

RAPPORT DE STAGE DE PREMIERE ANNEE BTS SIO (SLAM)



Tuteur pendant le stage : Nicola Bonaccorso

Tuteur Académique : Pierron Vialard

Etablissement / Formation : Lycée Général Turgot

BTS SIO (Spécialité SLAM)

SOMMAIRE

1)	Remerciements	3
•	Introduction	
	Organigramme	
4)	Présentation de l'entreprise	6
5)	Déroulement du stage	7
6)	Conclusion	14

REMERCIEMENTS

Je tiens tout d'abord à remercier le **lycée Turgot**, et **mes professeurs** pour m'avoir fait confiance. L'écoute et l'accompagnement dont j'ai bénéficié m'ont permis de trouver rapidement un stage, dans le but d'affiner mon projet professionnel et d'obtenir mon BTS SIO option SLAM.

À ce titre, je souhaiterais remercier tout particulièrement mon tuteur de stage **Nicola Bonaccorso**, qui m'a épaulée et conseillée et qui m'a surtout transmis son expertise dans le domaine du développement web. Qui m'a aussi accordé de son temps en tant qu'auto-entrepreneur ayant son travail à gérer en même temps.

Ce stage m'a permis d'affiner certaines pistes pour réussir mon BTS et signe l'aboutissement de ma première année au lycée Turgot en BTS SIO option SLAM.

Je n'oublie pas non plus **mes proches** qui m'ont sans cesse soutenue dans l'élaboration de mon projet professionnel et m'ont aidée à chaque étape de ce rapport de stage.

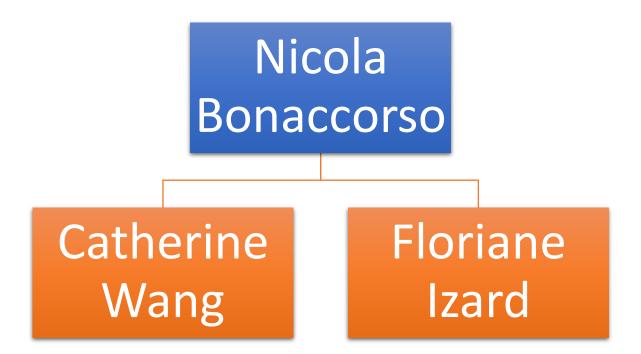
INTRODUCTION

Dans le cadre de ma formation en BTS SIO option SLAM, j'ai effectué mon stage avec Nicola Bonaccorso, un auto-entrepreneur, directeur général et chef de projet Digital, du 17 mai au 25 juin 2021.

Mon rôle durant ce stage a été de crée un site vitrine pour un restaurateur avec ma camarade de classe Catherine Wang qui a également fait le stage avec moi. Dans une première partie, je vais parler de notre environnement de travail puis par la suite j'expliquerais mes missions, mon expérience et ce que cela m'a apporté.

Ce stage m'a permis d'assimiler quelques nouvelles connaissances, et d'en approfondir d'autres. Il m'a aussi appris à travailler à la maison et d'organiser mon temps.

ORGANIGRAMME



PRESENTATION DE L'ENTREPRISE

Auto-entrepreneur c'est quoi?

- C'est un régime, pas un statut ni une forme juridique, il est travailleur indépendant simplifiant la gestion administrative grâce à un versement de cotisations unique et proportionnel au chiffre d'affaires.
- Il s'applique aux personnes physiques qui créent ou possèdent déjà une entreprise individuelle pour exercer une activité commerciale, artisanale ou libérale.

Mon tuteur Nicola Bonaccorso est chef de projet dans le digital, ce qui représente une partie de son activité est :

- De fournir des prestations de Dev UX et DA comme une agence web.
- Il fait aussi de la stratégie commerciale.
- Et du Web marketing.

DEROULEMENT DU STAGE

1. Le déroulement :

Le stage c'est dérouler entièrement chez moi, j'ai donc travaillé sur mon ordinateur personnel. Tout cela était encadré par mon tuteur avec des réunions tous les jours pour voir l'avancer de nos tâches. Il fallait crée un site pour un restaurant. Nous étions deux à participer au même stage, donc les missions étaient données en fonction de cela et les tâches nous étaient réparties. La durée d'une mission pouvait être d'une heure comme elle pouvait être de quatre ou cinq, c'est donc une bonne gestion du temps qu'il a fallu mettre en place au fil des jours pour bien s'organiser.

2. Les travaux effectués :

Tout d'abord avant de commencer le stage nous avons dû nous renseigner sur ces sujets :

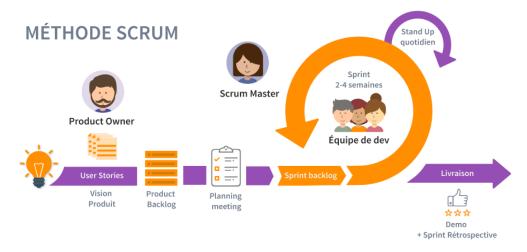
- Méthode Agile Scrum
- UX Design
- Git et Github

Le stage n'est pas uniquement du développement web pur surtout du HTML et CSS mais il nous a permis d'aborder des aspects de gestion de projet et d'expérience utilisateur.

Le but était de nous transmettre les nouvelles tendances SI et digitales et ce qui est recherché en entreprise.

Donc pourquoi utiliser la méthode Agile Scrum?

Offrant plus de réactivité, elle est plus adaptée que les méthodes traditionnelles pour la gestion de projets web, tel que le développement logiciel, car elle traduit et organise les projets de façon simple, transparente et pragmatique.

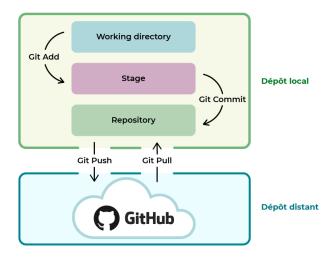


L'UX Design :

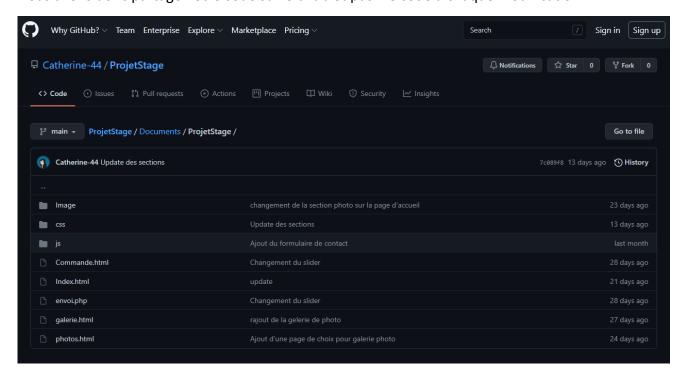
- L'objectif de l'UX Design est de concevoir, ou d'offrir, une expérience utilisateur optimale : la meilleure expérience possible.
- L'UX est l'ensemble des perceptions de l'utilisateur durant son interaction avec un produit, un dispositif, un service, une entreprise...

Git et Github:

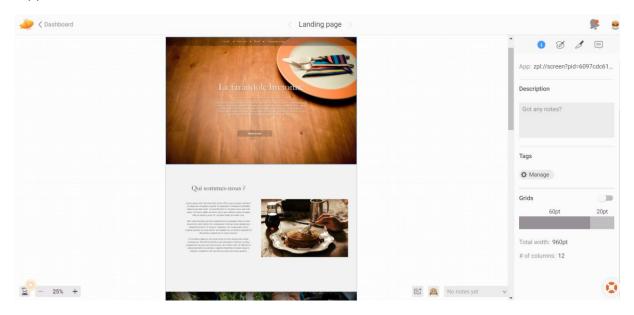
Git est un outil de gestion de version alors que **GitHub** est une plateforme en ligne qui permet, entre autres, d'héberger des dépôts Git.



Nous avons donc partagé notre code sur GitHub et push le code à chaque modification.

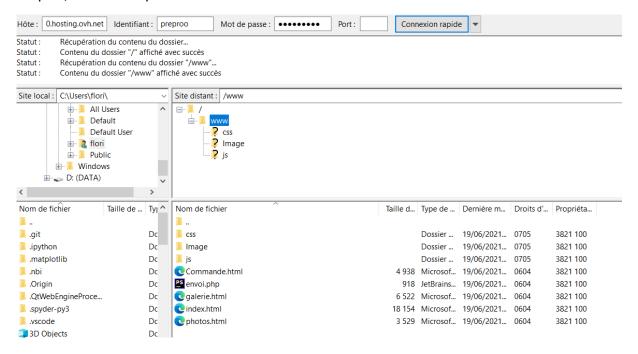


Notre tuteur nous a donner une maquette du site sur Zeplin pour pouvoir commencer par rapport à l'envie du restaurateur.



Nous avons donc créé un Google Docs avec ma camarade de classe pour s'organiser et se partager les tâches.

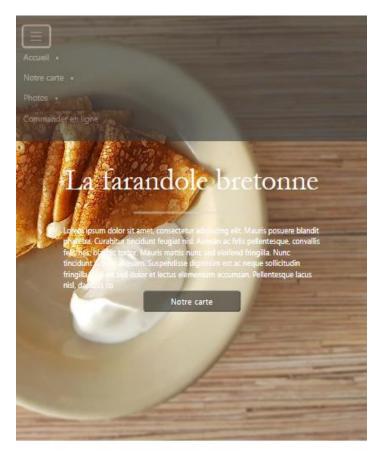
De plus, le site sera publié sur un serveur OVH du restaurateur. On a donc utilisé FileZilla.



Pour le site nous avons plusieurs consignes comme penser Mobile FIRST c'est-à-dire rendre le site responsif sur le téléphone mais aussi sur toutes les autres plateformes. Ce qui nous a poser pas mal de problèmes tout au long du stage.

On a donc utilisé BOOTSTRAP puisque c'est un Framework responsif et rapide. Il utilise aussi des plugins JavaScript.

⇒ Screen version mobile



Qui somme nous ?

Lorem ipsum dolor sit amet. Eum facilis officia cum cumque maxime in illo alias est voluptatem repellat id voluptatem molestiae et blanditiis eligendi qui vitae dolor. Ut quia blanditiis in voluptas rerum eum odit sequi. Vel harum ullam ad omnis rerum eum dolorum natus id saepe odio ab pariatur porro hic voluptas totam quo ullam sunt.

Non natus tempore aut odio expedita eos consequatur Quis et vitae aliquid non odio mollitia! Ab consequatur modi qui soluta adipisci qui voluptatibus animi sit corporis voluptates. Ad consequatur odit id quaerat quaerat vel quia veniam aut repellat nisi qui tenetur expedita 33 doloremque asperiores et culpa voluptas.

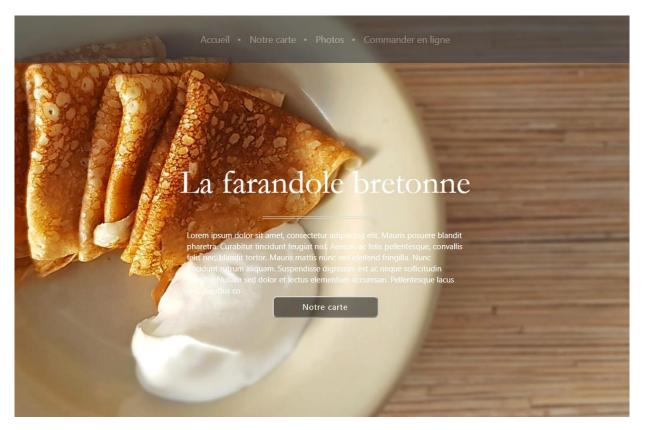
Et provident delectus rem quas rerum sit enim ratione sed soluta consequatur. Est nihill temporibus aut quibusdam similique ut nemo praesentium sit quia eum ipsum quasi rem mollitia velit. Ut nihil omnis sed perspiciatis recusandae a expedita blanditiis et beatae sequi in voluptas voluptatem est sapiente inventore est neque quidem.



Exemple:

La première section a été faite par moi, j'ai donc utilisé la Navbar Bootstrap qui est fixer tout le long du site (one page).

⇒ Screen version PC



Le 1er problème qu'on a rencontré c'était de crée les différentes sections car avec ma camarade on s'est repartit les différentes sections de la maquette. On a donc utilisé des <section> et des <div> ce qui nous à permis de mieux s'organiser.

Nous avions plusieurs tâches à faire en HTML et CSS, comme un slider/carrousel en JavaScript, des galeries photos, une page contact avec une map (iframe) et un formulaire d'inscription qui l'envoie a une boîte mail avec du PHP.





Formulaire

Votre nom *			
Votre prénor	m *		
Votre adress	se e-mail *		
Message *			
		1	_/
Envoyer		Nous envoyer un mail	

Au cours de ce stage, j'ai passé le plus clair de mon temps à être <u>autonome</u> puisque à mesure que je me renseigné sur internet, j'apprenais et mes recherches se sont approfondies.

3. Les Difficultés:

La principale difficulté rencontrée fut le <u>responsif</u> et le <u>temps</u> puisque nous n'avons pas pu finir le site a 100%. De ce faite, notre tuteur de stage nous a proposé de continuer à travailler avec lui pour le restaurateur et de nous rémunérer par la suite. Ce qui pourrais être une opportunité de nous apprendre encore plus de chose et d'évoluer.

CONCLUSION

Ce stage m'a permis d'être autonome, de travailler à la maison ce qui est important dans le métier de développeur web puisque c'est souvent fréquent dans certaine entreprise et surtout en tant de crise sanitaire et surtout à gérer la communication avec ma camarade de classes pour travailler en groupe à distance et se répartir les tâches.

J'ai pu, grâce aux tâches effectuées, m'améliorer en HTML et CSS mais aussi un peu en JavaScript et PHP. De plus, utiliser des Framework comme Bootstrap qui peut être utile pour améliorer considérablement le temps d'un site web.