEO-M8N, das Vorgängermodell NEO-6M mit PPS-Ausgang wurde verwendet (eigene Aufnahme)

ständig auf, kann aber auch mittels der als serieller Schnittstelle nutzbaren GPIO-Pins an den Raspberry Pi angeschlossen werden. Außerdem kann an diesem Port auch ein GNSS-Modul angeschlossen werden. Dieses GNSS-Modul kann im Folgenden dem Raspberry Pi zu einer genauen Uhrzeit verhelfen, die für die Verarbeitung der Daten benötigt wird. Alternativ kann auch ein an den Laserscanner angeschlossenes GNSS-Modul sein Zeitstempel per Netzwerk an den Raspberry Pi liefern. Diese Methode soll hier verwendet werden.

3.5 Verbindung des GNSS-Modules zum Laserscanner

Für die Versorgung des Laserscanners mit einem GNSS-Signal zur Synchronisierung wurde ein zusätzliches GNSS-Modul vom Typ uBlox NEO6M mit PPS-Signal ausgewählt (ähnlich dem auf Abbildung 3.6), da dieses kleiner und leichter ist, als die entsprechenden Adapterkabel der inertialen Messeinheit um dieses Signal zu nutzen.

Die Übertragung der Daten des GNSS-Modules zum Laserscanner erfolgt per serieller Schnittstelle über einen acht poligen Platinensteckverbinder. Bei dem vom Laserscanner benötigten Übertragungsprotokoll handelt es sich um das standardisierte NMEA-Protokoll, welches mit einer Datenrate von $9600 \frac{\text{bit}}{\text{s}}$ und einer Signalspannung zwischen 3 und 15 Volt. Der direkte Anschluss eines uBlox GNSS-Modules vom Typ NEO-6M brachte zunächst keinen Erfolg. Messungen mit einem Arduino (siehe Abbildung 3.7) zeigten, dass das Signal des verwendeten GNSS-Moduls nicht dem im Datenblatt von Velodyne Lidar (2017a, S. 3) entsprach. Es zeigte sich, dass das Signal gedreht werden musste, da die Definition der Signalspannung verschieden war: Der Laserscanner benötigte ein Signal, bei dem Logisch 1 mit einer Spannung von über 3 Volt (Velodyne Lidar, 2017a, S. 3) codiert ist (HIGH), beim GNSS-Modul entspricht die höhere



Abbildung 3.7: Messung des Signals am uBlox NEO-6M (grün: Ausgangssignal; rot: Signal nach Nutzung eines Pegelwandler; 1000 Punkte entsprechen 5 Volt)

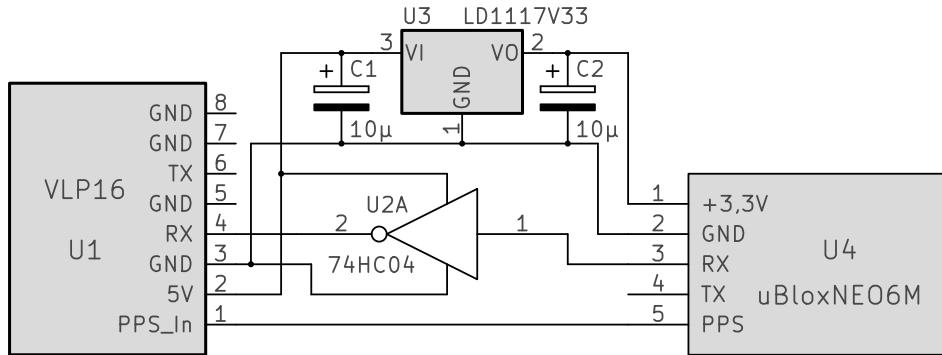


Abbildung 3.8: Entwurf der Schaltung zum Anschluss des GNSS-Modules an den Laser-scanner

Spannung Logisch 0.

Um das Signal zu drehen wurde ein Integrierter Schaltkreis 74HC04 verwendet. Hierbei handelt es sich um ein Logikkonverter, der die HIGH- und LOW-Signale (Signal gegen Masse) tauscht. Der Laserscanner versorgt das GNSS-Modull nur mit 5 Volt Spannung, der GNSS-Chip benötigt jedoch eine Spannung von 3,3 Volt. Hierfür wurde ein Spannungsregler verwendet, der die Spannung auf 3,3 Volt stabilisiert. Zur weiteren Stabilisierung wurden Kondensatoren eingesetzt. In Kombination mit dem Logikkonverter dient dieser auch als Pegelwandler. Die genaue Schaltung ist Abbildung 3.8 zu entnehmen.

3.6 Steuerung im Betrieb

Der Betrieb des Raspberry Pi erfolgt im Betrieb ohne Tastatur und Bildschirm. Daher ist es notwendig, eine alternative Benutzerschnittstelle zu implementieren. Ein großer Steuerbedarf ist nicht gegeben, so dass wenige Tasten zum Stoppen der Datenaufzeichnung und zum Herunterfahren des Raspberry Pi ausreichend sind. Um auch eine Steuermöglichkeit zu implementieren, die im Flug genutzt werden kann, soll ein WLAN-Access-Point und ein simpler Webserver auf dem Raspberry Pi implementiert werden, der den Zugriff zum Beispiel über ein Smartphone oder Laptop ermöglicht.

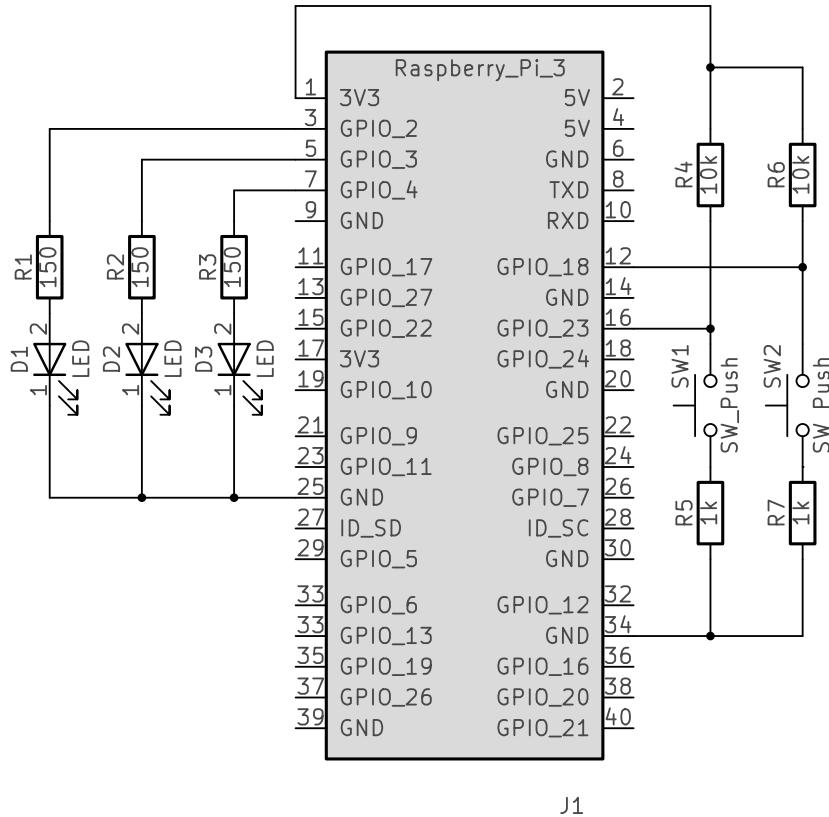


Abbildung 3.9: Entwurf der Schaltung für die Steuerung des Raspberry Pi

Abbildung 3.9 zeigt den Schaltplan des entwickelten Steuermodules. Dieses bietet mit drei Leuchtdioden und 2 Tastern die Möglichkeit, im Skript später einfache Anzeigen und Eingaben zu realisieren. Hierfür wurde eine Erweiterung auf Basis des GPIO-Portes des Raspberry Pi aufgebaut. Die zwei Taster sind über die beiden GPIO-Pins 18 und 25 erreichbar. Ohne Betätigung werden die Eingänge über die Pull-Up-Widerstände () auf ein High-Level gezogen. Durch Drücken des Tasters wird die Spannung über die Widerstände auf ein Low-Level gezogen, welches durch das Python-Skript zur Laufzeit ausgelesen werden kann. Der Widerstand dient zur Strombegrenzung und als Sicherheit, falls die GPIO-Pins falsch geschaltet werden. In der weiteren Optimierung der Schaltung wurden die externen Pull-Up-Widerstände durch die interne, schaltbaren Pull-Up-Widerstände ersetzt. Dieses erwies sich vor allem bei der Nutzung ohne angestecktes Steuerungsmodul als vorteilhaft, da so auch ohne Modul diese immer geschaltet sein können. Ansonsten könnten im Betrieb ohne Steuerungsmodul auftretende Spannungsschwankungen fehlerhafterweise zu einer Erkennung als Tastendruck führen. Die drei Leuchtdioden wurden mit jeweils einem 150 Ohm Vorwiderstand direkt zwischen einem GPIO-Pin und Ground eingebaut. Durch Ansteuerung der GPIO-Pins lassen sich diese An- und Abschalten. Außer zum Schutz und Betrieb der LEDs verhindern die Vorwiderstände auch eine zu hohe Stromaufnahme aus den GPIO-Pins. Die genaue Belastbarkeit der Pins ist nicht dokumentiert, jedoch wird meist von einem Wert um

R?

Widerstände

R?

10mA bei 3,3 Volt gesprochen (zum Beispiel Schnabel (2017)). Alternativ, bei Nutzung leistungsstärkerer LEDs könnten diese auch unter Nutzung eines Transistors geschaltet werden. Diese lassen mit einem geringen Steuerungsstrom höhere Ströme schalten.

$$U_R = U_{GPIO} - U_{LED} = 3,3V - 2,0V = 1,3V \quad | \text{ Benötigter Spannungsabfall}$$

$$R = \frac{U_R}{I_{LED}} = \frac{1,3V}{0,01A} = 130\Omega \quad | \text{ min. Vorwiderstand} \quad (3.3)$$

3.7 Platinenentwurf und -realisierung

Nach dem Entwurf und Test der beiden Schaltungen aus Abbildung 3.8 und Abbildung 3.9 auf einem lötfreien Steckbrett, soll diese Schaltungen zum späteren Einsatz an Bord des Multikopters als Platine mit verlöten Bauteilen erstellt werden. Vorteile der gelöteten Schaltung sind in diesem Projekt ihre höhere Widerstandsfähigkeit gegen Vibrationen und Korrosion. Durch die Vibrationen im Flug könnten sich so Bauteile lösen und im schlimmsten Fall zum Kurzschluss und somit zur Zerstörung führen. Auch können die Kontakte zwischen den Federklemmen und den Bauteilen durch den Betrieb außerhalb von Gebäuden durch Luftfeuchtigkeit korrodieren und somit der Kontaktwiderstand höher werden, was zu Störungen führen kann.

Für den Prototyp soll die Schaltung von Hand aufgebaut und verlötet werden. Erst in der zukünftigen Entwicklung, wenn die Schaltung ausreichend erprobt wurde, könnte es sinnvoll sein, eine Platine ätzen zu lassen. Als Platine kommen daher vorerst nur vorgefertigte Layouts in Frage:

- Lochrasterplatten (Platine mit einzelnen Lötpunkten)
- Streifenrasterplatine (Lötpunkte sind in Streifen verbunden)
- Punktstreifenrasterplatine (Streifenrasterplatine, bei denen die Streifen regelmäßig, zum Beispiel alle 4 Lötpunkte, unterbrochen sind)
- spezielle Aufsteckplatten für den Raspberry Pi

Da nur wenige Bauteile benötigt wurden, wurde eine Streifenrasterplatine gewählt. Bei einer solchen Platine sind alle Kontakte in einer Reihe mit einer Leiterbahn verbunden. Falls keine Verbindung gewünscht ist, kann diese Leiterbahn mit einem Messer oder ähnlichem unterbrochen werden. Da das Unterbrechen der Leiterbahn jedoch zeitaufwändig und fehlerträchtig ist, beispielsweise durch nicht vollständig getrennte Leiterbahnen, sollten diese beim Layouten der Platine möglichst vermieden werden. Auch sollte möglichst viele der benötigten Verbindungen durch diese Leiterbahnen erfolgen

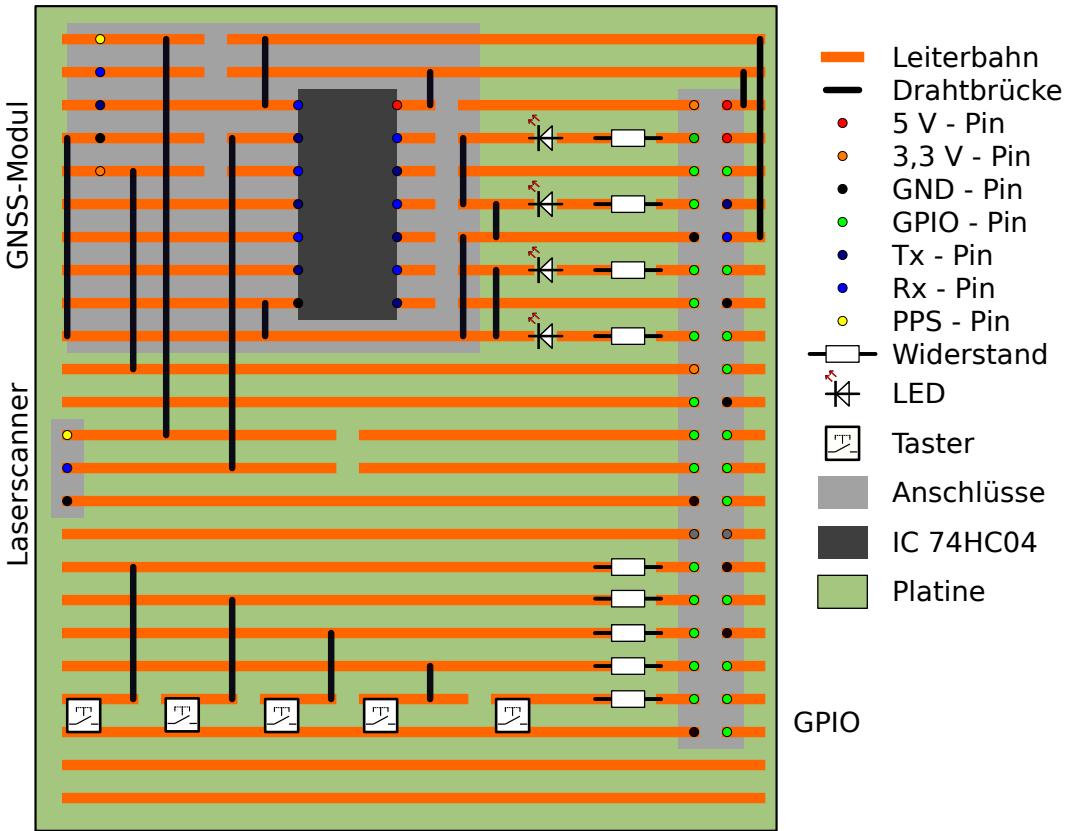


Abbildung 3.10: Layout der Lochstreifenplatine

und möglichst wenig Drahtbrücken verwendet werden, die diese Leiterbahnreihen verbinden, da diese zusätzlichen Lötaufwand erfordern. Das endgültige Layout der Platine ist der Abbildung 3.10 zu entnehmen.

Beim Routing wurden noch einige Teile der Schaltung optimiert und versucht, einige Bauteile einzusparen, in dem zum Beispiel die Stromversorgung vom Raspberry Pi für den integrierten Schaltkreis und das GNSS-Modul verwendet wurden. Außerdem wurde die Auswahl der GPIO-Pins des Raspberry Pi platzsparender optimiert und nur die auch an dem ersten Typ des Raspberry Pi vorhandenen PINs genutzt. Hierdurch ist die Schaltung abwärtskompatibel zu allen Versionen des Raspberry Pi. Der endgültige Schaltplan ist Abbildung 3.11 zu entnehmen. Für die Taster wurden hier die internen Pull-Up-Widerstände genutzt, so dass hier zwei Widerstände eingespart werden konnten. Außerdem wurde der Datensendeport (Tx) vom GNSS-Modul an die serielle Schnittstelle des Raspberry Pi angeschlossen, so dass der Raspberry Pi nun auch ohne den Umweg über den Laserscanner die Daten vom GNSS-Modul empfangen kann.

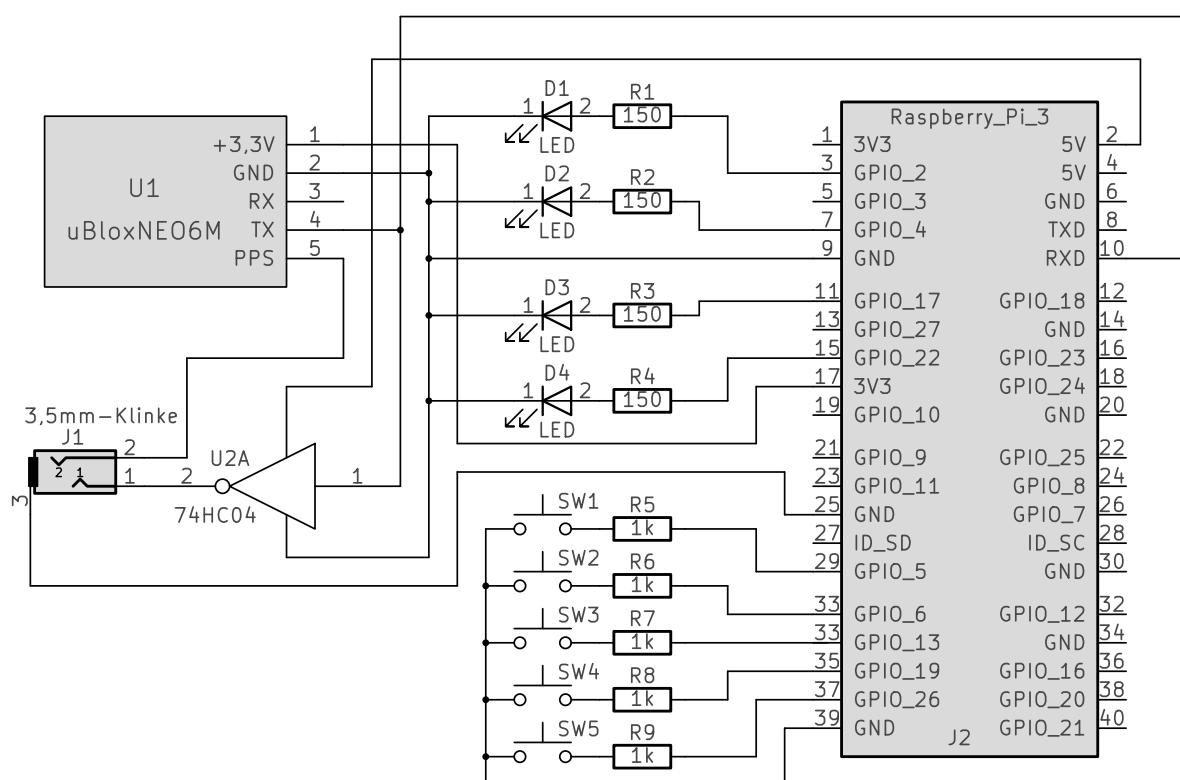


Abbildung 3.11: Endgültiger Schaltplan

4 Theoretische Datenverarbeitung

4.1 Verwendung von Python

Zur Realisierung der Programmierung wurde die Skriptsprache Python ausgewählt. Python bietet den Vorteil vergleichsweise kurzen und gut lesbaren Programmierstil zu fördern. Hierfür werden unter anderem nicht Klammern zur Bildung von Blöcken genutzt, sondern Texteinrückungen verpflichtend hierfür eingesetzt (Theis, 2011, S. 13f). Die Struktur des Programmes ist so schnell erfassbar. Außerdem ist es nicht notwendig, den Quellcode zu kompilieren. Er wird vom Interpreter direkt ausgeführt. So sind kurze Entwicklungszyklen ohne (zeit-)aufwändiges Kompilieren möglich. Änderungen und Anpassungen können schnell durchgeführt werden.

Python wurde in seiner ersten Version 1991 von Guido van Rossum freigegeben. Sein Ziel war es, eine einfach zu erlernende Programmiersprache zu entwickeln, die der Nachfolger der Sprache ABC werden sollte. Außerdem sollte die Sprache leicht erweiterbar sein und schon von Haus aus eine umfangreiche Standardbibliothek bieten. Python bietet mehrere Programmierparadigmen an, so dass je nach zu lösendem Problem objektorientiert oder strukturiert programmiert werden kann (Theis, 2011, S. 14).

Die aktuelle Version von Python (Oktober 2017) ist die Version 3.6. Das Skript wurde unter Verwendung dieser Version entwickelt. Es wurde aber auch auf eine Kompatibilität mit Python 2.7, der neusten Version von Python 2, die noch sehr häufig im Einsatz ist, geachtet. Um Teile des Quellcodes als Python-Module auch in andere Skripte einfach einbinden zu können, aber auch den Quelltext übersichtlich zu halten, wurde der objektorientierte Programmierstil gewählt.

4.2 Datenlieferung vom Laserscanner

Der Laserscanner Velodyne VLP-16 liefert seine Daten als UDP-Netzwerkpakete in einem proprietären binären Datenformat. Diese Daten sind nicht direkt lesbar sondern müssen vor einer weiteren Nutzung aufbereitet und umgeformt werden. Dies soll mittels des in dieser Arbeit entwickelten Skriptes durchgeführt werden.

Ein Datenpaket (siehe Tabelle 4.1) besteht jeweils aus einem Header von 42 Bytes, gefolgt von 12 Datenblöcken mit jeweils 32 Messungen, abgeschlossen von 4 Bytes, die

Header			Netzwerk-Header	42 Bytes	
Block 1	0-1		Flag	2 Bytes	
	2-3		Horizontalrichtung	2 Bytes	
	Messung 1	4-5	Entfernung	2 Bytes	
		6	Reflektivität	1 Byte	
	Messung 2	7-8	Entfernung	2 Bytes	
		9	Reflektivität	1 Byte	
Messungen 3 - 32					
Block 2 - 12					
Time		1200-1204	Zeitstempel	4 Bytes	
Factory		1205-1206	Return-Modus	2 Bytes	

Tabelle 4.1: Aufbau der Daten des Netzwerkpaketes, nach Velodyne Lidar (2016)

den Zeitstempel angeben und 2 Bytes, die den eingestellten Scan-Modus zurückliefern. Jeder Datenblock enthält die aktuelle horizontale Ausrichtung des rotierenden Lasers und darauf folgend die Messwerte von zwei Messungen der 16 Laserstrahlen. Die genaue Horizontalrichtung zum Zeitpunkt der Messung muss aus den Horizontalrichtungen aus zwei aufeinander folgenden Messungen interpoliert werden.

Der Laserscanner sendet bei der Einstellung Dual Return, also der Rückgabe vom stärksten und letzten Echo pro Messung bis zu 1508 Pakete dieser Form pro Sekunde (Velodyne Lidar, 2016, S. 49). Die Ausgangsdaten werden, bei einer Paketgröße von 1248 Bytes mit einer Datenrate von 1,8 MB/s empfangen (siehe Gleichung 4.2). Hierbei werden fast 600.000 Messwerte pro Sekunde übertragen (siehe Gleichung 4.1).

$$1508 \frac{\text{Pakete}}{\text{Sekunde}} \cdot 12 \frac{\text{Datenblöcke}}{\text{Paket}} \cdot 32 \frac{\text{Messungen}}{\text{Datenblock}} = 579.072 \frac{\text{Datensätze}}{\text{Sekunde}} \quad (4.1)$$

$$1508 \frac{\text{Pakete}}{\text{Sekunde}} \cdot 1248 \frac{\text{Bytes}}{\text{Paket}} = 1,79 \text{ MB/s} \quad (4.2)$$

4.3 Geplantes Datenmodell

Die Daten des Laserscanners sollen in einer einfach lesbaren Textdatei abgelegt werden. In der Nachbereitung sollen die Daten aus dieser Textdatei mit den Daten der inertialen Messeinheit und des GNSS-Empfängers verknüpft werden, um so die Daten georeferenzieren zu können. Als Verknüpfung bietet sich hier der Zeitstempel an. Die inertialen

Messeinheit und der Laserscanner können hierbei die Zeitdaten aus dem GNSS-Signal verwenden. Hierdurch sind hochgenaue Zeitstempel möglich. Die Zeitinformation bildet also einen wichtigen Schlüssel in den Daten. Als einfaches Textformat wurden durch Tabulator getrennte Daten, jeweils eine Zeile je Messung, gewählt. Folgende Daten sind in dieser Reihenfolge enthalten:

- Zeitstempel in Mikrosekunden
- Richtung der Messung in der Rotationsebene in Grad
- Höhenwinkel zur Rotationsebene in Grad
- Gemessene Entfernung in Metern
- Reflektivität auf einer Skala von 0 bis 255

Problematisch ist bei diesem Datenmodell jedoch die benötigte Datenrate. Eine Datenzeile erfordert 29 Bytes und somit wird bei über einer halben Million Messungen pro Sekunde (siehe Gleichung 4.1) eine Datenschreibrate von mindestens 16 MB/s benötigt (siehe Gleichung 4.3). Da das Schreiben nicht dauerhaft erfolgt, sollte die Datenrate bevorzugt deutlich höher sein.

$$579.072 \frac{\text{Datensätze}}{\text{Sekunde}} \cdot 29 \frac{\text{Bytes}}{\text{Datenzeile}} = 16,02 \text{ MB/s} \quad (4.3)$$

Erste Tests ergaben, dass diese Verarbeitungsgeschwindigkeit nicht mit dem Raspberry Pi erreicht werden konnte. Außerdem benötigen die Daten sehr viel Speicher. Daher wurde sich später für eine Hybridlösung entschieden (siehe Kapitel 5).

4.4 Weiterverarbeitung der Daten zu Koordinaten

Die als Text gespeicherten Rohdaten sollen dann im Rahmen einer weiterführenden Arbeit zu Koordinaten umgewandelt werden. Zu dieser Umwandlung werden die Positionen des Laserscanners mittels dem GNSS-Empfänger in der IMU und die Neigungsdaten aus der IMU verwendet. Die Neigungen werden dazu direkt mit den Winkeldaten verrechnet.

Bei der Berechnung ist jedoch zu beachten, dass der Ursprungsort der Entfernungsmeßung zwar in der Drehachse des Laserscanners liegt, jedoch der Ursprungsort der ausgesendeten Strahlen etwa 40mm in Strahlrichtung verschoben ist (siehe Abbildung 4.1). Bei der Streckenberechnung ist diese Strecke mit enthalten, jedoch kann zur Berechnung der Z-Komponente der lokalen Koordinaten nicht einfach der Höhenwinkel und die gemessene Strecke verwendet werden. Die lokalen Koordinaten berechnen sich somit nach der Gleichung 4.4.

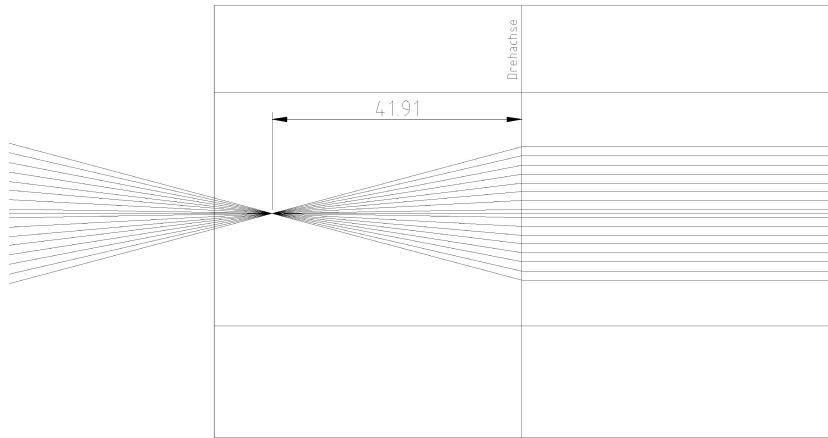


Abbildung 4.1: Strahlengang im Laserscanner VLP-16, Werte in Millimetern, nach Velodyne Lidar (2014)

h : Höhenwinkel ($-15^\circ - 15^\circ$)

r : Horizontalrichtung ($0^\circ - 360^\circ$)

s : Gemessene Strecke

$$\begin{aligned} s_S &= s - 41,91 \text{ mm} && | \text{ Schrägstrecke nach dem Fokuspunkt} \\ s_H &= s_S * \cos(h) + 41,91 \text{ mm} && | \text{ Horizontalstrecke von der Drehachse} \end{aligned} \quad (4.4)$$

$$X = s_H \cdot \sin(r) \quad | \text{ Y-Achse in Nullrichtung}$$

$$Y = s_H \cdot \cos(r)$$

$$z = s_S \cdot \sin(h)$$

4.5 Anforderungen an das Skript

Aus den technischen Vorgaben ergeben sich dann folgende Funktionen, die das Skript aufweisen muss:

- Rohdaten vom Scanner abrufen
- Zeit vom GNSS-Modul abrufen
- Steuerungsmöglichkeit mittels Hard- und Software
- Umwandlung in eigenes Datenmodell

Der Ablauf der einzelnen Schritte ist oft abhängig vom Fortschritt anderer Schritte und Gegebenheiten. Daher wurden die benötigten, einzelnen Schritte vorerst als grober Ablaufplan skizziert. So hat der Raspberry Pi keinen eigenen Zeitgeber. Um die Dateien aber mit dem korrekten Zeitstempel zu versehen, ist daher eine aktuelle Uhrzeit notwendig - diese liefert das GNSS-Modul, welches am Laserscanner angeschlossen ist, sofern ein GNSS-Fix besteht. Es muss also vor dem Erzeugen der Dateien auf ein gültiges GNSS-Signal gewartet werden. Der endgültige, vereinfachte Ablaufplan ist der Abbildung 4.2 zu entnehmen.

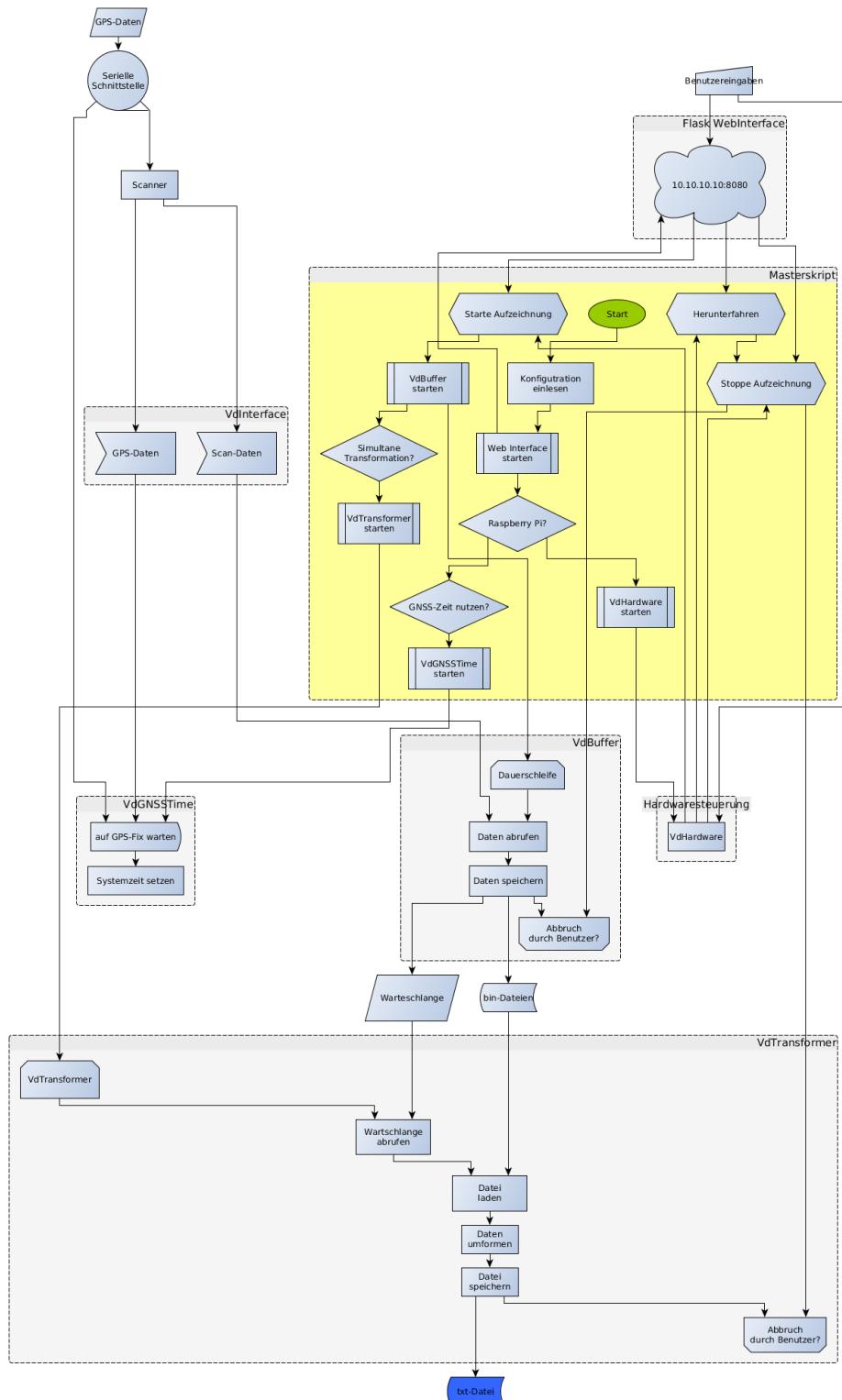


Abbildung 4.2: Vereinfachter Ablaufplan des Skriptes

5 Entwicklung des Skriptes

5.1 Klassenentwurf

Da das Skript objektorientiert programmiert werden soll, wurde zunächst mit Hilfe des Ablaufplanes aus Abbildung 4.2 die benötigten Klassen entworfen. Die endgültigen Klassen sind der Abbildung 5.1 zu entnehmen. Auf die genauen Funktionen der einzelnen Klassen wird im Abschnitt 5.4 eingegangen.

5.2 Evaluation einzelner Methoden

Um eine einfache Fehlersuche zu ermöglichen, wurden die grundlegenden Funktionen in einzelnen Skripten entwickelt und geprüft. Diese kleineren Skripte haben den Vorteil, dass Fehler schneller eingegrenzt und auch schon früh konzeptionelle Fehler entdeckt werden können. In diesem Schritt wurde bemerkt, dass ein großes Problem die Geschwindigkeit der Datenverarbeitung ist.

Datenempfang Die Verbindung zum Laserscanner mittels Python-Socket funktionierte ohne weitere Probleme. Die binären Daten konnten zeitgleich abgespeichert werden.

Datentransformation Zunächst war es geplant, die Daten direkt in das in Abschnitt 4.3 vorgestellte Datenmodell umzuformen. Hierzu sollte der Empfang der Daten direkt eine Umformmethode starten. Die Versuche erfolgten zunächst mit dem im vorherigen Test aufgezeichneten Daten. Schon hier zeigte sich, dass die Umwandlung der aufgezeichneten Daten etwa das Fünffache der Mess- und Aufzeichnungzeit beanspruchte. Wie erwartet, brachte auch das direkte Einlesen der Daten vom Scanner keinen Erfolg. Es folgte ein Überlauf des Netzwerk-Buffers und somit der Verlust von Messdaten. Grund hierfür war hauptsächlich die benötigte Prozessorzeit. Die Nutzung einer schnelleren Datenspeicherung auf einer Solid-State-Disk mit einer Schreibrate von bis zu 300 MB/- Sekunde änderte nichts an der Geschwindigkeit des Skriptes. Auch das Erzeugen eines neuen Threads für jeden empfangenen Datensatz war nicht erfolgsversprechend, da bis zu 1500 Threads pro Sekunde hierdurch gestartet wurden und das gesamte System überlastet wurde. Die Umformung musste daher von dem Datenempfang entkoppelt

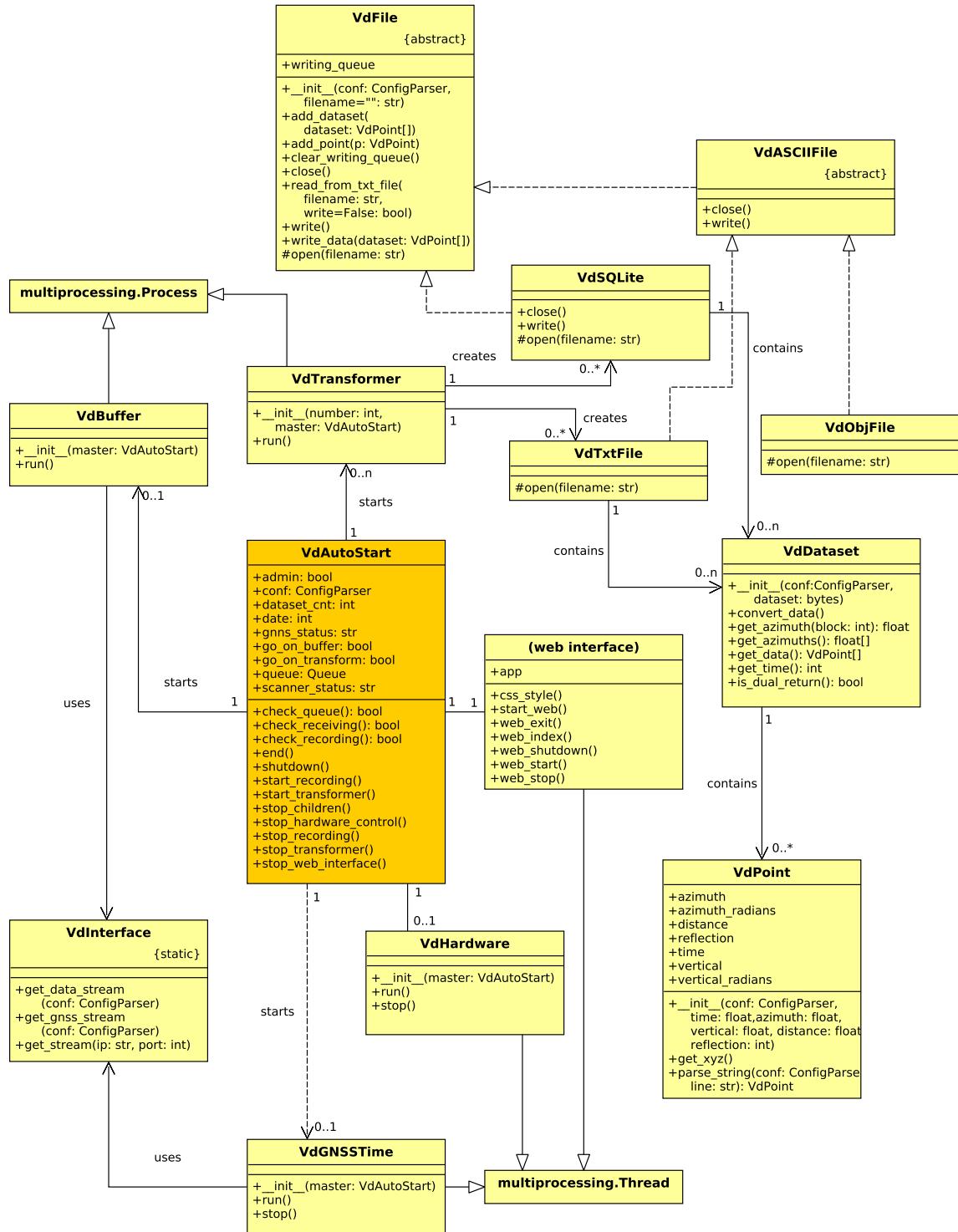


Abbildung 5.1: UML-Klassendiagramm

werden und das Skript für die Nutzung von Mehrkernprozessoren optimiert werden. Threads in Python laufen dennoch in einem Prozess und somit nur auf einem Prozessor. Es wurde das in Abschnitt 5.3 vorgestellte Multikern-Konzept erarbeitet.

Hardware-Steuerung Ein Tastendruck auf dem Steuerungsmodul (siehe Abschnitt 3.6) sollte den Raspberry Pi zum Beispiel herunterfahren. Auch dieses Skript wurde getestet. Ein Problem hierbei war es, dass das Skript Administratorrechte (**root**) benötigte, um den Rechner herunterfahren zu können. Hierfür wurde jedoch eine Lösung gefunden, indem dem Nutzer **pi** die entsprechenden Rechte zum Herunterfahren gegeben wurden (siehe Abschnitt 6.2). Eher zufällig zeigte sich aber noch ein anderes Problem: Sofern das Skript automatisch mit dem Start des Raspberry Pi gestartet wurde und das Steuermodul nicht angeschlossen war, fuhr der Raspberry Pi automatisch nach wenigen Sekunden Betrieb herunter. Da mit dem fehlenden Modul auch die Pull-Down-Widerstände fehlten, war der GPIO-Pin auf einem nicht definierten Zustand. Es kam dazu, dass er zufällig auf einem HIGH-Niveau war, welches als Drücken des Tasters interpretiert wurde. Nach Überschreiten der konfigurierten Haltezeit des Ausschalters von zwei Sekunden, wurde der Herunterfahrprozess gestartet. Um dieses Problem zu unterdrücken, wurde dem Skript zuerst eine vorherige Abfrage hinzugefügt, die beim Start überprüft, ob die beiden Taster sich auf einem Low-Niveau befinden, dass durch die beiden angeschlossenen Pull-Down-Widerstände erreicht wird. Falls dieses nicht der Fall ist, beendet sich die Hardwaresteuerung selbstständig. Im weiteren Verlauf der Entwicklung wurden dann jedoch das Signal gedreht und die internen Pull-Down-Widerstände des Raspberry Pi verwendet. Somit wurde diese Abfrage überflüssig.

5.3 Multikern-Verarbeitung der Daten

Da bei der Evaluation der einzelnen Methoden herausgefunden wurde, dass die Verarbeitungsgeschwindigkeit des Raspberry Pi für eine sofortige Transformation der Daten nach deren Eingang zu langsam ist, wurde ein Konzept erarbeitet, den hierdurch auftretenden Messdatenverlust zu unterdrücken.

Der Verarbeitung musste ein weiterer Buffer vorgeschaltet werden. Da aber das Abschalten des Raspberry Pi, zum Beispiel durch einen Verlust der Energieversorgung, nicht zu Datenverlusten führen sollte, konnten nicht die in Python integrierten Funktionen zur Datenzwischenspeicherung verwendet werden – diese setzen zur Zwischenspeicherung auf den Arbeitsspeicher, der durch Stromverlust gelöscht wird. Das dauerhafte Schreiben auf die Festplatte – im Fall des Raspberry Pi einer MicroSD-Speicherkarte – führt aber zur weiteren Verzögerung. Es wurde daher eine Hybridlösung erarbeitet.

Die Arbeit wird nun auf mehrere Prozesse verteilt:

- Start des Skriptes und Gesamtsteuerung in Prozess mit mittlerer Priorität (Klasse

VdAutoStart, mit Threads für Weboberfläche (Methode `startWeb()` in Klasse **VdAutoStart** und Hardwaresteuerung (Klasse **VdHardware**)

- Sammeln der Daten mit höchster Priorität (Klasse **VdBuffer**)
- Umformen der Daten durch mehrere Prozesse je nach Prozessorkernanzahl mit erhöhter Priorität (Klasse **VdTransformer**)

Die Daten werden nun zuerst für wenige Sekunden im Arbeitsspeicher gesammelt. Sofern 7.500 Datensätze zwischengespeichert wurden – je nach Einstellung des Laser-scanners in etwa fünf oder zehn Sekunden – werden diese im Dateisystem als binäre Datei abgelegt und der Dateiname in einer Warteschlange aus dem `multiprocessing`-Modul von Python (Klasse `Queue`) abgelegt. Die Prozesse zum Umformen der Daten fragen diese Warteschlange nun ab, verarbeiten jeweils eine binäre Datei und hängen die Ergebnisse an eine Ergebnis-Textdatei an. Die Dateinamen der binären Dateien, dessen Bearbeitung begonnen wurde, werden aus der Warteschlange entfernt. Nach dem Schreiben der umgeformten Daten werden die binären Dateien aus dem Dateisystem entfernt. Damit die Umformer-Prozesse beim Schreiben nicht auf einander warten müssen, schreibt jeder Prozess in eine andere Ergebnisdatei. Diese können nach der Messung einfach zusammengefügt werden. Falls nun zum Beispiel die Stromversorgung unterbrochen wird, sind nur die Daten der maximal letzten 10 Sekunden verloren. Daten, die älter sind, sind entweder als binäre Daten oder als Textdatei gespeichert. Durch neues Starten des Umformerprozesses können die restlichen, noch nicht gewandelten Daten umgeformt werden.

Durch dieses Prinzip stört eine stockende Datenumformung nicht die Aufzeichnung der Daten vom Scanner. Sofern der Raspberry Pi nicht die Geschwindigkeit der Umformung halten kann, werden einfach mehr binäre Dateien zwischengespeichert, die gegebenenfalls im Postprocessing umgewandelt werden können.

5.4 Klassen

Es folgt die Beschreibung der einzelnen Klassen. Auf die Konstruktor-Methoden `__init__()` wird nicht eingegangen, da hier meist nur Variablen deklariert werden.

5.4.1 VdAutoStart

Die Klasse **VdAutoStart** (siehe Anhang A.1) steuert den automatischen Start des Skriptes beim Hochfahren des Raspberry Pi. Sie ist verantwortlich für den korrekten Start der einzelnen Skriptteile in der richtigen Reihenfolge. Außerdem sind in der zugehörigen Datei auch alle Programmteile abgelegt, die nicht zu einer Klasse gehören, wie zum Beispiel der Startaufruf. [erweitern](#)

Flask-Webinterface app Die Weboberfläche zur Steuerung wird mit dem Modul `Flask` erzeugt. Die Weboberfläche wird durch die `main`-Methode in einem zusätzlichen Thread gestartet. Die Weboberfläche ist entsprechend ihrem geplanten Einsatzzweck optimiert für die mobile Anzeige auf Smartphones, lässt sich aber auch vom Laptop bedienen. Die Oberfläche selbst nutzt nur HTML und CSS - ist also nicht zusätzlichen Skriptsprachen auf dem verwendeten Gerät abhängig.

5.4.2 VdInterface

Die Klasse `VdInterface` (siehe Anhang A.4) übernimmt die Kommunikation mit dem Laserscanner. Sie stellt die UDP-Socket-Verbindungen zum Datenstream des Scanners her.

zu kurz

5.4.3 VdHardware

Die Klasse `VdHardware` übernimmt die Hardwaresteuerung des Raspberry Pi. Um etwas unabhängiger zu sein, stellt die Klasse einen eigenen Thread dar, der von der Klasse `VdAutoStart` je nach Hardware gestartet wird. Hierdurch werden die Abläufe des Hauptskriptes nicht durch die Abfrageschleifen der Hardwaresteuerung unterbrochen.

Bei der Initialisierung der Klasse werden die GPIO-Ports des Raspberry Pi entsprechend des Hardwaresteuerungsmodules aus Abschnitt 3.6 eingerichtet. Hierbei werden bei den Eingangssports die internen Pull-Up-Widerstände aktiviert. Beim Start des Threads wird dann zusätzlich ein Eventhandler für die Eingangspins eingerichtet, der entsprechende Funktionen zum Starten oder Stoppen der Aufzeichnung sowie zum Herunterfahren aufrufen. Des Weiteren wird ein Timer aktiviert, der dafür sorgt, dass die LED-Anzeigen einmal sekündlich aktualisiert werden.

5.4.4 VdPoint

Die `VdPoint`-Klasse stellt einen Messpunkt der Velodyne dar. Er nimmt als Attribute die Messdaten auf. Außerdem bietet die Klasse die Möglichkeit, die Messdaten in lokale kartesische Koordinaten mit dem Laserscanner als Ursprung umzurechnen. Dieses wird zum Beispiel bei der Erzeugung von OBJ-Dateien genutzt.

ergänzung

5.4.5 VdDataset

Die Klasse `VdDataset` nimmt die Messdaten auf. Diese Klasse sorgt auch für das Interpretieren der binären Daten vom Laserscanner. Die Daten werden dann als `VdPoint`-Objekte in einer Liste gesichert. Durch die Übergabe der Daten an die Implementa-

tierungen der Klasse `VdFile` können diese dann zum Beispiel als Datei gespeichert werden.

5.4.6 `VdFile` und Subklassen

Bei der Klasse `VdFile` handelt es sich um eine abstrakte Klasse. Die Klasse stellt ein Interface da, das die Speicherung der umgewandelten Daten übernimmt. Die genauen Datenformate werden in Klassen festgelegt, die von ihr erben:

`VdASCIIFile` (`VdTxtFile` / `VdObjFile` / `VdXYZFile`) Die abstrakte Klasse `VdASCIIFile` erweitert die Klasse `VdFile` um Funktionen, um ASCII-Dateien zu schreiben. `VdTxtFile` und `VdObjFile` implementieren dann die eigentlichen Dateiformate. Die Klasse `VdTxtFile` schreibt hierbei die Rohdaten als einfache Textdateien. `VdObjFile` formt die Rohdaten in lokale Koordinaten mit dem Ursprung im Standpunkt des Scanners um und speichert die Daten als OBJ-Datei. Das Dateiformat ist für das einfache Betrachten der Daten hilfreich. Es lässt sich als Punktfolge in vielen Programmen, wie zum Beispiel `MeshLab`, einlesen und darstellen. Im Zusammenhang mit der Vergleichsmessung aus Kapitel 7 wurde zusätzlich noch eine Klasse zur Implementierung von XYZ-Dateien erstellt. Hier werden die schon für die OBJ-Dateien aufbereiteten Daten in anderer Formatierung genutzt.

`VdSQLite` Die Klasse `VdSQLite` ermöglicht das Speichern der Rohdaten in einer SQLite-Datenbank-Datei. Das Format bietet sich zum einfachen Übertragen und Auswerten der Daten an. Alle Daten werden in einer Datenbank-Datei gesichert. Dies erleichtert das Einladen der Daten in weitere Skripte, zum Beispiel zum Durchführen von Berechnungen.

5.4.7 `VdBuffer`

Die Klasse `VdBuffer` übernimmt die Zwischenspeicherung der binären Rohdaten vom Laserscanner. Über die Klasse `VdInterface` wird eine Socketverbindung zum UDP-Port des Laserscanners hergestellt. Anschließend werden die Daten vom Socket in einer Variable gespeichert und regelmäßig in kurzen Intervallen als bin-Datei auf dem Speicher des Raspberry Pi abgelegt. Hierzu wird beim ersten Datenempfang ein Verzeichnis für die Messung angelegt. Nach dem Schreiben der Datei wird ihr Pfad in die Warteschleife für `VdTransformer` eingetragen.

5.4.8 VdTransformer

`VdTransformer` übernimmt die Umformung der als Datei gespeicherten binären Daten in `VdPoint`-Objekte. Um die Komponenten des Computersystems auszunutzen, werden durch `VdAutoStart` eine Instanz des Prozesses weniger gestartet, wie Prozessorkerne vorhanden sind - also auf dem Raspberry Pi als Vierkern-System 3 Prozesse der Klasse `VdTransformer`. Sofern die Daten als ASCII-File gesichert werden sollen, wird für jede Instanz eine Datei erstellt, damit sich die Schreibprozesse nicht gegenseitig stören. Aus der Warteschlange wird jeweils eine bin-Datei ausgewählt, eingelesen und an die Klasse `VdDataset` übermittelt. Nachdem diese die Daten zu einer Liste von `VdPoint` umgewandelt hat, werden diese Daten an die Klasse `VdFile` übergeben. Diese schreibt dann je nach Einstellung in der Konfigurationsdatei die Daten im gewünschten Dateiformat. Nach dem erfolgreichen Schreibvorgang, wird die bin-Datei gelöscht (oder je nach Einstellungen verschoben).

5.5 Steuerung des Skriptes

Die grundlegenden Einstellungen erfolgen über die Konfigurationsdatei `config.ini`. Hier werden _____

weiter

5.6 Beispiel-Quelltext-Zitat

Die Daten werden eingelesen (siehe Zeile 18, Listing 5.1)

Listing 5.1: Quelltext-Test

```
15  class VdFile(ABC):  
16  
17      """ abstract class for saving data """  
18      def __init__(self, conf, filename=""):  
19          """  
20
```

6 Konfiguration des Raspberry Pi

Als Grundlage wurde auf die MicroSD-Karte, die dem Raspberry Pi als Festplatte dient, das Betriebssystem Raspbian aufgespielt. Hierbei handelt es sich um ein Derivat von Debian GNU/Linux, das speziell auf die Hardware des Raspberry Pi angepasst wurde. Die aktuelle Version (Stand 27.10.2017) nennt sich Raspian Stretch. Für die Verwendung als Verarbeitungsgerät ohne angeschlossenen Display reicht die Variante ohne grafische Benutzeroberfläche aus (Raspbian Stretch Lite). Die Konfiguration des Raspberry Pi erfolgt vollständig über Konfigurationsdateien. In dieser Arbeit erfolgte die Konfiguration per Fernzugriff über SSH, einem Standard für das Fernsteuern der Konsole über das Netzwerk. Eine Konfiguration hätte aber auch mittels einem angeschlossenen Display und einer USB-Tastatur erfolgen können.

Die Änderungen der Konfigurationsdateien erfolgten mit dem vorinstallierten Editor `nano` unter Nutzung von Administratorrechten. Ein solcher Aufruf erfolgt zum Beispiel mit dem Befehl `sudo nano /pfad/zur/konfiguration.txt`. Nachfolgend müssen die betroffenen Programme oder sogar das komplette Betriebssystem neugestartet werden. Der Neustart eines Services erfolgt zum Beispiel mit dem Aufruf `sudo service programmname restart`, der Neustart des Betriebssystems mit `sudo shutdown -r now`. Es empfiehlt sich, von allen zu ändernden Konfigurationsdateien Sicherungskopien anzulegen. Dies erfolgt zum Beispiel mit `sudo cp original.txt original.old.txt` (Kopieren) oder `sudo mv original.txt original.old.txt` (Verschieben, zum Beispiel zum Anlegen einer komplett neuen Datei). Auf diese Linux-Grundlagen wird im Folgenden nicht mehr eingegangen.

6.1 Installation von Raspbian

Die Installation von Raspbian erfolgt durch das Entpacken des Installationspaketes von der Website der Raspberry Pi Foundation auf einer leeren MicroSD-Karte mit dem Tool `Etcher`. Auf der nach dem Entpacken erzeugten boot-Partition wird eine leere Datei mit dem Namen `ssh` angelegt. Hierdurch wird sofort nach dem Start der SSH-Zugang über das Netzwerk zum Raspberry Pi ermöglicht, die IP-Adresse wird per DHCP, zum Beispiel von einem im Netzwerk vorhandenen Router, bezogen. Nach dem Einloggen zum Beispiel unter Linux mit dem Befehl `ssh pi@raspberrypi` und dem Passwort `raspberry`, kann mittels `passwd` das Passwort verändert werden.

	Schnittstelle	IP-Adresse bzw. Bereich	
Laserscanner	Ethernet	192.168.1.111	statisch
Raspberry Pi	Ethernet	192.168.2.110	statisch
	WiFi	10.10.10.10	statisch
Client	WiFi	10.10.10.100	- 10.10.10.254

Tabelle 6.1: IP-Adressen-Verteilung

6.2 Befehle mit Root-Rechten

Linux erlaubt das Ändern der Zeit und das Herunterfahren über die Kommandozeile nur dem Administrator (`root`). Da es jedoch nicht empfohlen ist, Skripte als `root` auszuführen, muss hier eine andere Lösung gefunden werden, um den Skripten die Möglichkeit zu geben, den Raspberry Pi auf Tastendruck oder per Web-Steuerung herunterzufahren. Hierfür wurden dem normalen Nutzer (`pi`) die Rechte gegeben, einzelne Befehle als Admin ohne Passwortabfrage auszuführen. Diese Rechte können dem Nutzer durch Eintragung in die Konfigurationsdatei `/etc/sudoers` gegeben werden. Da eine fehlerhafte Änderung der Datei den kompletten Administratorzugang zum System versperren kann, wird die Datei mit dem Befehl `visudo` überarbeitet, der nach dem Editieren die Datei auf Fehler prüft. Die zusätzlichen Einträge in der Konfiguration sind dem Listing 6.1 zu entnehmen.(ubuntuusers.de, 2017)

Listing 6.1: Änderung der `/etc/sudoers`

```

1 # Cmnd alias specification
2 Cmnd_Alias VLP = /sbin/shutdown, /sbin/timedatectl

4 # User privilege specification
5 pi  ALL=(ALL) NOPASSWD: VLP

```

6.3 IP-Adressen-Konfiguration

Per Ethernet soll der Raspberry auf die IP-Adresse 192.168.1.111 konfiguriert werden, da diese IP-Adresse im Laserscanner als Host eingestellt war und an diesen die Daten vom Scanner übertragen werden. Die IP-Adresse des Raspberry Pi im WLAN wurde fest auf die gut zu merkende Adresse 10.10.10.10 geändert, hierüber erfolgt später der Zugriff auf die Weboberfläche (siehe auch Tabelle 6.1).

Die Konfiguration der IP-Adressen für den Raspberry Pi erfolgt in der Konfigurationsdatei `/etc/network/interfaces` (siehe Listing 6.2. Raspberry Pi Foundation (2017))

Listing 6.2: Konfiguration der /etc/network/interfaces

```
1 #localhost
2 auto lo
3 iface lo inet loopback

5 #Ethernet
6 auto eth0
7 iface eth0 inet static
8   address 192.168.1.110
9   netmask 255.255.255.0
10  gateway 192.168.1.110

12 allow-hotplug wlan0
13 iface wlan0 inet static
14   address 10.10.10.10
15   netmask 255.255.255.0
16   network 10.10.10.0
```

Zur Konfiguration der dynamischen IP-Adressen der Clients im WLAN wird ein DHCP-Server eingerichtet. Ein solcher Server weißt neuen Geräten – beziehungsweise welchen, die länger nicht im Netzwerk waren – automatisch eine neue, unverwendete IP-Adresse zu. Hierdurch benötigen die Clients keine spezielle Konfiguration und ihre IP-Einstellungen können auf dem üblichen Standardeinstellungen verbleiben (automatische IP-Adresse beziehen). Als DHCP-Server wird hier das Paket `dnsmasq` verwendet. Außer dem DHCP-Server bietet dieses Paket auch einen DNS-Server, der es erlaubt, den Geräten auch einen Hostname zuzuweisen. So wäre der Zugriff zum Beispiel über den Hostname `raspberry.ip` anstatt durch Eingabe der IP-Adresse möglich.

Die Konfiguration des DHCP-Servers ist vergleichsweise einfach und benötigt nur das verwendete Netzwerk-Interface, hier `wlan0`, den zu nutzenden IP-Bereich, die Netzmasse und die Zeit, nach der eine IP-Adresse an ein anderes Gerät vergeben werden darf, die sogenannte Lease-Time (siehe Listing 6.3). Raspberry Pi Foundation (2017)

Listing 6.3: Konfiguration der /etc/dnsmasq.conf

```
1 interface=wlan0
2   dhcp-range=10.10.10.100,10.10.10.254,255.255.255.0,24h
```

6.4 Konfiguration als WLAN-Access-Point

Um einen Zugriff auf die Python-Weboberfläche des Skriptes und die Konfiguration des Laserscanners zu ermöglichen, soll der Raspberry Pi selbst als WLAN-Access-Point fungieren. Hierzu wurde das Paket `hostapd` verwendet. Zur Konfiguration werden die Einstellungen in die Datei `/etc/hostapd/hostapd.conf` geschrieben. Raspberry Pi Foundation (2017)

Listing 6.4: Konfiguration der /etc/hostapd/hostapd.conf

```
1 # WLAN-Router-Betrieb
```

```

3 # Schnittstelle und Treiber
4 interface=wlan0
5 #driver=nl80211

7 # WLAN-Konfiguration
8 ssid=VLPinterface
9 channel=1
10 hw_mode=g
11 ieee80211n=1
12 ieee80211d=1
13 country_code=DE
14 wmm_enabled=1

16 #WLAN-Verschluesselung
17 auth_algs=1
18 wpa=2
19 wpa_key_mgmt=WPA-PSK
20 rsn_pairwise=CCMP
21 wpa_passphrase=raspberry

```

6.5 Autostart des Skriptes

Damit das Skript vor der Messung mittels SSH-Zugang gestartet werden muss, wurde das Skript in den Autostart des Raspberry Pi eingetragen. Hierdurch erfolgt der Start des Skriptes unmittelbar nach dem Hochfahren des Betriebssystems.

Listing 6.5: Startskript startVLP.sh

```

1 su pi -c "python3 VdAutoStart.py"
2 exit 0

```

Der Pfad zur dem Startskript wurde dann in der Autostart-Konfigurationsdatei `/etc/rc.local` eingetragen.

zu
Ende
schrei-
ben

7 Systemüberprüfungen

Nachdem bei der Systemkonfiguration bisher auf die Angaben aus Handbüchern und Anleitungen vertraut wurde, sollte zusätzlich die Genauigkeit von einigen Systemkomponenten überprüft werden. Hierfür wurde einmal die Messgenauigkeit des Scanners ausgewählt sowie die Genauigkeit der Zeitangaben der GNSS-Systeme. Die Genauigkeit des GNSS und der in Zusammenhang mit der IMU zu berechnenden Trajektorie hatte bereits Wilken (2017) in seiner Bachelorthesis untersucht.

7.1 Untersuchung der Gleichzeitigkeit von PPS-Signalen von verschiedenen GNSS-Empfängern

Für die Synchronisierung der Daten des Laserscanners und der inertialen Messeinheit wurden zwei verschiedene GNSS-Empfänger verwendet. Der für den Einbau in Consumer-Geräte gedachte uBlox-Chip, der am Raspberry Pi und am Laserscanner verwendet wird, ist leichter, unabhängiger und einfacher zu realisieren als die Übernahme der Daten mittels Adapterkabeln von der inertialen Messeinheit. Voraussetzung hierfür ist jedoch, dass beide Signale wirklich gleichzeitig erzeugt werden. Um dies zu überprüfen, soll das PPS-Signal (Impulssignal im Sekundentakt) von beiden Messsystemen mit einem Arduino überprüft werden. Am Arduino werden hierzu an zwei digitalen Eingängen die PPS-Anschlüsse der GNSS-Empfänger angeschlossen. Ein Skript misst dann die Zeit zwischen den beiden Signalen. Diese Messungen werden dann mehrfach hintereinander sowie nach einem Neustart der Systeme durchgeführt. Hiermit soll überprüft werden, ob bei einem Neustart der Messung sich die Zeitdifferenz ändert beziehungsweise überhaupt eine Zeitdifferenz dann entsteht.

7.2 Messgenauigkeit des Laserscanners im Vergleich

Um die Strecken und Winkelmessung des Laserscanners zu überprüfen, wurden an zwei Standpunkt an der Hafencity Universität jeweils Scans mit dem Velodyne VLP-16 durchgeführt. Das erste Messzenario fand etwa 20 Meter von einer weißen, rauen und ebenen Fassade (Verputztes Wärmedämmverbundsystem) statt. Hier wurden



Abbildung 7.1: Vergleichsmessungen mit dem Velodyne VLP-16, Zoller+Fröhlich Imager 5010 und dem Trimble S7

zum Vergleich mit einem terrestrischem Laserscanner Zöller+Fröhlich Imager 5010 der Messaufbau komplett von zwei Standpunkten aus gescannt. Hierbei sollte vor allem die Streckenmessung überprüft werden. Das zweite Messszenario fand in der Tiefgarage der Universität statt. Sie ist etwa 100 Meter lang und von vielen eckigen Säulen durchzogen. Hier bot es sich an, die Wiederholungsgenauigkeit in Strecke und Richtung des Laserscanners zu überprüfen und zusätzlich boten die Säulen verschiedene Entfernung und Auftreffwinkel. Die meisten Oberflächen bestanden hier aus weiß gestrichenen Beton.

Auswertung der Daten von Velodyne VLP-16 Die Daten des Velodyne VLP-16 wurden mit dem in dieser Arbeit entwickelten Skript aufgezeichnet und umgewandelt. Da hierbei auffiel, dass einige Programme besser mit XYZ-Dateien umgehen können, wurde das Klassenmodell um dieses Dateiformat erweitert.

Fehler im Skript Bei der Auswertung der Messung der Tiefgarage (Abbildung 7.1, rechts) fiel schon vor dem Vergleich mit der Tachymettermessung auf, dass die Messwerte sich von Drehung zu Drehung des VLP-16 in Rotationsrichtung verschoben waren. Die Analyse ergab einen Umformungsfehler in der Klasse `VdDataset`. Hierdurch wurden die Horizontalrichtungen um bis zu 2 Grad (bei 1200 Umdrehungen pro Minute) fehlerhaft berechnet (siehe Abbildung 7.2). Bei der Messung der Tiefgarage wurden glücklicherweise auch die Rohdaten von 2 von 5 Messreihen gespeichert, so dass hier keine erneute Messung vor Ort nötig war. Die Daten der Fassadenmessung (Abbildung 7.1, links) mussten nochmals wiederholt werden, da die Daten auch durch speziell entwickelte Skripts nicht auswertbar zu korrigieren waren.

7.2.1 Vergleichsmessung mittels Fassadenfront

Nachbearbeitung der Messdaten Die Punktwolken der zwei Standpunkte wurden in der Software Z+F LaserControl des Herstellers des Laserscanners über an der Gebäude

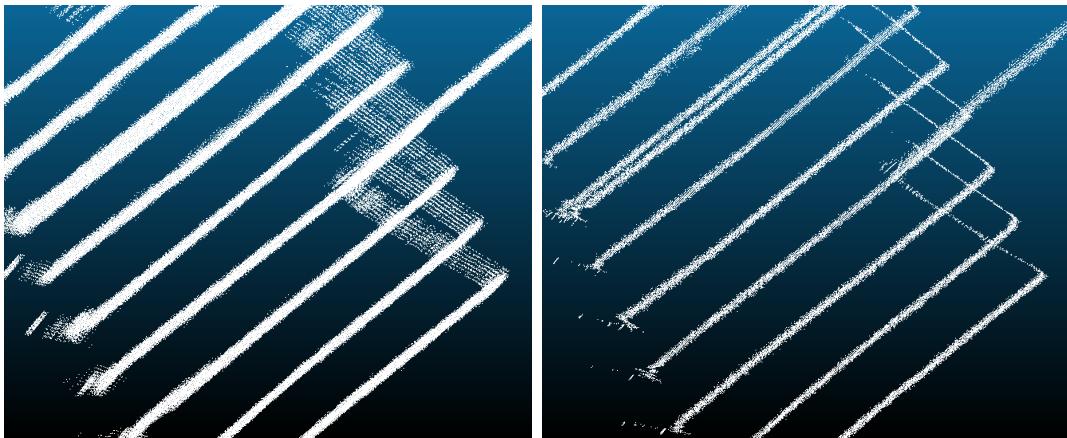


Abbildung 7.2: Punktwolke des Velodyne VLP-16 vor (links) und nach (rechts) der Korrektur der Horizontalrichtung am Beispiel eines Pfeilers in der Tiefgarage

angebrachten Targets zusammengeführt. Anschließend wurden die Punktwolken gefiltert und in die Software Geomagic Wrap importiert. Hier wurde der Standpunkt des Velodyne VLP-16 bestimmt, in dem ein Zylinder gemäß der Größe aus dem Datenblatt (Velodyne Lidar, 2017b) in die dem VLP-16 zuzuordnenden Punkte der Punktwolke automatisch eingepasst wurde. Hieraus konnte dann durch Bestimmung der Mittellachse und der Daten des Fokuspunktes der Nullpunkt der Punktwolken des VLP-16 bestimmt werden. Die Einpassung der Rotation um die Z-Achse wurde durch zwei Fassadenecken durchgeführt, der Abgleich der Kippachsen wurde über jeweils in die Punktwolken eingepasste Bodenebenen durchgeführt.

8 Ausblick

Literaturverzeichnis

Bachfeld, Daniel (März 2013): Quadrokopter-Know-how. *c't Hacks*, (3).

Beraldin, J.-Angelo; Blais, François; Lohr, Uwe (2010): Laser Scanning Technology. In: Vosselman, George; Maas, Hans-Gerd (Hg.), Airborne and terrestrial laser scanning, S. 1 – 42, Whittles Publishing, Dunbeath, Vereinigtes Königreich, ISBN 978-1-4398-2798-7.

Copperwaite, Matt (2015): Learning Flask Framework. Packt Publishing, Birmingham, ISBN 978-1-783-98336-0.

Ehring, Ehling; Klingbeil, Lasse; Kuhlmann, Heiner (2016): Warum UAVs und warum jetzt? In: Ehring, Ehling; Klingbeil, Lasse (Hg.), UAV 2016 – Vermessung mit unbemannten Flugsystemen, Band 82/2016, S. 9–30, DVW - Gesellschaft für Geodäsie, Geoinformation und Landmanagement e.V., ISBN 978-3-95786-067-5.

Heise Online (2017): Quadrocopter - Drohnen & Multikopter. <https://www.heise.de/thema/Quadrocopter>. (Aufruf: 27. Sep. 2017).

iMAR Navigation GmbH (2015): iNAT-M200-FLAT.

Kleuker, Stephan (2013): Grundkurs Software-Engineering mit UML - Der pragmatische Weg zu erfolgreichen Softwareprojekten. Springer-Verlag, Berlin Heidelberg New York, ISBN 978-3-658-00642-6.

Lott, Steven F. (2014): Mastering Object-oriented Python. Packt Publishing Ltd, Birmingham, ISBN 978-1-783-28098-8.

Möcker, Andrijan (28. Feb. 2017): 5 Jahre Raspberry Pi: Wie ein Platinchen die Welt eroberte. Heise Online, <https://heise.de/-3636046>. (Aufruf: 21. Sep. 2017).

Pack, Robert T.; Brooks, Valerie; Young, Jamie; Vilaça, Nuno; Vatslid, Svein; Rindle, Peter; Kurz, Sven; Parrish, Christopher E.; Craig, Rex; Smith, Philip W. (2012): An overview of ALS technology. In: Renslow, Michael S. (Hg.), Manual of airborne topographic lidar, S. 7 – 97, American Society for Photogrammetry and Remote Sensing, ISBN 1-570-83097-5.

Raspberry Pi Foundation (2017): AccessPoint. <https://www.raspberrypi.org/documentation/configuration/wireless/access-point.md>. (Aufruf: 25. Okt. 2017).

RS Components Limited (2015): Raspberry Pi 3 Model B Datasheet. <http://docs-europe.electrocomponents.com/webdocs/14ba/0900766b814ba5fd.pdf>. (Aufruf: 21. Sep. 2017).

Schnabel, Patrick (2017): Raspberry Pi: Belegung GPIO (Banana Pi und WiringPi). Elektronik Kompendium, <https://www.elektronik-kompendium.de/sites/raspberry-pi/1907101.htm>. (Aufruf: 21. Sep. 2017).

Schulz, Jasper (2016): Aufbau und Betrieb eines Zeilenlaserscanners an einem Multikopter. <http://edoc.sub.uni-hamburg.de/hcu/volltexte/campus/2016/259/>. (Aufruf: 30. Sep. 2017), (unveröffentlicht).

Theis, Thomas (2011): Einstieg in Python. 3. Auflage, Galileo Press, Bonn.

ubuntuusers.de (2017): Herunterfahren. <https://wiki.ubuntuusers.de/Herunterfahren/>. (Aufruf: 22. Okt. 2017).

Velodyne Lidar (2014): VLP-16 Envelope Drawing (2D). <http://velodynelidar.com/docs/drawings/86-0101%20REV%20B1%20ENVELOPE,VLP-16.pdf>. (Aufruf: 25. Sept. 2017).

Velodyne Lidar (2016): VLP-16 User's Manual and Programming Guide.

Velodyne Lidar (2017a): HDL-32E & VLP-16 Interface Box. http://velodynelidar.com/docs/notes/63-9259%20REV%20C%20MANUAL,INTERFACE%20BOX,HDL-32E,VLP-16,VLP-32_Web-S.pdf. (Aufruf: 22. Okt. 2017).

Velodyne Lidar (2017b): VLP-16 Data Sheet.

Wilken, Mathias (2017): Untersuchung der RTK-Performance des INS/GNSS iNAT M200 Systems. (unveröffentlicht).

Witte, Bertold; Schmidt, Hubert (2006): Vermessungskunde und Grundlagen der Statistik für das Bauwesen. 6. Auflage, Herbert Wichmann Verlag, Heidelberg, ISBN 978-3-879-07435-8.

Abbildungsverzeichnis

2.1	Reflektiertes Signal nach Oberfläche, nach Beraldin et al. (2010, S. 28)	6
2.2	MPU-9250 - Low-Cost-MEMS-IMU-Modul wie es in vielen Consumer-Geräten und Multikoptern verwendet wird (schwarzes Bauteil mittig auf der Platine, eigene Aufnahme)	8
3.1	Laserscanner Velodyne VLP-16 (eigene Aufnahme)	11
3.2	iMAR iNAT-M200-Flat im Prototypen des modularen Gehäuses, Leitungen führen zu den GNSS-Antennen (eigene Aufnahme)	12
3.3	GNSS-Antennen des (links und rechts) iMAR iNAT-M200-Flat an Prototypen des modularen Gehäuses (eigene Aufnahme)	12
3.4	Raspberry Pi 3 (eigene Aufnahme)	14
3.5	Multikopter Copterproject CineStar 6HL mit Gimbal Freefly MöVI M5 (eigene Aufnahme)	15
3.6	uBlox NEO-M8N, das Vorgängermodell NEO-6M mit PPS-Ausgang wurde verwendet (eigene Aufnahme)	17
3.7	Messung des Signals am uBlox NEO-6M (grün: Ausgangssignal; rot: Signal nach Nutzung eines Pegelwandler; 1000 Punkte entsprechen 5 Volt)	18
3.8	Entwurf der Schaltung zum Anschluss des GNSS-Modules an den Laser-scanner	18
3.9	Entwurf der Schaltung für die Steuerung des Raspberry Pi	19
3.10	Layout der Lochstreifenplatine	21
3.11	Endgültiger Schaltplan	22
4.1	Strahlengang im Laserscanner VLP-16, Werte in Millimetern, nach Velodyne Lidar (2014)	26
4.2	Vereinfachter Ablaufplan des Skriptes	28
5.1	UML-Klassendiagramm	30
7.1	Vergleichsmessungen mit dem Velodyne VLP-16, Zoller+Fröhlich Imager 5010 und dem Trimble S7	41
7.2	Punktwolke des Velodyne VLP-16 vor (links) und nach (rechts) der Korrektur der Horizontalrichtung am Beispiel eines Pfeilers in der Tiefgarage	42

Tabellenverzeichnis

3.1	Spannungs- und Strombedarf der einzelnen Module (Velodyne Lidar, 2017b; iMAR Navigation GmbH, 2015; RS Components Limited, 2015)	16
4.1	Aufbau der Daten des Netzwerkpaketes, nach Velodyne Lidar (2016) . . .	24
6.1	IP-Adressen-Verteilung	37

Anhang

A Python-Skripte

A.1 vdAutoStart.py

```
1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-

4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.20
7  """

9  import configparser
10 import multiprocessing
11 import os
12 import signal
13 import sys
14 import time
15 from datetime import datetime
16 from multiprocessing import Queue, Manager
17 from threading import Thread

19 from flask import Flask
20 from vdBuffer import VdBuffer
21 from vdTransformer import VdTransformer

23 from vdGNSSTime import VdGNSSTime

26 class VdAutoStart(object):

28     """ main script for automatic start """

30     def __init__(self, web_interface):
31         """
32             Constructor
33             :param web_interface: Thread with Flask web interface
34             :type web_interface: Thread
35         """
36         self.__vd_hardware = None
37         print("Data Interface for VLP-16\n")

39         # load config file
40         self.__conf = configparser.ConfigParser()
41         self.__conf.read("config.ini")
42         print(self.__conf.sections())

44         # variables for child processes
45         self.__pBuffer = None
```

```

46         self.__pTransformer = None
47
48         # pipes for child processes
49         manager = Manager()
50         self.__gnss_status = "(unknown)"
51         # self.__gnssReady = manager.Value('gnssReady',False)
52         self.__go_on_buffer = manager.Value('_go_on_buffer', False)
53         self.__go_on_transform = manager.Value('_go_on_transform', False)
54         self.__scanner_status = manager.Value('_scanner_status', "(unknown)")
55         self.__dataset_cnt = manager.Value('_dataset_cnt', 0)
56         self.__date = manager.Value('_date', None)
57
58         # queue for transformer
59         self.__queue = Queue()
60
61         # attribute for web interface
62         self.__web_interface = web_interface
63
64         # check admin
65         try:
66             os.rename('/etc/foo', '/etc/bar')
67             self.__admin = True
68         except IOError:
69             self.__admin = False
70
71         # check raspberry pi
72         try:
73             import RPi.GPIO
74             self.__raspberry = True
75         except ModuleNotFoundError:
76             self.__raspberry = False
77
78         self.__gnss = None
79
80     def run(self):
81         """ start script """
82
83         # handle SIGINT
84         signal.signal(signal.SIGINT, self.__signal_handler)
85
86         # use hardware control on raspberry pi
87         if self.__raspberry:
88             print("Raspberry Pi was detected")
89             from velodyneInterface.vdHardware import VdHardware
90             self.__vd.hardware = VdHardware(self)
91             self.__vd.hardware.start()
92         else:
93             print("Raspberry Pi could not be detected")
94             print("Hardware control deactivated")
95
96         # set time by using gnss
97         if self.__conf.get("functions", "use_gnss_time") == "True":
98             self.__gnss = VdGNSSTime(self)
99             self.__gnss.start()
100
101    def start_transformer(self):
102        """ Starts transformer processes"""
103        print("Start transformer...")
104        # number of transformer according number of processor cores

```

```

105     if self.__conf.get("functions", "activateTransformer") == "True":
106         self.__go_on_transform.value = True
107         n = multiprocessing.cpu_count() - 1
108         if n < 2:
109             n = 1
110         self.__pTransformer = []
111         for i in range(n):
112             t = VdTransformer(i, self)
113             t.start()
114             self.__pTransformer.append(t)

116             print(str(n) + " transformer started!")

118     def start_recording(self):
119         """ Starts recording process """
120         if not (self.__go_on_buffer.value and self.__pBuffer.is_alive()):
121             self.__go_on_buffer.value = True
122             print("Recording is starting...")
123             self.__scanner_status.value = "recording started"
124             # buffering process
125             self.__pBuffer = VdBuffer(self)
126             self.__pBuffer.start()
127             if self.__pTransformer is None:
128                 self.start_transformer()

130     def stop_recording(self):
131         """ stops buffering data """
132         print("Recording is stopping... (10 seconds timeout before kill)")
133         self.__go_on_buffer.value = False
134         self.__date.value = None
135         if self.__pBuffer is not None:
136             self.__pBuffer.join(10)
137             if self.__pBuffer.is_alive():
138                 print("Could not stop process, it will be killed!")
139                 self.__pBuffer.terminate()
140             print("Recording terminated!")
141         else:
142             print("Recording was not started!")

144     def stop_transformer(self):
145         """ Stops transformer processes """
146         print("Transformer is stopping... (10 seconds timeout before kill)")
147         self.__go_on_transform.value = False
148         if self.__pTransformer is not None:
149             for pT in self.__pTransformer:
150                 pT.join(15)
151                 if pT.is_alive():
152                     print(
153                         "Could not stop process, it will be killed!")
154                     pT.terminate()
155             print("Transformer terminated!")
156         else:
157             print("Transformer was not started!")

159     def stop_web_interface(self):
160         """ Stop web interface -- not implemented now """
161         # Todo
162         # self.__web_interface.exit()
163         # print("Web interface stopped!")

```

```

164         pass
165
166     def stop_hardware_control(self):
167         """ Stop hardware control """
168         if self.__vd.hardware is not None:
169             self.__vd.hardware.stop()
170             self.__vd.hardware.join(5)
171
172     def stop_children(self):
173         """ Stop child processes and threads """
174         print("Script is stopping...")
175         self.stop_recording()
176         self.stop_transformer()
177         self.stop_web_interface()
178         self.stop_hardware_control()
179         print("Child processes stopped")
180
181     def end(self):
182         """ Stop script complete """
183         self.stop_children()
184         sys.exit()
185
186     def __signal_handler(self, sig_no, frame):
187         """
188             handles SIGINT-signal
189             :param sig_no: signal number
190             :type sig_no: int
191             :param frame: execution frame
192             :type frame: frame
193         """
194         del sig_no, frame
195         print('Ctrl+C pressed!')
196         self.stop_children()
197         sys.exit()
198
199     def shutdown(self):
200         """ Shutdown Raspberry Pi """
201         self.stop_children()
202         os.system("sleep 5s; sudo shutdown -h now")
203         print("Shutdown Raspberry...")
204         sys.exit(0)
205
206     def check_queue(self):
207         """ Check, whether queue is filled """
208         if self.__queue.qsize() > 0:
209             return True
210         return False
211
212     def check_recording(self):
213         """ Check data recording by pBuffer """
214         if self.__pBuffer is not None and self.__pBuffer.is_alive():
215             return True
216         return False
217
218     def check_receiving(self):
219         """ Check data receiving """
220         x = self.__dataset_cnt.value
221         time.sleep(0.2)
222         y = self.__dataset_cnt.value

```

```

223         if x - y > 0:
224             return True
225         return False
226
227     # getter/setter methods
228     def __get_conf(self):
229         """
230             Gets config file
231             :return: config file
232             :rtype: configparser.ConfigParser
233         """
234
235         return self.__conf
236     conf = property(__get_conf)
237
238     def __get_gnss_status(self):
239         """
240             Gets GNSS status
241             :return: GNSS status
242             :rtype: Manager
243         """
244
245         return self.__gnss_status
246
247     def __set_gnss_status(self, gnss_status):
248         """
249             Sets GNSS status
250             :param gnss_status: gnss status
251             :type gnss_status: str
252         """
253
254         self.__gnss_status = gnss_status
255     gnss_status = property(__get_gnss_status, __set_gnss_status)
256
257     def __get_go_on_buffer(self):
258         """
259             Should Buffer buffer data?
260             :return: go on buffering
261             :rtype: Manager
262         """
263
264         return self.__go_on_buffer
265     go_on_buffer = property(__get_go_on_buffer)
266
267     def __get_go_on_transform(self):
268         """
269             Should Transformer transform data?
270             :return: go on transforming
271             :rtype: Manager
272         """
273
274         return self.__go_on_transform
275     go_on_transform = property(__get_go_on_transform)
276
277     def __get_scanner_status(self):
278         """
279             Gets scanner status
280             :return:
281             :rtype: Manager
282         """
283
284         return self.__scanner_status
285     scanner_status = property(__get_scanner_status)
286
287     def __get_dataset_cnt(self):

```

```

282     """
283     Gets number of buffered datasets
284     :return: number of buffered datasets
285     :rtype: Manager
286     """
287     return self.__dataset_cnt
288 dataset_cnt = property(__get_dataset_cnt)

290     def __get_date(self):
291         """
292             Gets recording start time
293             :return: timestamp starting recording
294             :rtype: Manager
295         """
296         return self.__date

298     def __set_date(self, date):
299         """
300             Sets recording start time
301             :param date: timestamp starting recording
302             :type date: datetime
303         """
304         self.__date = date
305         #: recording start time
306 date = property(__get_date, __set_date)

308     def __is_admin(self):
309         """
310             Admin?
311             :return: Admin?
312             :rtype: bool
313         """
314         return self.__admin
315 admin = property(__is_admin)

317     def __get_queue(self):
318         """
319             Gets transformer queue
320             :return: transformer queue
321             :rtype: Queue
322         """
323         return self.__queue
324 queue = property(__get_queue)

327 # web control
328 app = Flask(__name__)

331 @app.route("/")
332 def web_index():
333     """ index page of web control """
334     runtime = "(inactive)"
335     pps = "(inactive)"
336     if ms.date.value is not None:
337         time_diff = datetime.now() - ms.date.value
338         td_sec = time_diff.seconds + \
339             (int(time_diff.microseconds / 1000) / 1000.)
340         seconds = td_sec % 60

```

```

341     minutes = int((td_sec // 60) % 60)
342     hours = int(td_sec // 3600)

344     runtime = '{:02d}:{:02d}:{:06.3f}'.format(hours, minutes, seconds)

346     pps = '{:.0f}'.format(ms.dataset_cnt.value / td_sec)

348     elif ms.go_on_buffer.value:
349         runtime = "(no data)"

351     output = """<html>
352         <head>
353             <title>VLP16-Data-Interface</title>
354             <meta name="viewport" content="width=device-width; initial-scale=1.0;" />
355             <link href="/style.css" rel="stylesheet">
356             <meta http-equiv="refresh" content="5; URL="/">
357         </head>
358         <body>
359         <content>
360             <h2>VLP16-Data-Interface</h3>
361             <table style="">
362                 <tr><td id="column1">GNSS-status:</td><td>"""+ ms.gnss_status + """</td></tr>
363                 <tr><td>Scanner:</td><td>"""+ ms.scanner_status.value + """</td></tr>
364                 <tr><td>Datasets</td>
365                     <td>"""+ str(ms.dataset_cnt.value) + """</td></tr>
366                 <tr><td>Queue:</td>
367                     <td>"""+ str(ms.queue.qsize()) + """</td></tr>
368                 <tr><td>Recording time:</td>
369                     <td>"""+ runtime + """</td>
370                 </tr>
371                 <tr><td>Points/seconds:</td>
372                     <td>"""+ pps + """</td>
373                 </tr>
374             </table><br />
375             """
376
377     if ms.check_recording():
378         output += """<a href="/stop" id="stop">
379             Stop recording</a><br />"""
380     else:
381         output += """<a href="/start" id="start">
382             Start recording</a><br />"""
383     output += """
384         <a href="/exit" id="exit">Terminate script<br />
385             (control by SSH available only)</a></td></tr><br />
386             <a href="/shutdown" id="shutdown">Shutdown Raspberry Pi</a>
387         </content>
388     </body>
389     </html>"""

390     return output

393 @app.route("/style.css")
394 def css_style():
395     """ css file of web control """
396     return """
397     body, html, content {
398         text-align: center;

```

```

399      }
400
401      content {
402          max-width: 15cm;
403          display: block;
404          margin: auto;
405      }
406
407      table {
408          border-collapse: collapse;
409          width: 90%;
410          margin: auto;
411      }
412
413      td {
414          border: 1px solid black;
415          padding: 1px 2px;
416      }
417
418      td#column1 {
419          width: 30%;
420      }
421
422      a {
423          display: block;
424          width: 90%;
425          padding: 0.5em 0;
426          text-align: center;
427          margin: auto;
428          color: #fff;
429      }
430
431      a#stop {
432          background-color: #e90;
433      }
434
435      a#shutdown {
436          background-color: #b00;
437      }
438
439      a#start {
440          background-color: #1a1;
441      }
442
443      a#exit {
444          background-color: #f44;
445      }
446      """
447
448
449  @app.route("/shutdown")
450  def web_shutdown():
451      """ web control: shutdown """
452      ms.shutdown()
453      return """
454      <meta http-equiv="refresh" content="3; URL=/">
455      Shutdown..."""

```

```

458 @app.route("/exit")
459 def web_exit():
460     """ web control: exit """
461     ms.end()
462     return """
463     <meta http-equiv="refresh" content="3; URL=/">
464     Terminating..."""
465
466
467 @app.route("/stop")
468 def web_stop():
469     """ web control: stop buffering """
470     ms.stop_recording()
471     return """
472     <meta http-equiv="refresh" content="3; URL=/">
473     Recording is stopping..."""
474
475
476 @app.route("/start")
477 def web_start():
478     """ web control: start buffering """
479     ms.start_recording()
480     return """
481     <meta http-equiv="refresh" content="3; URL=/">
482     Recording is starting..."""
483
484
485 def start_web():
486     """ start web control """
487     print("Web server is starting...")
488     app.run('0.0.0.0', 8080)
489
490
491 if __name__ == '__main__':
492     w = Thread(target=start_web)
493     ms = VdAutoStart(w)
494     w.start()
495     ms.run()

```

A.2 vdBuffer.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.19
7  """
8
9  import os
10 import signal
11 import socket
12 from datetime import datetime
13 from multiprocessing import Process
14
15 from vdInterface import VdInterface

```

```

18  class VdBuffer(Process):
19
20      """ process for buffering binary data """
21
22      def __init__(self, master):
23          """
24              Constructor
25              :param master: instance of VdAutoStart
26              :type master: VdAutoStart
27          """
28
29      # constructor of super class
30      Process.__init__(self)
31
32      # safe pipes
33      # self.__master = master
34      self.__go_on_buffering = master.go_on_buffer
35      self.__scanner_status = master.scanner_status
36      self.__datasets = master.dataset_cnt
37      self.__queue = master.queue
38      self.__admin = master.admin
39      self.__date = master.date
40      self.__conf = master.conf
41
42      self.__file_no = 0
43
44      @staticmethod
45      def __signal_handler(sig_no, frame):
46          """
47              handles SIGINT-signal
48              :param sig_no: signal number
49              :type sig_no: int
50              :param frame: execution frame
51              :type frame: frame
52          """
53
54          del sig_no, frame
55          # self.master.end()
56          print("SIGINT vdBuffer")
57
58      def __new_folder(self):
59          """
60              creates data folder """
61          # checks time for file name and runtime
62          self.__date.value = datetime.now()
63          self.__folder = self.__conf.get("file", "namePre")
64          self.__folder += self.__date.value.strftime(
65              self.__conf.get("file", "timeFormat"))
66          # make folder
67          os.makedirs(self.__folder)
68          print("Data folder: " + self.__folder)
69
70      def run(self):
71          """
72              starts buffering process """
73          signal.signal(signal.SIGINT, self.__signal_handler)
74
75          # open socket to scanner
76          sock = VdInterface.get_data_stream(self.__conf)
77          self.__scanner_status.value = "Socket connected"
78
79          buffer = b''
80          datasets_in_buffer = 0

```

```

78     self.__datasets.value = 0
79
80     # process priority
81     if self.__admin:
82         os.nice(-18)
83
84     transformer = self.__conf.get(
85         "functions",
86         "activateTransformer") == "True"
87     measurements_per_dataset = int(self.__conf.get(
88         "device", "valuesPerDataset"))
89
90     sock.settimeout(1)
91     while self.__go_on_buffering.value:
92         try:
93             # get data from scanner
94             data = sock.recvfrom(1248)[0]
95
96             if datasets_in_buffer == 0 and self.__file_no == 0:
97                 self.__new_folder()
98                 # RAM-buffer
99                 buffer += data
100                datasets_in_buffer += 1
101                self.__datasets.value += measurements_per_dataset
102                # safe data to file every 1500 datasets
103                # (about 5 or 10 seconds)
104                if (datasets_in_buffer >= 1500) or \
105                    (not self.__go_on_buffering.value):
106                    # write file
107                    f = open(
108                        self.__folder + "/" + str(self.__file_no) + ".bin",
109                        "wb")
110                    f.write(buffer)
111
112                    f.close()
113
114                    if transformer:
115                        self.__queue.put(f.name)
116
117                    # clear buffer
118                    buffer = b''
119                    datasets_in_buffer = 0
120
121                    # count files
122                    self.__file_no += 1
123
124                    if data == 'QUIT':
125                        break
126                    except socket.timeout:
127                        print("No data")
128                        continue
129                    sock.close()
130                    self.__scanner_status.value = "recording stopped"
131                    print("Disconnected!")

```

A.3 vdTransformer.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-

4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.20
7  """
8  import os
9  import signal
10 from multiprocessing import Process
11 from queue import Empty

13 from vdDataset import VdDataset

15 from vdFile import VdTxtFile

18 class VdTransformer(Process):
20     """ Process for transforming data from Velodyne VLP-16 """

22     def __init__(self, number, master):
23         """
24             Constructor
25             :param number: number of process
26             :type number: int
27             :param master: instance of VdAutoStart
28             :type master: VdAutoStart
29         """
30
31         # constructor of super class
32         Process.__init__(self)

34         self.__queue = master.queue
35         self.__number = number
36         self.__admin = master.admin
37         self.__go_on_transform = master.go_on_transform
38         self.__conf = master.conf

40     @staticmethod
41     def __signal_handler(sig_no, frame):
42         """
43             handles SIGINT-signal
44             :param sig_no: signal number
45             :type sig_no: int
46             :param frame: execution frame
47             :type frame: frame
48         """
49         del sig_no, frame
50         # self.master.end()
51         print("SIGINT vdTransformer")

53     def run(self):
54         """ starts transforming process """
55         signal.signal(signal.SIGINT, self.__signal_handler)

57         if self.__admin:
58             os.nice(-15)

```

```

60         old_folder = ""
61
62         print ("Transformer started!")
63         try:
64             while self.__go_on_transform.value:
65                 try:
66                     # get file name from queue
67                     filename = self.__queue.get(True, 2)
68                     folder = os.path.dirname(filename)
69                     if dir != old_folder:
70                         vd_file = VdTxtFile(
71                             self.__conf,
72                             folder + "/obj_file" + str(self.__number))
73                         old_folder = folder
74
75                     f = open(filename, "rb")
76
77                     # count number of datasets
78                     file_size = os.path.getsize(f.name)
79                     dataset_cnt = int(file_size / 1206)
80
81                     for i in range(dataset_cnt):
82                         # read next
83                         vd_data = VdDataset(self.__conf, f.read(1206))
84
85                         # convert data
86                         vd_data.convert_data()
87
88                         # add them on writing queue
89                         vd_file.add_dataset(vd_data.get_data())
90
91                         # write file
92                         vd_file.write()
93                         # close file
94                         f.close()
95                         # delete binary file
96                         if self.__conf.get("file", "deleteBin") == "True":
97                             os.remove(f.name)
98                     except Empty:
99                         print("Queue empty!")
100                         continue
101                 except BrokenPipeError:
102                     print("vdTransformer-Pipe broken")

```

A.4 vdInterface.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.19
7  """
8
9  import socket
10 import sys

```

```

13  class VdInterface(object):
15      """ interface to velodyne scanner """
17      @staticmethod
18      def get_data_stream(conf):
19          """
20              Creates socket to scanner data stream
21              :param conf: configuration file
22              :type conf: configparser.ConfigParser
23              :return: socket to scanner
24              :rtype: socket.socket
25          """
26          return VdInterface.get_stream(conf.get("network", "UDP_IP"),
27                                         int(conf.get("network", "UDP_PORT_DATA")))
28
29      @staticmethod
30      def get_gnss_stream(conf):
31          """
32              Creates socket to scanner gnss stream
33              :param conf: configuration file
34              :type conf: configparser.ConfigParser
35              :return: socket to scanner
36              :rtype: socket.socket
37          """
38          return VdInterface.get_stream(conf.get("network", "UDP_IP"),
39                                         int(conf.get("network", "UDP_PORT_GNSS")))
40
41      @staticmethod
42      def get_stream(ip, port):
43          """
44              Creates socket to scanner stream
45              :param ip: ip address of scanner
46              :type ip: str
47              :param port: port of scanner
48              :type port: int
49              :return: socket to scanner
50              :rtype: socket.socket
51          """
52
53          # Create Datagram Socket (UDP)
54          try:
55              # IPv4 UDP
56              sock = socket.socket(type=socket.SOCK_DGRAM)
57              print('Socket created!')
58          except socket.error:
59              print('Could not create socket!')
60              sys.exit()
61
62          # Sockets Options
63          sock.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_REUSEADDR, 1)
64          sock.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO_BROADCAST, 1)
65          # Allows broadcast UDP packets to be sent and received.
66
67          # Bind socket to local host and port
68          try:
69              sock.bind((ip, port))
70          except socket.error:
71              print('Bind failed.')

```

```

73     print('Socket connected!')
74
75     # now keep talking with the client
76     print('Listening on: ' + ip + ':' + str(port))
77
78     return sock

```

A.5 vdGNSSTime.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.20
7  """
8
9  import os
10 import socket
11 from datetime import datetime
12 from threading import Thread
13
14 import serial
15 from vdInterface import VdInterface
16
17
18 class VdGNSSTime(Thread):
19
20     """ system time by gnss data """
21
22     def __init__(self, master):
23         """
24             Constructor
25             :param master: instance of VdAutoStart
26             :type master: VdAutoStart
27         """
28         Thread.__init__(self)
29         self.__tScanner = None
30         self.__tSerial = None
31         self.__master = master
32         self.__conf = master.conf
33         self.__time_corrected = False
34
35     def run(self):
36         """
37             starts threads for time detection
38         """
39         # get data from serial port
40         self.__tSerial = Thread(target=self.__get_gnss_time_from_serial())
41         self.__tSerial.start()
42
43         # get data from scanner
44         self.__tScanner = Thread(target=self.__get_gnss_time_from_scanner())
45         self.__tScanner.start()
46
47         self.__master.gnss_status = "Connecting..."

```

```

49     def __get_gnss_time_from_scanner(self):
50         """ gets data by scanner network stream """
51         sock = VdInterface.get_gnss_stream(self.__conf)
52         sock.settimeout(1)
53         self.__master.gnss_status = "Wait for fix..."
54         while not self.__time_corrected:
55             try:
56                 data = sock.recvfrom(2048)[0] # buffer size is 2048 bytes
57                 message = data[206:278].decode('utf-8', 'replace')
58                 if self.__get_gnss_time_from_string(message):
59                     break
60             except socket.timeout:
61                 continue
62             # else:
63             #     print(message)
64             if data == 'QUIT':
65                 break
66         sock.close()

68     # noinspection PyArgumentList
69     def __get_gnss_time_from_serial(self):
70         """ get data by serial port """
71         ser = None
72         try:
73             port = self.__conf.get("serial", "GNSSport")
74             ser = serial.Serial(port, timeout=1)
75             self.__master.gnss_status = "Wait for fix..."
76             while not self.__time_corrected:
77                 line = ser.readline()
78                 message = line.decode('utf-8', 'replace')
79                 if self.__get_gnss_time_from_string(message):
80                     break
81                 # else:
82                 #     print(message)
83             except serial.SerialTimeoutException:
84                 pass
85             except serial.serialutil.SerialException:
86                 print("Could not open serial port!")
87         finally:
88             if ser is not None:
89                 ser.close()

91     def __get_gnss_time_from_string(self, message):
92         if message[0:6] == "$GPRMC":
93             p = message.split(",")
94             if p[2] == "A":
95                 print("GNSS-Fix")
96                 timestamp = datetime.strptime(p[1] + "D" + p[9],
97                                               '%H%M%S.000%02m%02y')
98                 self.__set_system_time(timestamp)
99                 self.__time_corrected = True
100                self.__master.gnss_status = "Got time!"
101                return True
102            return False

104    def __set_system_time(self, timestamp):
105        """
106            sets system time
107            :param timestamp: current timestamp

```

```

108         :type timestamp: datetime
109         :return:
110         :rtype:
111         """
112         os.system("timedatectl set-ntp 0")
113         os.system("timedatectl set-time \"{}\" +".format(timestamp.strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")) + " \"\"")
114         os.system("timedatectl set-ntp 1")
115         self.__master.set_gnss_status("System time set")
116
117     def stop(self):
118         """ stops all threads """
119         self.__master.gnss_status = "Stopped"
120         self.__time_corrected = True

```

A.6 vdHardware.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.20
7  """
8
9  import RPi.GPIO as GPIO
10 import time
11 from threading import Thread
12 import threading
13
14
15 class VdHardware(Thread):
16
17     """ controls hardware control, extends Thread """
18
19     def __init__(self, master):
20         """
21             Constructor
22             :param master: instance of VdAutoStart
23             :type master: VdAutoStart
24         """
25         Thread.__init__(self)
26
27         GPIO.setmode(GPIO.BCM)
28
29         self.__taster1 = 18 # start / stop
30         self.__taster2 = 25 # shutdown
31
32         # led-pins:
33         # 0: receiving
34         # 1: queue
35         # 2: recording
36         self.__led = [10, 9, 11]
37         self.__receiving = False
38         self.__queue = False
39         self.__recording = False
40
41         self.__master = master

```

```

43     # activate input pins
44     # recording start/stop
45     GPIO.setup(self.__taster1, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP)
46     # shutdown
47     GPIO.setup(self.__taster2, GPIO.IN, pull_up_down=GPIO.PUD_UP)

49     # activate outputs
50     for l in self.__led:
51         GPIO.setup(l, GPIO.OUT)  # GPS-Fix
52         GPIO.output(l, GPIO.LOW)

54         self.__go_on = True

56     def run(self):
57         """ run thread and start hardware control """
58         GPIO.add_event_detect(
59             self.__taster1,
60             GPIO.FALLING,
61             self.__button1_pressed)
62         GPIO.add_event_detect(
63             self.__taster2,
64             GPIO.FALLING,
65             self.__button1_pressed)

67         self.__timer_check_leds()

69     def __timer_check_leds(self):
70         """ checks LEDs every second """
71         self.__check_leds()
72         if self.__go_on:
73             t = threading.Timer(1, self.__timer_check_leds)
74             t.start()

76     def __check_leds(self):
77         """ check LEDs """
78         self.__set_recording(self.__master.check_recording())
79         self.__set_receiving(self.__master.check_receiving())
80         self.__set_queue(self.__master.check_queue())

82     def __button1_pressed(self):
83         """ raised when button 1 is pressed """
84         time.sleep(0.1)  # contact bounce

86         # > 2 seconds
87         wait = GPIO.wait_for_edge(self.__taster1, GPIO.RISING, timeout=1900)

89         if wait is None:
90             # no rising edge = pressed
91             if self.__master.go_on_buffer.value:
92                 self.__master.stop_recording()
93             else:
94                 self.__master.start_recording()

96     def __button2_pressed(self):
97         """ raised when button 1 is pressed """
98         time.sleep(0.1)  # contact bounce

100        # > 2 seconds

```

```

101     wait = GPIO.wait_for_edge(self.__taster2, GPIO.RISING, timeout=1900)

103     if wait is None:
104         # no rising edge = pressed
105         self.__master.shutdown()

107     def __switch_led(self, led, yesno):
108         """
109             switch led
110             :param led: pin of led
111             :type led: int
112             :param yesno: True = on
113             :type yesno: bool
114         """
115         if yesno:
116             GPIO.output(self.__led[led], GPIO.HIGH)
117         else:
118             GPIO.output(self.__led[led], GPIO.LOW)

120     def __update_leds(self):
121         """ switch all LEDs to right status """
122         self.__switch_led(0, self.__receiving)
123         self.__switch_led(1, self.__queue)
124         self.__switch_led(2, self.__recording)

126     def __set_receiving(self, yesno):
127         """
128             set receiving variable and led
129             :param yesno: True = on
130             :type yesno: bool
131         """
132         if self.__receiving != yesno:
133             self.__receiving = yesno
134             self.__update_leds()

136     def __set_queue(self, yesno):
137         """
138             set queue variable and led
139             :param yesno: True = on
140             :type yesno: bool
141         """
142         if self.__queue != yesno:
143             self.__queue = yesno
144             self.__update_leds()

146     def __set_recording(self, yesno):
147         """
148             set recording variable and led
149             :param yesno: True = on
150             :type yesno: bool
151         """
152         if self.__recording != yesno:
153             self.__recording = yesno
154             self.__update_leds()

156     def stop(self):
157         """ stops thread """
158         self.__go_on = False
159         GPIO.cleanup()

```

A.7 vdFile.py

```
1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-

4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.27
7  """

9  import datetime
10 from abc import abstractmethod, ABC

12 from vdPoint import VdPoint

15 class VdFile(ABC):

17     """ abstract class for saving data """

19     def __init__(self, conf, filename=""):
20         """
21             Creates a new ascii-file
22             :param conf: configuration file
23             :type conf: configparser.ConfigParser
24             :param filename: name and path to new file
25             :type filename: str
26         """
27         self.__conf = conf
28         # create file
29         self.__writing_queue = []
30         self._open(filename)

32     def __get_writing_queue(self):
33         """
34             Returns points in queue
35             :return: points in queue
36             :rtype: VdPoint[]
37         """
38         return self.__writing_queue

40     writing_queue = property(__get_writing_queue)

42     def clear_writing_queue(self):
43         """
44             clears writing queue """
45         self.__writing_queue = []

46     def _make_filename(self, file_format, file_name=""):
47         """
48             generates a new file_name from timestamp
49             :param file_format: file suffix
50             :type file_format: str
51             :return: string with date and suffix
52             :rtype: str
53         """
54         if file_name == "":
55             name = self.__conf.get("file", "namePre")
56             name += datetime.datetime.now().strftime(
57                 self.__conf.get("file", "timeFormat"))
```

```

58         name = "." + file_format
59         return name
60     elif not file_name.endswith("." + file_format):
61         return file_name + "." + file_format
62     return file_name
63
64     def write_data(self, data):
65         """
66             adds data and writes it to file
67             :param data: ascii data to write
68             :type data: VdPoint []
69         """
70         self.add_dataset(data)
71         self.write()
72
73     def add_point(self, p):
74         """
75             Adds a point to write queue
76             :param p: point
77             :type p: VdPoint
78         """
79         self.__writing_queue.append(p)
80
81     def add_dataset(self, dataset):
82         """
83             adds multiple points to write queue
84             :param dataset: multiple points
85             :type dataset: VdPoint []
86         """
87         self.__writing_queue.extend(dataset)
88
89     def read_from_txt_file(self, filename, write=False):
90         """
91             Parses data from txt file
92             :param filename: path and filename of txt file
93             :type filename: str
94             :param write: write data to new file while reading txt
95             :type write: bool
96         """
97         txt = open(filename)
98
99         for no, line in enumerate(txt):
100             try:
101                 p = VdPoint.parse_string(self.__conf, line)
102                 self.writing_queue.append(p)
103                 # print("Line {0} was parsed".format(no + 1))
104             except ValueError as e:
105                 print("Error in line {0}: {1}".format(no + 1, e))
106
107             if write and len(self.writing_queue) > 50000:
108                 self.write()
109             if write:
110                 self.write()
111
112     @abstractmethod
113     def write(self):
114         """ abstract method: should write data from writing_queue """
115         pass

```

```

117     @abstractmethod
118     def _open(self, filename):
119         """
120             abstract method: should open file for writing
121             :param filename: file name
122             :type filename: str
123         """
124         pass
125
126     @abstractmethod
127     def close(self):
128         """ abstract method: should close file """
129         pass

```

A.8 vdASCIIFile.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.27
7  """
8
9  from vdFile import VdFile
10 from vdPoint import VdPoint
11 from abc import abstractmethod, ABC
12
13 class VdASCIIFile(VdFile):
14     """ abstract class for writing ascii files """
15
16     def _open_ascii(self, filename, file_format):
17         """
18             opens ascii file for writing
19             :param filename: file name
20             :type filename: str
21         """
22         filename = self._make_filename(file_format, filename)
23         self.__file = open(filename, 'a')
24
25     def _write2file(self, data):
26         """
27             writes ascii data to file
28             :param data: data to write
29             :type data: str
30         """
31         self.__file.write(data)
32
33     def write(self):
34         """ writes data to file """
35         txt = ""
36         for d in self.writing_queue:
37             txt += self._format(d)
38         self._write2file(txt)
39         self.clear_writing_queue()
40
41     @abstractmethod
42     def _format(self, p):

```

```

43     """
44     abstract method: should convert point data to string for ascii file
45     :param p: Point
46     :type p: VdPoint
47     :return: point data as string
48     :rtype: str
49     """
50     pass
51
52     def close(self):
53         """ close file """
54         self._file.close()

```

A.9 vdTxtFile.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.27
7  """
8
9  from vdASCIIFile import VdASCIIFile
10 from vdPoint import VdPoint
11
12 class VdTxtFile(VdASCIIFile):
13
14     """ creates and fills an txt-file """
15
16     def _open(self, filename=""):
17         """
18             opens a txt file for writing
19             :param filename: name and path to new file
20             :type filename: str
21         """
22         VdASCIIFile._open_ascii(self, filename, "txt")
23
24     def _format(self, p):
25         """
26             Formats point for TXT
27             :param p: VdPoint
28             :type p: VdPoint
29             :return: txt point string
30             :rtype: str
31         """
32         format_string = '{:012.1f}\t{:07.3f}\t{: 03.0f}\t{:06.3f}\t{:03.0f}\n'
33         return format_string.format(p.time,
34                                     p.azimuth,
35                                     p.vertical,
36                                     p.distance,
37                                     p.reflection)

```

A.10 vdObjFile.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-

```

```

4 """
5 @author: Florian Timm
6 @version: 2017.11.27
7 """

9 from vdASCIIFile import VdASCIIFile
10 from vdPoint import VdPoint

12 class VdObjFile(VdASCIIFile):

14     """ creates and fills an obj-file """
15
16     def _open(self, filename=""):
17         """
18             opens a txt file for writing
19             :param filename: name and path to new file
20             :type filename: str
21         """
22         VdASCIIFile._open_ascii(self, filename, "obj")

24     def _format(self, p):
25         """
26             Formats point for OBJ
27             :param p: VdPoint
28             :type p: VdPoint
29             :return: obj point string
30             :rtype: str
31         """
32         x, y, z = p.get_xyz()
33         format_string = 'v {:.3f} {:.3f} {:.3f}\n'
34         return format_string.format(x, y, z)

```

A.11 vdXYZFile.py

```

1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-

4 """
5 @author: Florian Timm
6 @version: 2017.11.27
7 """

9 from vdASCIIFile import VdASCIIFile
10 from vdPoint import VdPoint

12 class VdXYZFile(VdASCIIFile):

14     """ creates and fills an xyz-file """
15
16     def _open(self, filename=""):
17         """
18             opens a txt file for writing
19             :param filename: name and path to new file
20             :type filename: str
21         """
22         VdASCIIFile._open_ascii(self, filename, "xyz")

```

```

24     def _format(self, p):
25         """
26             Formats point for OBJ
27             :param p: VdPoint
28             :type p: VdPoint
29             :return: obj point string
30             :rtype: str
31         """
32         x, y, z = p.get_xyz()
33         format_string = '{:.3f} {:.3f} {:.3f}\n'
34         return format_string.format(x, y, z)

```

A.12 vdSQLite.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-

4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.27
7  """

9  import sqlite3
10 from vdFile import VdFile
11 from vdPoint import VdPoint

14 class VdSQLite(VdFile):
15     """ class for writing data to sqlite database """

17     def _open(self, filename):
18         """
19             opens a new db file
20             :param filename: name of db file
21             :type filename: str
22         """
23         filename = self._make_filename("db", filename)
24         print(filename)
25         self.__db = sqlite3.connect(filename)
26         self.__cursor = self.__db.cursor()
27         self.__cursor.execute("CREATE TABLE raw_data (
28                         id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
29                         time FLOAT,
30                         azimuth FLOAT,
31                         vertical FLOAT,
32                         distance FLOAT,
33                         reflection INTEGER)")

34         self.__db.commit()

36     def write(self):
37         """ writes data to database """
38         insert = []
39         for p in self.writing_queue:
40             insert.append((p.time, p.azimuth, p.vertical,
41                           p.distance, p.reflection))

43         self.__cursor.executemany("INSERT INTO raw_data (
44                                     time, azimuth, vertical, "

```

```

45             "distance, reflection) "
46             "VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?)", insert)
47         self._db.commit()
48         self.clear_writing_queue()

50     def close(self):
51         """ close database """
52         self._db.close()

```

A.13 vdDataset.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-

4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.20
7  """

9  import json

11 from vdPoint import VdPoint

14 class VdDataset(object):

16     """ representation of one dataset of velodyne vlp-16 """

18     def __init__(self, conf, dataset):
19         """
20         Constructor
21         :param conf: config-file
22         :type conf: configparser.ConfigParser
23         :param dataset: binary dataset
24         :type dataset: bytes
25         """

27         self._dataset = dataset
28         self._conf = conf

30         self._vertical_angle = json.loads(
31             self._conf.get("device", "verticalAngle"))
32         self._offset = json.loads(self._conf.get("device", "offset"))
33         self._data = []

35     def get_azimuth(self, block):
36         """
37         gets azimuth of a data block
38         :param block: number of data block
39         :type block: int
40         :return: azimuth
41         :rtype: float
42         """

44         offset = self._offset[block]
45         # change byte order
46         azi = ord(self._dataset[offset + 2:offset + 3]) + \
47             (ord(self._dataset[offset + 3:offset + 4]) << 8)

```

```

48         azi /= 100.0
49         return azi

51     def get_time(self):
52         """
53             gets timestamp of dataset
54             :return: timestamp of dataset
55             :rtype: int
56             """
57
58         time = ord(self._dataset[1200:1201]) + \
59                 (ord(self._dataset[1201:1202]) << 8) + \
60                 (ord(self._dataset[1202:1203]) << 16) + \
61                 (ord(self._dataset[1203:1204]) << 24)
62         # print(time)
63         return time

64     def is_dual_return(self):
65         """
66             checks whether dual return is activated
67             :return: dual return active?
68             :rtype: bool
69             """
70
71
72         mode = ord(self._dataset[1204:1205])
73         if mode == 57:
74             return True
75         return False

76     def get_azimuths(self):
77         """
78             get all azimuths and rotation angles from dataset
79             :return: azimuths and rotation angles
80             :rtype: list, list
81             """
82
83
84         # create empty lists
85         azimuths = [0.] * 24
86         rotation = [0.] * 12
87
88         # read existing azimuth values
89         for j in range(0, 24, 2):
90             a = self.get_azimuth(j // 2)
91             azimuths[j] = a
92
93         #: rotation angle
94         d = 0
95
96         # DualReturn active?
97         if self.is_dual_return():
98             for j in range(0, 19, 4):
99                 d2 = azimuths[j + 4] - azimuths[j]
100                if d2 < 0:
101                    d2 += 360.0
102                d = d2 / 2.0
103                a = azimuths[j] + d
104                azimuths[j + 1] = a
105                azimuths[j + 3] = a
106                rotation[j // 2] = d

```

```

107             rotation[j // 2 + 1] = d
108
109             rotation[10] = d
110             azimuths[21] = azimuths[20] + d
111
112         # Strongest / Last-Return
113     else:
114         for j in range(0, 22, 2):
115             d2 = azimuths[j + 2] - azimuths[j]
116             if d2 < 0:
117                 d2 += 360.0
118             d = d2 / 2.0
119             a = azimuths[j] + d
120             azimuths[j + 1] = a
121             rotation[j // 2] = d
122
123         # last rotation angle from angle before
124         rotation[11] = d
125         azimuths[23] = azimuths[22] + d
126
127         # >360 -> -360
128         for j in range(24):
129             if azimuths[j] > 360.0:
130                 azimuths[j] -= 360.0
131
132         # print (azimuths)
133         # print (rotation)
134         return azimuths, rotation
135
136     def convert_data(self):
137         """ converts binary data to objects """
138
139         azimuth, rotation = self.get_azimuths()
140         dual_return = self.is_dual_return()
141
142         # timestamp from dataset
143         time = self.get_time()
144         times = [0.] * 12
145         t_2repeat = 2 * float(self.__conf.get("device", "tRepeat"))
146         if dual_return:
147             for i in range(0, 12, 2):
148                 times[i] = time
149                 times[i+1] = time
150                 time += t_2repeat
151         else:
152             for i in range(12):
153                 times[i] = time
154                 time += t_2repeat
155
156         t_between_laser = float(self.__conf.get("device", "tInterBeams"))
157         t_recharge = float(self.__conf.get("device", "tRecharge"))
158         part_rotation = float(self.__conf.get("device", "ratioRotation"))
159
160         # data package has 12 blocks with 32 measurements
161         for i in range(12):
162             offset = self.__offset[i]
163             time = times[i]
164             for j in range(2):
165                 azi_block = azimuth[i*2 + j]

```

```

166         for k in range(16):
167             # get distance
168             dist = ord(self._dataset[4 + offset:5 + offset]) \
169                 + (ord(self._dataset[5 + offset:6 + offset]) << 8)
170             if dist > 0:
171                 dist /= 500.0
172
173             reflection = ord(self._dataset[6 + offset:7 + offset])
174
175             # interpolate azimuth
176             a = azi_block + rotation[i] * k * part_rotation
177             # print(a)
178
179             # create point
180             p = VdPoint(
181                 self._conf, round(
182                     time, 1), a, self._vertical_angle[k],
183                     dist, reflection)
184             self._data.append(p)
185
186             time += t_between_laser
187
188             # offset for next loop
189             offset += 3
190             time += t_recharge - t_between_laser
191
192     def get_data(self):
193         """
194             get all point data
195             :return: list of VdPoints
196             :rtype: list
197         """
198         return self._data

```

A.14 vdPoint.py

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3
4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.19
7  """
8
9  import math
10
11
12 class VdPoint(object):
13
14     """ Represents a point """
15
16     _dRho = math.pi / 180.0
17
18     def __init__(self, conf, time, azimuth, vertical, distance, reflection):
19         """
20             Constructor
21             :param conf: config file
22             :type conf: configparser.ConfigParser

```

```

23         :param time: recording time in microseconds
24         :type time: float
25         :param azimuth: Azimuth direction in degrees
26         :type azimuth: float
27         :param vertical: Vertical angle in degrees
28         :type vertical: float
29         :param distance: distance in metres
30         :type distance: float
31         :param reflection: reflection 0-255
32         :type reflection: int
33         """
34
35         self.__time = time
36         self.__azimuth = azimuth
37         self.__vertical = vertical
38         self.__reflection = reflection
39         self.__distance = distance
40         self.__conf = conf
41
42     @staticmethod
43     def parse_string(conf, line):
44         """
45             Parses string to VdPoint
46             :param conf: config file
47             :type conf: configparser.ConfigParser
48             :param line: Point as TXT
49             :type line: str
50             :return: Point
51             :rtype: VdPoint
52             :raise ValueError: malformed string
53         """
54
55         d = line.split()
56         if len(d) > 4:
57             time = float(d[0])
58             azimuth = float(d[1])
59             vertical = float(d[2])
60             distance = float(d[3])
61             reflection = int(d[4])
62             return VdPoint(conf, time, azimuth,
63                             vertical, distance, reflection)
63         else:
64             raise ValueError('Malformed string')
65
66     def __deg2rad(self, degree):
67         """
68             converts degree to radians
69             :param degree: degrees
70             :type degree: float
71             :return: radians
72             :rtype: float
73         """
74
75         return degree * self.__dRho
76
77     def get_xyz(self):
78         """
79             Gets local coordinates
80             :return: local coordinates x, y, z in metres
81             :rtype: float, float, float
82         """
83
84         beam_center = float(self.__conf.get("device", "beamCenter"))

```

```

83         # slope distance to beam center
84         d = self.distance - beam_center

86         # vertical angle in radians
87         v = self.vertical_radians

89         # azimuth in radians
90         a = self.azimuth_radians

92         # horizontal distance
93         s = d * math.cos(v) + beam_center

95         x = s * math.sin(a)
96         y = s * math.cos(a)
97         z = d * math.sin(v)

99         return x, y, z

101     def __get_time(self):
102         """
103             Gets recording time
104             :return: recording time in microseconds
105             :rtype: float
106             """
107         return self.__time

109     def __get_azimuth(self):
110         """
111             Gets azimuth direction
112             :return: azimuth direction in degrees
113             :rtype: float
114             """
115         return self.__azimuth

117     def __get_azimuth_radians(self):
118         """
119             Gets azimuth in radians
120             :return: azimuth direction in radians
121             :rtype: float
122             """
123         return self.__deg2rad(self.azimuth)

125     def __get_vertical(self):
126         """
127             Gets vertical angle in degrees
128             :return: vertical angle in degrees
129             :rtype: float
130             """
131         return self.__vertical

133     def __get_vertical_radians(self):
134         """
135             Gets vertical angle in radians
136             :return: vertical angle in radians
137             :rtype: float
138             """
139         return self.__deg2rad(self.vertical)

```

```

141     def __get_reflection(self):
142         """
143             Gets reflection
144             :return: reflection between 0 and 255
145             :rtype: int
146         """
147         return self.__reflection
148
148     def __get_distance(self):
149         """
150             Gets distance
151             :return: distance in metres
152             :rtype: float
153         """
154         return self.__distance
155
156     # properties
157     time = property(__get_time)
158     azimuth = property(__get_azimuth)
159     azimuth_radians = property(__get_azimuth_radians)
160     vertical = property(__get_vertical)
161     vertical_radians = property(__get_vertical_radians)
162     reflection = property(__get_reflection)
163     distance = property(__get_distance)
164

```

A.15 config.ini

```

1 [network]
2 UDP_IP = 0.0.0.0
3 UDP_PORT_DATA = 2368
4 UDP_PORT_GNSS = 8308
5
6 [serial]
7 # Serieller Port
8 #Raspberry
9 GNSSport = /dev/ttyAMA0
10 #Ubuntu
11 #GNSSport = /dev/ttyUSB0
12
13 [functions]
14 # Zeitgleiche Transformation zu txt aktivieren
15 activateTransformer = True
16
17 # GNSS-Zeit verwenden
18 use_gnss_time = True
19
20
21 [file]
22 # Binaere Dateien nach deren Transformation loeschen
23 deleteBin = True
24
25 #Takt zur Speicherung Buffer -> HDD
26 takt = 5
27
28 # Format der Zeit am Dateinamen
29 dateFormat = %Y-%m-%dT%H:%M:%S
30

```

```

32 # Dateipraefix der zu speichernden Datei
33 namePre = data

36 [device]
37 # Zeit zwischen den Messungen der Einzelstrahlen
38 tInterBeams = 2.304

40 # Zeit zwischen zwei Aussendungen des gleichen Messlasers
41 tRepeat = 55.296

43 # Hoehenwinkel der 16 Messstrahlen
44 verticalAngle = [-15, 1, -13, -3, -11, 5, -9, 7, -7, 9, -5, 11, -3, 13, -1, 15]

46 # Anteil der Zeit zwischen Einzellasern an Wiederholungszeit,
47 # fuer Interpolation des Horizontalwinkels
48 ratioRotation = 0.04166666666666664
49 #tZwischenStrahl / tRepeat

51 # Zeit nach letztem Strahl bis zum naechsten
52 tRecharge = 20.736
53 #tRepeat - 15 * tZwischenStrahl

55 # Abstand des Strahlenzentrums von der Drehachse
56 beamCenter = 0.04191

58 valuesPerDataset = 384
59 #12*32

61 # Bytes pro Messdatenblock
62 offsetBlock = 100
63 # 3 * 32 + 4

65 # Versatz vom Start fuer jeden Messblock
66 offset = [0, 100, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800, 900, 1000, 1100]
67 #list(range(0,1206,offsetBlock))[0:12]

```

A.16 convTxt2Obj.py

```

1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-

4 """
5 @author: Florian Timm
6 @version: 2017.11.20
7 """
8 import configparser

10 from vdObjFile import VdObjFile

12 fileName = "BeispielDateien/test.txt"

14 conf = configparser.ConfigParser()
15 conf.read("config.ini")

17 f = VdObjFile(conf, fileName)
18 f.read_from_txt_file(fileName, True)

```

A.17 convBin2Obj.py

```
1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-

4  """
5  @author: Florian Timm
6  @version: 2017.11.20
7  """

9  import configparser
10 import os
11 from glob import glob
12 from time import *

14 from vdDataset import VdDataset

16 from vdObjFile import VdObjFile

18 # load config file
19 conf = configparser.ConfigParser()
20 conf.read("config.ini")

22 #fs = glob(
23 #    "../BeispielDateien/*.bin")

25 fs = ["/ssd/daten/ThesisMessung2/data2017-11-27T13:51:16/4.bin"]

27 t1 = clock()
28 if len(fs) > 0:
29     folder = os.path.dirname(fs[0])
30     obj = VdObjFile(
31         conf,
32         folder + "/file")

34     for filename in fs:
35         print(filename)

37         bin_file = open(filename, "rb")

39         # Calculate number of datasets
40         fileSize = os.path.getsize(bin_file.name)
41         print ("FileSize: "+str(fileSize))
42         cntDatasets = fileSize // 1206
43         print ("Datasets: "+str(cntDatasets))

45         for i in range(cntDatasets):
46             vdData = VdDataset(conf, bin_file.read(1206))
47             vdData.convert_data()
48             obj.write_data(vdData.get_data())
49             bin_file.close()
50         obj.close()

52 t2 = clock()

54 t = t2 - t1
55 print ("Laufzeit: " + str(t))
```

B C++-Quelltexte

B.1 main.cpp

```
1  /*
2   *  main.cpp
3   *
4   *  Created on: 27.11.2017
5   *      Author: timm
6   */
7
8 #include <iostream>
9 #include <fstream>
10 #include <vector>
11 #include <iterator>
12 #include <string>
13 using namespace std;
14 #include "VdXYZ.h"
15 #include "VdPoint.h"
16 #include "VdDataset.h"
17 #include "VdFile.h"
18 #include "VdObjFile.h"
19
20 void transformBin2Obj(std::string binFile, std::string objFile) {
21     char * dataset;
22
23     cout << "main" << endl;
24     clock_t start_t;
25     float elapsed;
26
27     start_t = clock();
28
29     ifstream file(binFile, ios::binary | ios::in);
30
31     VdObjFile obj = VdObjFile(objFile);
32
33     if (file.is_open()) {
34         file.seekg(0, ios::end);
35         int length = file.tellg();
36         file.seekg(0, ios::beg);
37
38         cout << "FileSize: " << length << endl;
39         int cntDatasets = (int) (length / 1206);
40         cout << "DataSets: " << cntDatasets << endl;
41
42         for (int i = 0; i < cntDatasets; i++) {
43             //while (!file.eof()) {
44             dataset = new char[1206];
45             file.read(dataset, 1206);
46
47             for (int j = 0; j < 1206; j++) {
48                 cout << dataset[j];
49             }
50
51             cout << endl;
52         }
53     }
54 }
```

```

46     VdDataset vd = VdDataset(dataset);
47     vd.convertData();
48     //cout << "Punkte: " << vd.getData().size() << endl;
49     std::vector<VdPoint> p = vd.getData();
50     obj.addDataset(&p);
51   }
52   obj.write();
53 }
54 file.close();
55 elapsed = (float) (clock() - start_t) / CLOCKS_PER_SEC;

57 cout << "Zeitbedarf: " << elapsed << endl;
58 }

60 void start (string old_end, string filename_old, string new_end, string
61   filename_new) {
62   if (old_end == "bin")
63   {
64     if (new_end == "txt") {}
65     else if (new_end == "xyz") {}
66     else if (new_end == "obj") {
67       transformBin2Obj(filename_old, filename_new);
68     }
69     else if (new_end == "sql") {}
70   }
71   else if (old_end == "txt")
72   {
73     if (new_end == "xyz") {}
74     else if (new_end == "obj") {}
75     else if (new_end == "sql") {}
76   }
77 }

78 int main(int argc, char* argv[]) {
79   if (argc == 3) {
80     string filename_old = argv[1];
81     string filename_new = argv[2];
82     string old_end = filename_old.substr( filename_old.length() - 3 );
83     string new_end = filename_new.substr( filename_new.length() - 3 );
84     //transformBin2Obj(argv[1], argv[2]);
85     start(old_end, filename_old, new_end, filename_new);

87   } else if (argc == 5) {
88     start(argv[1], argv[2], argv[3], argv[4]);
89   } else {
90     cout << "No parameters!" << endl;
91     cout << "usage: veloTrans bin|txt old_file txt|xyz|obj|sql new_file" << endl;
92     cout << "usage: veloTrans old_file new_file" << endl;
93   }
94   return 0;
95 }

```

B.2 VdFile.h

```

1  /*
2  *  VdFile.h
3  *
4  *  *  Created on: 26.11.2017

```

```

5   *      Author: timm
6   */

8 #ifndef VDFILE_H_
9 #define VDFILE_H_

11 #include <vector>
12 #include <string>
13 #include "VdFile.h"
14 #include "VdPoint.h"

16 class VdFile {
17 public:
18     virtual ~VdFile();
19     std::vector<VdPoint>& getWritingQueue();
20     void clearWritingQueue();
21     std::string makeFilename (std::string file_format, std::string file_name=std::string(""));
22     void addPoint(VdPoint point);
23     void addDataset(std::vector<VdPoint>* dataset);
24     void writeData(std::vector<VdPoint>* data);
25     virtual void write() = 0;

27 protected:
28     virtual void open(std::string filename) = 0;
29     virtual void close() = 0;
30     std::vector<VdPoint> writingQueue_;
31 };

33 #endif /* VDFILE_H_ */

```

B.3 VdFile.cpp

```

1  /*
2   *  VdFile.cpp
3   *
4   *  Created on: 26.11.2017
5   *      Author: timm
6   */
7 #include <string>
8 using namespace std;
9 #include "VdFile.h"

11 vector<VdPoint>& VdFile::getWritingQueue() {
12     /*
13         Returns points in queue
14         :return: points in queue
15         :rtype: VdPoint[]
16     */
17     return this->writingQueue_;
18 }

20 void VdFile::clearWritingQueue() {
21     // clears writing queue
22     this->writingQueue_.clear();
23 }

25 inline bool ends_with(string const & value, string const & ending) {

```

```

26     if (ending.size() > value.size())
27         return false;
28     return equal(ending.rbegin(), ending.rend(), value.rbegin());
29 }

31 string VdFile::makeFilename(string file_format, string file_name) {
32 /*
33     generates a new file_name from timestamp
34     :param file_format: file suffix
35     :type file_format: str
36     :return: string with date and suffix
37     :rtype: str
38 */
39     string file_ending = string(".") + file_format;
40     if (file_name.empty()) {
41         return (string("noname") + file_ending);
42     } else if (ends_with(file_name, file_ending)) {
43         return file_name;
44     }
45     return file_name + file_ending;
46 }

48 void VdFile::writeData(vector<VdPoint>* data) {
49 /*
50     adds data and writes it to file
51     :param data: ascii data to write
52     :type data: VdPoint []
53 */
54     this->addDataset(data);
55     this->write();
56 }

58 void VdFile::addPoint(VdPoint point) {
59 /*
60     Adds a point to write queue
61     :param p: point
62     :type p: VdPoint
63 */
64     this->writingQueue_.push_back(point);
65 }

67 void VdFile::addDataset(vector<VdPoint>* dataset) {
68 /*
69     adds multiple points to write queue
70     :param dataset: multiple points
71     :type dataset: VdPoint []
72 */
73     this->writingQueue_.insert(this->writingQueue_.end(), dataset->begin(),
74         dataset->end());
75 }

77 VdFile::~VdFile() {
78     // TODO Auto-generated destructor stub
79 }

```

B.4 VdASCIIFile.h

1 /*

```

2   * VdASCIIFile.h
3   *
4   * Created on: 26.11.2017
5   * Author: timm
6   */
7
8 #ifndef VDASCIIFILE_H_
9 #define VDASCIIFILE_H_
10
11 #include "VdFile.h"
12 #include <fstream>
13
14 class VdASCIIFile : public VdFile {
15 public:
16     void write();
17
18 protected:
19     void openASCII(std::string filename, std::string file_format);
20     void write2file(std::string data);
21     void close();
22     virtual std::string format(VdPoint point) = 0;
23
24 private:
25     std::ofstream file_;
26 };
27
28#endif /* VDASCIIFILE_H_ */

```

B.5 VdASCIIFile.cpp

```

1  /*
2   * VdASCIIFile.cpp
3   *
4   * Created on: 26.11.2017
5   * Author: timm
6   */
7
8 #include <string>
9 #include <vector>
10 #include <fstream>
11 #include <iostream>
12 using namespace std;
13 #include "VdPoint.h"
14 #include "VdASCIIFile.h"
15
16 void VdASCIIFile::openASCII(string filename, string file_format) {
17     /*
18         opens ascii file for writing
19         :param filename: file name
20         :type filename: str
21     */
22     filename = this->makeFilename(file_format, filename);
23     this->file_.open(filename, std::fstream::out | std::fstream::app);
24 }
25
26 void VdASCIIFile::write2file(string data) {
27     /*
28         writes ascii data to file
29     */
30     file_ << data;
31 }
32
33 string VdASCIIFile::format(VdPoint point) {
34     return point.toString();
35 }
36
37 VdPoint VdASCIIFile::readPoint() {
38     VdPoint point;
39     string line;
40     getline(file_, line);
41     point.fromString(line);
42     return point;
43 }
44
45 void VdASCIIFile::close() {
46     file_.close();
47 }
48
49 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
50     VdPoint point;
51     vector<VdPoint> points;
52     for (int i = 0; i < index; i++) {
53         points.push_back(readPoint());
54     }
55     point = points[index];
56     return point;
57 }
58
59 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
60     file_ = other.file_;
61 }
62
63 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
64     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
65 }
66
67 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
68     delete file_;
69 }
70
71 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
72     string line = point.toString();
73     file_ << line;
74 }
75
76 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
77     for (VdPoint point : points) {
78         write(point);
79     }
80 }
81
82 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
83     file_ << data;
84 }
85
86 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
87     string line = point.toString();
88     file_ << line;
89 }
90
91 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
92     for (VdPoint point : points) {
93         write2file(point);
94     }
95 }
96
97 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
98     file_ << data;
99 }
100
101 void VdASCIIFile::close() {
102     file_.close();
103 }
104
105 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
106     VdPoint point;
107     vector<VdPoint> points;
108     for (int i = 0; i < index; i++) {
109         points.push_back(readPoint());
110     }
111     point = points[index];
112     return point;
113 }
114
115 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
116     file_ = other.file_;
117 }
118
119 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
120     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
121 }
122
123 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
124     delete file_;
125 }
126
127 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
128     string line = point.toString();
129     file_ << line;
130 }
131
132 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
133     for (VdPoint point : points) {
134         write(point);
135     }
136 }
137
138 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
139     file_ << data;
140 }
141
142 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
143     string line = point.toString();
144     file_ << line;
145 }
146
147 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
148     for (VdPoint point : points) {
149         write2file(point);
150     }
151 }
152
153 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
154     file_ << data;
155 }
156
157 void VdASCIIFile::close() {
158     file_.close();
159 }
160
161 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
162     VdPoint point;
163     vector<VdPoint> points;
164     for (int i = 0; i < index; i++) {
165         points.push_back(readPoint());
166     }
167     point = points[index];
168     return point;
169 }
170
171 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
172     file_ = other.file_;
173 }
174
175 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
176     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
177 }
178
179 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
180     delete file_;
181 }
182
183 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
184     string line = point.toString();
185     file_ << line;
186 }
187
188 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
189     for (VdPoint point : points) {
190         write(point);
191     }
192 }
193
194 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
195     file_ << data;
196 }
197
198 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
199     string line = point.toString();
200     file_ << line;
201 }
202
203 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
204     for (VdPoint point : points) {
205         write2file(point);
206     }
207 }
208
209 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
210     file_ << data;
211 }
212
213 void VdASCIIFile::close() {
214     file_.close();
215 }
216
217 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
218     VdPoint point;
219     vector<VdPoint> points;
220     for (int i = 0; i < index; i++) {
221         points.push_back(readPoint());
222     }
223     point = points[index];
224     return point;
225 }
226
227 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
228     file_ = other.file_;
229 }
230
231 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
232     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
233 }
234
235 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
236     delete file_;
237 }
238
239 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
240     string line = point.toString();
241     file_ << line;
242 }
243
244 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
245     for (VdPoint point : points) {
246         write(point);
247     }
248 }
249
250 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
251     file_ << data;
252 }
253
254 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
255     string line = point.toString();
256     file_ << line;
257 }
258
259 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
260     for (VdPoint point : points) {
261         write2file(point);
262     }
263 }
264
265 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
266     file_ << data;
267 }
268
269 void VdASCIIFile::close() {
270     file_.close();
271 }
272
273 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
274     VdPoint point;
275     vector<VdPoint> points;
276     for (int i = 0; i < index; i++) {
277         points.push_back(readPoint());
278     }
279     point = points[index];
280     return point;
281 }
282
283 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
284     file_ = other.file_;
285 }
286
287 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
288     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
289 }
290
291 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
292     delete file_;
293 }
294
295 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
296     string line = point.toString();
297     file_ << line;
298 }
299
300 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
301     for (VdPoint point : points) {
302         write(point);
303     }
304 }
305
306 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
307     file_ << data;
308 }
309
310 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
311     string line = point.toString();
312     file_ << line;
313 }
314
315 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
316     for (VdPoint point : points) {
317         write2file(point);
318     }
319 }
320
321 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
322     file_ << data;
323 }
324
325 void VdASCIIFile::close() {
326     file_.close();
327 }
328
329 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
330     VdPoint point;
331     vector<VdPoint> points;
332     for (int i = 0; i < index; i++) {
333         points.push_back(readPoint());
334     }
335     point = points[index];
336     return point;
337 }
338
339 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
340     file_ = other.file_;
341 }
342
343 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
344     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
345 }
346
347 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
348     delete file_;
349 }
350
351 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
352     string line = point.toString();
353     file_ << line;
354 }
355
356 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
357     for (VdPoint point : points) {
358         write(point);
359     }
360 }
361
362 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
363     file_ << data;
364 }
365
366 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
367     string line = point.toString();
368     file_ << line;
369 }
370
371 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
372     for (VdPoint point : points) {
373         write2file(point);
374     }
375 }
376
377 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
378     file_ << data;
379 }
380
381 void VdASCIIFile::close() {
382     file_.close();
383 }
384
385 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
386     VdPoint point;
387     vector<VdPoint> points;
388     for (int i = 0; i < index; i++) {
389         points.push_back(readPoint());
390     }
391     point = points[index];
392     return point;
393 }
394
395 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
396     file_ = other.file_;
397 }
398
399 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
400     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
401 }
402
403 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
404     delete file_;
405 }
406
407 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
408     string line = point.toString();
409     file_ << line;
410 }
411
412 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
413     for (VdPoint point : points) {
414         write(point);
415     }
416 }
417
418 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
419     file_ << data;
420 }
421
422 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
423     string line = point.toString();
424     file_ << line;
425 }
426
427 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
428     for (VdPoint point : points) {
429         write2file(point);
430     }
431 }
432
433 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
434     file_ << data;
435 }
436
437 void VdASCIIFile::close() {
438     file_.close();
439 }
440
441 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
442     VdPoint point;
443     vector<VdPoint> points;
444     for (int i = 0; i < index; i++) {
445         points.push_back(readPoint());
446     }
447     point = points[index];
448     return point;
449 }
450
451 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
452     file_ = other.file_;
453 }
454
455 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
456     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
457 }
458
459 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
460     delete file_;
461 }
462
463 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
464     string line = point.toString();
465     file_ << line;
466 }
467
468 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
469     for (VdPoint point : points) {
470         write(point);
471     }
472 }
473
474 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
475     file_ << data;
476 }
477
478 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
479     string line = point.toString();
480     file_ << line;
481 }
482
483 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
484     for (VdPoint point : points) {
485         write2file(point);
486     }
487 }
488
489 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
490     file_ << data;
491 }
492
493 void VdASCIIFile::close() {
494     file_.close();
495 }
496
497 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
498     VdPoint point;
499     vector<VdPoint> points;
500     for (int i = 0; i < index; i++) {
501         points.push_back(readPoint());
502     }
503     point = points[index];
504     return point;
505 }
506
507 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
508     file_ = other.file_;
509 }
510
511 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
512     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
513 }
514
515 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
516     delete file_;
517 }
518
519 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
520     string line = point.toString();
521     file_ << line;
522 }
523
524 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
525     for (VdPoint point : points) {
526         write(point);
527     }
528 }
529
530 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
531     file_ << data;
532 }
533
534 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
535     string line = point.toString();
536     file_ << line;
537 }
538
539 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
540     for (VdPoint point : points) {
541         write2file(point);
542     }
543 }
544
545 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
546     file_ << data;
547 }
548
549 void VdASCIIFile::close() {
550     file_.close();
551 }
552
553 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
554     VdPoint point;
555     vector<VdPoint> points;
556     for (int i = 0; i < index; i++) {
557         points.push_back(readPoint());
558     }
559     point = points[index];
560     return point;
561 }
562
563 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
564     file_ = other.file_;
565 }
566
567 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
568     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
569 }
570
571 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
572     delete file_;
573 }
574
575 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
576     string line = point.toString();
577     file_ << line;
578 }
579
580 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
581     for (VdPoint point : points) {
582         write(point);
583     }
584 }
585
586 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
587     file_ << data;
588 }
589
590 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
591     string line = point.toString();
592     file_ << line;
593 }
594
595 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
596     for (VdPoint point : points) {
597         write2file(point);
598     }
599 }
600
601 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
602     file_ << data;
603 }
604
605 void VdASCIIFile::close() {
606     file_.close();
607 }
608
609 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
610     VdPoint point;
611     vector<VdPoint> points;
612     for (int i = 0; i < index; i++) {
613         points.push_back(readPoint());
614     }
615     point = points[index];
616     return point;
617 }
618
619 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
620     file_ = other.file_;
621 }
622
623 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
624     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
625 }
626
627 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
628     delete file_;
629 }
630
631 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
632     string line = point.toString();
633     file_ << line;
634 }
635
636 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
637     for (VdPoint point : points) {
638         write(point);
639     }
640 }
641
642 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
643     file_ << data;
644 }
645
646 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
647     string line = point.toString();
648     file_ << line;
649 }
650
651 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
652     for (VdPoint point : points) {
653         write2file(point);
654     }
655 }
656
657 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
658     file_ << data;
659 }
660
661 void VdASCIIFile::close() {
662     file_.close();
663 }
664
665 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
666     VdPoint point;
667     vector<VdPoint> points;
668     for (int i = 0; i < index; i++) {
669         points.push_back(readPoint());
670     }
671     point = points[index];
672     return point;
673 }
674
675 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
676     file_ = other.file_;
677 }
678
679 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
680     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
681 }
682
683 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
684     delete file_;
685 }
686
687 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
688     string line = point.toString();
689     file_ << line;
690 }
691
692 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
693     for (VdPoint point : points) {
694         write(point);
695     }
696 }
697
698 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
699     file_ << data;
700 }
701
702 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
703     string line = point.toString();
704     file_ << line;
705 }
706
707 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
708     for (VdPoint point : points) {
709         write2file(point);
710     }
711 }
712
713 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
714     file_ << data;
715 }
716
717 void VdASCIIFile::close() {
718     file_.close();
719 }
720
721 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
722     VdPoint point;
723     vector<VdPoint> points;
724     for (int i = 0; i < index; i++) {
725         points.push_back(readPoint());
726     }
727     point = points[index];
728     return point;
729 }
730
731 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
732     file_ = other.file_;
733 }
734
735 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
736     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
737 }
738
739 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
740     delete file_;
741 }
742
743 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
744     string line = point.toString();
745     file_ << line;
746 }
747
748 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
749     for (VdPoint point : points) {
750         write(point);
751     }
752 }
753
754 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
755     file_ << data;
756 }
757
758 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
759     string line = point.toString();
760     file_ << line;
761 }
762
763 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
764     for (VdPoint point : points) {
765         write2file(point);
766     }
767 }
768
769 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
770     file_ << data;
771 }
772
773 void VdASCIIFile::close() {
774     file_.close();
775 }
776
777 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
778     VdPoint point;
779     vector<VdPoint> points;
780     for (int i = 0; i < index; i++) {
781         points.push_back(readPoint());
782     }
783     point = points[index];
784     return point;
785 }
786
787 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
788     file_ = other.file_;
789 }
790
791 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
792     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
793 }
794
795 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
796     delete file_;
797 }
798
799 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
800     string line = point.toString();
801     file_ << line;
802 }
803
804 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
805     for (VdPoint point : points) {
806         write(point);
807     }
808 }
809
810 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
811     file_ << data;
812 }
813
814 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
815     string line = point.toString();
816     file_ << line;
817 }
818
819 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
820     for (VdPoint point : points) {
821         write2file(point);
822     }
823 }
824
825 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
826     file_ << data;
827 }
828
829 void VdASCIIFile::close() {
830     file_.close();
831 }
832
833 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
834     VdPoint point;
835     vector<VdPoint> points;
836     for (int i = 0; i < index; i++) {
837         points.push_back(readPoint());
838     }
839     point = points[index];
840     return point;
841 }
842
843 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
844     file_ = other.file_;
845 }
846
847 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
848     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
849 }
850
851 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
852     delete file_;
853 }
854
855 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
856     string line = point.toString();
857     file_ << line;
858 }
859
860 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
861     for (VdPoint point : points) {
862         write(point);
863     }
864 }
865
866 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
867     file_ << data;
868 }
869
870 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
871     string line = point.toString();
872     file_ << line;
873 }
874
875 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
876     for (VdPoint point : points) {
877         write2file(point);
878     }
879 }
880
881 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
882     file_ << data;
883 }
884
885 void VdASCIIFile::close() {
886     file_.close();
887 }
888
889 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
890     VdPoint point;
891     vector<VdPoint> points;
892     for (int i = 0; i < index; i++) {
893         points.push_back(readPoint());
894     }
895     point = points[index];
896     return point;
897 }
898
899 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
900     file_ = other.file_;
901 }
902
903 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
904     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
905 }
906
907 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
908     delete file_;
909 }
910
911 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
912     string line = point.toString();
913     file_ << line;
914 }
915
916 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
917     for (VdPoint point : points) {
918         write(point);
919     }
920 }
921
922 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
923     file_ << data;
924 }
925
926 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
927     string line = point.toString();
928     file_ << line;
929 }
930
931 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
932     for (VdPoint point : points) {
933         write2file(point);
934     }
935 }
936
937 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
938     file_ << data;
939 }
940
941 void VdASCIIFile::close() {
942     file_.close();
943 }
944
945 VdPoint VdASCIIFile::operator[](int index) {
946     VdPoint point;
947     vector<VdPoint> points;
948     for (int i = 0; i < index; i++) {
949         points.push_back(readPoint());
950     }
951     point = points[index];
952     return point;
953 }
954
955 void VdASCIIFile::operator=(const VdASCIIFile& other) {
956     file_ = other.file_;
957 }
958
959 VdASCIIFile::VdASCIIFile() {
960     file_ = new ofstream("VdASCIIFile");
961 }
962
963 VdASCIIFile::~VdASCIIFile() {
964     delete file_;
965 }
966
967 void VdASCIIFile::write(const VdPoint& point) {
968     string line = point.toString();
969     file_ << line;
970 }
971
972 void VdASCIIFile::write(const vector<VdPoint>& points) {
973     for (VdPoint point : points) {
974         write(point);
975     }
976 }
977
978 void VdASCIIFile::write(const string& data) {
979     file_ << data;
980 }
981
982 void VdASCIIFile::write2file(const VdPoint& point) {
983     string line = point.toString();
984     file_ << line;
985 }
986
987 void VdASCIIFile::write2file(const vector<VdPoint>& points) {
988     for (VdPoint point : points) {
989         write2file(point);
990     }
991 }
992
993 void VdASCIIFile::write2file(const string& data) {
994     file_ << data;
995 }
996
997 void VdASCIIFile::close() {
998     file_.close();
999 }
```

```

29      :param data: data to write
30      :type data: str
31      */
32      //std::cout << data.c_str() << std::endl;
33      this->file_ << data.c_str();
34  }

36  void VdASCIIFile::write() {
37      // writes data to file
38      string txt;
39      for (VdPoint p : this->writingQueue_)
40          txt += this->format(p);
41      this->write2file(txt);
42      this->clearWritingQueue();
43  }

45  void VdASCIIFile::close() {
46      // close file
47      this->file_.close();
48  }

```

B.6 VdObjFile.h

```

1  /*
2   * VdObjFile.h
3   *
4   * Created on: 26.11.2017
5   * Author: timm
6   */

8  #ifndef VDOBJFILE_H_
9  #define VDOBJFILE_H_

11 #include "VdASCIIFile.h"

13 class VdObjFile : public VdASCIIFile {
14     public:
15     VdObjFile();
16     VdObjFile(string filename);
17     //virtual ~VdObjFile();
18     protected:
19     void open(string filename);
20     string format(VdPoint point);
21 };

23 #endif /* VDOBJFILE_H_ */

```

B.7 VdObjFile.cpp

```

1  /*
2   * VdObjFile.cpp
3   *
4   * Created on: 26.11.2017
5   * Author: timm
6   */

8  #include <string>

```

```

9  #include <vector>
10 #include <fstream>
11 using namespace std;
12 #include "VdXYZ.h"
13 #include "VdObjFile.h"

15 VdObjFile::VdObjFile() {
16     // TODO Auto-generated constructor stub
17 }

19 VdObjFile::VdObjFile(string filename) {
20     // TODO Auto-generated constructor stub
21     vector<VdPoint> writingQueue_;
22     this->open(filename);
23 }

25 void VdObjFile::open(string filename = "") {
26     /*
27      opens a txt file for writing
28      :param filename: name and path to new file
29      :type filename: str
30      */
31     this->openASCII(filename, string("obj"));
32 }

34 string VdObjFile::format(VdPoint point) {
35     /*
36      Formats point for OBJ
37      :param p: VdPoint
38      :type p: VdPoint
39      :return: obj point string
40      :rtype: str
41      */
42     VdXYZ xyz = point.getXYZ();
43     // 'v {:.3f} {:.3f} {:.3f}\n'
44     char result[50];
45     sprintf (result, "v %.3f %.3f %.3f\n", xyz.getX(), xyz.getY(), xyz.getZ());
46     //string result = string("v ");
47     //result += to_string(xyz.getX()) + " ";
48     //result += to_string(xyz.getY()) + " ";
49     //result += to_string(xyz.getZ()) + "\n";
50     return string(result);
51 }

```

B.8 VdTtxtFile.h

```

1  /*
2   * VdTtxtFile.h
3   *
4   * Created on: 27.11.2017
5   * Author: timm
6   */

8 #ifndef VDTXTFILE_H_
9 #define VDTXTFILE_H_

11 #include "VdASCIIFile.h"

```

```

13  class VdTxtFile: public VdASCIIFile {
14  public:
15      VdTxtFile();
16      virtual ~VdTxtFile();
17  };
19 #endif /* VDTXTFILE_H_ */

```

B.9 VdTxtFile.cpp

```

1  /*
2  * VdTxtFile.cpp
3  *
4  * Created on: 27.11.2017
5  * Author: timm
6  */
8 #include "VdTxtFile.h"

10 VdTxtFile::VdTxtFile() {
11     // TODO Auto-generated constructor stub
13 }

15 VdTxtFile::~VdTxtFile() {
16     // TODO Auto-generated destructor stub
17 }

```

B.10 VdXYZFile.h

```

1  /*
2  * VdXYZFile.h
3  *
4  * Created on: 28.11.2017
5  * Author: timm
6  */
8 #ifndef VDXYZFILE_H_
9 #define VDXYZFILE_H_

11 #include <string>
12 #include "VdASCIIFile.h"
13 using namespace std;

15 class VdXYZFile: public VdASCIIFile {
16 public:
17     VdXYZFile();
18     VdXYZFile(string filename);

20 protected:
21     void open(string filename);
22     string format(VdPoint point);
23 };

25 #endif /* VDXYZFILE_H_ */

```

B.11 VdXYZFile.cpp

```
1  /*
2   * VdXYZFile.cpp
3   * creates and fills an xyz-file
4   *
5   * Created on: 28.11.2017
6   * Author: timm
7   */
8
9 #include "VdXYZFile.h"
10 #include <string>
11 using namespace std;
12
13 VdXYZFile::VdXYZFile() {
14     // TODO Auto-generated constructor stub
15 }
16
17
18 VdXYZFile::VdXYZFile(string filename) {
19     // TODO Auto-generated constructor stub
20     vector<VdPoint> writingQueue_;
21     this->open(filename);
22 }
23
24 void VdXYZFile::open(string filename = "") {
25     /*
26      opens a txt file for writing
27      :param filename: name and path to new file
28      :type filename: str
29      */
30     openASCII(filename, "xyz");
31 }
32
33 string VdXYZFile::format(VdPoint point) {
34     /*
35      Formats point for OBJ
36      :param point: VdPoint
37      :type point: VdPoint
38      :return: obj point string
39      :rtype: str
40      */
41     VdXYZ xyz = point.getXYZ();
42     // '{:.3f} {:.3f} {:.3f}\n'
43     char result[50];
44     sprintf(result, "% .3f %.3f %.3f\n", xyz.getX(), xyz.getY(), xyz.getZ());
45     return string(result);
46 }
```

B.12 VdDataset.h

```
1  /*
2   * VdDataset.h
3   *
4   * Created on: 26.11.2017
5   * Author: Florian Timm
6   */
```

```

8  #ifndef VDDATASET_H_
9  #define VDDATASET_H_

11 #include "VdPoint.h"
12 #include <vector>

14 class VdDataset {
15 public:
16     VdDataset(char dataset[]);
17     void convertData();

19     const std::vector<VdPoint>& getData() const {
20         return data;
21     }

23 private:
24     std::vector<VdPoint> data;
25     double getAzimuth(int);
26     double getTime();
27     bool isDualReturn();
28     void getAzimuths(double[], double[]);

30     char * dataset;
31     static const int verticalAngle[16];
32     static const double tRepeat;
33     static const int offsets[12];

35 };
36 #endif /* VDDATASET_H_ */

```

B.13 VdDataset.cpp

```

1  /*
2  *   VdDataset.cpp
3  *
4  *   Created on: 26.11.2017
5  *       Author: Florian Timm
6  */

8 // #include </usr/include/python3.6m/Python.h>
9 #include <iostream>
10 #include <fstream>
11 #include <vector>
12 #include <iterator>
13 using namespace std;
14 #include "VdXYZ.h"
15 #include "VdPoint.h"
16 #include "VdDataset.h"

18 VdDataset::VdDataset(char dataset[]) {
19     this->dataset = dataset;
20     vector<VdPoint> data;
21     data.reserve(384);
22 }

24 const int VdDataset::verticalAngle[16] = { -15, 1, -13, -3, -11, 5, -9, 7, -7,
25                                         9, -5, 11, -3, 13, -1, 15 };
26 const double VdDataset::tRepeat = 55.296;

```

```

27 const int VdDataset::offsets[12] = { 0, 100, 200, 300, 400, 500, 600, 700, 800,
28     900, 1000, 1100 };

30 double VdDataset::getAzimuth(int block) {
31     /*
32         gets azimuth of a data block
33         :param block: number of data block
34         :type block: int
35         :return: azimuth
36         :rtype: double
37     */
38
39     int offset = this->offsets[block];
40     // change byte order
41     double azi = 0;
42     azi = (unsigned char) dataset[offset + 2];
43     azi += ((unsigned char) dataset[offset + 3]) << 8;
44     azi /= 100.0;
45     return azi;
46 }

47 double VdDataset::getTime() {
48     /*
49         gets timestamp of dataset
50         :return: timestamp of dataset
51         :rtype: int
52     */
53
54     double time = ((unsigned char) dataset[1200])
55         + (((unsigned char) dataset[1201]) << 8)
56         + (((unsigned char) dataset[1202]) << 16)
57         + (((unsigned char) dataset[1203]) << 24);
58     return time;
59 }
60 }

61 bool VdDataset::isDualReturn() {
62     /*
63         checks whether dual return is activated
64         :return: dual return active?
65         :rtype: bool
66     */
67
68     int mode = (unsigned char) dataset[1204];
69     //cout << mode << endl;
70     if (mode == 57) {
71         //cout << "dr" << endl;
72         return true;
73     }
74     return false;
75 }
76 }

77 void VdDataset::getAzimuths(double azimuths[], double rotation[]) {
78     /*
79         get all azimuths and rotation angles from dataset
80         :return: azimuths and rotation angles
81         :rtype: list, list
82     */
83
84     // read existing azimuth values

```

```

86     for (int j = 0; j < 24; j += 2) {
87         double a = this->getAzimuth((int) j / 2);
88         azimuths[j] = a;
89     }
90
91     // rotation angle
92     double d = 0;
93     // DualReturn active?
94     if (this->isDualReturn()) {
95         for (int j = 0; j < 19; j += 4) {
96             double d2 = azimuths[j + 4] - azimuths[j];
97             if (d2 < 0) {
98                 d2 += 360.0;
99             }
100            d = d2 / 2.0;
101            double a = azimuths[j] + d;
102            azimuths[j + 1] = a;
103            azimuths[j + 3] = a;
104            rotation[(int) j / 2] = d;
105            rotation[(int) j / 2 + 1] = d;
106        }
107        rotation[10] = d;
108        azimuths[21] = azimuths[20] + d;
109    }
110    // Strongest / Last-Return
111    else {
112        for (int j = 0; j < 22; j += 2) {
113            double d2 = azimuths[j + 2] - azimuths[j];
114            if (d2 < 0) {
115                d2 += 360.0;
116            }
117            d = d2 / 2.0;
118            double a = azimuths[j] + d;
119            azimuths[j + 1] = a;
120            rotation[(int) j / 2] = d;
121        }
122    }
123    // last rotation angle from angle before
124    rotation[11] = d;
125    azimuths[23] = azimuths[22] + d;
126
127    // >360 -> -360
128    for (int j = 0; j < 24; j++) {
129        while (azimuths[j] > 360.0) {
130            azimuths[j] -= 360.0;
131        }
132    }
133
134 }
135
136 void VdDataset::convertData() {
137     /* converts binary data to objects */
138     double t_between_laser = 2.304;
139     double t_recharge = 20.736;
140     double part_rotation = 0.04166666666666664;
141
142     // create empty lists
143     double azimuth[24];
144     double rotation[12];

```

```

145     this->getAzimuths(azimuth, rotation);
147     bool dual_return = this->isDualReturn();
149 // timestamp from dataset
150     double time = this->getTime();
151     double times[12] = { };
152     double t_2repeat = 2 * tRepeat;
153     if (dual_return) {
154         for (int i = 0; i < 12; i += 2) {
155             times[i] = time;
156             times[i + 1] = time;
157             time += t_2repeat;
158         }
159     } else {
160         for (int i = 0; i < 12; i++) {
161             times[i] = time;
162             time += t_2repeat;
163         }
164     }
165     double azi_block, a;
167 // data package has 12 blocks with 32 measurements
168     for (int i = 0; i < 12; i++) {
169         int offset = this->offsets[i];
170         time = times[i];
171         for (int j = 0; j < 2; j++) {
172             azi_block = azimuth[(int) i * 2 + j];
173             for (int k = 0; k < 16; k++) {
174                 // get distance
175                 double dist = ((unsigned char) this->dataset[4 + offset])
176                     + (((unsigned char) this->dataset[5 + offset]) << 8);
177                 if (dist > 0.0) {
178                     dist /= 500.0;
179
180                     int reflection = (unsigned char) this->dataset[offset + 6];
181
182                     // interpolate azimuth
183                     a = azi_block + rotation[i] * k * part_rotation;
184                     // print(a)
185
186                     // create point
187                     VdPoint p(time, a, verticalAngle[k], dist, reflection);
188                     data.push_back(p);
189                 }
190                 time += t_between_laser;
191
192                 // offset for next loop
193                 offset += 3;
194             }
195             time += t_recharge - t_between_laser;
196         }
197     }
198 }

```

B.14 VdPoint.h

1 /*

```

2   * VdPoint.h
3   *
4   * Created on: 26.11.2017
5   * Author: timm
6   */

8 #ifndef VDPOINT_H_
9 #define VDPOINT_H_
10 #include "VdXYZ.h"

12 class VdPoint {
13 public:
14     VdPoint();
15     VdPoint(double, double, int, double, int);
16     virtual ~VdPoint();
17     static double deg2rad(double degree);
18     VdXYZ getXYZ();
19     double getAzimuth();
20     void setAzimuth(double azimuth);
21     double getDistance();
22     void setDistance(double distance);
23     int getReflection();
24     void setReflection(int reflection);
25     double getTime();
26     void setTime(double time);
27     int getVertical();
28     void setVertical(int vertical);
29     static double dRho;

31 private:
32     double time_;
33     double azimuth_;
34     int vertical_;
35     double distance_;
36     int reflection_;
37 };

39 #endif /* VDPOINT_H_ */

```

B.15 VdPoint.cpp

```

1  /*
2   * VdPoint.cpp
3   *
4   * Created on: 26.11.2017
5   * Author: timm
6   */

8 #include <math.h>
9 #include <vector>
10 #include <iostream>
11 #include "VdXYZ.h"
12 #include "VdPoint.h"
13 #define PI 3.141592653589793238463

15 VdPoint::VdPoint() {
16     time_ = 0;
17     azimuth_ = 0;

```

```

18     vertical_ = 0;
19     distance_ = 0;
20     reflection_ = 0;
21 }

23 VdPoint::VdPoint(double time, double azimuth, int verticalAngle, double distance,
24                   int reflection) {
25     // TODO Auto-generated constructor stub
26     time_ = time;
27     azimuth_ = azimuth;
28     vertical_ = verticalAngle;
29     distance_ = distance;
30     reflection_ = reflection;
31 }

33 double VdPoint::dRho = PI / 180.0;

35 VdPoint::~VdPoint() {
36     // TODO Auto-generated destructor stub
37 }

39 double VdPoint::deg2rad(double degree) {
40     /*
41      converts degree to radians
42      :param degree: degrees
43      :type degree: double
44      :return: radians
45      :rtype: double
46      */
47     return degree * dRho;
48 }

50 VdXYZ VdPoint::getXYZ() {
51     /*
52      Gets local coordinates
53      :return: local coordinates x, y, z in metres
54      :rtype: double, double, double
55      */
56     double beam_center = 0.04191;

58     // slope distance to beam center
59     double d = distance_ - beam_center;

61     // vertical angle in radians
62     double v = deg2rad(vertical_);

64     // azimuth in radians
65     double a = deg2rad(azimuth_);

67     // horizontal distance
68     double s = d * cos(v) + beam_center;

70     double x = s * sin(a);
71     double y = s * cos(a);
72     double z = d * sin(v);

74     return VdXYZ(x,y,z);
75 }

```

```

77  double VdPoint::getAzimuth() {
78      return azimuth_;
79  }
80
81  void VdPoint::setAzimuth(double azimuth) {
82      this->azimuth_ = azimuth;
83  }
84
85  double VdPoint::getDistance() {
86      return distance_;
87  }
88
89  void VdPoint::setDistance(double distance) {
90      this->distance_ = distance;
91  }
92
93  int VdPoint::getReflection() {
94      return reflection_;
95  }
96
97  void VdPoint::setReflection(int reflection) {
98      this->reflection_ = reflection;
99  }
100
101 double VdPoint::getTime() {
102     return time_;
103 }
104
105 void VdPoint:: setTime(double time) {
106     this->time_ = time;
107 }
108
109 int VdPoint::getVertical() {
110     return vertical_;
111 }
112
113 void VdPoint::setVertical(int vertical) {
114     this->vertical_ = vertical;
115 }

```

B.16 VdXYZ.h

```

1  /*
2  *  VdXYZ.h
3  *
4  *  Created on: 26.11.2017
5  *      Author: timm
6  */
7
8 #ifndef VDXYZ_H_
9 #define VDXYZ_H_
10
11 class VdXYZ {
12 public:
13     VdXYZ();
14     VdXYZ(double x, double y, double z);
15     virtual ~VdXYZ();
16     double getX();

```

```

17     void setX(double x);
18     double getY();
19     void setY(double y);
20     double getZ();
21     void setZ(double z);

23 private:
24     double x_;
25     double y_;
26     double z_;
27 };

29 #endif /* VdXYZ_H_ */

```

B.17 VdXYZ.cpp

```

1  /*
2   *  * VdXYZ.cpp
3   *  *
4   *  * Created on: 26.11.2017
5   *  * Author: timm
6   */

8 #include "VdXYZ.h"

10 VdXYZ::VdXYZ() {
11     // TODO Auto-generated constructor stub
12     this->x_ = -999;
13     this->y_ = -999;
14     this->z_ = -999;
15 }

17 VdXYZ::VdXYZ(double x, double y, double z) {
18     // TODO Auto-generated constructor stub
19     this->x_ = x;
20     this->y_ = y;
21     this->z_ = z;
22 }

24 VdXYZ::~VdXYZ() {
25     // TODO Auto-generated destructor stub
26 }

28 double VdXYZ::getX() {
29     return x_;
30 }

32 void VdXYZ::setX(double x) {
33     this->x_ = x;
34 }

36 double VdXYZ::getY() {
37     return y_;
38 }

40 void VdXYZ::setY(double y) {
41     this->y_ = y;
42 }

```

```
44     double VdXYZ::getZ() {
45         return z_;
46     }
47
48     void VdXYZ::setZ(double z) {
49         this->z_ = z;
50     }
```

C Beispieldateien

C.1 Rohdaten vom Scanner

Netzwerk-Header

Flag (FF EE) Horizontalrichtung

Strecke Reflektivität

Timestamp Return-Modus

```
0000      ff ff ff ff ff ff 60 76 88 00 00 00 00 08 00 45 00
0010      04 d2 00 00 40 00 ff 11 b4 aa c0 a8 01 c8 ff ff
0020      ff ff 09 40 09 40 04 be 00 00 ff ee 02 4d 00 00
0030      0f 00 00 0a 00 00 16 f0 01 04 00 00 0d 00 00 0a
0040      00 00 0d 00 00 06 00 00 0b 00 00 08 00 00 10 00
0050      00 05 92 01 05 00 00 04 00 00 0f 00 00 07 00 00
0060      0f 00 00 0a 00 00 16 e6 01 08 00 00 0d 00 00 0a
0070      00 00 0d 00 00 06 00 00 0b 00 00 08 00 00 10 00
0080      00 05 7e 01 05 00 00 04 00 00 0f 00 00 07 ff ee
0090      02 4d 00 00 0f 00 00 0a 00 00 16 f0 01 04 00 00
...
04d0      05 00 00 04 00 00 0f 00 00 07 8c 25 44 63 39 22
```

C.2 Dateiformat für Datenspeicherung als Text

```
1 210862488 36.18 -15 2.234 46
2 210862490.304 36.188 1 2.18 46
3 210862492.60799998 36.197 -13 2.214 41
4 210862494.91199997 36.205 -3 2.16 42
5 210862497.21599996 36.213 -11 2.204 50
6 210862499.51999995 36.222 5 2.164 55
7 210862501.82399994 36.23 -9 2.184 47
8 210862504.12799993 36.238 7 2.17 42
9 210862506.43199992 36.247 -7 2.192 43
10 210862508.7359999 36.255 9 2.21 40
11 210862511.0399999 36.263 -5 2.186 41
12 210862513.3439999 36.272 11 2.206 46
13 210862515.64799988 36.28 -3 2.182 47
```

```

14 210862517.95199987 36.288 13 2.192 42
15 210862520.25599986 36.297 -1 2.16 43
16 210862522.55999985 36.305 15 2.214 47
17 210862545.59999985 36.38 -15 2.224 45
18 210862547.90399984 36.388 1 2.168 48
19 210862550.20799983 36.397 -13 2.192 39
20 210862552.51199982 36.405 -3 2.152 44

```

C.3 Dateiformat für Datenspeicherung als OBJ

```

1 v 1.2746902491848617 1.7429195788236858 -0.5673546405787847
2 v 1.2869596160904488 1.7591802795096634 0.037314815679491506
3 v 1.274630423722104 1.741752967944279 -0.48861393562976563
4 v 1.274145749563782 1.7405806715041912 -0.1108522655586169
5 v 1.2786300911436552 1.7461950253652434 -0.41254622081367376
6 v 1.2739693304356217 1.7392567142322626 0.1849523301273779
7 v 1.2752183957072614 1.7404521494414935 -0.33509670321802815
8 v 1.2733984465128143 1.7374593339109177 0.25934893100706025
9 v 1.2865822747749043 1.7548695003015347 -0.26203005656197353
10 v 1.291164267762529 1.7606036538453675 0.33916399930907415
11 v 1.2881769097946472 1.756015963302377 -0.1868697564678264
12 v 1.2815890463056323 1.7464602478174986 0.4129278388044268
13 v 1.2894233312788135 1.7566219901831923 -0.11200365659596165
14 v 1.264708293723956 1.7224476905470605 0.4836650124342007
15 v 1.2784663490171557 1.7406120436549135 -0.036965767550745834
16 v 1.2670514982720475 1.7245661497369091 0.5621782596767342
17 v 1.2750371359697306 1.730682783609054 -0.5647664501277595
18 v 1.2859745413187607 1.7450184890932041 0.0371053868022441
19 v 1.267982802947427 1.7200385827982603 -0.4836650124342007
20 v 1.2754723412692703 1.729692556621396 -0.11043357790867334

```

Erklärung

Hiermit versichere ich, dass ich die beiliegende Bachelor-Thesis ohne fremde Hilfe selbstständig verfasst und nur die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe.

Wörtlich oder dem Sinn nach aus anderen Werken entnommene Stellen sind unter Angabe der Quellen kenntlich gemacht.

Hamburg, den 12. Dez. 2017

Ort, Datum

Florian Timm