TP1 HTML - CSS

Socle technique : HTML – CSS

Outil de développement : Visual Studio Code

Versionnage (recommandé) : Git et Github (repository public distant)

Durée: 4 heures

Objectifs:

- Prendre en main les langages HTML et CSS
- Construire un formulaire en HTML
- Découvrir et appliquer les standards du Web (W3C, Accessibilité)

Modalités de réalisation : travail individuel

EXERCICE 1 : MAQUETTE HTML - CSS

1. Réalisez une maquette HTML – CSS d'après les visuels proposés en annexe.

La maquette devra être conforme aux normes du W3C pour le HTML et le CSS

- Validateur HTML W3C : https://validator.w3.org/
- Validateur CSS W3C : https://jigsaw.w3.org/css-validator/
- 2. Effectuez un dépôt de votre maquette sur GitHub et utilisez GitHub Pages pour en permettre la visualisation dans le navigateur.
 - Gérer du code avec Git et GitHub (cours OpenClassrooms):
 https://openclassrooms.com/fr/courses/7162856-gerez-du-code-avec-git-et-github/7165712-demarrez-votre-projet-avec-github
 - Prendre en main GitHub pages : https://docs.github.com/fr/pages/getting-started-with-github-pages/creating-a-github-pages-site

Aide:

Les polices :

Vous pouvez utiliser l'API de Google Fonts pour charger les polices dans le Head de votre page Web. Les polices utilisées sont **Yeseva One** et **Monserrat**.

Les icônes : Font Awesome (https://fontawesome.com/)

Vous pouvez vous créer un compte et obtenir un kit que vous intégrez directement dans le head de votre page Web.

Exemple:

<script src="https://kit.fontawesome.com/lecodedemonkit.js" crossorigin="anonymous"></script>

Les images :Lorem Picsum (https://picsum.photos/)

Vous pouvez configurer les liens pour disposer d'images différentes et aléatoires.

Les devices:

Utilisez des *media queries* pour modifier le rendu des vues tablette et mobile.

L'utilisation de CSS Grid est encouragée pour la galerie d'images.

Vous pouvez notamment limiter le nombre d'images à afficher dans la vue grâce à des sélecteurs en CSS :

Exemple:

```
.grid img:nth-child(n + 10) {
  display: none;
}
```

Ici, toutes les images de classe grid, à partir de la dixième, se voient masquées à l'affichage.

EXERCICE 2 : FORMULAIRE DE CONTACT

1. Réalisez un formulaire de contact en HTML - CSS.

Le formulaire devra être conforme aux normes du W3C pour le HTML et le.

Le formulaire contient les champs obligatoires :

- Pseudo
- Mot de passe
- Email
- Objet du message
- Votre message
- Niveau d'urgence (groupe d'options)
- Politique de confidentialité (case à cocher)

Aide

Le champ mot de passe est masqué à la saisie (voir l'attribut « type »)

L'objet du message propose les 4 éléments suivants :

- J'ai une question
- Je fais une suggestion
- Je rencontre un problème
- Autre

La valeur par défaut du Niveau d'urgence est « lent » (ajoutez le bon attribut au champ concerné)

2. Effectuez un dépôt de votre formulaire sur GitHub et utilisez GitHub Pages pour en permettre la visualisation dans le navigateur.