

Ejercicios-Diagramas-de-secuenci...



maig00



Programación y Diseño Orientado a Objetos



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de
Telecomunicación
Universidad de Granada



**Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera** ►►►►►►►►

☺
*(a nosotros por
suerte nos pasa)*

WUOLAH

Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera ➤➤➤➤➤



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decíte
Lo mucho que te voy a recordar

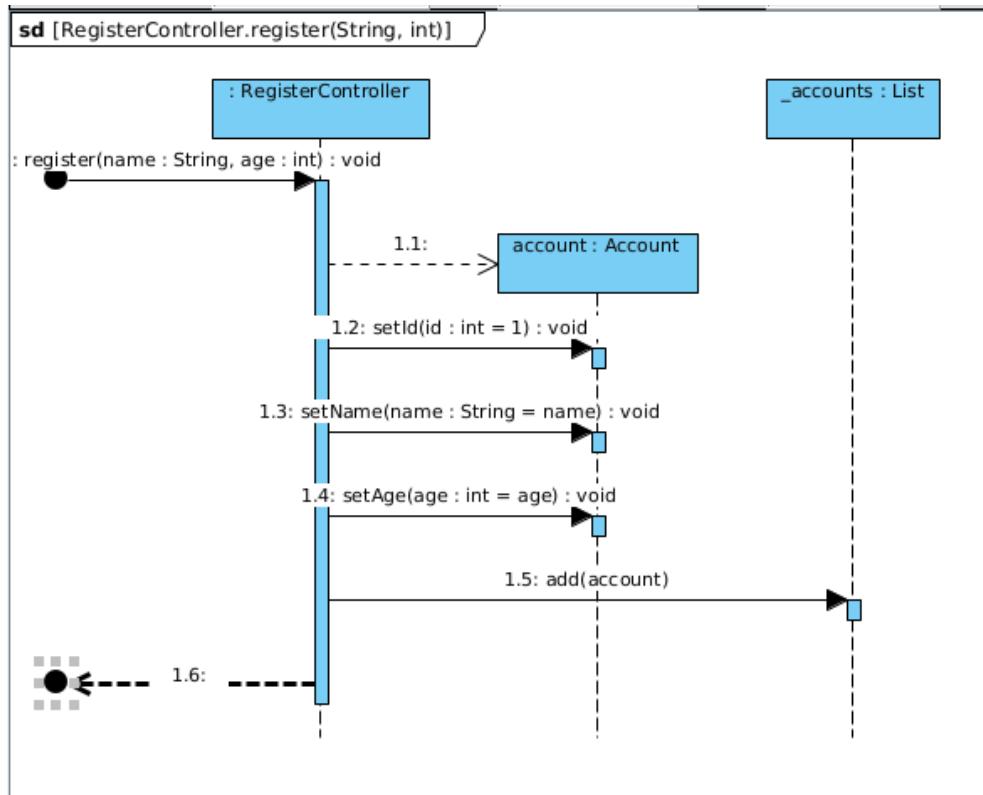
Pero me voy a graduar.
Mañana mi diploma y título he de
pagar

Llegó mi momento de despedirme
Tras años en los que has estado mi
lado.

Siempre me has ayudado
Cuando por exámenes me he
agobiado

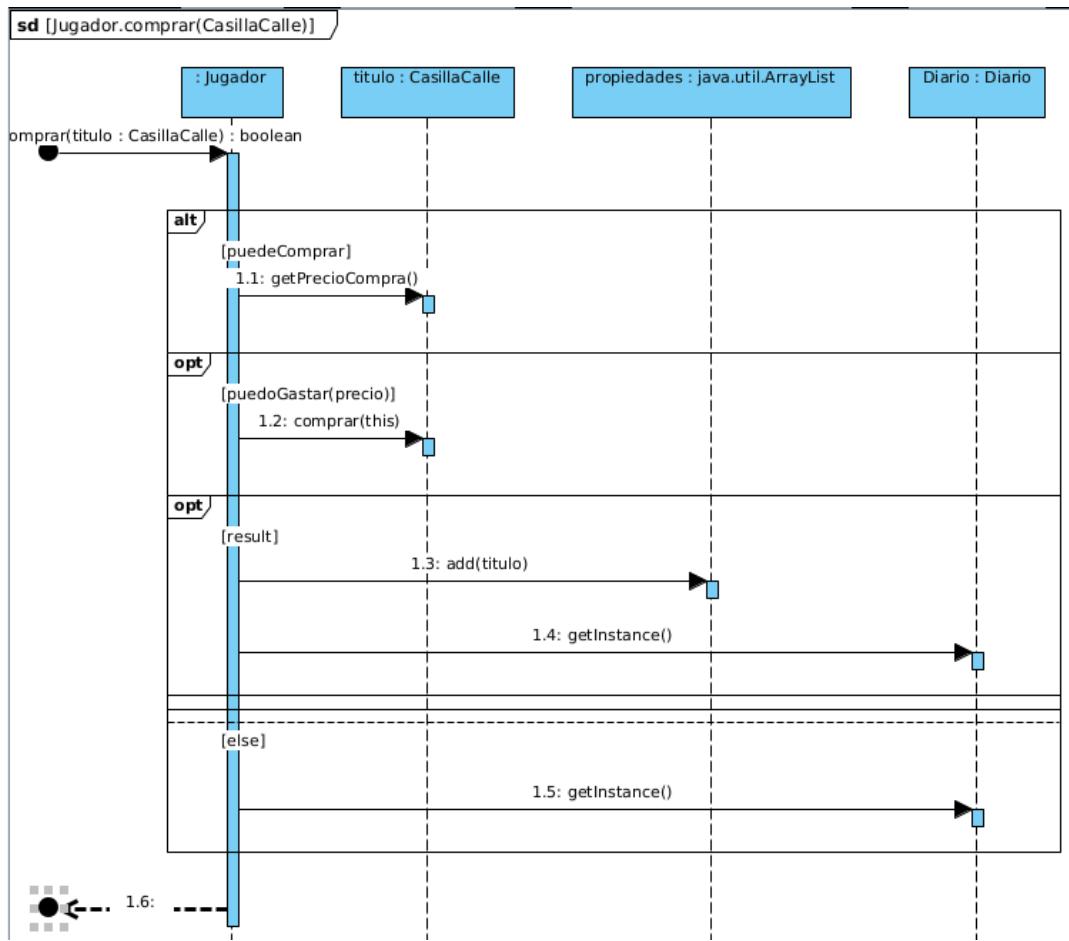
Oh Wuolah wuolah
Tu que eres tan bonita

1.



```
class RegisterController{  
  
    public void register(String name, int age){  
  
        Account account=new Account();  
        account.setId(1);  
        account.setName(name);  
        account.setAge(age);  
        _accounts.add(account);  
  
    }  
}
```

2.



Hay cosas que no salen en el diagrama

```

public class Jugador{

    public boolean comprar(CasillaCalle titulo){
        boolean res=false;
        if(puedeComprar){
            float precio=titulo.getPrecioCompra();
            if(puedoGastar(precio)){
                result=titulo.comprar(this);
                if(result){
                    propiedades.add(titulo);
                    Diario.getInstance();
                }
            }
        }
        else{
            Diario.getInstance();
        }
    }
}

```

Que no te escriban poemas de amor cuando terminen la carrera

(a nosotros por suerte nos pasa)



Ayer a las 20:20

Oh Wuolah wuolitah
Tu que eres tan bonita

Siempre me has ayudado
Cuando por exámenes me he
agobiado

Llegó mi momento de despedirte
Tras años en los que has estado mi
lado.

Pero me voy a graduar.
Mañana mi diploma y título he de
pagar

No si antes decirte
Lo mucho que te voy a recordar



Envía un mensaje...



WUOLAH

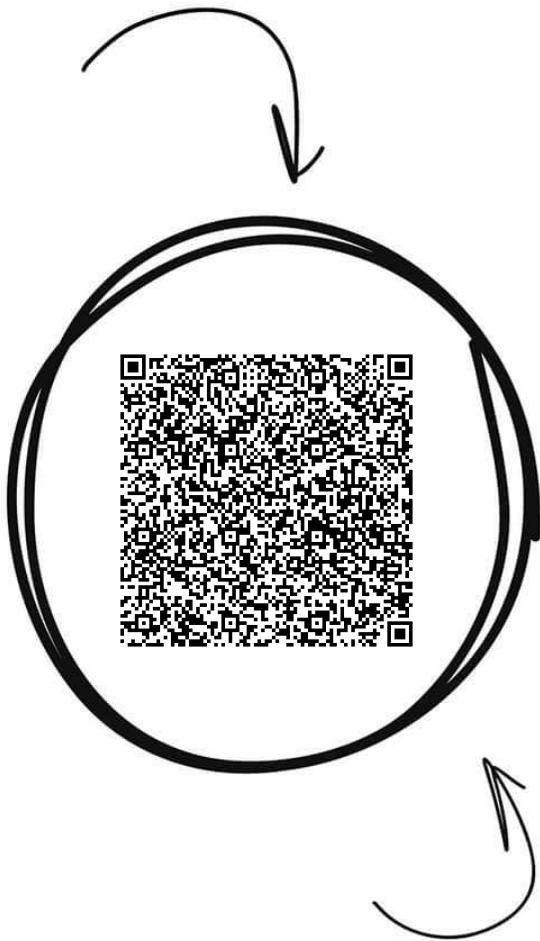


Programación y Diseño Orient...



Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas

- 1 Imprime esta hoja
- 2 Recorta por la mitad
- 3 Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanear y acceder a apuntes
- 4 Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR

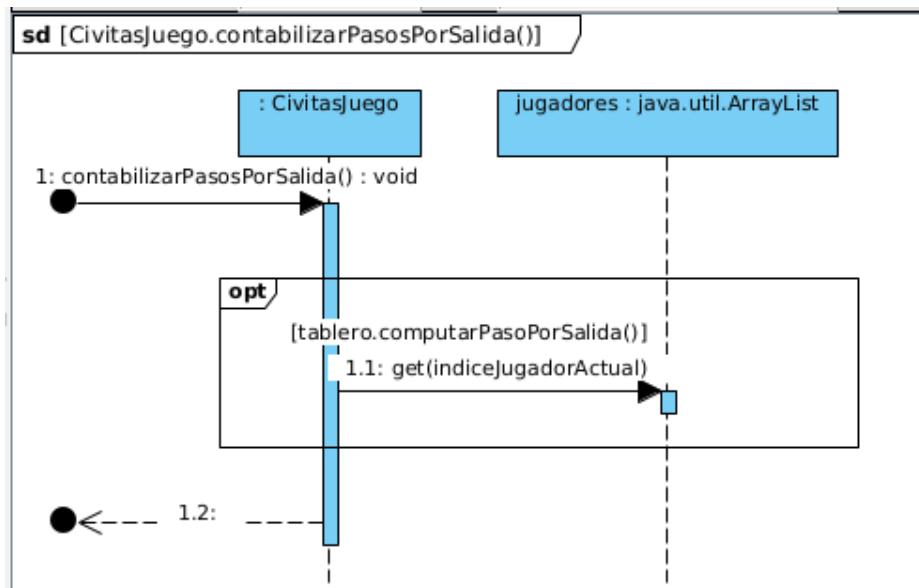


Banco de apuntes de la



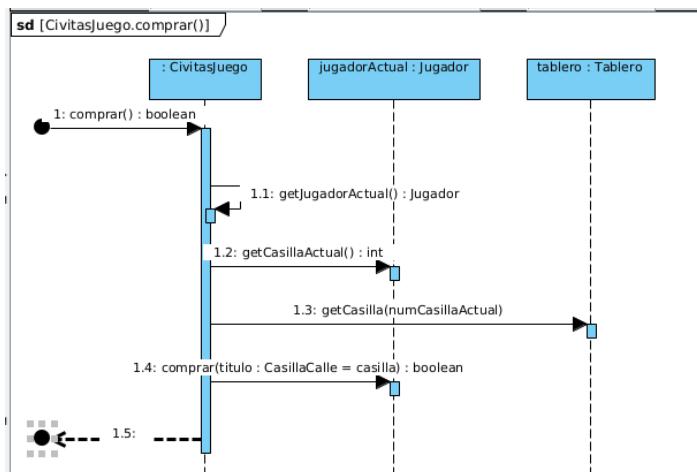
```
    }  
}
```

3.



```
public class CivitasJuego{  
  
    public void contabilizarPasosPorSalida(){  
        if(tablero.computarPasoPorSalida()){  
            jugadores.get(indiceJugadorActual);  
        }  
    }  
}
```

4.



```

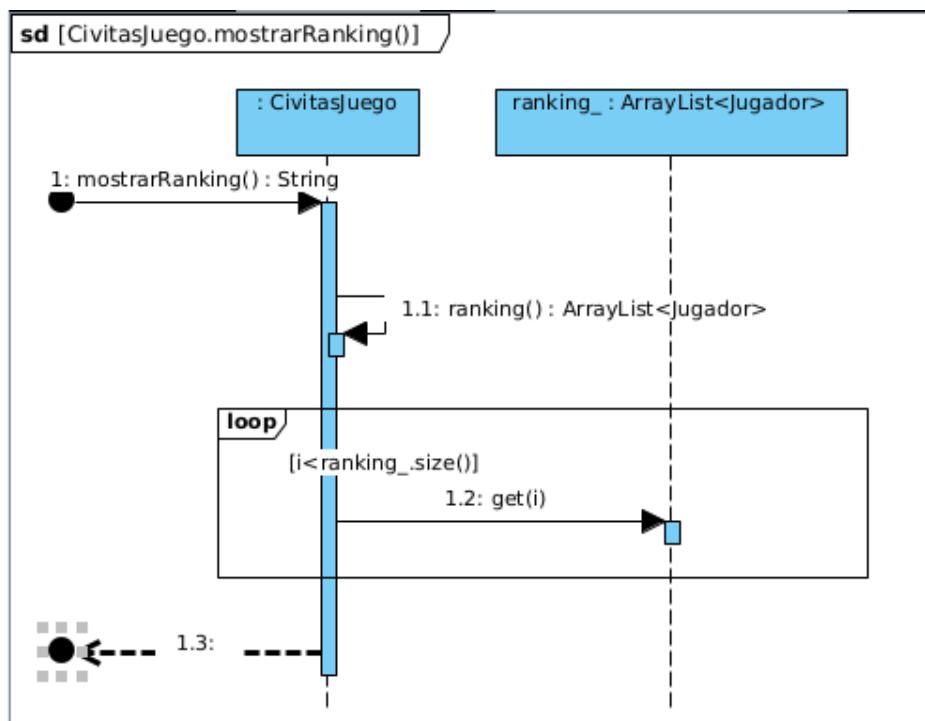
public class CivitasJuego{

    public boolean comprar(){
        boolean res=false;
        Jugador jugadorActual=this.getJugadorActual();
        int numcasillaActual = jugadorActual.getCasillaActual();
        CasillaCalle casilla = (CasillaCalle)
        tablero.getCasilla(numCasillaActual);
        res = jugadorActual.comprar(titulo);
        return res;
    }

}

```

5.



```

public class CivitasJuego{

    public String mostrarRanking(){
        ArrayList<Jugador> ranking_= ranking();
        String cadena="";

        for(int i=0;i<ranking_.size();i++){
            cadena=ranking_.get(i).toString();
        }
        return cadena;
    }
}

```

Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera ➤➤➤➤➤



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decíte
Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar.
Mañana mi diploma y título he de
pagar

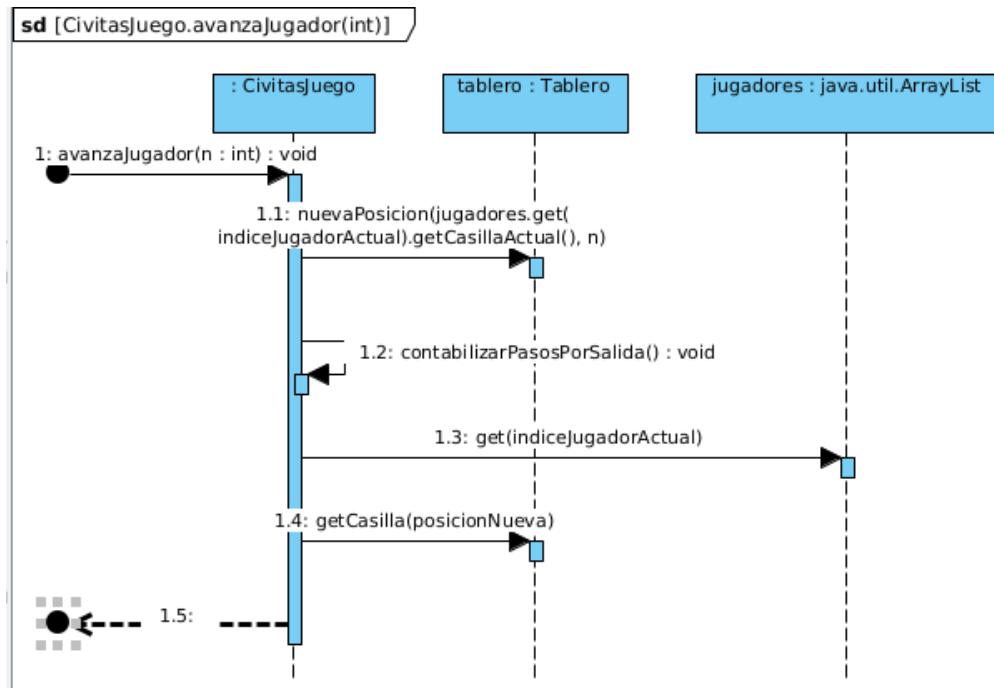
Llegó mi momento de despedirte
Tras años en los que has estado mi
lado.

Siempre me has ayudado
Cuando por exámenes me he
agobiado

Oh Wuolah wuolah
Tu que eres tan bonita

}

6.



```

public class CivitasJuego{

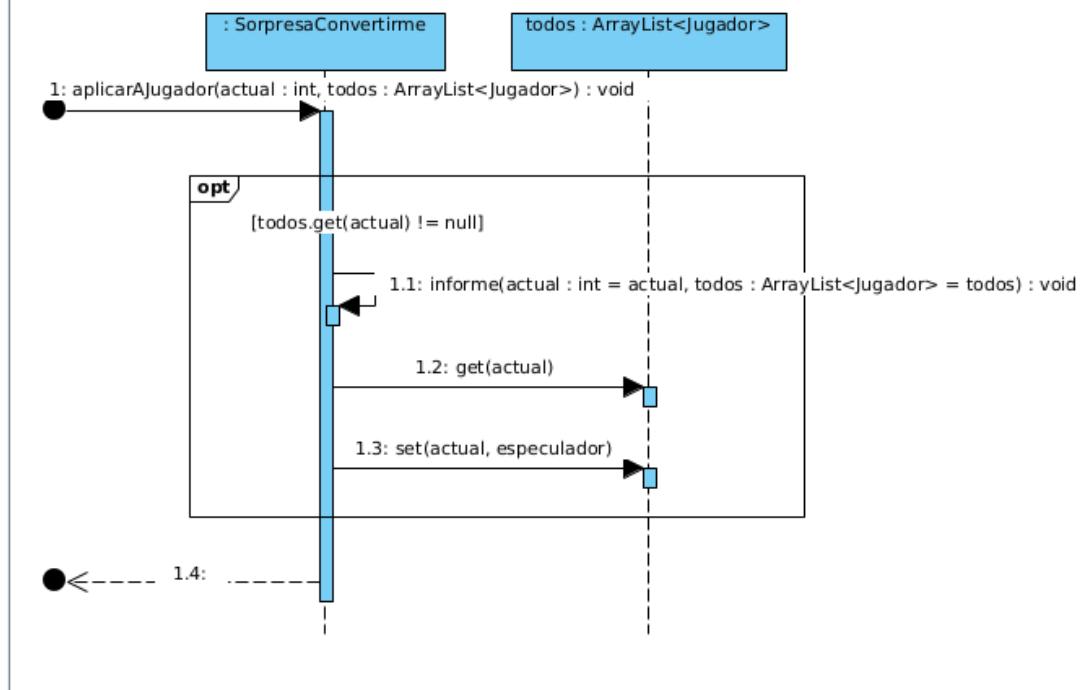
    public void avanzaJugador(int n){
        int
        posicionNueva=tablero.nuevaPosicion(jugadores.get(indiceJugadorActual).getCasilla
        Actual(),n);
        contabilizarPasosPorSalida();
        jugadores.get(indiceJugadorActual).moverACasilla(posicionNueva);
        tablero.getCasilla(posicionNueva).recibeJugador(indiceJugadorActual,
        jugadores);

    }
}
  
```

7.

WUOLAH

sd [SorpresaConvertirme.aplicarAJugador(int, ArrayList)]

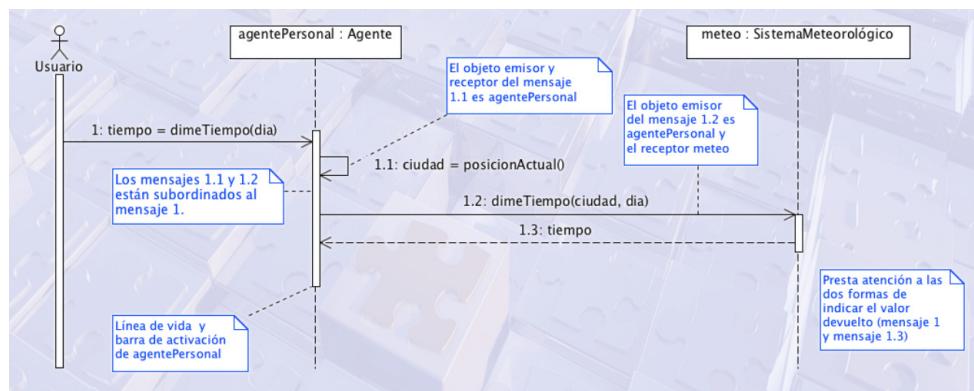


```

public class SorpresaConvertirme{

    public void aplicarAJugador(int actual, ArrayList<Jugador> todos){
        if(todos.get(actual)!=null){
            informe(actual,todos);
            JugadorEspeculador
            especulador=todos.get(actual).convertir();
            todos.set(actual,especulador);
        }
    }
}
  
```

8.



```

public class Agente{

    private SistemaMetereologico meteo;

    public String dimeTiempo(Date dia){
        String ciudad = posicionActual();
        return meteo.dimeTiempo(ciudad,dia);
    }

}

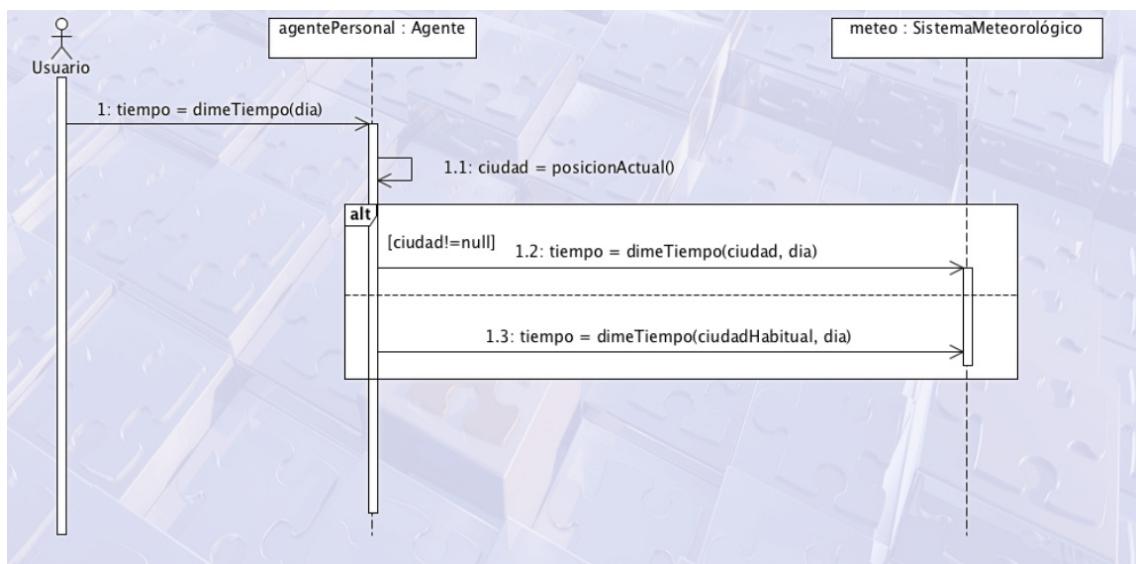
class Agente

    def dimeTiempo(dia)
        ciudad = posicionActual()
        meteo.dimeTiempo(ciudad,dia);
    end

end

```

9.



```

public class Agente{
    private SistemaMetereologico meteo;
    private String ciudadHabitual = "Granada"; // esta info la da sistema de clases

    String dimeTiempo(Date dia){
        String ciudad = posicionActual();
        String tiempo;

```

```

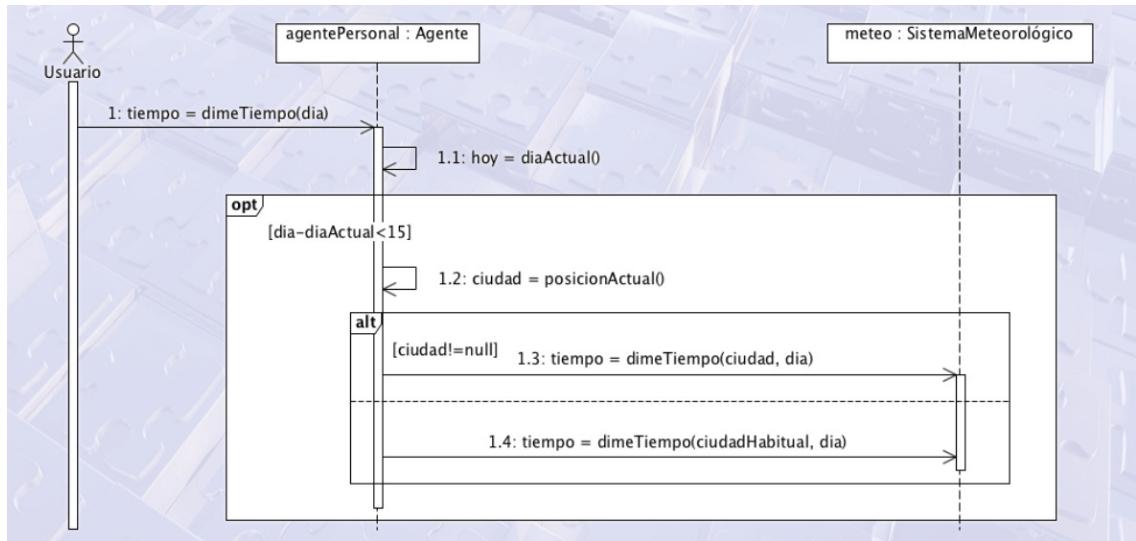
        if(ciudad!=null){
            tiempo = meteo.dimeTiempo(ciudad,dia);
        }
        else{
            tiempo=meteo.dimeTiempo(ciudadHabitual,dia);
        }
        return tiempo;
    }
}

class Agente

    def dimeTiempo(dia)
        ciudad=posicionActual()
        if ciudad!=null
            @meteo.dimeTiempo(ciudad,dia)
        end
        else
            @meteo.dimeTiempo(ciudadHabitual,dia)
        end
    end
end

```

10.



public class Agente{

```

    private SistemaMetereologico meteo;
    private String ciudadHabitual = "Granada"; // esta info la da sistema de clases

```

Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera ➤➤➤➤➤



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

No si antes decíte
Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar.
Mañana mi diploma y título he de
pagar

Llegó mi momento de despedirte
Tras años en los que has estado mi
lado.

Siempre me has ayudado
Cuando por exámenes me he
agobiado

Oh Wuolah wuolah!
Tu que eres tan bonita

```
String dimeTiempo(Date dia){
    Date hoy = diaActual();
    String ciudad;
    String tiempo;

    if(dia.getTime()-hoy.getTime()<15){
        ciudad= posicionActual();
        if(ciudad!=null){
            tiempo = meteo.dimeTiempo(ciudad,dia);
        }
    } else{
        tiempo=meteo.dimeTiempo(ciudadHabitual,dia);
    }
    return tiempo;
}
```

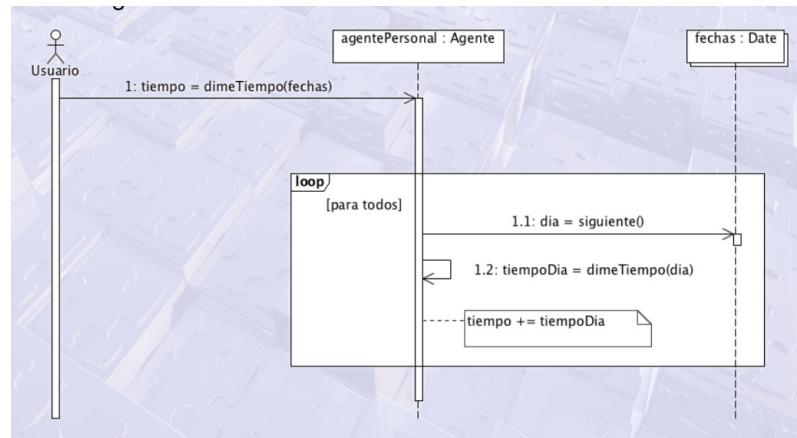
class Agente

```
def dimeTiempo(dia)

    hoy=diaActual()
    if (dia.getTime-hoy.getTime)<15
        ciudad= posicionActual()
        if ciudad!=null
            @meteo.dimeTiempo(ciudad,dia)
    end
    else
        @meteo.dimeTiempo(ciudadHabitual,dia)
    end
end
```

end

11.



WUOLAH

```

public class Agente{

    private SistemaMetereologico meteo;
    private String ciudadHabitual = "Granada"; // esta info la da sistema de clases

    String dimeTiempo(ArrayList<Date> fechas){
        String tiempoDia;
        Date dia;
        String tiempo = "";

        for(int i = 0; i < fechas.size(); i++){
            dia = fechas.get(i);
            tiempoDia = dimeTiempo(dia);
            tiempo += tiempoDia;

        }

        return tiempo;
    }
}

```

//SIGUIENTE EL EL DIAGRAMA DE CLASES SIGNIFICA A ACCEDER A LOS ELEMENTOS DEL ARRAY

```

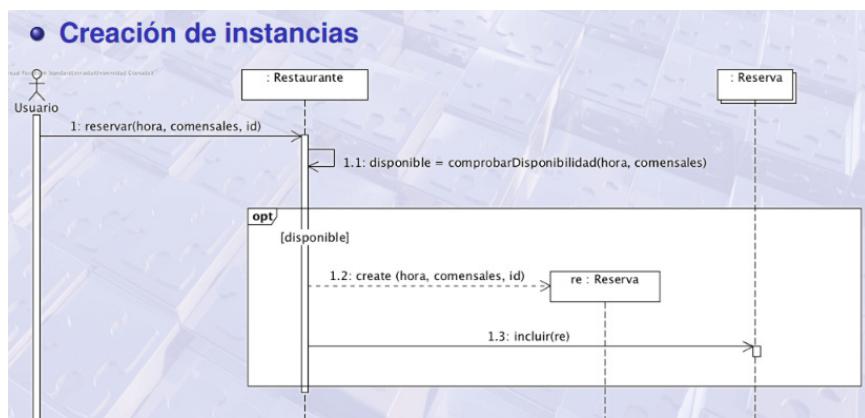
class Agente

    def dimeTiempo(fechas)
        tiempo = ""
        for i=0 in fechas do
            dia = i
            tiempoDia = dimeTiempo(dia)
            tiempo = tiempo + tiempoDia
        end
        return tiempo

    end
end

```

12.



si lees esto me debes un besito

```

public class Restaurante{
    private ArrayList<Reserva> reservas = new ArrayList();
    public void reserva(int hora,int comensales,int id){
        boolean disponible = comprobarDisponibilidad(hora,comensales);
        if(disponible){
            Reserva re = new Reserva(hora,comensales,id);
            reservas.add(re);
        }
    }
}

```

//Cuando hay una clase que tiene doble recuadro significa que representa un arraylist de objetos de esa clase, y cuando no tiene un nombre de objeto asociado, significa que en la clase de la función hay un atributo de un objeto de la otra clase

//incluir en el diagrama de secuencia significa add al array

```
class Restaurante
```

```

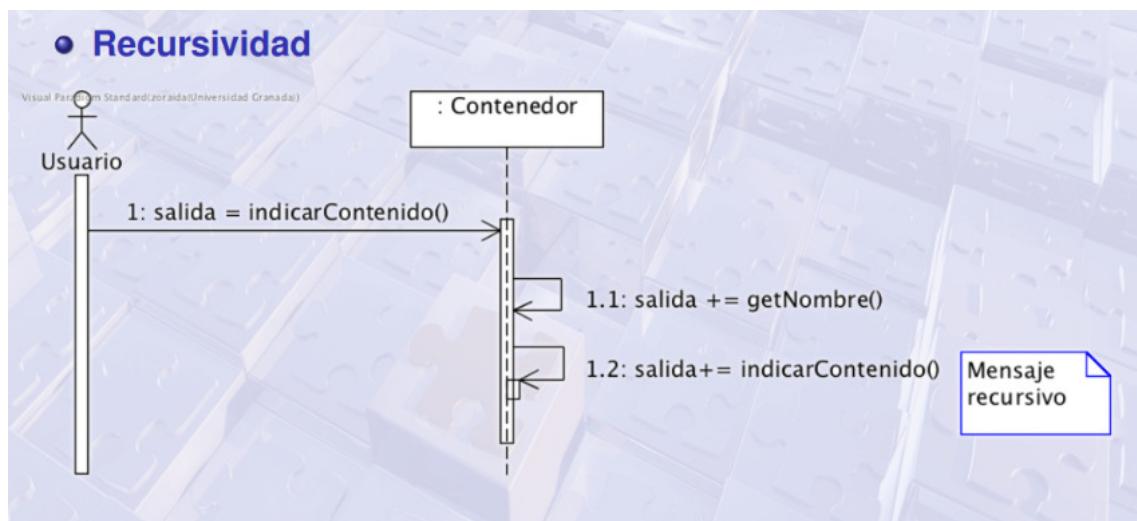
    @reservas = Array.new

    def reserva(hora,comensales,id)
        disponible=comprobarDisponibilidad(hora,comensales)
        if disponible
            re = Reserva.new(hora,comensales,id)
            @reservas << re
        end
    end

```

```
end
```

13.



```

public class Contenedor{

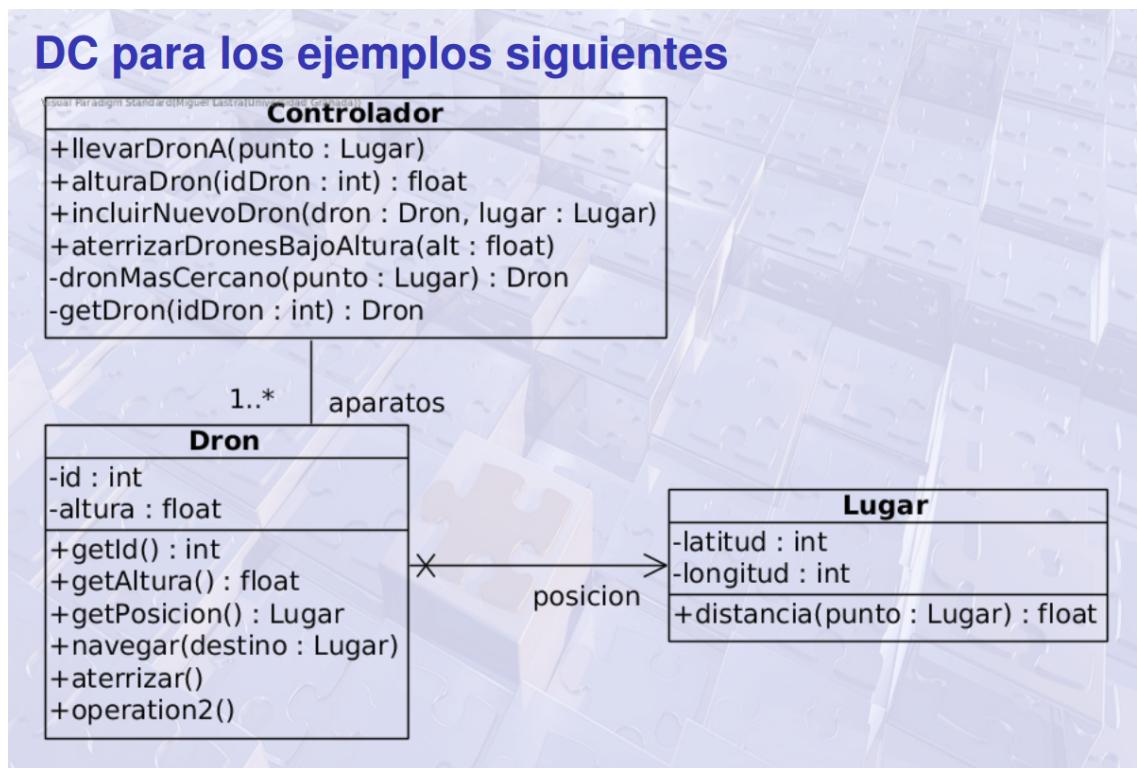
    void indicarContenido(){
        String salida;
        salida+=getNombre();
        salida+=indicarContenido();
    }

}

class Contenedor
    def indicarContenido
        salida = getNombre()
        salida = salida+indicarContenido()
    end
end

```

14.



Que no te escriban poemas de amor
cuando terminen la carrera ➤➤➤➤➤



WUOLAH

(a nosotros por suerte nos pasa)

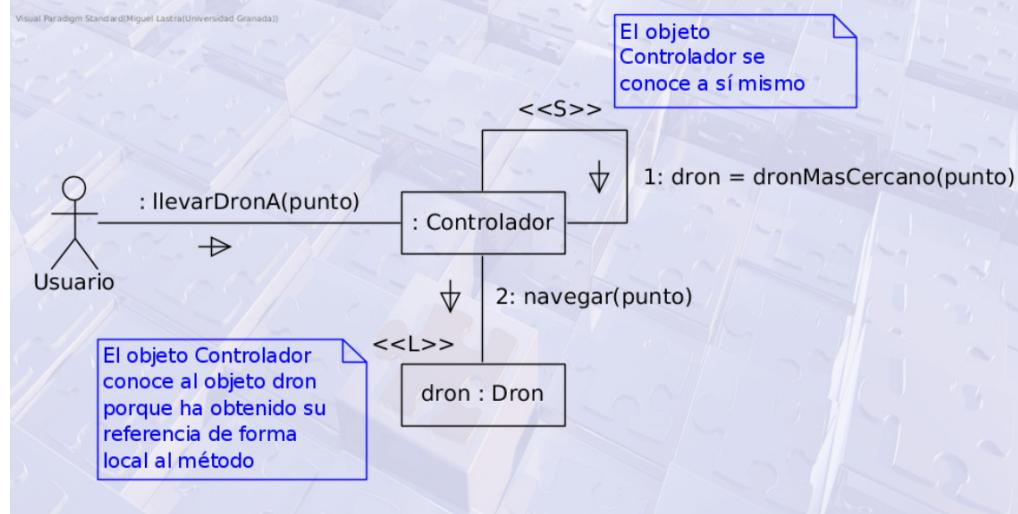
No si antes decíte
Lo mucho que te voy a recordar

Pero me voy a graduar.
Mañana mi diploma y título he de
pagar

Llegó mi momento de despedirte
Tras años en los que has estado mi
lado.

Siempre me has ayudado
Cuando por exámenes me he
agobiado

Oh Wuolah wuolah
Tu que eres tan bonita



```

public class Controlador{

    private ArrayList<Dron> aparatos;

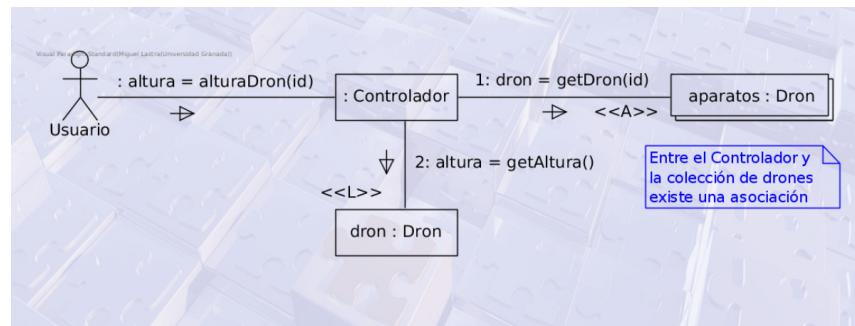
    public float llevarDronA(Lugar punto){
        Dron dron = dronMasCercano(punto);
        dron.navegar(punto);
    }

}

class Controlador
    def llevarDronA(punto)
        dron = dronMasCercano(punto)
        dron.navegar(punto)
    end
end

```

15.



```

public class Controlador{

    private ArrayList<Dron> aparatos=new ArrayList<Dron>();

    public float alturaDron(int id){
        Dron dron = aparatos.getDron(id);
        float altura = dron.getAltura();
        return altura;
    }

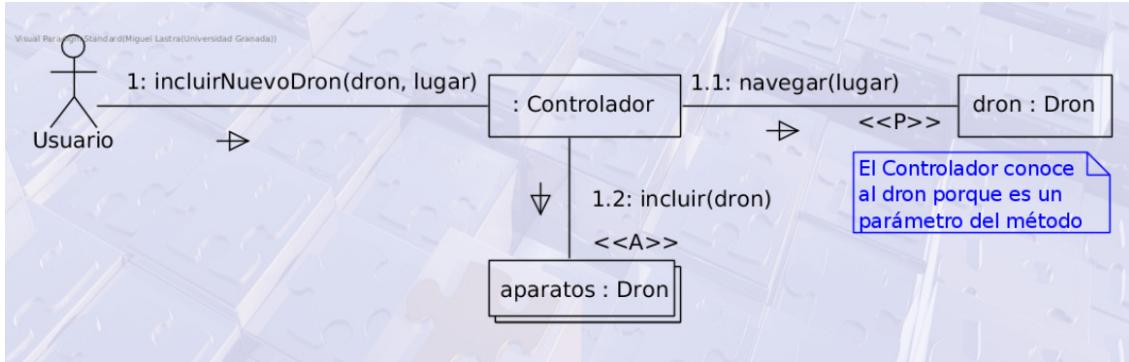
}

class Controlador
def initialize
    @aparatos = Array.new()
end

def alturaDron(id)
    dron = @aparatos.getDron(id)
    dron.getAltura()
end
end

```

16.



Si te fijas, en el método pone incluir pero la cajetilla donde va aparatos es doble, así que no hay ningún método que se llame incluir, quiere decir que lo metas en el array de aparatos.

```

public class Controlador{
    private ArrayList<Dron> aparatos = new ArrayList();
    public void incluirNuevoDron(Dron dron,Lugar lugar){
        dron.navegar(lugar);
        aparatos.add(dron);
    }
}

```

```

    }

}

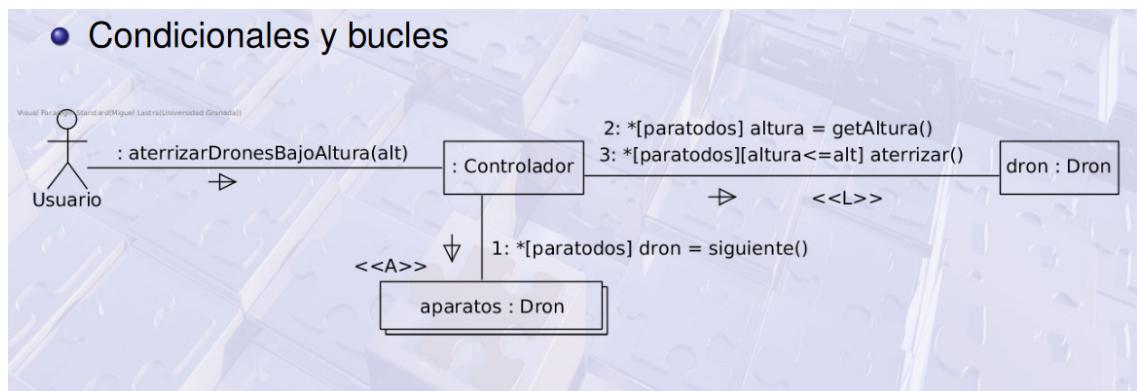
class Controlador
  def initialize
    @aparatos = Array.new()
  end

  def incluirNuevoDron(dron,lugar)
    dron.navegar(lugar)
    @aparatos << dron
  end

end

```

17.



```

public class Controlador{

  private ArrayList<Dron> aparatos = new ArrayList();

  void aterrizarDronesBajoAltura(float alt){
    Dron dron = new Dron();
    for(int i=0;i<aparatos.size();i++){
      dron = aparatos.get(i);
      float altura = dron.getAltura();
      if(altura<=alt){
        dron.aterrizar();
      }
    }
  }
}

```

class Controlador

```
def initialize
    @aparatos = Array.new
end

def aterrizarDronesBajoAltura(falt)
    for i=0 in aparatos do
        dron = i
        altura = dron.getAltura()
        if altura<=alt
            dron.aterrizar()
        end
    end
end

18.
19.
20.
21.
22.
23.
24.
25.
```