

## Introduction au HTML



# **ADRAR DIGIT@L ACADEMY**

PÔLE NUMERIQUE DU CENTRE DE FORMATION ADRAR  
> SUPPORT, ADMINISTRATION SYSTEMES & RESEAUX  
> DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB & MOBILES  
> TRANSFORMATION NUMERIQUE DES ENTREPRISES

<http://www.adrar-numerique.com>

## Introduction au HTML: HTTP, navigateur , web

- **WEB vs INTERNET:**

- Internet != WEB
- Internet => Réseau informatique mondial (WEB, mail, VOIP, etc...)
- WEB => Une des utilisations d'internet, permet d'accéder à des pages reliées par des liens hypertextes grâce au protocole HTTP

- **Protocole Internet:**

- HTTP
- FTP
- SMTP
- SSH
- ...

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform\\_Resource\\_Locator](https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator)

Protocole Sous-domaine Domaine Chemin

- **URL**

- **Uniform Resource Locator**
- Aussi appelée « adresse web »
- Ex => [https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform\\_Resource\\_Locator](https://fr.wikipedia.org/wiki/Uniform_Resource_Locator)

## Introduction au HTML: HTTP, navigateur , web

- HTTP

- *HyperText Transfer Protocol*
- Protocole du web, permet au client de télécharger des pages web (Pages HTML)

- Client

- Programme informatique qui permet d'effectuer des requêtes HTTP vers un serveur grâce à une URL.
- Le navigateur est un client HTTP (Firefox, Chrome, Edge, ...)

- Serveur

- Machine qui écoute les requêtes HTTP (demande de page web) des clients pour répondre à leurs demandes en envoyant des réponses HTTP (page web)

## Introduction au HTML: Page WEB

De quoi est composé une page web sur notre navigateur ?

**HTML**



- HTML => *HyperText Markup Language*
  - Structure les pages à l'aide de balise, c'est le squelette d'une page.
  - Est interprété par le navigateur.

**CSS**



- CSS => *Cascading Style Sheets*
  - Donne l'apparence d'une page HTML (positionnement, couleurs, taille des textes, ...)
  - Le CSS n'existe pas seul, il a besoin du HTML.

**JS**



- JavaScript => Langage de script léger orienté objet
  - Permet de donner du dynamisme et de l'intelligence à une page web.



## Introduction au HTML: Editeur de texte

### Avec quoi faire des pages Web ?

Avec un simple bloc note ! Aucun logiciel spécialisé n'est requis,

### C'est quoi un éditeur de texte alors ?

C'est un logiciel qui va apporter des outils pour faciliter la rédaction de notre code, comme la colorisation syntaxique ou l'autocomplétion.

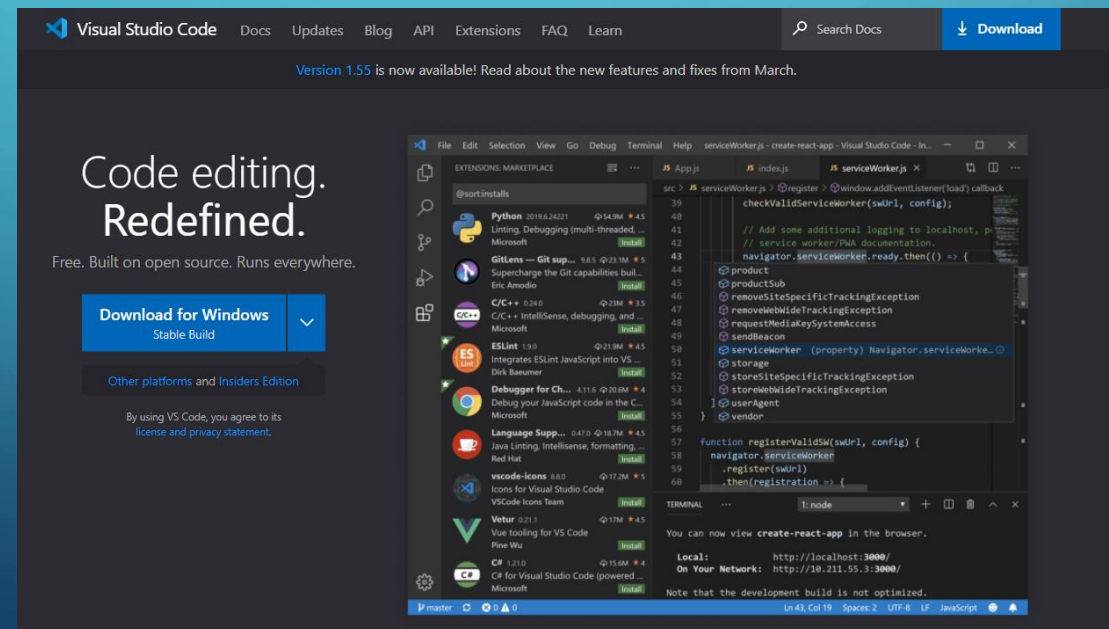
Exemple d'éditeur de texte: Notepad++, Sublime Text, Brackets, Visual Studio Code, et beaucoup d'autres !

## Introduction au HTML: Visual Studio Code

Lien de téléchargement: <https://code.visualstudio.com/>

**Pro tip !**

Allez **TOUJOURS** sur les sites officiels pour télécharger vos logiciels !



## Introduction au HTML: Navigateurs

Lien de téléchargement Chrome : [https://www.google.com/intl/fr\\_fr/chrome/](https://www.google.com/intl/fr_fr/chrome/)

Lien de téléchargement FireFox : <https://www.mozilla.org/fr/firefox/new/>

Différence entre les navigateurs :

<https://caniuse.com/>

### Pro tip !

Il est important d'avoir plusieurs navigateurs sur son ordinateur afin de TESTER toujours énormément son travail.

## Introduction au HTML: HTML

Le HTML est un langage interprété par le navigateur qui sert de squelette à une page web.

Le navigateur va « lire » les instructions, que l'on appelle « balises », pour afficher une page lisible par un être humain.

Les balises sont donc des instructions pour notre navigateur.



## Introduction au HTML: Balises

- Les balises sont toutes composées de chevrons ouvrants « **<** » et fermants « **>** »
- Il existe deux types de balises :
  - Balises par paires, avec une balise ouvrante et une fermante  
=> **<p></p>, <div></div>, <h1></h1>**
  - Balises orpheline, qu'on nomme « auto-fermantes », qui sont donc seules  
=> **<br>, <img>**
- Si des balises en contiennent d'autres, les balises contenues sont appelées « enfants » et les balises conteneurs sont les « parents ».

## Introduction au HTML: Balises en paires

- Les balises par paire contiennent du texte, encadré par deux balises comme ceci :

```
<h1>Je suis un titre important</h1>
```

- Elles indiquent au navigateur le début et la fin de notre texte, ainsi que sa nature. Ici, la balise `<h1>` est une balise de titre, le navigateur sait donc que notre texte, encadré par nos balises, est un titre.
- La balise fermante contient toujours un slash « / » après le chevron.

## Introduction au HTML: Balises orphelines

- Les balises orphelines ne contiennent rien, elles sont seules :

```
<br>
```

- Ces balises permettent le plus souvent d'insérer un élément dans notre page. Ici, la balise `<br>` permet de faire un retour à la ligne.
- Par convention, il est préférable de mettre un slash « / » à la fin de notre balise, comme ceci « `<br/>` », même si ce n'est pas obligatoire.

## Introduction au HTML: Les attributs

- Les attributs sont des instructions qui viennent compléter nos balises :

```
<p id="mon_paragraphe">Je suis un paragraphe</p>
```

- Ici, nous avons une balise `<p>` de paragraphe qui contient l'attribut « `id` » avec la valeur « `mon_paragraphe` ».



## Introduction au HTML: HTML Minimum

### Structure de base d'une page en HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>Titre</title>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

Note: Le doctype permet au navigateur quel **Type** de **Document** il va avoir à interpréter.

## Introduction au HTML: Balises racines

Ces balises sont obligatoires dans toutes les pages HTML:

- `<html>` => Contient toutes les balises HTML.
- `<head>` => En-tête de notre page, elle contient à minima la balise `<title>` qui affiche le titre, mais souvent beaucoup d'autres balises que nous verrons par la suite.
- `<body>` => Le corps de notre page, elle contient l'intégralité de notre contenu de page (articles, images, liens, vidéos, ...) .

## Introduction au HTML: Bonnes pratiques

- L'indentation

Lorsqu'une balise contient une autre balise, on effectue une tabulation. C'est ce qu'on appelle l'indentation. Ce n'est pas obligatoire au fonctionnement, mais c'est indispensable à la compréhension humaine.

- Le camelCase

En informatique, on utilise la notation camelCase (ou d'autres) qui consiste à écrire en minuscules, sans accents, sans espace et sans ponctuation en séparant les mots par des majuscules.

- Ex: Mon titre => monTitre // Une périphrase => unePeriphrase

- Les commentaires

Le texte écrit entre des balises de commentaire sera ignoré par le navigateur et invisible sur votre page. C'est un mémo pour développeur.

- Ex: 

```
<!-- Personne ne pourra lire ceci sur ma page -->
```

- Votre code

Information importante, tout ce que vous écrivez en HTML sera lisible par tout le monde en affichant le code source de votre page. Les commentaires y compris, attention à ne pas écrire n'importe quoi !

- Espace de travail

Ne mettez pas tous vos projets sur votre bureau dans des « nouveaux dossiers ». Créez un espace de travail propre, ordonné et nommé vos fichiers et vos dossiers de manière logique.

