

## SqlClient

- mysqlhandle\_m : MYSQL\*

- credentials\_m : SqlCredentials

- mutex\_m : std::mutex

- connected\_m : bool

+ SqlClient(credentials : const SqlCredentials&) «constructor»

+ SqlClient() «constructor»

+ ~ SqlClient() «destructor»

# connected() : bool

# initDB() : bool

# getParamNodeValue(paramNodeSqlID : undef) : undef

# updateParamNode(paramNodeSqlID : undef, newParamValue : undef) : bool

# validateCredentials(userName : undef, pw : undef) : bool

# pageExists(pageID : undef) : bool

# getDataNodeIDs(outDnIds : std::set< std::string>&, pageID : undef)

# getParamNodeIDs(outPnIds : std::set< std::string>&, pageID : undef)

# sql\_dispatch(msg : const sql\_message&)

# getStructureOfPage(pageID : undef, outDom : rj::Document&)

# entryExists(tableName : const std::string&, keyColName : const std::string&, keyVal : const std::string&) : bool

# getAllRowsOfTable(tableName : const std::string&, dom\_o : rj::Document&) : bool

# createInstanceOfGuiElement(type : const std::string&, pageSqlID : uint64\_t, name : const std::string&) : bool

# getParams(guiElementID : uint64\_t) : MYSQL\_RES\*

# getDataNodes(guiElementID : uint64\_t) : MYSQL\_RES\*

# getGuiElements(pageID : uint64\_t) : MYSQL\_RES\*

# getPages(pageID : uint64\_t) : MYSQL\_RES\*

# getParams(guiElementID : const std::string&) : MYSQL\_RES\*

# getDataNodes(guiElementID : const std::string&) : MYSQL\_RES\*

# getGuiElements(pageID : const std::string&) : MYSQL\_RES\*

# getPages(pageID : const std::string&) : MYSQL\_RES\*

# iterateThroughMYSQL\_RES(resultSet : MYSQL\_RES\*, : std::function) : bool

# sendCommand(sendstring : std::string&, maxReconnectCnt : int) : MYSQL\_RES\*

# sendCUD(sendstring : const std::string&) : bool

# sendCUDAlreadyLocked(sendstring : const std::string&) : bool

# executeScript(scriptName : const std::string&) : bool

# mysqlResToDom(resultset : MYSQL\_RES\*, keyColNumber : unsigned int, dom\_o : rj::Document&) : bool

- prepareScript(src : const std::list< std::string>&, dest : std::list< std::string>&)

- printSqlError(ErrCode : int, query : const std::string&)

- escapeString(str : std::string&)

- sendCommandAlreadyLocked(sendstring : std::string&, maxReconnectCnt : int) : MYSQL\_RES\*