

# Pretty printer

Velesca Floirn

December 2017

## 1 Introduction

Voi realiza un program pentru a putea prelua si afisa output-ul comenzii krun intr-un mod mai lizibil. Programul va fi realizat in limbajul c acesta fiind portabil(dar si ceva mai greu) . Output-ul final va fi colorat sugestiv si identant mult mai lizibil.

## 2 Features

Programul va realiza urmatoarele functionalitati:

- Indentarea textului: fiecare celula va avea o cantitate de indentare(spatiu gol) care va fi plasata inaintea acestora. Cantitatea de indentare va fi in functie de locul celulelor, adica continutul unei celule va fi intodeauna in fata celulei respective
- colorarea celulelor in mod unic si continutul acestora: Asemenea identarii colorarea se va face tot in functie de pozitia celulei , continutul acestea fiind de o culoare diferita
- crearea unui script de rulare: realizarea unui scripta care sa ”inlocuiasca” comanda krun afisandu-se astfel output-ul direct format.

## 3 Code Features

- Chiar daca exista multe programe prin care se poate recunoaste mai usor textul dat la output acestea nu sunt portabile spre deosebire de limbajul c ( clean ) prin care voi incerca sa se poata recunoaste intr-un procent cat mai mare output-ul.
- Programul va putea colora si interiorul celulelor sugestiv.

```

<T>
<in>
  read() ~> freezer((var{K}( "K1" )
) = {0,0,0}; var{K}( "K1" )<-(x )) ~>
y = (read()) ; ~> print( "Their sum is
: " , ((x + y) , ("\n" , (.))) ) ;
</in>
<in>
.
</in>
<out>
  ListItem("Input two numbers: ")
</out>
<env>
  x |-> symNat( 0 )
  y |-> symNat( 1 )
</env>
<store>
  symNat( 0 ) |-> 0
  symNat( 1 ) |-> 0
</store>
</m>

```

- Codul va tine cont mai mult de corectitudine decat de complexitate sau timp de executie, fiind vorba doar de un input cu o cantitate de text relativ mica.