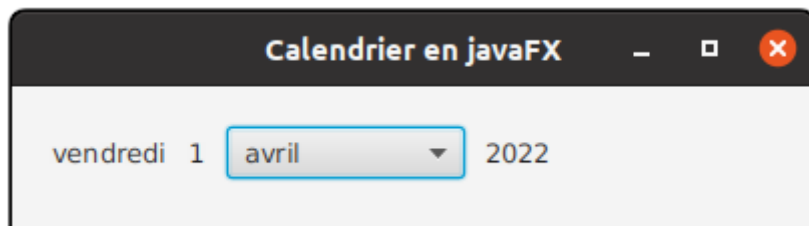


TD5A : premier programme simple MVC

Nous allons reprendre l'exercice du TD4 sur le calendrier et le réimplémenter en mettant en place une architecture **MVC**. Dans ce but, un modèle vous est fourni dans le répertoire *modele* du projet. Il s'agit de la classe **Calendrier** (qui encapsule la classe `java.util.Calendar`) et de l'interface qu'elle implémente : **CalendarInterface**. La vue vous est aussi fournie.



Rappelez vous du principe de l'architecture **MVC**. L'utilisateur interagit via la vue avec l'application. Lorsque des événements sont déclenchés, ce sont les contrôleurs qui font le lien dans les deux directions entre le modèle et la vue. Ils peuvent aussi réaliser des traitements. La vue et le modèle ne se connaissent pas.

Après avoir relu l'exemple du cours qui concerne une calculatrice qui réalise la somme de deux nombres:

- développer le contrôleur **ContrôleurTouche** qui lors d'un appui sur les touches *left* ou *right* fait respectivement reculer ou avancer la date d'un jour.
- développer le contrôleur **ContrôleurComboBox** qui lors de la sélection d'un mois, modifie la date en conséquence (le nom du jour).
- développer la classe **Main** qui est le contrôleur principal de l'application. Elle instancie le modèle et la vue, met en place les contrôleurs et lance l'application.

Vous remarquerez que si on change de modèle, il suffit qu'il implémente l'interface **CalendarInterface** pour être utilisé et peu de code est à modifier (à part l'instanciation du modèle dans la classe **Main**).

De même, si la vue est modifiée, si les signatures de ses méthodes sont respectées, il n'y a rien à modifier.