





Bien plus qu'une formation...









HTML Les formulaires



















HTML Les formulaires: Introduction

Sur les différents sites internet que vous avez pu voir, vous avez sûrement vu des dizaines de

formulaires!

Ils permettent aux visiteurs de renseigner des champs pour que, nous développeurs, puissions récupérer ces informations dans divers buts.

lci, nous ne verrons pas comment récupérer les informations, mais juste la manière de les envoyer.

Pour vous inscrire (*) et participer aux évaluations d'entrée en formation, avoir plus d'informations, nous poser vos questions, prendre rdv, etc... c'est très simple, remplissez le formulaire ci-dessous, joignez un CV et vous serez très rapidement contacté par téléphone ou mail. (*) toute inscripțion doit être préalablement validée et enregistrée par l'ADRAR avant que vous vous présentiez.. CONTACTEZ-NOUS / INSCRIVEZ-VOUS / REIOIGNEZ-NOUS ces formations métiers sont accessibles à tous, sans prérequis de diplôme, pour peu que vous soyez motivés, et déterminés à réussir l'expérience Sélectionnez dans la liste ci-dessous la formation et le métier envisagé Sélectionnez ici la formation... v Sélectionnez dans la liste ci-dessous le site de formation envisagé Sélectionnez le site de formatior v Pour postuler, vous inscrire/participer aux évaluations d'entrée en formation, merci de nous communiquer ci-dessous votre C.V. actualisé. Choisir un fichier Aucun fichier choisi (Taille maxi: 2Mo Formats: pdf|doc|docx|odt) Je ne suis pas un robot

CONTACT & INSCRIPTION

Formulaire de l'ADRAR

















HTML Les formulaires: La base

• Pour faire un formulaire, nous aurons besoin de la balise <form></form> :

```
<form>
    <!--Ici mon formulaire-->
</form>
```

• Il nous faudra aussi préciser dans cette balise, à l'aide d'attributs, la méthode d'envoi et l'adresse du programme qui doit traiter notre demande.

















HTML Les formulaires: Méthodes & Actions

Comme dit précédemment, il faudra ajouter une méthode d'envoi, ici deux valeurs possibles pour notre attribut « method » :

1. Méthode « get » => c'est une méthode qui écrit nos informations dans l'URL de notre page. Elle est limitée à 255 caractères.

http://www.monSuperSite.com/contact.html?nom=Roger&mdp=pasDuToutSécu

2. Méthode « post » => c'est la plus utilisée pour les formulaires, elle permet d'envoyer plus d'informations, de manière un peu moins visible.

ATTENTION!

Les informations envoyées avec la méthode « post » ne sont pas non plus sécurisée! Elle sont uniquement **MOINS** visible.

















HTML Les formulaires: Méthodes & Actions

L'attribut « action » quant à lui, permet de choisir l'adresse à qui envoyer les données (une page HTML, ou un programme, par exemple, en PHP)

Voici ce que ça donne :

```
<form method="POST" action="monProgramme.php">
      <!--Ici mon formulaire-->
</form>
```

















HTML Les formulaires: Input Text

LES FORMULAIRES: INPUT TEXT

Commençons avec la balise <input> qui contiendra l'attribut « type » qui déterminera.... Son type.

Le premier type qui nous intéressera sera le texte :

















HTML Les formulaires: Input Text

Ajoutons quelques attributs à notre balise <input> pour améliorer tout ça:

- L'attribut « name » => Permet de nommer la valeur du champ (la variable)
- L'attribut « value » => Permet d'imposer une valeur par défaut
- L'attribut « placeholder » => Permet une indication sur le contenu du champ,
 puis disparaît quand on écrit
- L'attribut « maxlength » => Permet de limiter le nombre de caractères
- L'attribut « minlength » => Permet d'imposer un nombre minimum de caractères
- L'attribut « size » => Permet de choisir la taille du champ
- L'attribut « id » => Vous connaissez déjà! (permet d'identifier le champ)
- L'attribut « required » => Permet de rendre un champ obligatoire (sans valeur)
- L'attribut « autofocus » => Permet de forcer l'emplacement du curseur

Entrez un prénom

















HTML Les formulaires: Label

Avant de continuer sur les <input>, penchons-nous rapidement sur la balise <label></label> qui permet de rajouter un libellé à nos <input>

Pour cela, il faut lier notre libellé à notre <input> grâce à l'attribut « for » où l'on indique la valeur de l'identifiant de notre <input>:

Prénom: Entrez un prénom

















HTML Les formulaires: Input Text Variantes

Il existe plusieurs variantes de texte pour notre balise. Ces types alternatifs ne changent pas l'apparence en mode desktop (PC) mais changent le clavier des mobiles :

email => Permet de saisir une adresse Email

<input type="email"/>

• tel => Permet de saisir un numéro de téléphone

<input type="tel"/>

url => Permet de saisir une URL

<input type="url"/>















NUMÉRIQUE



HTML Les formulaires: Mise en pratique (25 min)

- Dans un nouveau répertoire, créez un fichier « formulaire.html » avec le HTML de base.
- Créez un formulaire qui contiendra:
 - 1. Un champ pour le prénom, limité à 20 caractères, avec au moins 2 caractères minimum et un placeholder
 - Un champ pour le nom, limité à 20 caractères, avec au moins 2 caractères minimum et un placeholder
 - 3. Un champ pour l'email, avec un placeholder
 - 4. Un champ pour le numéro de téléphone, avec un placeholder

Prénom: Ex: Jacques

Nom: Ex: Dubois

E-mail Ex: monMail@FAl.com

Numéro Ex: 00.11.22.33.44

















HTML Les formulaires: Input Password

Celle-ci, vous la connaissez bien, elle permet d'ajouter un champ pour un mot de passe, en remplaçant les caractères par des points :

Ex: P@ssWo4d

•••••

Note: Il change aussi le clavier sur mobile, pour ne pas mémoriser le mot de passe avec un clavier sécurisé

















HTML Les formulaires: Input Number

lci, cela nous permet de choisir un nombre. Il ajoute des petites flèches par défaut sur plusieurs navigateurs pour permettre d'incrémenter ou de décrémenter la valeur :













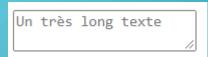






HTML Les formulaires: TextArea

Cette nouvelle balise permet d'ajouter un champ de texte, mais cette fois sur plusieurs lignes :



Cette zone de texte est modifiable par l'utilisateur à l'aide des petits traits en bas à droite.

Nous pouvons aussi ajouter les attributs « cols » et « rows » (respectivement colonnes et lignes) pour spécifier une taille de départ.

Il est aussi possible de mettre du texte entre les deux balises <textarea> pour mettre du contenu par défaut (identique à l'attribut « value »).

















HTML Les formulaires: Mise en pratique (25 min)

- Reprenez le précédent formulaire
- Ajoutez-y les champs suivants:
 - Un champ pour le mot de passe, avec un minimum de 8 caractères et un maximum de 30. Il doit contenir un placeholder.
 - 2. Un champ pour l'âge, avec un placeholder.
 - 3. Un champ pour laisser un commentaire, avec un placeholder, 70 de longueur et 10 de

hauteur.



















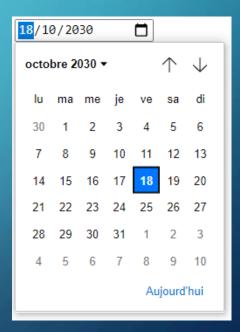
HTML Les formulaires: Input date

Cet <input> permet à l'utilisateur de saisir une date dans un champ spécifié. L'apparence dépendra du navigateur utilisé :



Il y a là aussi plusieurs variations possibles :

- date => Pour la date
- time => Pour l'heure
- datetime => Pour la date et l'heure (avec décalage horaire) /!\ Déprécié /!\
- datetime-local => Pour la date et l'heure (sans décalage horaire)
- month => Pour le mois
- week => Pour la semaine



Il est aussi possible de spécifier un intervalle avec les attributs « min » et « max » sous le format américain « aaaa-mm-jj ».

















HTML Les formulaires: Input File

Cet <input> permet à l'utilisateur d'uploader (téléverser en français) un fichier :

Choisir un fichier Aucun fichier choisi

Nous pouvons spécifier le type de fichier attendu avec l'attribut « accept » :

Nous pouvons aussi autoriser l'envoi de plusieurs fichiers avec l'attribut « multiple », sans valeur.

















HTML Les formulaires: Input Checkbox

Les « checkbox », ou case à cocher, sont des éléments qui permettent des choix multiples :

☐ Je suis une case à cocher

✓ Je suis une checkbox

Vous pouvez ajouter l'attribut « checked », sans valeur, pour cocher une case par défaut.

















HTML Les formulaires: Fieldset & Legend

Dans un formulaire, il est possible de délimiter et de regrouper les balises grâce à un <fieldset></fieldset>.

Il est aussi possible de mettre une légende à notre zone, grâce à la balise </ri>

Champ1: Champ2: Champ3:	Champ2		
Je suis une légende			
Champ1:	Champ1		
Champ2:	Champ2		
Champ3:	Champ3		

















HTML Les formulaires: Mise en pratique (25 min)

- Reprenez le précédent formulaire.
- Ajoutez y les champs suivants :
 - 1. Un champ pour la date du commentaire.
 - 2. Un bouton pour l'envoi de fichier image (.jpg, .png, .gif).
 - 3. Un ensemble de quatre cases à cocher, dont la première sera cochée par défaut, selon le visuel.
 - 4. Des <fieldset> et des légendes pour rendre notre formulaire un peu plus lisible.

_Info personnelles		
Prénom: Ex: Jacques		
Nom: Ex: Dubois		
E-mail Ex: monMail@FAI.com		
Numéro Ex: 00.11.22.33.44		
Mot de passe: Ex: P@ssWo4d		
Age: Ex: 15		
Laissez un commentaire:		
J'adore ce que vous faites !		
Date de mon commentaire: jj/mm/aaaa 📋		
Ma photo: Choisir un fichier Aucun fichier choisi		
Vous préférez:		
✓ Le HTML		
□ Le CSS		
☐ Le JavaScript		
□Ne rien faire		











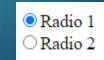






HTML Les formulaires: Input Radio

Les « radio », ou zones d'options, sont des éléments qui ne permettent que des choix simples. Attention, ils doivent avoir le même « name » mais des « value » différentes :



Vous pouvez ajouter l'attribut « checked », sans valeur, pour cocher une option par défaut.















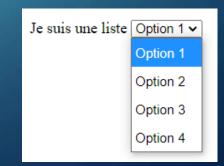


HTML Les formulaires: Listes déroulantes

Les listes déroulantes sont composées de deux balises pour fonctionner. La première sera la balise <select></select> qui permet d'indiquer le début et la fin de la liste.

La seconde balise sera <option></option> qui permet d'indiquer chaque choix possible.

Je suis une liste Option 1 🗸















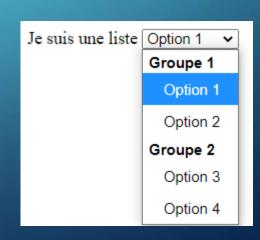




HTML Les formulaires: Listes déroulantes

Vous pouvez ajouter l'attribut « selected », sans valeur, pour sélectionner une option par défaut.

Les choix, <option>, peuvent aussi être rassemblés dans des groupes avec les balises <optgroup></optgroup> qui auront comme attribut « label » pour nommer le groupe :



















HTML Les formulaires: Les boutons

Ils sont au nombre de quatre qui ont chacun leurs particularités. Il suffit de rajouter l'un des types suivant à la balise <input>:

- « submit » => LE bouton du formulaire, permet d'effectuer l'action qui est indiquée dans la balise <form> (method + action).
- « image » => Comme pour le bouton « submit », sauf qu'ici, le bouton est sous forme d'image.
- « reset » => Remet le formulaire dans son état d'origine (efface tous les champs).
- « button » => Bouton générique, c'est à nous de lui donner son action (souvent du JavaScript).

Pour lui ajouter un texte, il faut y ajouter l'attribut « value ».



















HTML Les formulaires: Mise en pratique (30 min)

- Reprenez le précédent formulaire.
- Ajoutez y les champs suivants :
 - 1. Un ensemble de quatre radio selon le visuel, avec le premier sélectionné par défaut.
 - 2. Mettez cet ensemble dans un <fieldset> avec une légende.
 - 3. Une liste déroulante suivant le visuel, avec un champ (de votre choix) par défaut.
 - 4. Deux boutons, un « submit » et un « reset ».
 - Mettez cet ensemble dans un <fieldset> avec une légende.

Info personnelles			
Prénom: Ex: Jacques			
Nom: Ex: Dubois			
E-mail Ex: monMail@FAl.com			
Numéro Ex: 00.11.22.33.44			
Mot de passe: Ex: P@ssWo4d			
Age: Ex: 15 Laissez un commentaire:			
J'adore ce que vous faites !			
s advice ce que vous raites .			
D			
Date de mon commentaire: jj/mm/aaaa			
Ma photo: Choisir un fichier Aucun fichier choisi			
Vous préférez:			
☑ Le HTML			
☐ Le CSS			
☐ Le JavaScript			
☐ Ne rien faire			
Vous vous levez:			
● Le matin			
○Le midi			
○ Le soir			
○En retard!			
Fin du formulaire			
Vous en avez assez ? J'en veux plus ✓			
Envoyer Reset Team Pas encore			
J'en veux plus			
C'est super !			
· ·			
Team Oula			
J'en ai marre			
Pitié !			

















HTML Les formulaires: Aller plus loin

Il existe encore plus de choses pour les <input> et les formulaires. Je vous invite à aller voir la doc :

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/Input

Et bien sûr à chercher sur internet!