

Dokumentation der Projektarbeit

Florian Weber - 44907

25. Mai 2018

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung	3
1.1 Zielsetzung	3
2 Funktion - Hardware	4
2.1 Sensoren	5
2.2 Bedienschnittstelle	5
2.3 Arduino	6
2.4 RaspberryPi	6
2.5 Tiefsetzsteller	6
3 Software	7
3.1 RaspberryPi	7
3.2 Arduino	8
3.2.1 Interupts	8
4 Bedienungsanleitung	10
4.1 Manuelles Fahren	10
4.2 Automatisiertes Fahren	10
4.2.1 Auto-run	10
5 Zusammenfassung	11
6 Quellenverzeichnis	12
7 Anhang	13
7.1 Pinbelegung	13
7.1.1 Arduino	13
7.1.2 RaspberryPi	13

Abbildungsverzeichnis

1 Signalfluss	4
2 Überblick über die Carrera-Bahn	4
3 Bedienschnittstelle	5
4 Möglichkeiten zum Programmablauf	8

1 Einleitung

1.1 Zielsetzung

2 Funktion - Hardware

Im Folgenden wird der grundlegende Aufbau der Carrera Bahn erklärt. Diese Beschreibung ist immer nur für Bahn-A, da die Bahn-B analog dazu funktioniert. Dazu wird immer wieder auf die Abbildung 1, sowie auf die Abbildung 2 Bezug genommen.

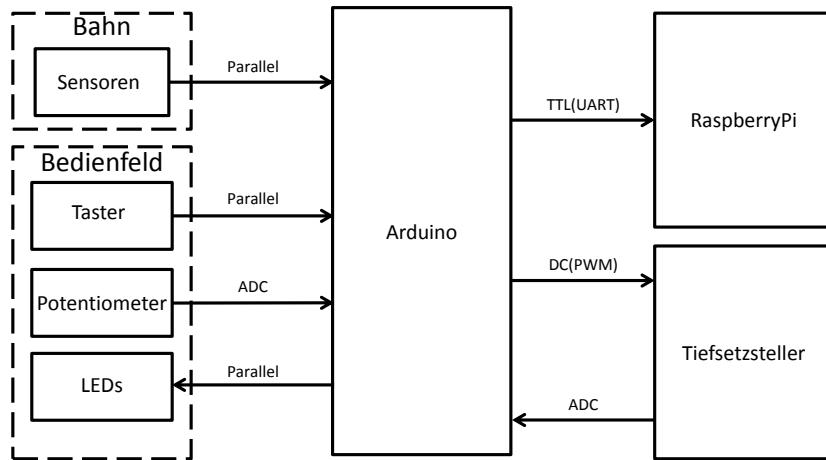


Abbildung 1: Signalfluss

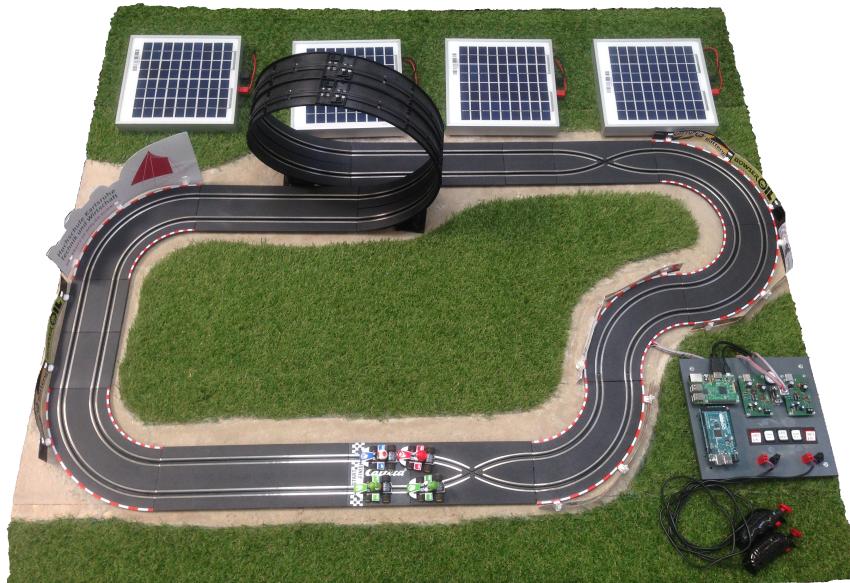


Abbildung 2: Überblick über die Carrera-Bahn

2.1 Sensoren

Pro Schiene gibt es 3 Sensoren die als Gabellichtschranke ausgeführt sind. Sensor 0 befindet sich am Start, Sensor 1 vor dem Looping und Sensor 2 Nach dem Looping.

Sensor 0 wird im Wesentlichen nur zur Zeitmessung genutzt, dazu später mehr. Sensor 1 wird genutzt um ein Signal zu generieren, so dass die Steuerung das Auto im Automatik-Modus für den Looping beschleunigen kann. Das Signal von Sensor 2 wird schließlich genutzt um nach dem Looping wieder die langsame Geschwindigkeit zu triggern.

Im manuellen Modus dienen die Sensoren nur zur Zeitmessung für die Visualisierung. Da die Flanke nur sehr kurz ist, lässt sich diese nicht per Polling ohne Aliasing Effekte digitalisieren. Stattdessen wurden die Hardware Pin Change Interrupts des Atmega2560 genutzt.

2.2 Bedienschnittstelle

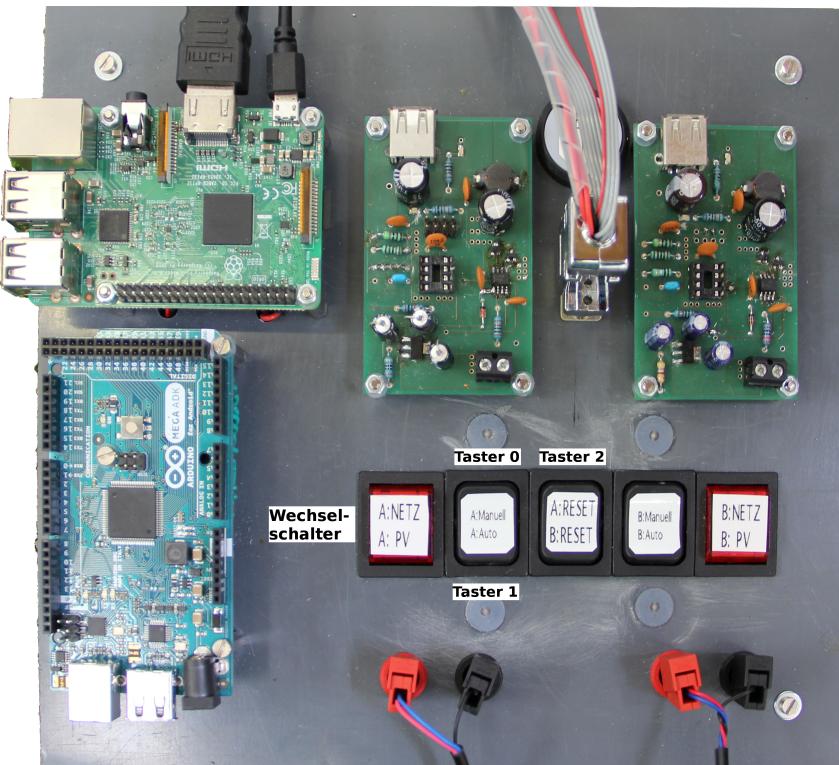


Abbildung 3: Bedienschnittstelle

Das HID besteht aus 3 Tastern und einem Wechselschalter mit Mittelstellung je Bahn. Der Wechselschalter ist zum Auswählen, ob die Bahn mit Energie aus den Solarpanels betrieben wird, oder mit Netzstrom. Ist Dieser in Mittelstellung, wird die Bahn nicht versorgt und das Auto steht - unabhängig des gewählten Modus. Über Taster 0 beziehungsweise Taster 1 lässt sich der Modus der Bahn

auswählen, welcher durch die LEDs bei den Tastern signalisiert wird.

Hier steht Automatik und Manuell zur Auswahl. Mit Taster 2 lässt sich der Regler der Bahngeschwindigkeit genauer - Spannung außerhalb des Loopings, auf seinen Startwert zurücksetzen.

2.3 Arduino

Beim Arduino handelt es sich um einen einfachen Arduino Mega 2560 ADK. Dieser wurde gewählt da es sich um eine preiswerte Platine handelt, die bereits die wichtigsten Beschaltungen des Mikrocontroller enthält wie zum Beispiel die Abblockcondensatoren an der Versorgungsspannung aber auch einen USB-Seriell Wandler den man nutzen kann um sich Daten parallel zum Prozess an ein Terminal auszugeben. Letzteres lässt sich sehr gut für das Debugging nutzen.

2.4 RaspberryPi

Die Visualisierung ist durch ein RaspberryPi Model 3 B realisiert. Dieser empfängt per Uart die codierten Signale der Sensoren, sowie des Reset Tasters der Visualisierung. Die Visualisierung war zu Beginn der Projektarbeit bereits vorhanden und in Form eines Python Skripts implementiert.

2.5 Tiefsetzsteller

Die Tiefsetzsteller fungieren als Stellglieder der Spannungsregelungen der Bahnen. Jeder bekommt sein PWM-Signal(Steuergröße) direkt vom Arduino. Des Weiteren ist über ein Shunt eine Strommessung realisiert. Der Wert liegt zwar im Arduino digital vor, wird allerdings nicht weiter verarbeitet und ist lediglich für weiterführende Projekte gedacht. Da die Ausgangsspannung des Tiefsetzstellers größer sein kann wie die Referenzspannung des ADC, wird diese über einen Spannungsteiler angepasst und auf einen Kanal des ADC geführt. Diese Spannung stellt die Regelgröße dar.

3 Software

3.1 RaspberryPi

Bei der Software die auf dem RaspberryPi ausgeführt wird, handelt es sich um ein Python Skript. Dieses war zu Beginn der Projektarbeit bereits vorhanden und hat die Sensoren der Bahn parallel eingelesen. Mit den Flanken der Sensoren wurde die Rundenzeit gemessen und die Bestzeit ermittelt.

Dieses Skript wurde größtenteils übernommen und lediglich in der Richtung abgeändert, dass die Trigger-Signale der Sensoren nun über die Serielle Schnittstelle dem Pi mitgeteilt wurden. Des Weiteren wurden diverse Bugs behoben wie zB die zu geringe Framerate der Visualisierung. Als serielle Schnittstelle wurde "ttyAMA0" benutzt.

3.2 Arduino

Die Software des Arduinos wurde, wie oben bereits erwähnt, nicht in der Arduino Entwicklungsumgebung geschrieben. Stattdessen habe ich auf die IDE AtmelStudio7&urückgegriffen und den Mikrocontroller per ISP beschrieben. Der Bootloader des Arduino musste dazu entfernt werden. Gründe dazu waren unter anderem die Wahl der Sprache C++, aber auf die Möglichkeit direkt auf die Hardware zuzugreifen(Timer, Hardwareinterrupts...). Letzteres ist notwendig um das Timing des Controllers exakt zu steuern.

3.2.1 Interrupts

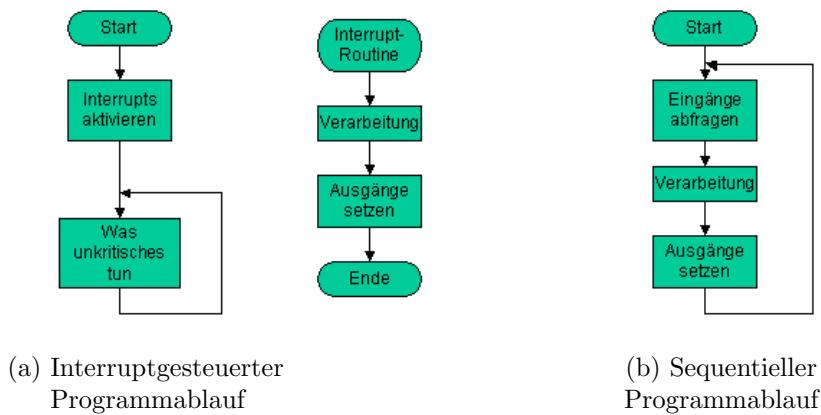


Abbildung 4: Möglichkeiten zum Programmablauf
Quelle:Mikrocontroller.net

Der Programmablauf ist größtenteils Interruptgesteuert. Dies hat den Vorteil, dass das Timing nichtmehr von der Länge der MainLoop abhängt und Dinge wie zum Beispiel der Regelagorythmus immer in der selben Frequenz ausgeführt werden. Interruptquellen des Programms sind:

- Timer
 - 1. Timer1, Compareregister B match
 - 2. Timer3, Compareregister A match
 - 3. Timer4, Compareregister A match
- Pin Change Interrupts
 - 4. PCINT0_vect
 - 5. PCINT1_vect
 - 6. PCINT2_vect

Zu Anfang des Programms wird die ganze Peripherie initialisiert, und die Variablen mit ihren default Werten geladen. Anschließend werden die Interrupts global freigegeben. Ab hier ist die Steuerung Funktionsfähig. Wenn ein Auto nun auf, Beispielsweise Sensor 0(Bahn A, am Start), fährt wird der Pegel kurze Zeit *low* und nach verlassen des Sensors wieder *high*.

Da Sensor 0 an PCINT16 angeschlossen ist und 16 im Bereich [16,23] liegt, wird das letzte Pin Change Interrupt, PCINT2_vect, zweimal ausgelöst. In der ISR (Interrupt Service Routine) muss nun unterschieden werden:

- Durch welchen Pin das Interrupt ausgelöst wurde
 - war es ein High → Low Übergang
 - war es ein Low → High Übergang

Zum Entprellen des Eingangs wird direkt, nachdem das Event gehandelt wurde, der Eingang deaktiviert. Danach wird ein Software-Timer gestartet der den Eingang nach dessen Ablauf wieder aktiviert. Mit diesem einfachen Prinzip wird sichergestellt, dass wenn das Auto beim Überfahren des Sensors das dementsprechende Event nur einmal triggert. Analog zu diesem Sensor 0, ist dies für jeden Sensor sowie Taster realisiert. Die Belegung der benutzten Pin Change Interrupts kann Tabelle 1 entnommen werden.

Zugehörigkeit	Signal	Bezeichnung
PCINT0_vect	PCINT4	Button: B-Automatik
	PCINT5	Button: B-Manuell
	PCINT6	Button: A-Automatik
PCINT1_vect	PCINT9	Button: A-Reset
	PCINT10	Button: B-Reset
PCINT2_vect	PCINT16	Sensor: 0
	PCINT17	Sensor: 1
	PCINT18	Sensor: 2
	PCINT19	Sensor: 3
	PCINT20	Sensor: 4
	PCINT21	Sensor: 5
	PCINT22	Button: Reset/Shutdown Pi
	PCINT23	Button: A-Manuell

Tabelle 1: Belegung der Pin Change Interrupts

4 Bedienungsanleitung

Die Carrera-Bahn beherrscht 2 Modi.

- Manuelles Fahren
- Automatisiertes Fahren

Die Modi können unabhängig voneinander auf beiden Bahnen gewählt werden, sodass man zum Beispiel manuell gegen ein Automatisiertes Fahrzeug antreten kann. Die Wahl eines dementsprechenden Modus wird durch eine Led über, beziehungsweise unter, des jeweiligen Tasters des gewählten Modus signalisiert. Außerdem kann die Energieversorgung der Bahn mit dem Wechselschalter ausgewählt werden. Unabhängig des gewählten Modus, wird in der Visualisierung die Zeit der 2 Abschnitte, sowie die Rundenzeit angezeigt. Nach 30 Runden ist das Rennen vorbei und die Visualisierung wird statisch.

4.1 Manuelles Fahren

Im Modus Manuelles Fahren kann das Fahrzeug konventionell über die orginalen Carrera Handregler gesteuert werden.

4.2 Automatisiertes Fahren

Der Automatisierte Modus ist aufgeschlüsselt in 2 Zustände:

- Auto-wait
- Auto-run

Immer wenn in den Modus des Automatisierten Fahrens gewechselt wird, startet die Steuerung in Auto-wait und das Auto steht. Durch kurzes durchdrücken des zugehörigen Handreglers wechselt das Auto in den Auto-run Zustand.

4.2.1 Auto-run

Im Auto-run Zustand fährt das Auto selbständig. Die Strecke ist in 3 Abschnitte unterteilt.

- 1. Startlinie → Vor dem Looping
- 2. Vor dem Looping → Nach dem Looping
- 3. Nach dem Looping → Startlinie

Die Grenze dafür ist durch die Position der Sensoren festgelegt und somit nicht variabel. In der Visualisierung ist 1. und 2. in Abschnitt-1 zusammengefasst.
3. bildet dort Abschnitt-2.

5 Zusammenfassung

6 Quellenverzeichnis

7 Anhang

7.1 Pinbelegung

7.1.1 Arduino

7.1.2 RaspberryPi