

法學作為科學之無價值性

Die Werthlosigkeit der Jurisprudenz als Wissenschaft¹

Deinen Namen

上海对外经贸大学
国际组织学院(贸易谈判学院)



上海对外经贸大学
SHANGHAI UNIVERSITY OF INTERNATIONAL BUSINESS AND ECONOMICS



国际组织学院(贸易谈判学院)
School of Global Governance

July 3, 2024

¹ J.H. Kirchmann, Die Werthlosigkeit der Jurisprudenz als Wissenschaft: ein Vortrag gehalten in der Juristischen Gesellschaft zu Berlin, 1848.

Sumário

1. Notas Preliminares
2. Como Usar o *Template*
3. A Classe Beamer
4. Slides Exemplo
5. A Apresentação
6. Conclusões

Notas Preliminares

Notas Preliminares (I)

- ▶ Considere que só dispõe de **10 minutos** para realizar a apresentação.
- ▶ Como regra fundamental deverá considerar 1 min por cada slide.
 - ▶ Assim, não deve preparar mais do que 10 slides.
- ▶ Não deve usar muito texto nos slides.
 - ▶ Procure adaptar o texto do relatório às necessidades, necessariamente distintas, da sua apresentação.
- ▶ Deve usar imagens, gráficos e esquemas.
 - ▶ Reutilize os que produziu para o relatório.
- ▶ Deve praticar a sua apresentação de forma a garantir que irá transmitir o que pretende.

Notas Preliminares (II)

- ▶ A secção **Sumário** é obrigatória.
 - ▶ Use os comandos `\section{}` e `\subsection{}` para automaticamente adicionar conteúdo ao Sumário.
 - ▶ No inicio da apresentação deverá oralmente descrever as secções mencionadas no Sumário.
- ▶ Também é obrigatória a secção **Conclusões**.
- ▶ Se o desejar pode acompanhar a sua apresentação com uma pequena demonstração.
 - ▶ Os 10 min de que dispõe podem ser usados ao seu critério, pondere sobre a forma e meios de transmitir a sua mensagem.
- ▶ Deve procurar ser claro e conciso na sua exposição oral e escrita.

Como Usar o *Template*

Como usar o *template*

1. Configuração inicial, no ficheiro `main.tex`:

- ▶ secção CLASS SETTINGS: selecionar o formato dos slides, o curso DEE e o idioma.
- ▶ secção PRESENTATION INFORMATION: introduzir o título da apresentação, nome e número do candidato e a data da apresentação.

2. Crie os slides (*frames*) após a secção MAKE YOUR SLIDES AFTER THIS.

3. Coloque os ficheiros de imagens no diretório `figures`.

4. Analise o código deste ficheiro (`main.tex`) onde vai encontrar exemplos e dicas.

A Classe Beamer

A classe Beamer

- ▶ Uma apresentação Beamer é criada como qualquer outro documento L^AT_EX. Beamer é uma classe de L^AT_EX para criar apresentações que são realizadas usando um projetor.
 - ▶ O resultado é um ficheiro PDF.
 - ▶ Para a apresentação usa-se um qualquer leitor de PDFs em modo de ‘página única’ e ‘ecrã completo’.
- ▶ Apontadores Beamer:
 - ▶ <https://tug.ctan.org/macros/latex/contrib/beamer/doc/beameruserguide.pdf>
 - ▶ <https://www.overleaf.com/learn/latex/Beamer>

Slides Exemplo

Listas

Subtítulo se necessário

Lista simples:

- ▶ Item 11
 - ▶ Item 21
 - ▶ Item 22
- ▶ Item 12

Lista numerada:

1. Item 1
2. Item 2
3. Item 3

Lista descritiva:

- Opção 1: Item 1
- Opção 2: Item 2
- Opção 3: Item 3

Tabelas (I)

Table: Exemplo de uma tabela simples

coluna 1	coluna 2	coluna 3
célula 11	célula 12	célula 13
célula 21	célula 22	célula 23
célula 31	célula 32	célula 33

Tablelas (II)

Model	β	Settings perfect		10% values				30% values				50% values			
		s1	s2	s3	s4	s1	s2	s3	s4	s1	s2	s3	s4		
Bias															
0	336	-0.006	0.005	0.005	0.005	0.011	-0.006	-0.006	-0.006	0.000	0.008	0.003	0.004	0.011	
0.5	336	-0.004	0.004	-0.007	0.003	0.012	0.001	-0.031	0.001	-0.005	0.010	-0.046	0.011	-0.007	
1	84	0.012	-0.004	-0.024	-0.003	0.005	0.021	-0.046	0.019	0.004	0.038	-0.071	0.035	-0.071	
MSE															
0	336	0.026	0.028	0.027	0.028	0.03	0.040	0.037	0.041	0.035	0.052	0.044	0.052	0.053	
0.5	336	0.023	0.026	0.025	0.026	0.028	0.034	0.032	0.035	0.034	0.048	0.042	0.046	0.051	
1	84	0.103	0.098	0.095	0.098	0.114	0.142	0.125	0.142	0.156	0.195	0.161	0.194	0.200	
Coverage															
0	336	95.2	94.9	94.9	94.7	93.4	93.8	94.4	92.6	92.7	94.6	95.8	94.3	90.2	
0.5	336	95.5	95.4	95.9	94.9	93.7	94.4	94.9	94.8	92.8	95.2	95.6	95.1	88.6	
1	84	94.5	96.6	96.8	96.3	94.8	96.0	95.7	95.4	92.7	96.2	96.7	96.6	92.2	

Table: Exemplo de uma tabela larch

Caixas de Texto

Caixa tipo 1

Não esquecer que também pode usar referências, e.g.,².

Caixa tipo 2

Por exemplo, uma lista:

1. Item 1
2. Item 2

Examples

Esta caixa tem um nome pré-definido³.

Theorem

*falsa demonstratio Regel*⁴

² K. Larenz, Über die Unentbehrlichkeit der Jurisprudenz als Wissenschaft: Vortrag gehalten vor der Berliner Juristischen Gesellschaft am 20. April 1966.

³ 苏力, 比较法研究 2001, 1.

⁴ 舒国滢, 论法学的科学性问题, 政法论坛 2022, p. 147.

Equações

- ▶ Equações alinhadas e numeradas:

$$\frac{dx_1}{dt} = f_1(x_1, x_2) \quad (1)$$

$$\frac{dx_2}{dt} = f_2(x_1, x_2) \quad (2)$$

- ▶ Equação (não numerada, em modo *display*):

$$e = m \cdot c^2$$

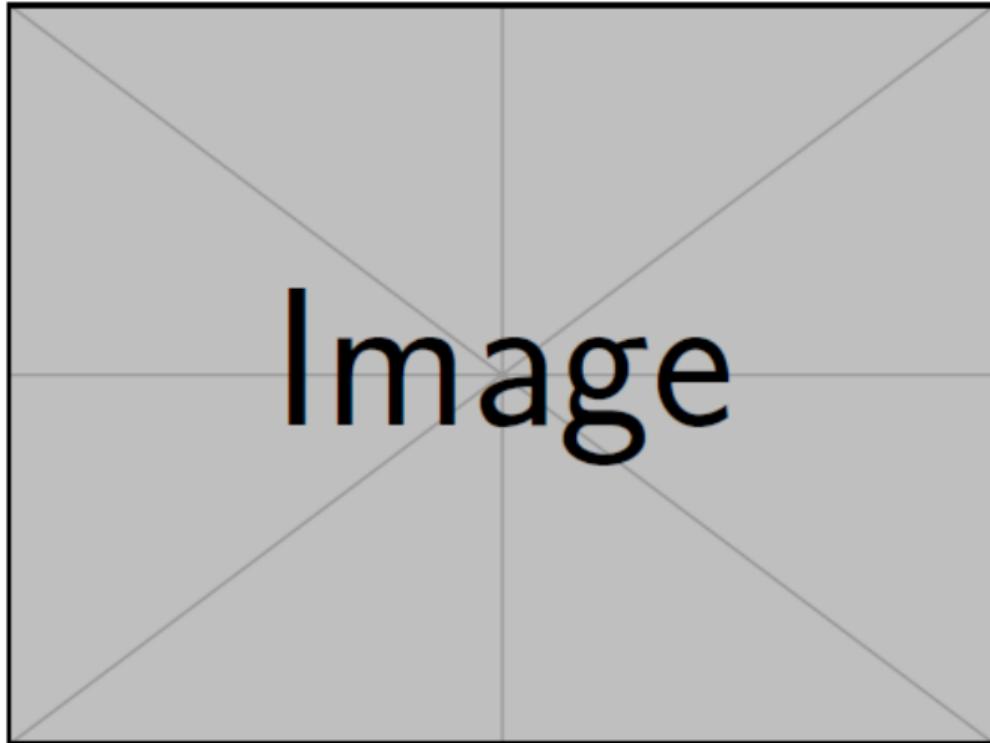
Código

Exemplo de uma listagem

```
1 for number in range(1,11):      # Loop from 1 to 10
2     if number % 2 == 0:          # Check if the number is even
3         print(f"{number} *")     # Print even numbers
4     else:
5         print(number)          # Print odd numbers
```



Figura Grande



Overlays (I)

Comando `\pause` numa lista:

Overlays (I)

Comando `\pause` numa lista:

- ▶ Item 1

Overlays (I)

Comando `\pause` numa lista:

- ▶ Item 1
- ▶ Item 2

Overlays (I)

Comando `\pause` numa lista:

- ▶ Item 1
- ▶ Item 2
- ▶ Item 3



Overlays (II)

Alternativamente, usando *overlay specifications* onde se especifica o(s) slide(s) em que um elemento é visível:



Overlays (II)

Alternativamente, usando *overlay specifications* onde se especifica o(s) slide(s) em que um elemento é visível:

- ▶ Item 3

Overlays (II)

Alternativamente, usando *overlay specifications* onde se especifica o(s) slide(s) em que um elemento é visível:

- ▶ Item 2

Overlays (II)

Alternativamente, usando *overlay specifications* onde se especifica o(s) slide(s) em que um elemento é visível:

- ▶ Item 1
- ▶ Item 2

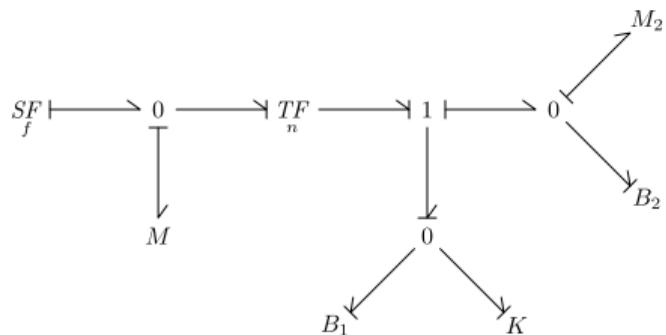
Overlays (II)

Alternativamente, usando *overlay specifications* onde se especifica o(s) slide(s) em que um elemento é visível:

- ▶ Item 1
- ▶ Item 2

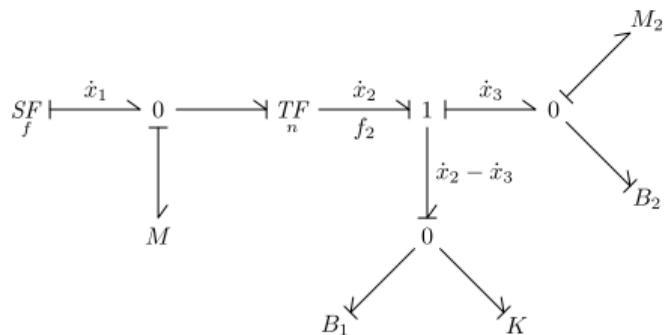
Overlays (III)

- ▶ Existem comandos específicos para definir a visibilidade de elementos:
 - ▶ `\onslide`, `\visible`, `\invisible`, `\only` e `\alt`.
- ▶ As *overlay specifications* podem ser aplicadas em diversas situações definidas pela classe Beamer. Assim é possível, por exemplo, sobrepor figuras:



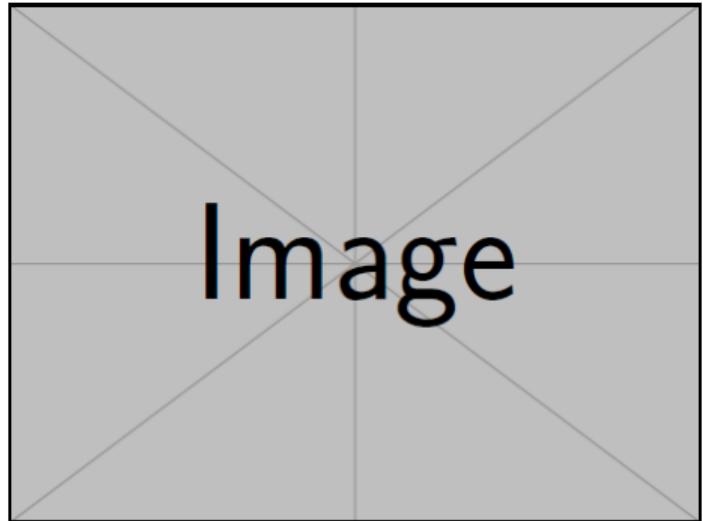
Overlays (III)

- ▶ Existem comandos específicos para definir a visibilidade de elementos:
 - ▶ `\onslide`, `\visible`, `\invisible`, `\only` e `\alt`.
- ▶ As *overlay specifications* podem ser aplicadas em diversas situações definidas pela classe Beamer. Assim é possível, por exemplo, sobrepor figuras:



Colunas

- ▶ Slide exemplo com duas colunas (cada uma com 50% da largura do slide).
- ▶ A soma das larguras das colunas deverá ser sempre 100% para manter o alinhamento do conteúdo de todos os slides.
 - ▶ Se necessário, usar colunas vazias.
- ▶ Podem ser usados todos os tipos de ambientes dentro de uma coluna: lista, figura, tabela, caixa, ...



A Apresentação

Considerações para o dia da apresentação

- ▶ Estar presente com a antecedência necessária para preparar a apresentação.
- ▶ Abrir o PDF da apresentação com o Adobe Acrobat Reader, Foxit Reader, entre outros.
 - ▶ Evitar usar leitores de PDFs de *browsers*.
- ▶ Colocar em modo de ecrã inteiro, e.g.:
 - ▶ Adobe Acrobat Reader: CTRL + L
 - ▶ Foxit Reader: F11
- ▶ Deve ter consigo uma cópia do relatório para a fase de discussão.

Conclusões

Conclusões

- ▶ Esta secção é obrigatória e destina-se à síntese das principais conclusões.
- ▶ Quais são as consequências e a relevância do trabalho realizado.
- ▶ Perspetive futuros desenvolvimentos.

Danke für ihren Aufmerksamkeit!