14 mars 2024

Florent BERNIER

BTS SIO SLAM

AP4 – M2L

Documentation utilisateur

# Contexte

La MAISON DES LIGUES DE LA LORRAINE, établissement du Conseil Régional de Lorraine, est responsable de la gestion du service des sports et en particulier des ligues sportives ainsi que d’autres structures hébergées. La M2L doit fournir les infrastructures matérielles, logistiques et des services à l’ensemble des ligues sportives installées. Elle assure l’offre de services et de support technique aux différentes ligues déjà implantées (ou à venir) dans la région.

# Problématique

M2L souhaiterait développer une application mobile pour la gestion des produits du site e-commerce à l’aide d’un Dashboard administrateur.

# Solution proposée

Conception d’une application lourde, qui permettra à la M2L de gérer ses produits sur une application mobile.

Application mobile : M2L

## Page principal : Connexion

A screenshot of a login form

Description automatically generatedAprès le lancement de l’application par l’employé de la Maison des Ligues de Lorraine, l’utilisateur arrive sur une page de connexion, sur laquelle il va devoir utiliser ses identifiants, c’est-à-dire son adresse mail et son mot de passe, afin de se connecter.

A screenshot of a login screen

Description automatically generatedDans le cas où l’utilisateur souhaitant se connecter est un membre, une erreur apparaît indiquant que son niveau de permission est « insuffisant pour accéder à l’application ».

Dans le cas contraire, c’est-à-dire qu’il a le niveau de permission nécessaire, l’utilisateur va pouvoir accéder à l’application, et sera redirigé vers le dashboard.

A screenshot of a phone

Description automatically generatedAprès la connexion sur l’application, l’employé a accès à plusieurs informations.

Premièrement, il a sa disposition un menu avec 3 boutons d’accès : Dashboard, la page qu’on voit ci-dessous, où il va pouvoir gérer les utilisateurs et les produits ; les Logs, qui sert juste de décoration pour simuler l’affichage de journaux d’événements ; et les settings, où il va pouvoir par la suite se déconnecter et personnalisé un peu son expérience.

Pour commencer par le Dashboard, il a accès à liste utilisateur et des produits. Ces informations vont pouvoir être modifiées, supprimées et ajoutées. On va plutôt se concentrer sur la partie « Produits ».

Sur cette page, il a accès aux informations relatives aux produits : son nom, sa description, son prix et la quantité de produit disponible. De plus, il a la possibilité de supprimer, modifier, ajouter et visualiser un produit.

A screenshot of a golf ball

Description automatically generatedPour la partie « Visualisation », lors d’un clique sur l’icône, on obtient cette page :

A screenshot of a cell phone

Description automatically generatedSur les parties modifier et supprimer, on obtient ceci :

Pour la partie de modification, une page de dialogue se présente à l’utilisateur, dans laquelle il peut sélectionner le champ qu’il souhaite modifier (par exemple le prix) et la nouvelle valeur qu’il souhaite mettre.

A screenshot of a phone

Description automatically generated

Pour la partie supprimer, une page de dialogue se présente à l’utilisateur qui lui demande de valider son choix de supprimer le produit. Cela permet d’avoir une double vérification, en cas d’erreur sur le clique du bouton.

Voici un exemple pour la partie modification :

A screenshot of a cell phone

Description automatically generated

L’utilisateur sélectionne le champ « prix » et une nouvelle valeur de « 15€ ».

A white background with black text

Description automatically generatedAprès validation, on on voit que le prix a été modifié.

## A screenshot of a phone Description automatically generatedPage « Settings »

Sur cette page, l’utilisateur a la possibilité de se déconnecter, qui lui renvera directement sur la page de connexion, pour se connecter.

Il y a aussi plusieurs boutons, qui sont principalement non fonctionnel, car utilisé pour remplir la page.

Seulement le bouton « Gérer mon compt » est accessible et permet d’afficher les informations de l’utilisateur connecté, comme suit :

A close-up of a computer screen

Description automatically generated