

GUIÓN DE ACTIVIDAD

PROG. MULTIMEDIA Y DE DISP. MÓVILES

PROYECTO EVALUABLE: BACKOFFICE PLACEMYBET

OBJETIVOS

- Asentar conocimientos adquiridos hasta la fecha.
- Trabajar con la librería de interfaces de usuario ReactJS.
- Trabajar en la maquetación de interfaces con ReactJS
- Conocer los mecanismos de distribución y empaquetado de aplicaciones.

TEMPORALIZACIÓN

Especificada en la fecha de entrega.

PROCESO DE DESARROLLO

Habiendo adquirido conocimientos sobre las funcionalidades de la aplicación, tanto en la disciplina de diseño de interfaces como en la de acceso a datos, y dado que se cuenta con una webapi que podemos utilizar para solicitar operaciones contra a base de datos, se pide el desarrollo de una aplicación <u>backoffice</u> para la gestión interna de una serie de entidades del <u>dominio</u>. El nombre del proyecto será "pmb-backoffice".

Las diferentes funcionalidades que requiere el cliente se detallan a continuación:

Usuarios:

- Mostrar usuarios.
- Eliminar usuarios.
- Filtrar usuarios por nombre, apellidos o email.
- Restablecer la clave a un usuario.

Apuestas:

- Filtrar apuestas por email, mercado o evento.
- Dar de alta mercados de apuestas:
 - Hay 3 tipos por evento. Se dan de alta los 3 a la vez (las cuotas son de 1.9 y 100€ en "under" y 100 en "over")
- Bloquear mercados (impidiendo que se realicen apuestas)

Eventos:

- Dar de alta eventos.
- Modificar la fecha de un evento.

- Eliminar eventos (y todo lo que el borrado conlleve)
- Filtrar eventos por título o fecha.

Informes

- Gráfico de altas por día
- Gráfico de apuestas por día

Los datos que se requiere mostrar, de cada una de las entidades, son los que el desarrollador considere como mínimos para que la aplicación sea "usable".

Se debe poder navegar entre las diferentes funcionalidades de la aplicación a través de un menú integrado en la aplicación.

La aplicación se usará desde los escritorios de los empleados de la empresa, siempre con Google Chrome y trabajando con una resolución mínima de pantalla de 1024x768 píxeles, siendo la habitual, de 1280x1024 píxeles.

Se debe tener en cuenta que los principales usuarios de la aplicación van a estar todo el día delante de la misma, por lo que se deben evitar colores estridentes o contrastes deficientes.

Todo el desarrollo tiene que ser una SPA ("Single Page Application"), ya que se necesita una altísima responsividad y, desde la consultora que ha trabajado con el cliente, por compatibilidad con otras aplicaciones que se están manteniendo dentro de la empresa, ha concluido que la aplicación debe ser desarrollada con ReactJS y que la licencia empleada debe ser MIT, proporcionándose todo el código fuente al finalizar, que será propiedad del cliente.

Los artefactos, resultado del empaquetado, deberán ser compatibles con un despliegue en un servidor web Nginx.

La consultora solicita que, para un mejor mantenimiento futuro por parte del cliente, se emplee la librería de componentes que el cliente ya está usando en otras aplicaciones internas, esta es:

PrimeReact

Si algún miembro del equipo de desarrollo considera que preferiría emplear otra librería, tendrá que adjuntar un informe, en PDF, con las razones por las que considera que su alternativa es mejor, para pasarla a la consultoría y que pueda ser analizada.

Las entregas se harán por fases y se liquidarán a su entrega de la siguiente manera:

Usuarios: 20%
Apuestas: 20%
Eventos: 30%
DSS: 15%

El **resto** de la liquidación (15%) vendrá sujeta al **análisis de corrección y mantenibilidad del código** que será realizado por una auditora independiente de software, a determinar por el cliente.

El cliente ya ha anticipado que, dependiendo de la calidad de desarrollo de la aplicación, puede también contratar el desarrollo de una aplicación multiplataforma, de escritorio, basada en el presente proyecto.

Toda funcionalidad extra desarrollada, que el cliente considere útil, se tendrá en cuenta de cara a una posible bonificación en el proyecto. Dichas funcionalidades extra, deben quedar documentadas en algún fichero del proyecto, preferiblemente, el fichero README.md

EVALUACIÓN

Este proyecto es evaluable, y supondrá, en total, un 60% de la calificación de la parte práctica.

OBSERVACIONES

Para trabajar con fechas, puedes consultar la API del objeto "Date" de JavaScript, pero también puedes investigar sobre una librería llamada "momentjs", que te ayudará con la manipulación y gestión de valores de fechas:

https://momentjs.com/docs/

La aplicación no requiere compatibilidad con ninguna versión del navegador Internet Explorer, ni siquiera la 11.

La actividad se debe desarrollar en una rama de repositorio del alumno, llamada PE1_PMB.

En el fichero README.md del proyecto, debe quedar documentada la forma de arrancar el mismo, de cómo empaquetarlo y de cualquier consideración adicional a tener en cuenta por la auditora (por ejemplo, librerías extra empleadas).

Te recomiendo que realices commits de código conforme vayas teniendo trabajo hecho.

Antes de empezar el desarrollo, entrega por Florida Oberta, la URL a la rama en la que desarrollarás el proyecto.

Cada fase del proyecto se deberá desarrollar sobre una rama que saldrá de la rama del proyecto.

Se tendrá en cuenta un trabajo correcto y estructurado con el sistema de control de versiones.

La entrega será el último commit que se haya subido al repositorio antes de la fecha y hora de entrega.