GRADO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL (MOSTOLES)

2361 - ESTRUCTURAS DE DATOS II - TARDE A - 20

> Evaluación > Prueba Ordinaria

Comenzado el	viernes, 24 de mayo de 2024, 19:05
Estado	Finalizado
Finalizado en	viernes, 24 de mayo de 2024, 20:50
Tiempo	1 hora 45 minutos
empleado	
Calificación	5,50 de 8,50 (64,71 %)

```
Pregunta 1
Finalizado
Se puntúa 0,75 sobre 1,50
```

[1,5 puntos] Responde al apartado f) de la pregunta larga del enunciado en PDF.

```
void ampliar horas(std :: list<std :: string > temas, std :: li
    std :: vector<std :: string> temasV;
    std :: vector<int> horasV;
    for(auto& it : temas){
         temasV.push back(it);
     for( auto& it: horas) {
          horasV.push_back(it);
     for(auto i = 0; i < temasV.size(); ++i){</pre>
          grafo[temasV[i]].getNode() -> h_invertidas += horasV
```

Comentario:

Si vas a usar std::vector, por qué no recibes std::vector directamente (es una lista también).

El acceso al grafo no es correcto.

SOLUCIÓN:

Hay otras alternativas al bucle presentado.

```
void addInvested(std::vector<typename T::ID> nodes, std::vector<int>
hours) {
    for(auto nit = nodes.begin(),
        auto hit = hours.begin();
        nit != nodes.end()
        && hit != hours.end();
        ++nit, ++hit) {
        auto& t = getNode(*nit);
        t.invertidas += *hit;
    }
}
```

```
Pregunta 2
Finalizado
Se puntúa 0,25 sobre 0,25
```

[0,25 puntos] Responde al apartado a) de la pregunta larga del enunciado en PDF.

```
struct asignaturas{
   std :: string nombre;
   int h_completar;
   int h invertidas;
   std :: string fecha;
   using ID = std :: string;
   ID getId() {return nombre;}
   auto operator<=>(const asignaturas& rhs) const = default;
}
template <typename T>
class asignaturasGrafo{
public:
    T getNode(ID nodeId) {return reverse[nodeId]}
private:
    std :: unordered map<typename T :: ID, unordered set<typer
    std :: unordered_map<typename T :: ID, T> reverse;
```

Comentario:

```
struct {
    std::string nombre;
    std::string fecha;
    int horasEstimadas;
    int horasInvertidas;

    using ID = std::string;

    ID getID() {return nombre;}
}

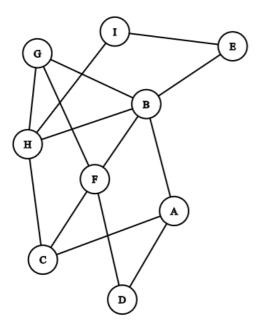
template <typename T>
class grafo {
    ...
    private:
        std::unordered_map<typename T::ID, std::unordered_set<typename T::ID>> nodes;
        std::unordered_map<typename T::ID, T> reverse;
};
```

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

[1 punto] Dado el grafo de la figura, indica los recorridos en profundidad y en anchura visto en clase, partiendo del nodo H.

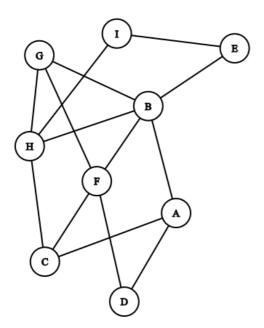




Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

[1 punto] Dado el grafo de la figura, indica los recorridos en profundidad y en anchura visto en clase, partiendo del nodo H.



Recorrido en Profundidad: [H][I][E][B][G][F][D][A][C]
Recorrido en Anchura: [H][B][C][G][I][A][E][F][D]

```
Pregunta 4
Finalizado
Se puntúa 0,50 sobre 1,50
```

[1,5 puntos] Responde al apartado e) de la pregunta larga del enunciado en PDF.

```
int relacion(T tema){
   int hi = tema->h_invertidas;
   int he = tema->h_estimadas;
   for(auto& temas : grafo[tema.getId()]){
        hi += temas.getNode -> h_invertidas;
        he += temas.getNode->h_estimadas
   if (he - hi < 0) {std :: cout << "Se han invertido mas horas
   else{std :: cout <<"Se ha estudiado mas rapido de lo espera
    return he - hi;
}
```

Comentario:

Tema no es un puntero ni shared_ptr, las \rightarrow deberían ser .

Falta el parámetro de la función getNode.

Un tema puede depender de otros temas no directamente.

```
void hours(typename T::ID node) {
        int e, i;
        dependenthours(node, e, i);
        auto t = getNode(node);
        e += t.estimadas;
        i += t.invertidas;
        if (i > e * 2) std::cout << "Tema dificil.\n";</pre>
        else if (e > i * 2) std::cout << "Tema fácil.\n";
        else std::cout << "Tema normal.\n";</pre>
void dependenthours(typename T::ID node, int& e, int& i) {
        for(const auto& d: nodes[node]) {
                dependenthours(d, e, i);
                auto t = getNode(d);
                e += t.estimadas;
                i += t.invertidas;
        }
```

```
Pregunta 5
Finalizado
Se puntúa 0,50 sobre 0,50
```

[0,5 puntos] Responde al apartado d) de la pregunta larga del enunciado en PDF.

```
std :: list<T> dependenDe (T tema){
   std :: list<T> 1;
   for(auto& temas : grafo[tema.getId()]){
        1.push(temas.getNode());
   return 1;
```

Comentario:

```
const std::unordered_set<typename T::ID>& getEdges(typename T::ID node)
const {
    return nodes[node];
}
```

```
Pregunta 6
Finalizado
Se puntúa 0,75 sobre 1,50
```

[1,5 puntos] Responde a la pregunta corta del enunciado en PDF.

```
bool equilibrado(Node<T>* node ){
    if(node){
        int NHI = NH(node->LeftChild);
        int NHD = NH(node->RightChild);
        if(NHI < 2*NHD && NHI > NHD/2){
            equilibrado(node->LeftChild, b);
            equilibrado(node->RightChild, b);
        }else{return false}
     return true;
int NH(Node<T>* node, int hojas){
    if node{
        if(esHoja(node)){
            hojas += 1;
        if(node-> LeftChild){
            return NH(node->LeftChild, hojas);
         if(node-> RightChild){
             return NH(node->RightChild, hojas);
        return hojas;
     }
}
```

Comentario:

La condición de equilibrado no comprueba correctamente los subárboles.

Recorres el árbol demasiadas veces.

```
int LeaftBalancedNode(Tree t, Node* n) {
    if (n == nullptr) return 0;

    auto l = t.getLeftChild(n);
    auto r = t.getRightChild(n);
    auto nhl = LeaftBalancedNode(t, l);
    auto nhr = LeaftBalancedNode(t, r);

    if (nhl == -1 || nhr == -1) return -1; // unbalanced subtree
    if (nhl == 0 && nhr == 0) return 1; // leaf Node
    if (nhl > nhr * 2 || nhr > nhl * 2) return -1;

    return nhl + nhr;
}
bool LeaftBalanced(Tree t) {
    return LeaftBalancedNode(Tree t, t.getRoot()) != -1;
}
```

```
Pregunta 7
Finalizado
Se puntúa 0,00 sobre 0,25
```

[0,25 puntos] Responde al apartado c) de la pregunta larga del enunciado en PDF.

```
void dependencia(T tema1, T tema2){
   grafo[tema1.getId()][tema2.getId()];
```

Comentario:

Lo tienes que igualar a algo.

```
void setEdge(typename T::ID sourceNode, typename T::ID targetNode) {
    nodes[sourceNode].insert(targetNode);
}
```



[1,5 puntos] Dada la secuencia de elementos [6, 5, 11, 3, 4, 12, 9, 7, 10, 8], se pide construir dos árboles binarios de búsqueda, un AVL y un Rojo Negro. Para cada tipo de árbol, contesta con el recorrido pedido:



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

[1,5 puntos] Dada la secuencia de elementos [6, 5, 11, 3, 4, 12, 9, 7, 10, 8], se pide construir dos árboles binarios de búsqueda, un AVL y un Rojo Negro. Para cada tipo de árbol, contesta con el recorrido pedido:

Preorden AVL: [6] [4] [3] [5] [9] [7] [8] [11] [10] [12] Preorden RN: [9] [6] [4] [3] [5] [7] [8] [11] [10] [12]

```
Pregunta 9
Finalizado
Se puntúa 0,25 sobre 0,50
```

[0,5 puntos] Responde al apartado b) de la pregunta larga del enunciado en PDF.

```
void insertar(std :: string nombre, std :: string fecha, int h
   bool estanTemas = true;
    for(auto& it : temas){
        if(!grafo.contains(it.getId())){
            estanTemas = false;
            std :: cout << "No esta en el grafo"
     }
     if(estanTemas){
        T node;
        node-> nombre = nombre;
        node->fecha = fecha;
        node->h_estimadas = h_estimadas;
        node->h_invertidas = 0;
        grafo[node.getId()] = {};
         reverse[node.getId()] = node;
    }
}
```

Comentario:

node no es un puntero, deberías usar . en lugar de \rightarrow

Compruebas si existen los temas, pero no creas las dependencias.

```
void addNode(std::string name, int estimated, std::vector<std::string>
dependencies) {
    Tema t{name, estimated, 0};
    nodes[name] = {}
    reverse[name] = t;

    for (const auto& d: dependencies) {
        if (nodes.contains(d))
            nodes[name].insert(d);
        else
            std::cout << "No se puede insertar la dependencia: " << d << "\n";
        }
    }
}</pre>
```

Actividad previa

Prueba Ordinaria - Extra

Ir a...

Siguiente actividad

Prueba Ordinaria - Modelo A