

CONNECTED PLANT

ARDUINO PROJECT



SOMMAIRE

1. Présentation du sujet
2. Fonctionnalités de « Connected Plant »
3. Matériel nécessaire, quelle utilité ?
4. Planning : Diagramme de Gantt
5. Conclusion

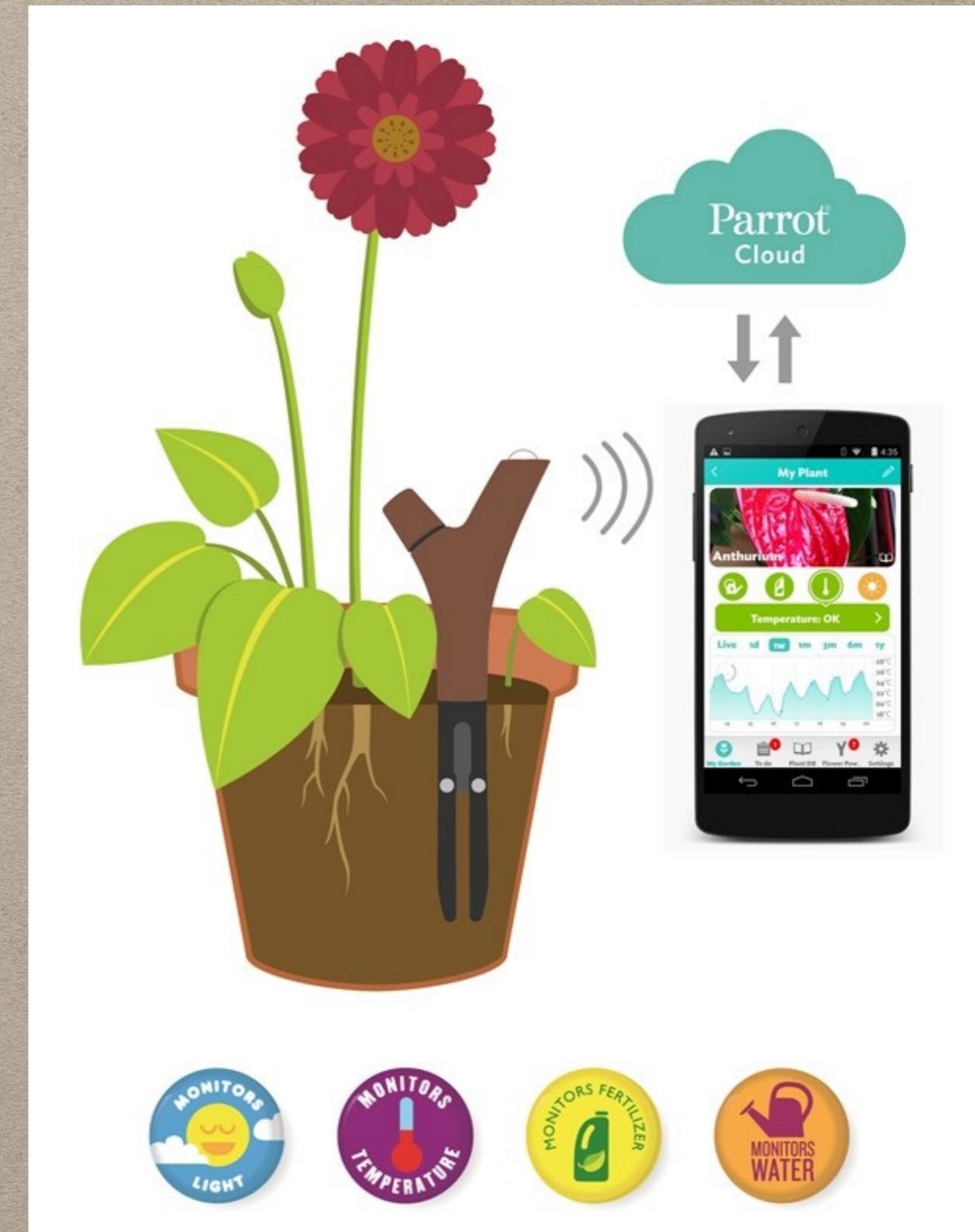


1. Présentation du sujet

**EN QUOI LE PROJET
« CONNECTED
PLANT » EST-IL UNE
SOLUTION POUR LA
SURVIE DE NOS
PLANTES ?**

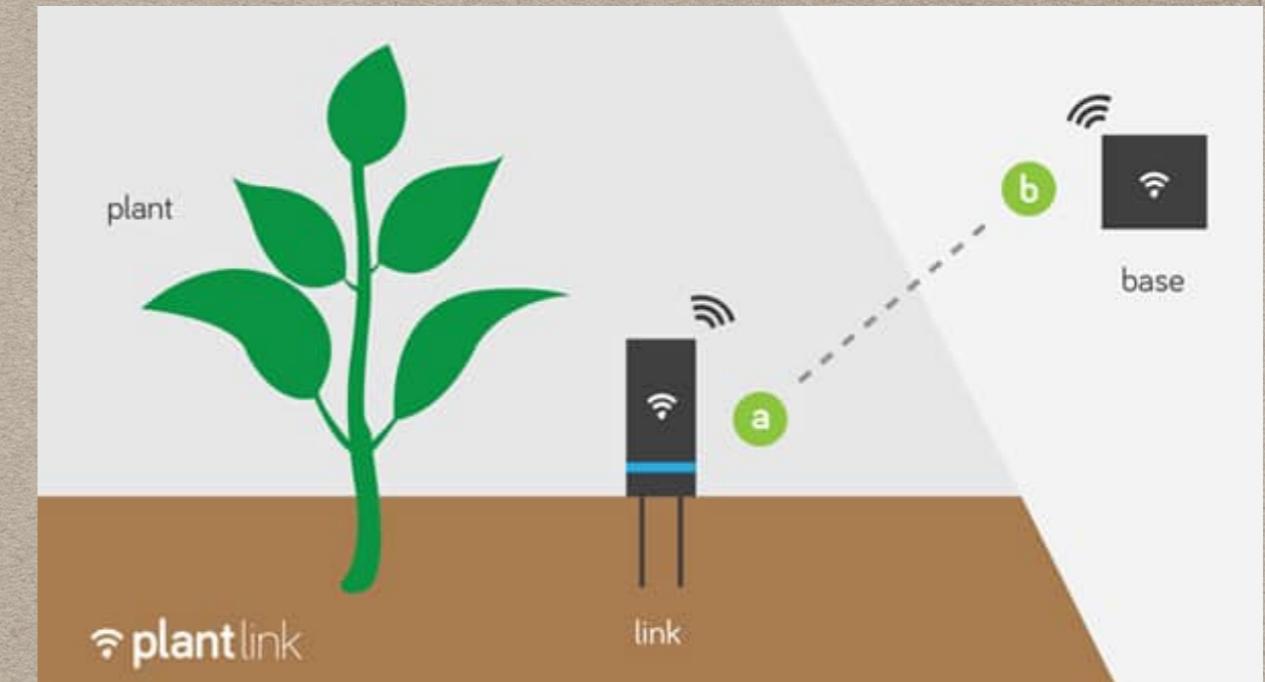
MOTIVATIONS :

- UTILITÉ LORS DU CYCLE
INGÉNIEUR
- CRÉER UN PROJET EN
RAPPORT AVEC LA NATURE



1. Présentation du sujet

**EN QUOI LE PROJET
« CONNECTED
PLANT » EST-IL UNE
SOLUTION POUR LA
SURVIE DE NOS
PLANTES ?**

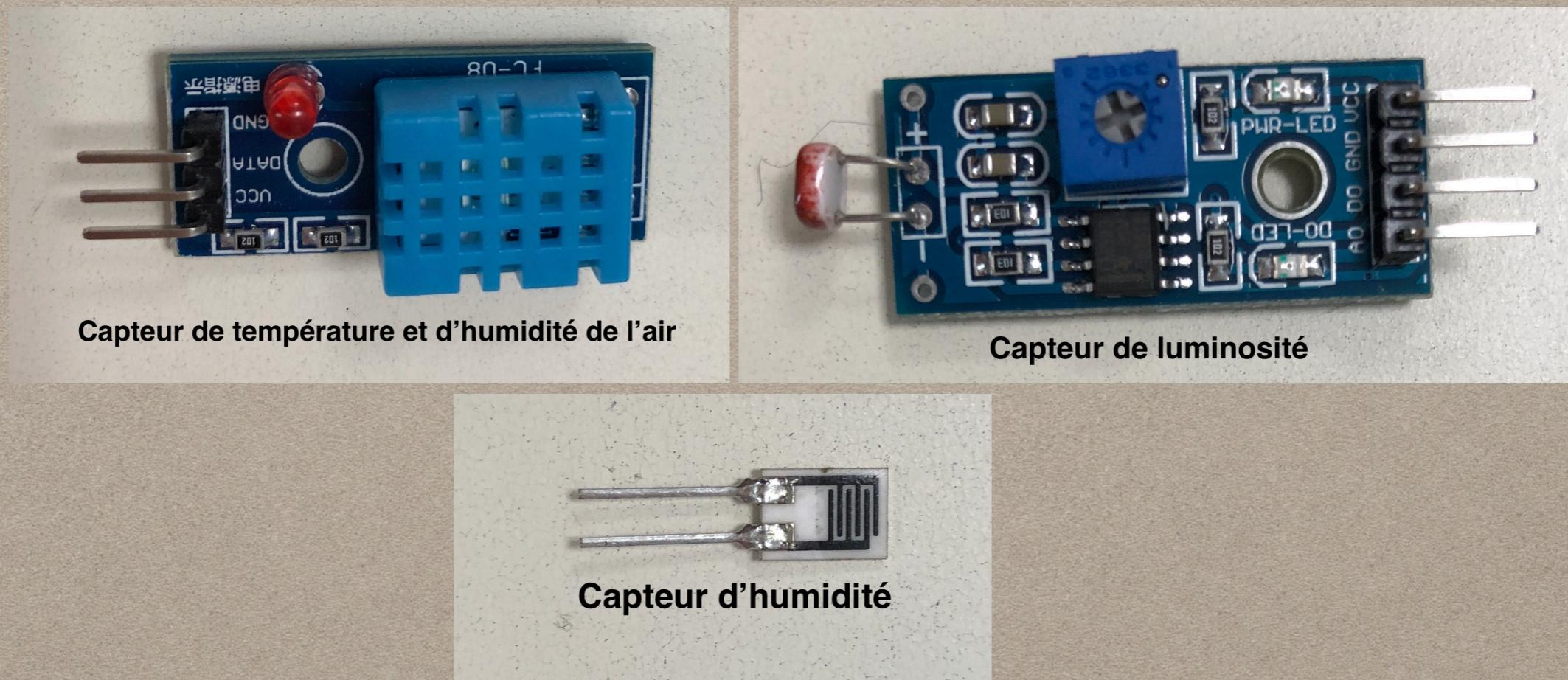


OBJECTIF :

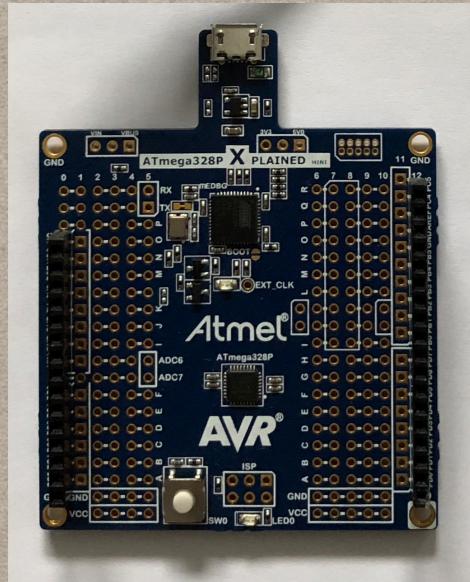
- CRÉER DES CAPTEURS PERMETTANT DE CONNAITRE EN TEMPS RÉEL LES BESOINS D'UNE PLANTE VIA UN SMARTPHONE :
- LUMINOSITÉ
- HUMIDITÉ DE LA TERRE
- TEMPÉRATURE ET HUMIDITÉ DE L'AIR
- PH DU SOL

2. Fonctionnalités de « Connected Plant »

- Mesures en temps réel des conditions de vie de la plante
- Connection capteur/smartphone



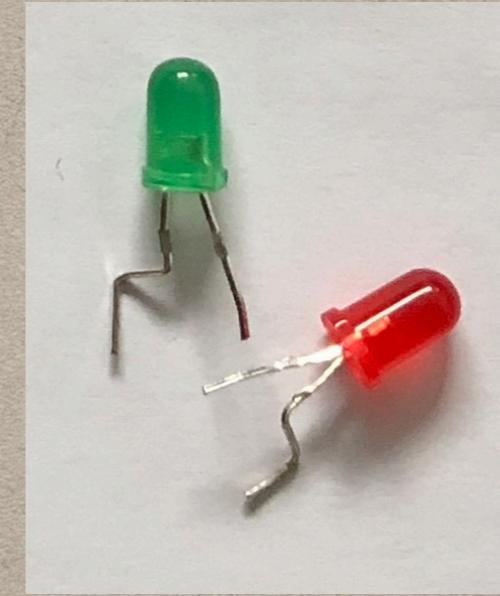
3. Matériel nécessaire



Carte Arduino Nano



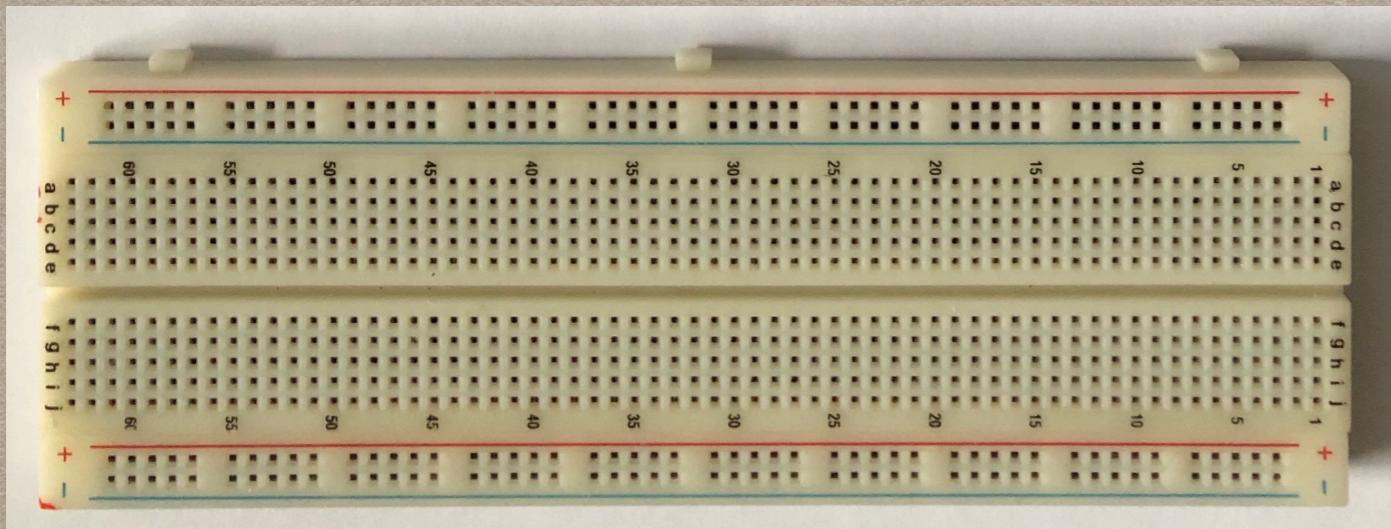
Cable USB



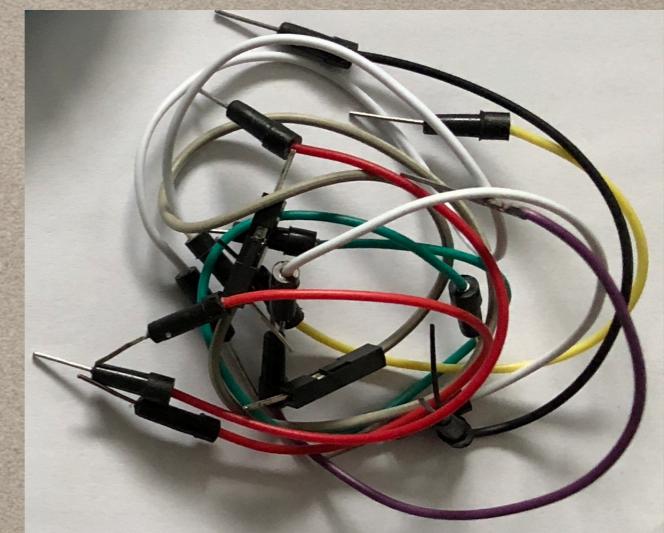
LED verte et rouge



Résistances



Breadboard



Fils de connexion

3. Quelle utilité ?

- *Carte Arduino Nano*
- *Cable USB*
- *Deux LED verte et rouge*
- *Résistances*
- *Breadboard*
- *Fils de connexion*



*Connexion
capteur/Arduino*

- *Capteur d'humidité du sol*
- *Capteur de luminosité*
- *Capteur de température et d'humidité de l'air*
- *Capteur de pH du sol*



*Mesures des
différents
facteurs*

4. Planning : Diagramme de Gantt

4. Planning : Diagramme de Gantt

5. Conclusion

- Répondre aux besoins des plantes
- Faciliter leur entretien
- Adaptation de notre projet dans d'autres domaines :
 - Agriculture
 - Milieux aquatiques
- Perspectives : déclencher automatiquement l'arrosage

