

p

sp1

T

A

n : uint
t : float

B

d : double

setB(b : B) : void
getB() : B

toto

1

blubber die blub

Kommentar zu
classe B

sp2

«interface»

C

n : uint
s : string

*

tata

titi *

1

tutu

D

n : uint

«vector»

