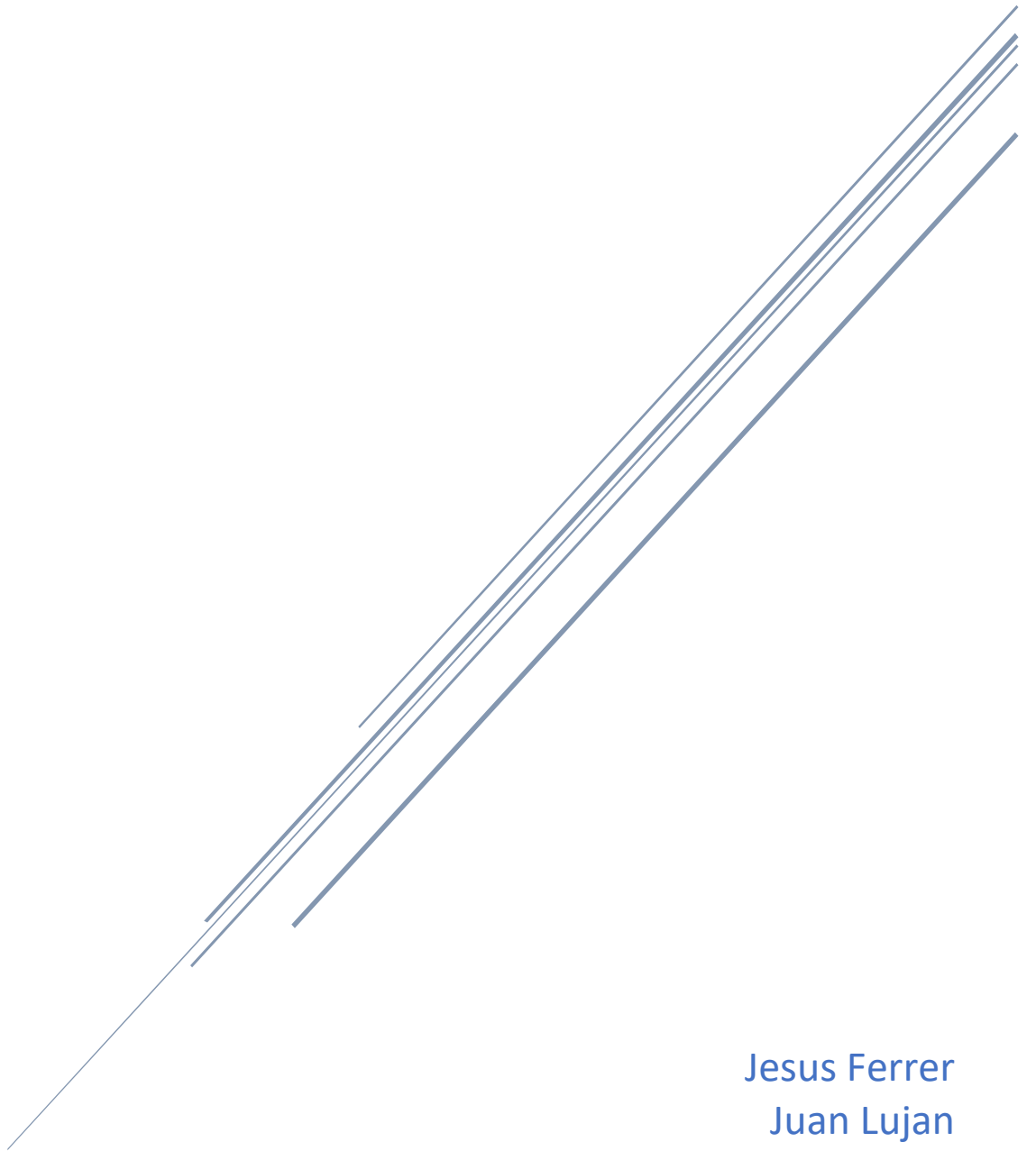


# MOCKUP MOTHEROUT



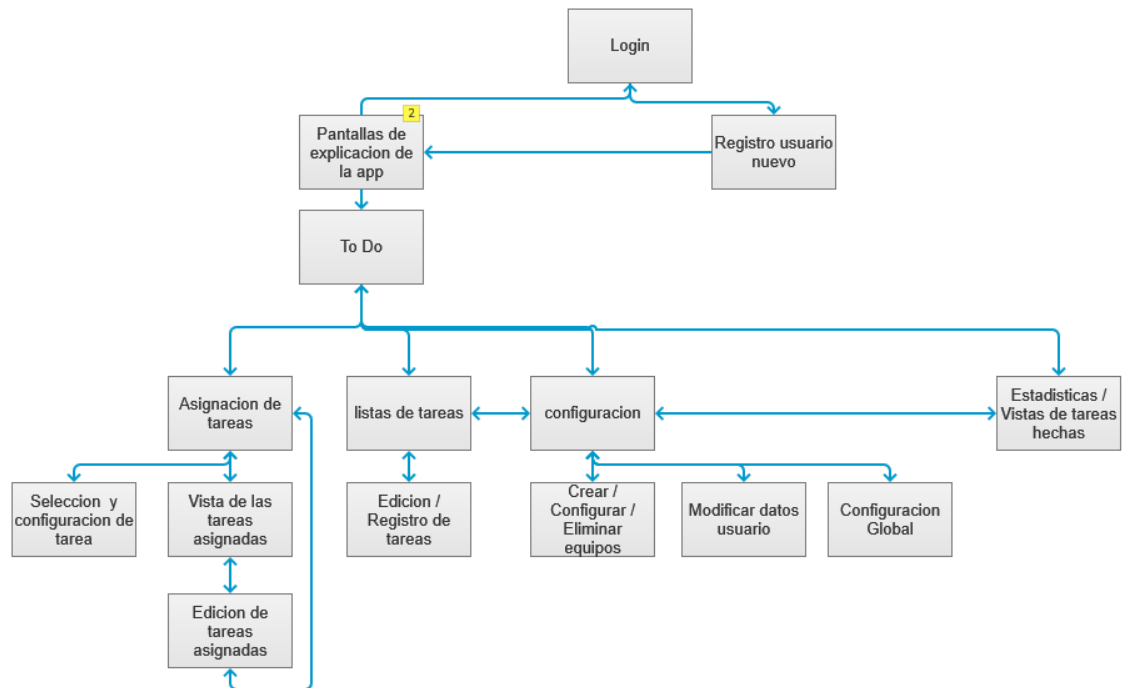
Jesus Ferrer  
Juan Lujan  
Jordi García  
Pablo Ferriol

Contenido

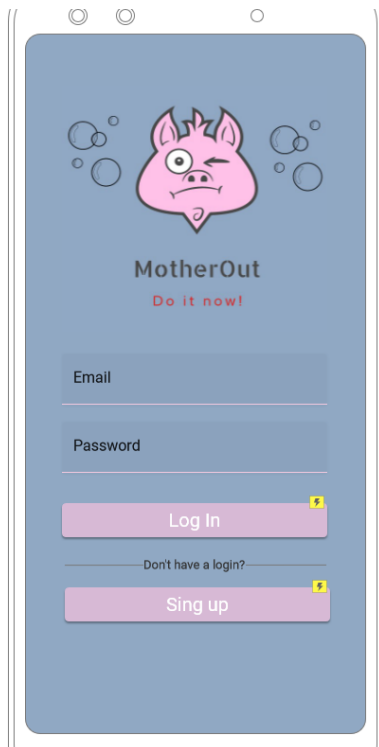
Navegabilidad..... 2

Pantallas del mockup ..... 2

## Navegabilidad



## Pantallas del mockup



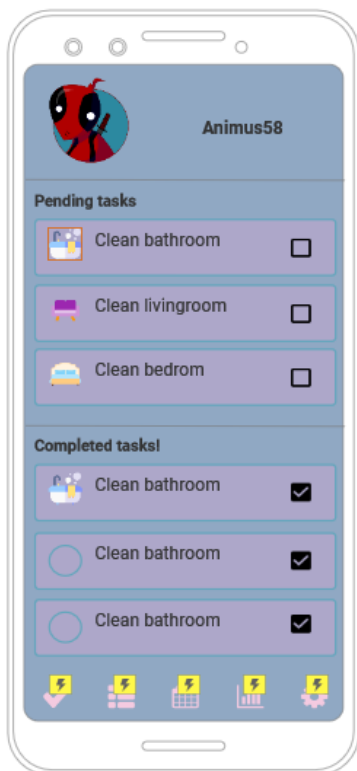
Pulsando el botón de login accedería a la ventana principal del usuario "to do".

Pulsando sing up te llevaría a la ventana de registro.

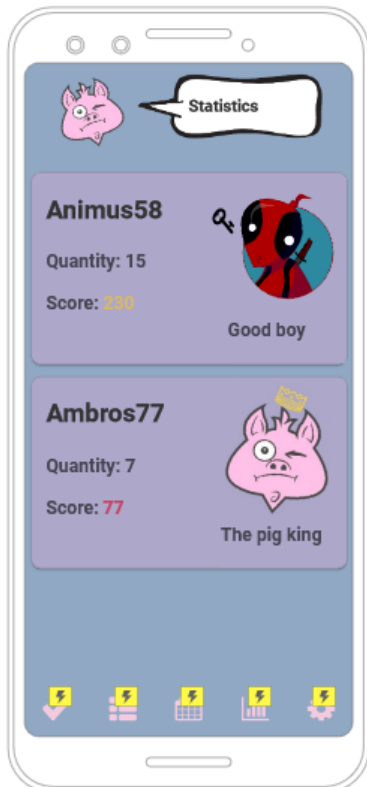


Scrollable horizontal, donde se visualizarán el resto de explicación PI.

Si pulsas el botón skip pasarías a la siguiente ventana



Sobre los checks. El usuario podrá seleccionar un check de la tarea, que pasaría a completed, si se ha equivocado, dando al check se quitaría y pasaría de nuevo a pending.



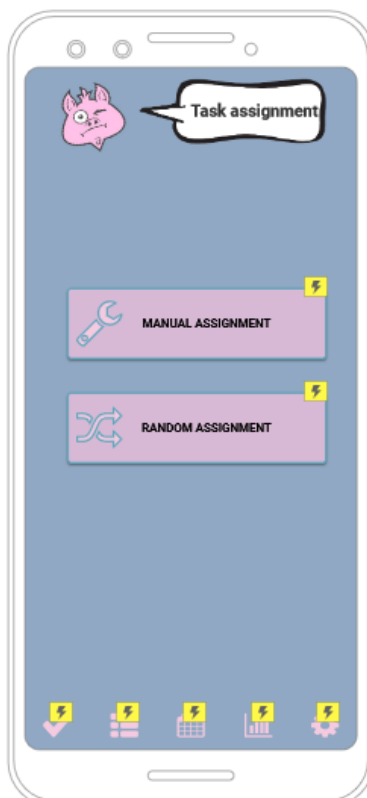
Card con el nombre como principal.

Bajo , x columnas, donde visualizar cantidad de tareas, cant total de puntos, un stick de la imagen del logo para la persona que menos puntaje // tareas haya hecho.

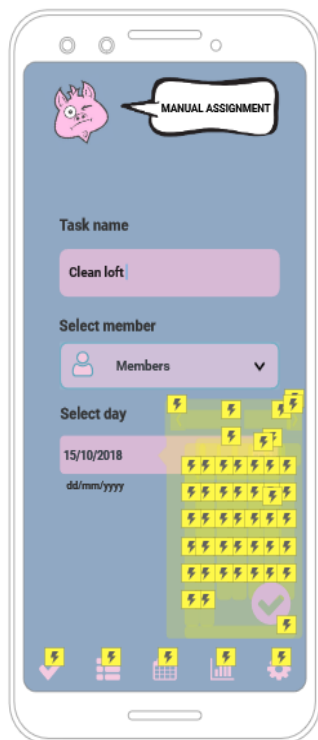
(Se puede ampliar para mostrar futuras func)

La llave representa al usuario que está logueado y mirando sus propias estadísticas y las estadísticas de los demás.

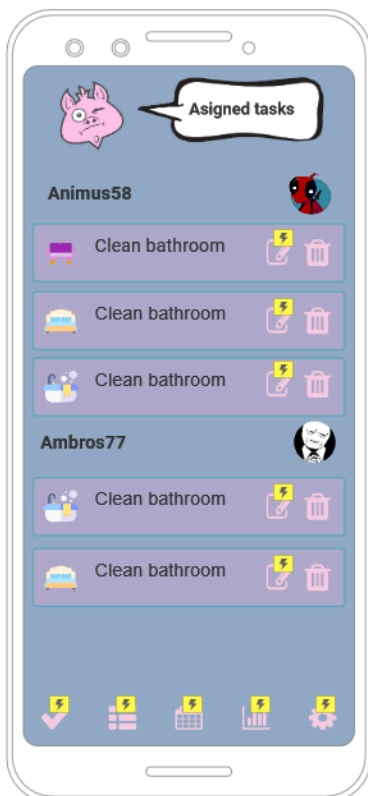
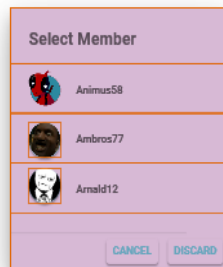
Esta pantalla tiene un scroll vertical, es decir, que podremos ver futuras cards, si hay más usuarios en el grupo.



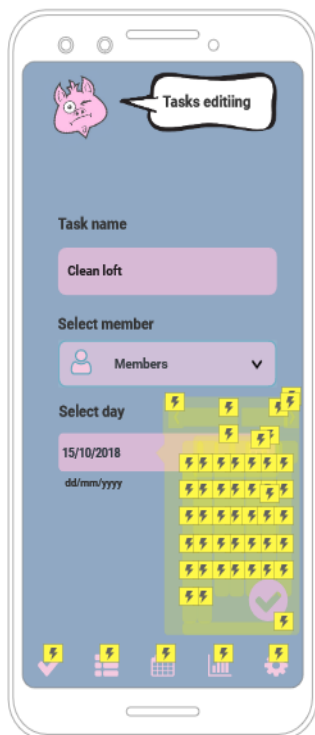
Hacer la selección, para hacer la asignación de tareas manual, o bien que la realice la app aleatoriamente, pudiendo luego realizar algún cambio.



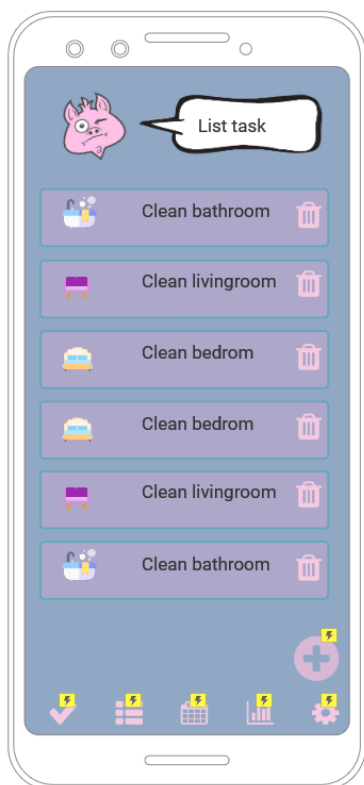
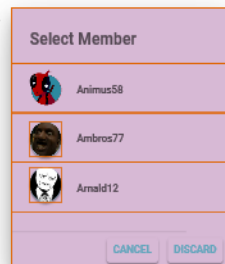
Seleccionar tarea / seleccionar miembro / seleccionar tiempo



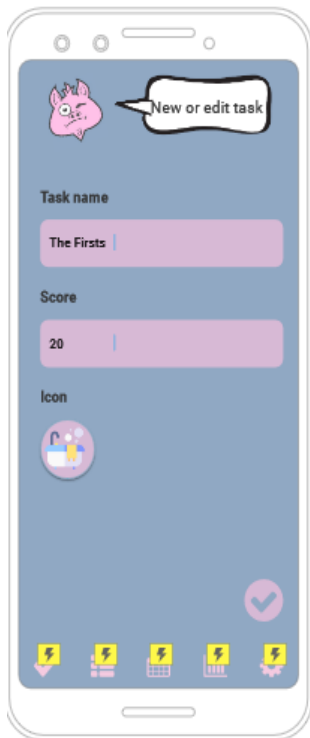
Cada usuario puede visualizar sus tareas y las de los miembros de su grupo, será una pantalla scrolable.



En esta pantalla veremos la tarea que podemos editar y solo podremos cambiar el miembro y el día.



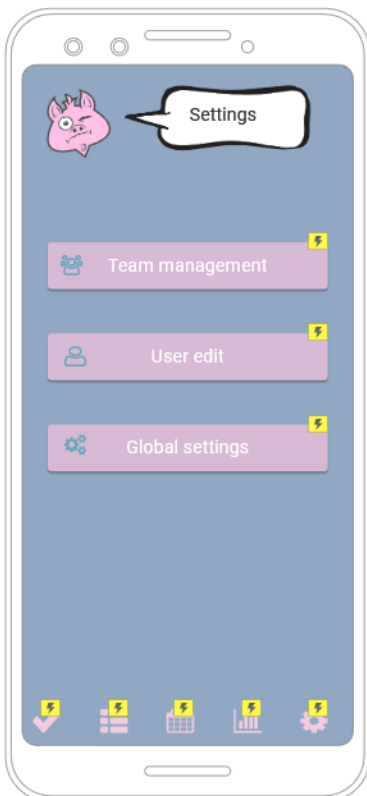
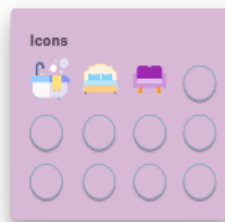
Si seleccionas el "+" pasaría al modo edición en blanco para registrar la nueva tarea. (Posicionado bajo izq)



Nombre tarea // Puntuación tarea  
// Icono de tarea.

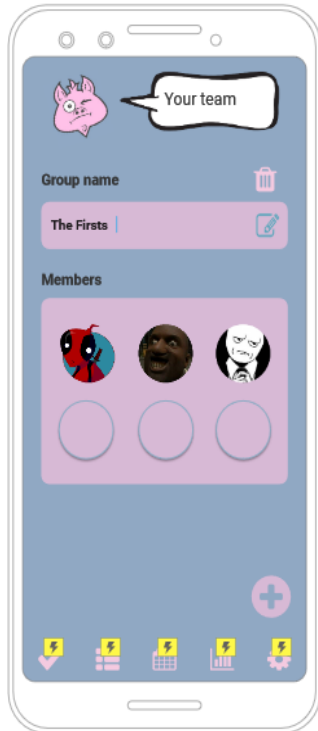
Una vez seleccionada una tarea,  
entraría en esta ventana con los  
datos cargados para modificarla.

Si no entraría con los datos vacíos,  
una vez rellenado sería pulsar el  
botón "+" para guardarla.

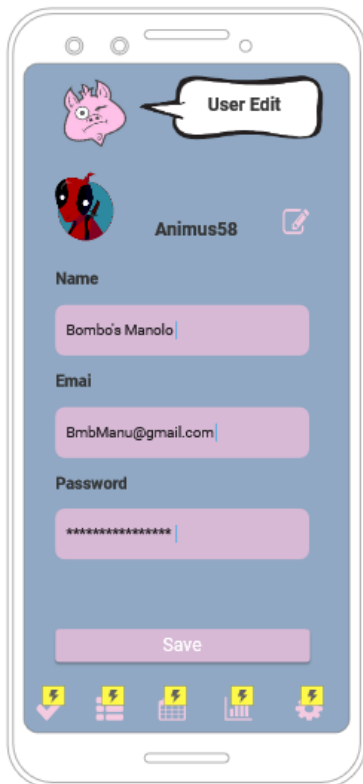
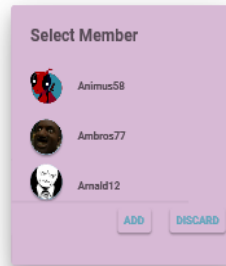


Selección de las distintas  
opciones.





De entrada, visualización en blanco, un icono de "+" (bajo drch). Si seleccionas la opción añadir equipo, donde puedas seleccionar los integrantes. Si hay equipo creado se mostrara la información y se podrá editar o eliminar.



Se podrá modificar los datos principales del usuario.



Se podrá elegir si quieres que muestre el help del principio.



Registro de los datos de usuario, al crear la cuenta pasaría a la ventana de explicación de la app.