

PROYECTO INTEGRADO



Trabajo: *Anexo 1.*

Asignatura: *Proyecto integrado de desarrollo de aplicaciones multiplataforma.*

Curso: *2º DAM.*

Alumnos: Pablo Ferriol González, Jordi García Ibor, Juan Luján López y Jesús Ferrer Galán.

Profesores: Manel Viel, Juanmi Alberola, M.^a Belén, Fran Serrano, Manuel Miquel y Caterina Inés.

Tabla de contenido

1.	Título y descripción general del proyecto.	1
1.1	Título.	1
1.2	Descripción.	1
2.	Nombre del equipo y miembros.	1
2.1	Nombre del equipo.	1
2.2	Miembros.	1
3.	Objetivos.	1
4.	Medios técnicos que se van a utilizar.	2
5.	Estado del arte.	2
5.1	Aplicaciones.	2
5.2	Carencias de las aplicaciones anteriores para mejorar nuestra aplicación.	4

1. Título y descripción general del proyecto.

1.1 Título.

La aplicación tiene como nombre *MotherOut*.

1.2 Descripción.

Mantener un hogar de la forma más organizada posible necesita de implicación, puesto que mantenerlo en constante orden puede resultar difícil y, en ciertas ocasiones, fastidioso. Por tanto, la aplicación pretende dar un método de organización para las tareas relacionadas principalmente con el hogar. Desde un punto de vista atractivo de usar y con un toque de humor, se pretende llegar a distintos usuarios, desde un uso familiar en casa hasta un grupo de convivencia en un piso compartido.

2. Nombre del equipo y miembros.

2.1 Nombre del equipo.

Nuestro equipo se llama *3JP Devs*.

2.2 Miembros.

Nuestros miembros son los siguientes:

Pablo Ferriol González, Jordi García Ibor, Juan Luján López y Jesús Ferrer Galán.

3. Objetivos.

Los objetivos que vamos a conseguir serán los siguientes:

- Dotar de una herramienta para planificar, distribuir y recordar las tareas del hogar.
- Otorgar un tono humorístico y competitivo para diferenciarse de la competencia.
- Realización de las tareas del hogar de forma amena.

4. Medios técnicos que se van a utilizar.

Los medios que utilizaremos para realizar nuestra aplicación estarán segmentados y especificados de la siguiente forma:

- En lo que se refiere al *Front End* utilizaremos lo siguiente:
 - **Tecnología:** React Native.
 - **Lenguaje:** JS/JSX.
 - **Librerías React:** Vistas en el curso (Podría variar).
- En lo que se refiere al *Back End* utilizaremos lo siguiente:
 - **Lenguajes:** C# y LinQ.
 - **Framework:** EntityFrameWork.
 - **API:** WebAPI.
- En lo que se refiere a la *Base de datos* utilizaremos lo siguiente:
 - **Base de datos relacional:** MySQL.
 - **Tipo de despliegue:** En la nube mediante AWS o servicio de empresa hosting.
 - **Sqlite en sistemas Android:** Pendiente de estudio.

5. Estado del arte.

5.1 Aplicaciones.

En este apartado hablaremos acerca de las aplicaciones similares que existen actualmente en el mercado. Estas serán las siguientes:

- *Clean My House:*



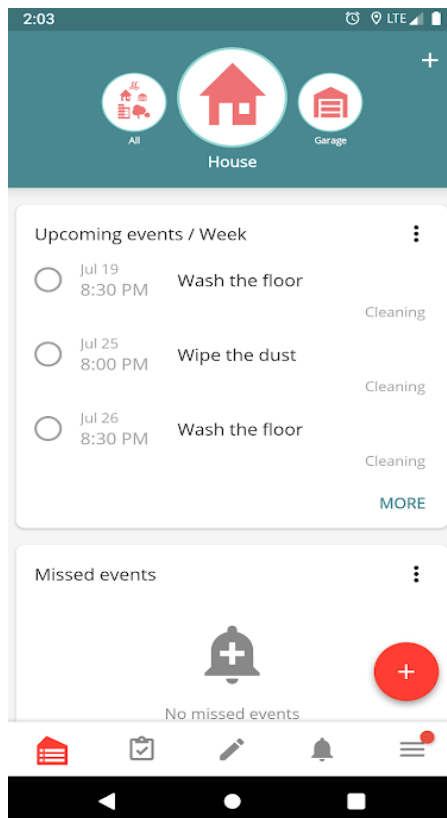
Funciona como un horario con el que se pueden gestionar y planificar las tareas domésticas y los recados asociados a las mismas. Tan solo hay que apuntar las actividades que hay que hacer en la casa (a las que se les puede asignar una repetición semanal o mensual) y establecer un día y una hora para llevarlas a cabo. Una vez realizadas, se marcan como ‘completadas’. También se pueden dividir por distintas categorías (relacionadas con las distintas estancias) e incluirlas en el móvil para que aparezcan como notificaciones.

- *Tody:*



Se trata de realizar un plan de limpieza personalizado en el que a cada encargo se le asigna una periodicidad y qué miembro de la familia tiene que hacerlo. Una vez creado, funciona con indicadores en distintos colores que muestran el retraso en la tarea. De este modo, si el salón es una de las estancias que más se limpian, el indicador aparecerá en verde, pero si, por el contrario, el baño es el que menos aparecerá en naranja o en rojo. Así, todos los miembros de la casa podrán ver cuáles son las partes del hogar más necesitadas de una limpieza ya que, además, puede sincronizarse en todos los dispositivos.

- *HouseKeeping:*



El objetivo es crear una lista de tareas en el hogar con recordatorios. De este modo, todas las actividades de limpieza (divididas por distintas estancias) estarán organizadas. Además, la aplicación permite subir fotografías de la lista de la compra o de las cosas que hay que reparar y escribir pequeños textos a modo de notas.

5.2 Carencias de las aplicaciones anteriores para mejorar nuestra aplicación.

En este apartado vamos a verter la información recabada de cada una de las aplicaciones anteriores para detallar sus carencias.

En primer lugar, todas las aplicaciones anteriormente no disponen de la funcionalidad de realización de fotografías para añadirla a la tarea correspondiente.

En segundo lugar, se ha podido observar que la característica principal que queremos llevar a término no existe en estas aplicaciones. ¿Cuál es nuestra característica principal? Es la de otorgar un tono satírico/humorístico. Si se observan las demás aplicaciones, normalmente se opta por una visión más sobria de la misma o con una estructura 'menos divertida'.

Finalmente, mencionaremos que en nuestra aplicación podremos puntuar nuestro trabajo, dependiendo cuánto se ha tardado en la realización, de cuán bien se ha hecho, etc. Esta característica no la hemos visionado en ninguna de las aplicaciones anteriores.