# TD 2 – ALGÈBRE LINÉAIRE – POLYNÔMES

EXERCICE 2.1 – Intersection de droites – Déterminer, dans les cas suivants, la position des droites  $\mathfrak D$  et  $\mathfrak D'$ , possiblement en fonction d'un paramètre.

a) 
$$\begin{cases} \mathfrak{D} \colon 3x + 2y = 2 \\ \mathfrak{D}' \colon x + 5y = 3 \end{cases}$$
 b) 
$$\begin{cases} \mathfrak{D} \colon x - 2y = 1 \\ \mathfrak{D}' \colon -3x + 6y = 2 \end{cases}$$
 c) 
$$\begin{cases} \mathfrak{D} \colon 2x - 4y = 6 \\ \mathfrak{D}' \colon -x + 2y = -3 \end{cases}$$

d) On considère  $a \in \mathbb{R}$ ; on étudie le couple de droites suivant

$$\begin{cases} \mathfrak{D}: -\frac{3}{2}y + 5x = 3\\ \mathfrak{D}': 2x + ay = 5 \end{cases}.$$

Exercice 2.2 – Algorithme du pivot de Gauss – Résolutions de systèmes ( $\star$ ) – Résolute chacun des systèmes linéaires suivant par la méthode du pivot de Gauss telle qu'elle a été mise en place en cours. Il est indispensable de soigner la mise en page (le cadrillage de votre papier doit aider), et d'être aussi exigeant sur la dactylographie que s'il s'agissait de saisir du code.

1. 
$$\begin{cases} 2x + 3y + z = 7 \\ x - y + 2z = -3 \\ 3x + y - z = 6 \end{cases}$$

6. 
$$\begin{cases} -x + 2y - z = 0 \\ -x - 2z = 0 \\ 4x - 8y + 4z = 0 \end{cases}$$

2. 
$$\begin{cases} 2x + 3y + z = 0 \\ x - y + 2z = 0 \\ 3x + y - z = 0 \end{cases}$$

7. 
$$\begin{cases} x - y + z = 1 \\ -x + 2y - 2z = 1 \\ 2x + y - 2z = 5 \\ -x + 3y = 12 \\ 2x - z = 3 \end{cases}$$

3. 
$$\begin{cases} x + 2y - 3z = -1 \\ 3x - y + 2z = 7 \\ 5x + 3y - 4z = 2 \end{cases}$$

$$8. \begin{cases} 2x - 3y + 5z = 0 \\ x + 2y + 4z = 0 \end{cases}$$

4. 
$$\begin{cases} x + 2y - 3z = 6 \\ 2x - y + 4z = 2 \\ 4x + 3y - 2z = 14 \end{cases}$$

9. 
$$\begin{cases} 2x - y + 5z = 4 \\ -2x + y + 3z = -3 \end{cases}$$

5. 
$$\begin{cases} 2x - y + z = 7 \\ x - 2y + 3z = 21 \\ -2x - y + 2z = 14 \end{cases}$$

10. 
$$\begin{cases} 3x - 2y + 5z = 1 \\ -6x + 4y - 10z = -1 \end{cases}$$

11. 
$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 = 1 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 - x_4 = -1 \\ x_1 - 2x_2 + x_3 + 5x_4 = 5 \end{cases}$$
 13. 
$$\begin{cases} x_1 + x_2 - 3x_3 = -1 \\ 2x_1 + x_2 - 2x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 3 \\ x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 1 \end{cases}$$

12. 
$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 + x_3 = 2 \\ x_1 + 3x_2 + x_3 = 5 \\ x_1 + x_2 + 5x_3 = -7 \\ 2x_1 + 3x_2 - 3x_3 = 14 \end{cases}$$
14. 
$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 + 5x_4 = 0 \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 - 7x_4 = 0 \\ 4x_1 + x_2 - 3x_3 + 6x_4 = 0 \\ x_1 - 2x_2 + 4x_3 - 7x_4 = 0 \end{cases}$$

SOLUTION(s). 1. On considère le système suivant

$$\begin{cases} 2x + 3y + z = 7 \\ x - y + 2z = -3 \\ 3x + y - z = 6 \end{cases}$$

que l'on écrit sous la forme simplifiée (matricielle) suivante

Afin de déterminer l'ensemble des solutions du système, on applique notre algorithme du pivot de Gauss :

Le système linéaire a 3 pivots, 3 équations et 3 inconnues : on a donc un système *de Cramer*. Il admet une unique solution. On continue notre algorithme pour la déterminer.

On a donc que l'unique solution du système est (1, 2, -1).

REMARQUE – Lorsque l'on détermine une solution à un système, c'est toujours une bonne idée de vérifier notre calcul en testant cette solution. Ainsi ici, on peut faire le calcul suivant :

$$\begin{cases} 2 \times 1 & + & 3 \times 2 & + & -1 & = & 7 \\ 1 & - & 2 & + & 2 \times (-1) & = & -3 \\ 3 \times 1 & + & 2 & - & (-1) & = & 6 \end{cases}$$

donc le triplet (1, 2, -1) est bien solution du système.

## 2. On considère le système suivant

$$\begin{cases} 2x + 3y + z = 0 \\ x - y + 2z = 0 \\ 3x + y - z = 0 \end{cases}$$

que l'on écrit sous forme matricielle

$$\begin{array}{c|ccccc} \hline 2 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 0 \\ 3 & 1 & -1 & 0 \end{array}$$

On a, grâce à la question précédente, que ce système est équivalent à

qui admet une unique solution. Comme tous les termes constants sont égaux à 0, le système admet la solution nulle comme solution évidente. Ainsi, le système admet (0,0,0) comme unique solution.

## 3. On considère le système suivant

$$\begin{cases} x + 2y - 3z = -1 \\ 3x - y + 2z = 7 \\ 5x + 3y - 4z = 2 \end{cases}$$

On l'écrit sous forme matricielle et on utilise l'algorithme du pivot de Gauss afin de déterminer l'existence de solutions de ce système :

Le système présente une incompatibilité, l'équation 0 = -3 n'admettant aucune solution. Le système n'admet donc aucune solution.

#### 4. On considère le système linéaire suivant :

$$\begin{cases} x + 2y - 3z = 6 \\ 2x - y + 4z = 2 \\ 4x + 3y - 2z = 14 \end{cases}$$

que l'on écrit sous forme matricielle et auquel on applique l'algorithme du pivot de Gauss afin de déterminer l'existence de solutions :

Notre système admet 2 pivots, 2 équations et 3 inconnues donc, d'après le théorème fondamental du cours, le système admet une infinité de solutions. On continue notre algorithme pour déterminer l'ensemble de ces solutions.

On a ainsi que x et y sont inconnues principales de notre système, et z est inconnue libre. On a ainsi que notre système de départ est équivalent au système

$$\begin{cases} x+z &= 2 \\ y-2z &= 2 \end{cases} \longleftrightarrow \begin{cases} x &= 2-z \\ y &= 2+2z \end{cases}.$$

Ainsi, l'ensemble des solutions du système est

$$\{(2-z, 2+2z, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z \in \mathbb{R}\}\$$
,

qui correspond géométriquement à la droite de vecteur directeur (-1,2,1) passant par le point (2,2,0).

#### 5. On considère le système suivant :

$$\begin{cases} 2x & - & y & + & z & = & 7 \\ x & - & 2y & + & 3z & = & 21 \\ -2x & - & y & + & 2z & = & 14 \end{cases}$$

que l'on écrit sous forme matricielle et auquel on applique l'algorithme du pivot de Gauss afin de déterminer l'ensemble de ses solutions :

On a trois pivots, trois équations et trois inconnues : on a un système de Cramer, qui admet donc une unique solution.

L'unique solution de notre système est donc le triplet (0,0,7).

6. On considère le système linéaire suivant

$$\begin{cases}
-x + 2y - z = 0 \\
-x - 2z = 0 \\
4x - 8y + 4z = 0
\end{cases}$$

que l'on écrit sous forme matricielle et auquel on applique l'algorithme du pivot de Gauss afin de déterminer l'ensemble de ses solutions :

On a deux pivots, deux équations et trois inconnues : d'après le théorème fondamental du cours, on a donc une infinité de solutions. Déterminons l'ensemble de ces solutions :

ce qui équivaut donc à

$$\begin{cases} x = 4y \\ z = -2y \end{cases}$$

donc l'ensemble des solutions du système est

$$\left\{ (4y, y, -2y) \in \mathbb{R}^3 \mid y \in \mathbb{R} \right\} ,$$

qui est la droite de vecteur directeur (4, 1, -2) et passant par le point (0, 0, 0).

7. On considère le système linéaire suivant

$$\begin{cases} x & - & y & + & z & = & 1 \\ -x & + & 2y & - & 2z & = & 1 \\ 2x & + & y & - & 2z & = & 5 \\ & & -x & + & 3y & = & 12 \\ & & 2x & - & z & = & 3 \end{cases}$$

que l'on réécrit sous forme matricielle et auquel on applique l'algorithme du pivot de Gauss afin de déterminer l'ensemble de ses solutions :

Notre système est équivalent à un système avec trois équations, trois pivots et trois inconnues, qui est donc un système de Cramer, et qui admet ainsi une unique solution. Finissons notre algorithme afin de la déterminer.

Ainsi, l'unique solution de notre système est le triplet (3,5,3).