



# FLORIS LEFERINK

Datamatiker med drive for problemløsning

## FÆRDIGHEDER

- C#
- SQL
- JavaScript
- Angular
- Flutter
- Systemudvikling
- API
- Java
- Git
- Scrum, XP og UP

## UDDANNELSE

2020 - 2022

### Datamatiker

Gennemsnitskarakter på 11.33

UCN - University College Nordjylland

## KONTAKT

✉ Floris\_Leferink@hotmail.com

## PROFIL

Engageret datamatiker med begejstring for både front og back-end udvikling. Primær erfaring inden for backend udvikling men stræber altid efter at lære nye teknologier og programmeringssprog, som kan anvendes til at forbedre nuværende eller fremtidige projekter.

## ERHVERVSERFARING

### Udviklingskonsulent hos Region Nordjylland

Onesystem, Qdrev

SEP 22 - NOW

Hos Region Nordjylland har jeg arbejdet på en lang række forskellige systemer. Størstedelen af dette arbejde har været på 'OneSystem' som er Region Nordjyllands Identity Management System og Qdrev som er et system til adgangsstyring af dokumenter til forskere.

- C#
- Angular
- SQL
- Entity Framework
- Pipelines

### Praktik hos Logimatic

Udvikling af Logia

JAN 22 - MAR 22

Under praktikken hos Logimatic arbejdede var jeg en del af deres softwareteam, som stod for udviklingen af deres lagerstyringssystem LOGIA. Som en del af praktikken stod jeg for udvikling af ny funktionalitet og berørte mange forskellige lag af LOGIA, som en del af dette skulle jeg arbejde med følgende teknologier og arkitekturer:

- C#
- WPF
- PLSQL
- MVVM

# PROJEKTER

## Inpark

Flutter, API, C#, MSSQL, Server Driven UI

Inpark er en mobil applikation, som fungerer som et digitalt samlingssted for parker såsom zoologiske haver og forlystelsesparker. Inde på Inpark har hver park deres egen side hvori der er implementeret funktionalitet som fungerer som en forlængelse af oplevelsen for de besøgende. Projektet er blevet udviklet i samarbejde med Aalborg Zoo og har taget udgangspunkt i at få oprettet Aalborg Zoo i Inpark applikationen.

## Giv et Praj

PWA, Ionic, Mobile, API, MSSQL

Dette projekt blev lavet under 4 semester af datamatikeruddannelsen og blev udviklet i samarbejde med firmaet Commentor. Projektet omhandlede implementeringen af en forbedring af den allerede eksisterende applikation som også hedder *Giv et Praj*, som et twist fra den originale applikation blev vores version implementeret som en PWA. Applikationen bruges af kommuner for at borgere kan indberette forskellige mangler de ser rundt omkring i kommunen.

## Skrabbl

API, SignalR, Vue, MSSQL, WPF, Dapper

Skrabble er en online version af spiller 'Tegn og gæt'. Applikationen er lavet i sammenhæng med 3. semester projektet på datamatikeruddannelsen. Semesteret lagde op til en webshop lignende løsning, men i stedet valgte vores projektgruppe en løsning, som var mere dynamisk og krævede mere kommunikation mellem de forskellige parter. Ved siden af webbrowseren hvor spillet forgår i, er der blevet implementeret en WPF-applikation som står for at oprette nye game-lobbies som spillere kan tilslutte.

## League of Legends team checker

API, Blazor, Razor, Swagger

Dette projekt blev lavet som et fritidsprojekt for at få noget øvelse i at arbejde med API'er samt Blazor. Applikationen har til formål at give brugere muligheden for at tjekke om de har spillet med pågældende spillere på et tidligere tidspunkt, samt information omkring eventuelle spil de har deltaget i sammen.