## OpcuaServer

- server_m : UA_Server*
- changeRequestWorkerClock_m : util::Clock*
- changeRequests_m : std::list< opcua_changeRequest >
- changeRequestMutex_m : std::mutex
- serverFktMutex_m : std::mutex
- running_m : volatile bool
- changeRequestsMaxCnt : const size_t
- changeRequestWorkerTimebase : const int64_t
- basicTypeMappingReverse : std::map< int8_t, std :: string >
- basicTypeMapping : std::map< std :: string, int8_t >

---

+ OpcuaServer() «constructor»
+ ~ OpcuaServer() «destructor»
# opcua_dispatch(changeRequest : const opcua_changeRequest&)
# flushChangeRequest(newValue : const std::string&, type : const std::string&, dataNodeSqlID : uint64_t)
# flushChangeRequest(newValue : const std::string&, dataNodeSqlID : uint64_t)
# flushChangeRequest(newValue : const std::string&, dataNodeSqlID : const std::string&)
# createDataNode(typeStr : const std::string&, initValue : const std::string&, description : const std::string&, name : const std::string&, parentguiElem
# createGuiElementNode(name : const std::string&, type : const std::string&, description : const std::string&, parentPageSqlID : uint64_t, newGuiELe
# createPageNode(title : const std::string&, description : const std::string&, parentPageSqlID : uint64_t, newPageSqlID : uint64_t)
# createDataNode(dataNodeRow : const MYSQL_ROW&)
# createGuiElementNode(guiElementNodeRow : const MYSQL_ROW&)
# createPageNode(pageNodeRow : const MYSQL_ROW&)
# removeNode(type : const IdType&, sqlID : uint64_t)
# readDataNode(sqlID : uint64_t) : string
# readDataNode(sqlID : const std::string&) : string
# start() : bool
# stop() : bool
# getState() : bool
# plotValue(variant : const UA_Variant&, type : int8_t) : string
# NodeIdToSqlId(str : std::string&)
- ServerFkt() : UA_StatusCode
- ChangeRequestWorker()
- performChangeRequest(changeRequest : const opcua_changeRequest&)
- parseValue(outVariant : UA_Variant&, valueString : const std::string&, type : int8_t) : bool
- parseValue(outVariant : UA_Variant&, valueString : const std::string&, typeString : const std::string&) : bool
- parseType(outType : int8_t&, typeString : const std::string&) : bool
- plotType(type : int8_t) : string
- to_string(uaString : const UA_String&) : string
- generateNodeID(prefix : std::string&, sqlID : uint64_t)
- generateNodeID(type : const IdType&, sqlID : uint64_t) : UA_NodeId
- generateNodeID(outNodeID : UA_NodeId&, type : const IdType&, sqlID : uint64_t)
- createVariable(attributes : const UA_VariableAttributes&, newNodeID : const UA_NodeId&, parentNodeID : const UA_NodeId&)
- createObject(attributes : const UA_ObjectAttributes&, newNodeID : const UA_NodeId&, parentNodeID : const UA_NodeId&)
- flushChangeRequest(changeRequest : const opcua_changeRequest&)
- flushChangeRequest(newValue : const std::string&, type : int8_t, dataNodeSqlID : uint64_t)
- dataChangeDispatcher(nodeId : const UA_NodeId*, data : const UA_DataValue*)
- staticDataChangeDispatcher(server : UA_Server*, sessionId : const UA_NodeId*, sessionContext : void*, nodeId : const UA_NodeId*, nodeContext
- customNodeDestructor(server : UA_Server*, sessionId : const UA_NodeId*, sessionContext : void*, nodeId : const UA_NodeId*, nodeContext : void