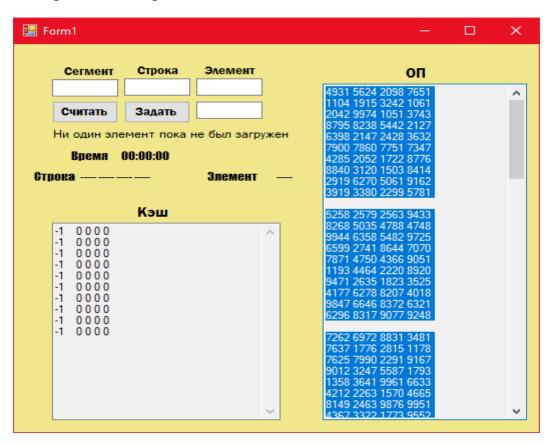
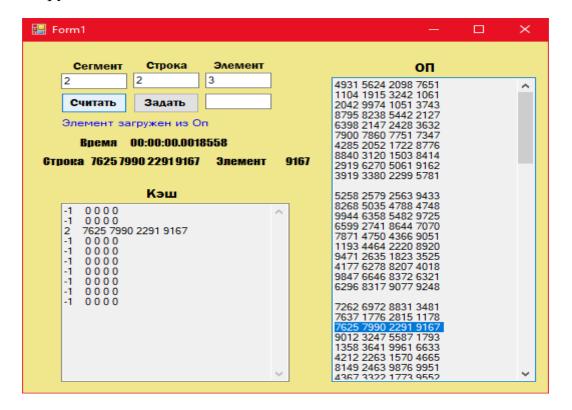
Работа программы

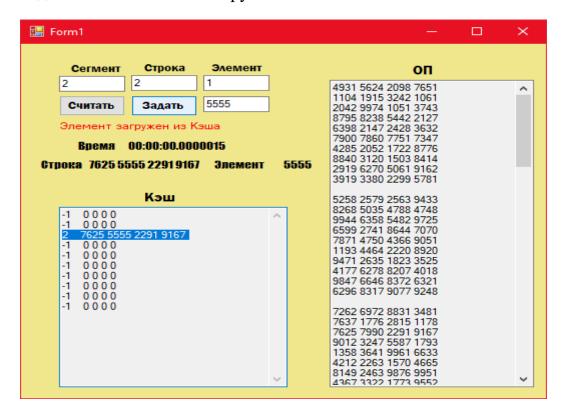
При запуске программы ОП заполняется случайными числами 10-страниц, 10-строк, 4 элемента



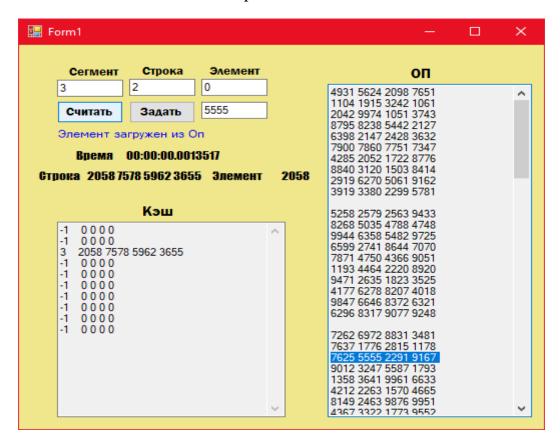
Загрузка элемента из ОП



Задаем новое значение загруженного элемента



Загружаем другой элемент строки из ОП, это место было занято другой строкой и оно автоматически освободилось. Измененная строка, которая была в кэше поместилась обратно в ОП



Посмотрим ранее загруженный и изменённый элемент из ОП

