

TD5B suite: développement d'une bibliothèque (MVC)

Nous allons maintenant mettre en place les fonctionnalités de modification de livre, d'ajout de livre et de suppression de livre.

I) Modification d'un livre

1) Fonctionnalités à développer

- a) Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Modification livre" alors (voir capture d'écran ci-dessous) :
- dans le panneau de droite s'affiche une nouvelle vue qui permet de modifier le livre courant sélectionné dans le panneau gauche
 - le *TextField* devient éditable
 - les deux *ComboBox* permettent de choisir une des trois catégories (SF, Fantasy, ..) et un auteur parmi ceux déjà présents dans le modèle
 - les boutons "Modification livre", "Ajout livre" et "Suppression livre" de la vue principale sont désactivés.



- b) lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "annuler", la vue de départ est de nouveau affichée (ici Mortimer sélectionné dans la liste de gauche et les

détails du livre Mortimer dans le panneau d'information de droite). Les trois boutons en bas de la vue principale sont réactivés.

- lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "modifier" alors le livre sélectionné à gauche est modifié. Les informations concernant ce livre sont affichées dans le panneau de type information à droite. Les trois boutons en bas de la vue principale sont réactivés. Il faut aussi bien sûr que tout fonctionne comme au départ (boutons "<", ">", ...)



2) Réalisation

a) Le panneau de droite

Développer au niveau de la vue, la classe **TitlePaneLivreModification** qui est une sous-classe de **TitlePaneLivre**. Il suffira de redéfinir la méthode **update(...)** pour mettre à jour la vue (le *textField* sera éditable et le titre du *TitledPane* sera en bleu) et la méthode **setBoutons(...)** pour placer les deux boutons "modifier" et "annuler" dans la vue.

b) Le contrôleur *ControleurModification*

Développer le contrôleur **ControleurModification** qui sera associé au bouton "Modification livre". Il permettra:

- d'afficher dans le panneau de droite la vue "modification" (**TitlePaneLivreModification**) qui sera relative au livre sélectionné dans le panneau de gauche
 - à partir du modèle, d'assigner à la *ComboBox* liée aux auteurs, les auteurs présents dans le modèle
 - de sélectionner dans les deux *comboBox* respectivement la catégorie et l'auteur du livre courant
 - de désactiver les trois boutons du bas de la vue principale
 - d'abonner les boutons "modifier" et "annuler" à leur contrôleur respectif
- => **ControleurModifier** et **ControleurAnnuler**

c) Le contrôleur *ControleurAnnuler*

Il permettra:

- d'afficher la vue de type "information" (**TitledPaneLivre**) dans le panneau de droite qui correspond au livre sélectionné dans le panneau de gauche
- d'abonner les deux boutons "<" et "<" à chacun de leur contrôleur
- de réactiver les trois boutons du bas de la vue principale.

d) Le contrôleur *ControleurModifier*

Il permettra:

- de récupérer via la vue, les informations saisies éventuellement dans le *TextField* et celles sélectionnées dans les deux *ComboBox*
- de réaliser la modification des informations du livre dans le modèle
- de réaliser la mise à jour de l'affichage dans le panneau de gauche et la mise en place du panneau d'information à droite (**TitledPaneLivre**) qui affichera les informations du livre modifié
- d'abonner les deux boutons "<" et ">" à leur contrôleur respectif
- de réactiver les trois boutons du bas de la vue principale

Assurez vous que tout fonctionne correctement avant de passer à la suite.

II) Ajout d'un livre

1) Fonctionnalités à développer

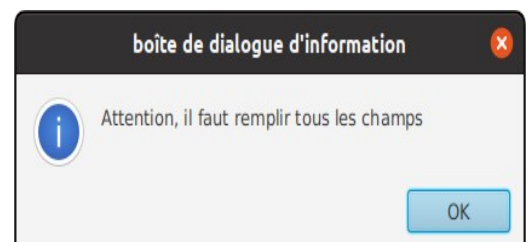
Vous avez ci-dessous une capture d'écran pendant l'ajout d'un livre.

Vous remarquerez que :

- le titre du panneau de droite est en rouge (**TitledPaneLivreAjout**)
- le numéro du livre à ajouter correspond à son futur numéro dans la liste
- le **TextField** est éditable
- plus aucun livre n'est sélectionné dans la liste de gauche
- on peut choisir via les *ComboBox* la catégorie du livre et le nom de l'auteur
- les trois boutons du bas de la vue principale sont désactivés.



Si le **TextField** du panneau qui permet d'ajouter un livre n'est pas rempli au moment où le bouton "ajouter" est cliqué alors une fenêtre de dialogue modale (de type information) s'affiche pour notifier ce fait à l'utilisateur. Lors de sa fermeture par l'utilisateur, le panneau de droite reste identique qu'avant l'appui sur le bouton "ajouter".



Dans la seconde capture (après l'ajout), on voit que :

- le livre ajouté est présent à la fin de la liste dans le panneau de gauche et est sélectionné
- le panneau de droite affiche les informations relatives à ce nouveau livre
- les trois boutons en bas de la vue principale sont réactivés.



2) Développement de la vue et des contrôleurs

Maintenant que vous avez compris comment réaliser la modification. Vous allez mettre en place l'ajout de livre. Le contrôleur du bouton "Ajout livre" se nomme **ControleurAjout**. Celui de "ajouter" se nomme **ControleurAjouter**. Vous n'avez pas besoin de réaliser celui concernant le bouton "annuler", il a déjà été développé dans la partie précédente.

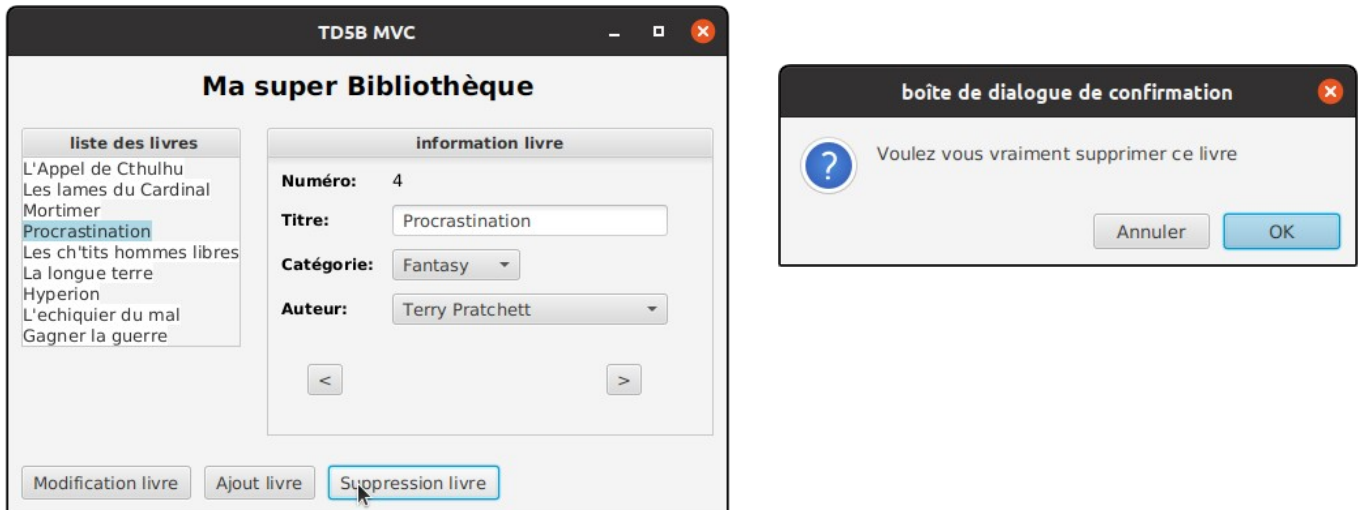
- développer la classe **TitledPaneLivreAjout** dans le répertoire vue qui correspond au panneau qui sera affiché à droite lors de l'ajout de livre.
- développer les deux contrôleurs **ControleurAjout** et **ControleurAjouter**.

Assurez vous qu'après l'ajout du livre, ce livre est sélectionné dans le panneau de gauche et ses informations sont affichées dans le panneau de droite. Vérifiez que les boutons "<" et ">" fonctionnent correctement.

III) Suppression d'un livre

1) Fonctionnalités à développer

Lorsque l'utilisateur sélectionne le bouton " Suppression livre " pour supprimer le livre courant, alors une fenêtre de dialogue modale (de type confirmation) s'affiche pour qu'il confirme ou non son choix.



S'il confirme (capture ci-dessous), le livre est effectivement supprimé du modèle et du panneau de gauche. Le premier livre de la liste est sélectionné et c'est le détail de ses informations qui est affiché dans le panneau de droite. S'il ne confirme pas, la vue information est affichée de nouveau dans le panneau de droite. Elle concerne le livre qui a été sélectionné dans la liste de gauche préalablement à la demande de suppression



2) Développement du contrôleur ControleurSuppression

Tout est dit !!!!