Tran Florian Groupe 4-2

Freret Tom

**BUT1 - SAE S1-02**

**COMMUNIQUER, EN TOUTE SÉCURITÉ**

**RAPPORT**

Partie 1 – Cryptographie : le chiffrement RSA

Pour commencer nous nous concentrons sur le chiffrage et le déchiffrage d’information avec un système de clé publique et clé privé. Nous avons tous d’abord créer notre fonction **key\_creation()**. Dans celle-ci nous avons créé une liste qui contient des nombres premiers grâce à une fonction extérieur **list\_prime(n)** qui renvoie une liste de l’ensemble des nombres premiers inférieurs ou égaux à ***n,*** dans celle-ci nous avons pris ***n = 1000***. Donc grâce à cette liste de nombres premiers nous créer deux variables ***p*** et ***q*** qui prennent chacun un entier dans la liste de nombres premiers aléatoirement. Ensuite nous créons deux autres variables ***n*** à qui nous attribuons la valeur de ***n = p \* q***, et ***Ⴔ*** à qui nous attribuons la valeur de ***Ⴔ(n) = (p - 1)\*(q - 1)*** ( à faire: démonstration :

<https://www.quora.com/What-is-p-1-q-1-in-cryptography-maths> voir photo noa

)

Après cela nous avons créé la variable ***pub*** qui prends un valeur un nombre premier parmi la liste des nombres premiers tant que ***pgcd(pub, Ⴔ(n)) == 1*** (***pgcd()*** est une fonction qui prends en entrée deux entiers ***a*** et ***b*** et renvoie ***d*** le plus grand diviseur commun et ***r*** le reste). Nous avons ensuite créé la fonction ***extended\_gcd()*** qui est l’Algorithme d’Euclide étendue prend en entrée 2 entiers ***a*** et ***b*** et qui retourne trois entiers ***d*** est le plus grand diviseur commun de ***a*** et ***b***, et ***u*** *et* ***v*** le coefficient de Bézout. Et grâce à cette fonction nous créons la variable ***priv*** qui prends en valeur ***u*** de notre fonction ***extended\_gcd()*** avec en entré ***pub*** et ***Ⴔ(n) .*** Enfin La fonction **key\_creation()** nous renvoie ***n, pub et priv***.

Avec cela nous avons créé nos clés, alors nous passons à la prochaine fonction ***encryption()*** qui prends en entrée notre clé publique***(n, pub)*** et un message texte ***msg***qui est convertit en une liste de nombres avec une nouvelle fonction ***convert\_msg()*** qui prends un message textuel et est convertie grâce à la table ASCII, chaque caractères est convertit en un nombre à trois chiffres. Et cette fonction renvoie une liste de nombres groupé de 4 en 4 pour éviter les attaques fréquentielles et ne pas avoir besoin d’un ***n*** trop grand. Ensuite la fonction ***encryption()*** qui prends en entrée ***n,*** notre clé public ***pub ,msg*** , et qui va pouvoir manipuler notre message convertit. Le but de cette fonction est de chiffré notre message, alors nous avons créé une liste ***crypted\_msg*** et avec la formule du chiffrement de message Me ≡C[n], avec M notre message convertit et C notre clé publique > n, ensuite grâce à une boucle cela nous renvoie la liste ***crypted\_msg*** qui est le message chiffré.

Après cela, nous devons créé la fonction ***decryption\_msg()*** qui prends en entrée ***n,*** notre clé privé ***priv*** et ***msg*** notre message chiffré. Grâce à la formule M≡Cd[n] avec ***d*** l’inverse de ***e*** modulo ***Ⴔ(n)*** on déchiffre C. Ensuite si la clé privée est négatif on utilise l’opposé de notre clé privé et l’opposé du message chiffré grâce au ***extended\_gcd() ,*** pour notre formule car un nombre à la puissance d’une clé privé négatif serait trop petit. Une fois fini la fonction nous renvoie notre message déchiffré.

Pour finir nous avons créé une dernier fonction ***reconvert\_msg()*** qui prends en entré notre message déchiffré, [ expliqué l’histoire des zéro (pas encore viable) ] et cette fonction nous renvoie le message déchiffré en caractères.

Partie 2 – Code correcteurs

Q 2.1)

Les tables d’addition et de multiplication de F2 sont les suivantes :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| F2 | F2 | F2 + F2 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| F2 | F2 | F2 x F2 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 |

(On remarque que la table d’addition est égale à la table de vérité du connecteur logique OR et celle de la multiplication à AND. Pour pouvoir transcrire ces propriétés en python on va utiliser l’opération modulo 2 car cela va nous renvoyer soit 0 ou 1 ex : 1+1[2] = 0)

Q 2.2)

On a e1 = (1,0,0,0), e2 = (0,1,0,0), e3 = (0,0,1,0), e4 = (0,0,0,1) en additionnant de certains façons ces vecteurs nous devrons retrouver l’ensemble des vecteurs de F42 les voici tous :

(0, 0, 0, 0) = e1 + e1 (1, 0, 0, 0) = e1

(0, 0, 0, 1) = e4 (1, 0, 0, 1) = e1 + e4

(0, 0, 1, 0) = e3 (1, 0, 1, 0) = e1 + e3

(0, 0, 1, 1) = e3 + e4 (1, 0, 1, 1) = e1 + e3 +e4

(0, 1, 0, 0) = e2 (1, 1, 0, 0) = e1 + e2

(0, 1, 0, 1) = e2 + e4 (1, 1, 0, 1) = e1 + e2 + e4

(0, 1, 1, 0) = e2 + e3 (1, 1, 1, 0) = e1 + e2 + e3

(0, 1, 1, 1) = e2 + e3 + e4 (1, 1, 1, 1) = e1 + e2 + e3 + e4

On peut bien représenter tous l’ensemble des vecteurs qui font partie de l’ensemble F42 avec une somme de vecteurs ei .

Q 2.3)

On cherche à déterminer l’ensemble des vecteurs de l’image de l’application linéaire ø (définie dans le sujet). On va donc utiliser les matrices M et v et avec ø (v) = M · v

Soit M = et v = , on obtient M · v = =

# On en déduit donc que Im(ø) = { ((a+b+d), (a+c+d), (a), (b+c+d), (b), (c), (d) | (a,b,c,d) ∈ F42 }

Q 2.4)

Soit u, v ∈F42 et u ≠ v, on cherche à montrer que pour tous vecteurs de Im(ø), d(u, v) >= 3

Tout d’abord à cause des règles d’addition des matrices, on peut déduire que si u ≠ v, Il peut y avoir soit 4 soit 3, soit 2, soit 1 différences entre les éléments de u et v mais aussi qu’une différence équivaut à un élément égal à 1(voir tableau addition Q 2.1). Nous allons donc étudier ces quatre cas avec u + v = (a, b, c ,d) ∈F42:

* Cas avec 4 différences :

S’il y a 4 différences, alors u + v = (1, 1, 1, 1) et donc ø(u+v) = (1, 1, 1, 1, 1, 1, 1) et w(ø(u+v)) = 7

* Cas avec 3 différences :

S’il y a 3 différences, il y aura 3 valeurs parmi a, b, c, d qui seront égales à 1 or comme nous avons vu dans la question précédente l’image de l’application ø = { ((a+b+d), (a+c+d), (a), (b+c+d), (b), (c), (d) | **(**a,b,c,d**)** ∈F42}. On retrouve a, b, c, d seul et donc logiquement w(ø(u+v)) >= 3

* Pour les cas avec 2 et 1 différences, prouvé que w(ø(u+v)) >= 3 n’est pas vraiment flagrent, il faut étudier chaque cas. Alors pour gagner du temps, toute cette demonstration est possible en testant l’ensemble des vecteurs de Im(ø) avec l’ensmeble des vecteurs de Im(ø) qui sont différetns, la function preuve\_Q4 va réaliser cela et renvoie bien que d(u, v) >= 3

On en conclut donc que d(u, v) >= 3 avec u, v de Im(ø) tel que u ≠ v.

Q 2.5)

On veut prouver que d(u, ũ) < d(v, ũ), on sait que u et ũ ont qu minimum six composantes égales.

Ce qui implique que d(u, ũ) est soit égale à 0 ou 1. Mais on sait aussi que u ≠ v et donc par la question précédente que :

d(u, v) >= 3 ⬄ d(u, v) = d(u, ũ) + d(ũ, v) >= 3

mais on sait que d(u, ũ) <= 1 on en déduit que d(ũ, v) >= 2.

On en conlut que d(u, ũ) <= 1 < d(v, ũ) <= 2 ⬄ d(u, ũ) < d(v, ũ)

Alice pourra corriger son message si elle est sur qu’il y est un bit maximum bruité car il suffit de retrouver le vecteur avec la distance égale à 1 en effet on vient de le prouver avec les 2 questions précédentes. Avec l’exemple précèdent u et ũ, On montre que tous les autres vecteurs on une distance supérieur à la distance du message bruitée.

Partie 3 – Communication sécurisée