|  |
| --- |
| Close-up image showing the leaf-sides of two oversized books side-by-side on a bookshelf, with additional books in soft focus background |
| M2L  Documentation utilisateur |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | Florent BERNIER | 2/12/24 | [Course title] | |

A close up of a logo

Description automatically generated

Contexte et problématique

# Contexte

La MAISON DES LIGUES DE LA LORRAINE (M2L), établissement du Conseil Régional de Lorraine, est responsable de la gestion du service des sports et en particulier des ligues sportives ainsi que d’autres structures hébergées. La M2L doit fournir les infrastructures matérielles, logistiques et des services à l’ensemble des ligues sportives installées. Elle assure l’offre de services et de support technique aux différentes ligues déjà implantées (ou à venir) dans la région.

# Problématique

L’entreprise M2L souhaite promouvoir le sport dans sa région en mettant en vente des produits sportifs dans un but non-lucratif

# Solution proposée

Conception d’une application légère, qui permettra à la M2L de mettre en vente les produits sportifs qu’elle souhaite vendre.

Site web : M2L

# Page principal : Accueil

Lorsqu’une personne arrive sur le site internet de la M2L, il atterrit sur la page principal du site. Sur cette page. Il peut apercevoir différentes informations (qui sont susceptibles d’évoluer au fur et à mesure).

## Utilisateur non connecté.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

## Utilisateur connecté.

A screenshot of a website

Description automatically generated

## Staff connecté.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

## Administrateur connecté.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# Page d’inscription et connexion.

En cliquant sur le menu à droite, un menu s’ouvre dans lequel on peut voir « Se connecter » et « S’inscrire ».

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Pour commencer l’aventure sur le site internet de la M2L, il faut donc cliquer sur « S’inscrire ». On obtient cette page où l’utilisateur devra remplir les informations demandées pour pouvoir créer un compte sur le site, et aussi accéder à la suite. Les informations suivantes sont demandées à l’inscription :

* Firstname : Le prénom de l’utilisateur.
* Lastname : Le nom de famille de l’utilisateur.
* Username : Le pseudonyme de l’utilisateur.
* Email Address : son adresse mail, utilisé pour la connexion à son compte.
* Country : Le pays dans lequel réside l’utilisateur.
* Password : Son mot de passe.
* Confirm Password : La confirmation que le mot de passe est correct.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

L’utilisateur rempli ses informations. Si le mot de passe ne correspond pas aux critères, c’est-à-dire s’il ne comporte pas au moins une minuscule, majuscule, un chiffre, un caractère spécial, et s’il ne fait pas 8 caractères de long, alors un message est affiché pour prévenir l’utilisateur de cette erreur.

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

Dans l’autre cas, si le mot de passe de l’utilisateur ne correspond pas au mot de passe de confirmation, alors un message apparaît.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Par la suite, l’utilisateur se connecte avec les informations qu’il a renseigné lors de l’inscription. S’il a correctement renseigné ses informations dans le formulaire de connexion, il sera directement redirigé vers la page principale précédemment vu.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# Connecté en tant que … utilisateur.

## Accès à son compte.

L’utilisateur a accès à de nouveaux lien : mon compte et mon panier.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Dans la partie « mon compte », il a accès à ses informations (prénom, nom, email,…), qu’il peut modifier s’il s’est trompé pendant l’inscription.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Par exemple en cliquant sur le bouton modifier du champ « email » et en renseignant la nouvelle adresse mail qu’il souhaite, il verra afficher cette nouvelle adresse mail sur son profil.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

## Accès à la boutique

Sur la boutique, l’utilisateur a le choix de choisir le produit qu’il souhaite ajouter dans son panier. Par exemple, si l’utilisateur clique 2 fois sur balle de tennis, et 1 fois sur chasuble, il pourra retrouver les produits dans son panier.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Quand il accède à son panier, via le menu déroulant et en cliquant sur « mon panier », il accède à cette page-ci, où on peut retrouver les produits qu’il a ajouté à son panier. Ici, l’utilisateur peut choisir de « supprimer » un produit de son panier ou « valider le panier ».

A screenshot of a website

Description automatically generated

Lorsqu’on clique sur « supprimer » sur le produit que l’on souhaite enlever du panier, cela supprimera le produit du panier, et ne l’affichera plus ici, jusqu’à qu’il en ajoute de nouveau.

A screenshot of a website

Description automatically generated

Lorsque l’utilisateur clique sur « Valider le panier », cela supprimera le panier de l’utilisateur.

A screenshot of a phone

Description automatically generated

# Connecté en tant que … administrateur ou staff

## Accès au Dashboard

L’Administrateur et le Staff doivent ouvrir le menu déroulant et sélectionner « Dashboard » pour y accéder.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Sur la page Dashboard, on y retrouve plusieurs éléments :

* Un onglet Utilisateur, qui affiche comme on peut le faire les utilisateurs qui se sont enregistrés sur le site.
* Un onglet Items, qui affiche les produits qui sont enregistrés dans la BDD.
* Un onglet « Ajouter un employé », qui permet au administrateur seulement, d’ajouter un nouvel utilisateur de permission\_level = 1.
* Un onglet « Ajouter un item », permettant à un adminstrateur ou Staff d’ajouter un item supplémentaire.

A screenshot of a computer

Description automatically generated