SqlClient
- mysqlhandle_m : MYSQL*
- credentials_m : SqlCredentials
- mutex_m : std::mutex
- connected_m : bool
+ SqlClient(credentials : const SqlCredentials&) «constructor»
+ SqlClient() «constructor»
+ ~ SqlClient() «destructor»
# connected() : bool
# initDB() : bool
# getParamNodeValue(paramNodeSqlID : string) : string
# updateParamNode(paramNodeSqlID : string, newParamValue : string) : bool
# validateCredentials(userName : string, pw : string) : bool
# pageExists(pageID : string) : bool
# getDataNodeIDs(outDnIds : std::set< std :: string >&, pageID : undef)
# getParamNodeIDs(outPnIds : std::set< std :: string >&, pageID : undef)
# *sql_dispatch(msg : const sql_message&)*
# getStructureOfPage(pageID : string, outDom : rj::Document&)
# entryExists(tableName : const std::string&, keyColName : const std::string&, keyVal : const std::string&) : bool
# getAllRowsOfTable(tableName : const std::string&, dom_o : rj::Document&) : bool
# createInstanceOfGuiElement(type : const std::string&, pageSqlID : uint64_t, name : const std::string&) : bool
# getParams(guiElementID : uint64_t) : MYSQL_RES*
# getDataNodes(guiElementID : uint64_t) : MYSQL_RES*
# getGuiElements(pageID : uint64_t) : MYSQL_RES*
# getPages(pageID : uint64_t) : MYSQL_RES*
# getParams(guiElementID : const std::string&) : MYSQL_RES*
# getDataNodes(guiElementID : const std::string&) : MYSQL_RES*
# getGuiElements(pageID : const std::string&) : MYSQL_RES*
# getPages(pageID : const std::string&) : MYSQL_RES*
# itterateThroughMYSQL_RES(resultSet : MYSQL_RES*, : std::function) : bool
# sendCommand(sendstring : std::string&, maxReconnectCnt : int) : MYSQL_RES*
# sendCUD(sendstring : const std::string&) : bool
# sendCUDAlreadyLocked(sendstring : const std::string&) : bool
# executeScript(scriptName : const std::string&) : bool
# mysqlResToDom(resultset : MYSQL_RES*, keyColNumber : unsigned int, dom_o : rj::Document&) : bool
- prepareScript(src : const std::list< std :: string >&, dest : std::list< std :: string >&)
- printSqlError(ErrCode : int, query : const std::string&)
- escapeString(str : std::string&)
- sendCommandAlreadyLocked(sendstring : std::string&, maxReconnectCnt : int) : MYSQL_RES*