

# **Sécurisation des accès aux données**

# Nous verrons...

---

- Gestion des privilèges (droits)
- Vues
- Transactions
- Il existe bien d'autres pistes à explorer (les injections de code SQL par exemple)

# Objets gérés par le SGBD

---

- De nombreux types d'objets :
  - Tables
  - Vues
  - Utilisateurs
  - Synonymes
  - ...
- Chaque objet créé a un **propriétaire** (celui qui l'a créé)
- A la création de l'objet, le propriétaire est le seul à pouvoir manipuler l'objet, mais il peut accorder des privilèges sur ces objets à d'autres utilisateurs

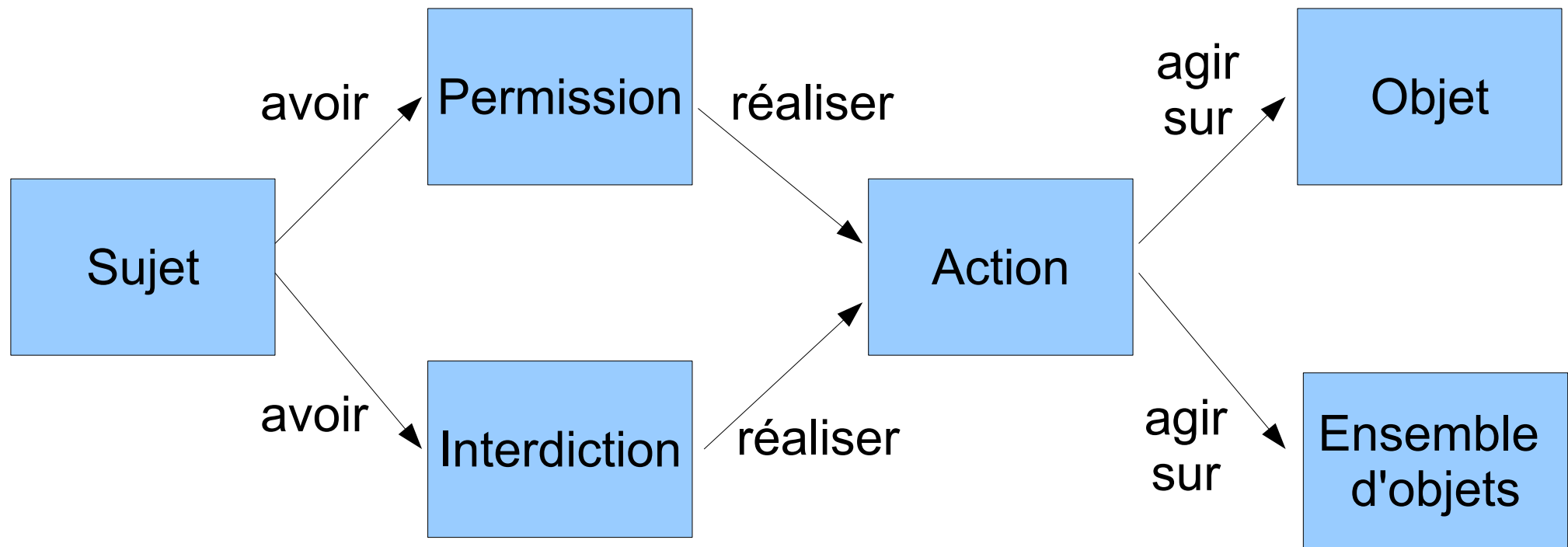
# Privilèges

---

- Un **privilège** est un droit d'exécuter un type particulier de commande SQL, ou un droit d'accéder à un objet d'un autre utilisateur
- Un **rôle** est un ensemble de privilèges
- Privilèges systèmes : gérés par l'administrateur
- Privilèges vis à vis des objets : créés par les utilisateurs

# Privilèges

## Forme des règles



Inspiré de <http://www-smis.inria.fr/~pucheral/>

Ex : l'utilisateur compta a accès en lecture aux numéros des employés et à leurs salaires

# Privilèges systèmes

---

Créer/modifier des objets essentiels de la base

```
GRANT {priv-syst | rôle}
    [, {priv-syst | rôle}]...
TO {utilisateur | rôle | PUBLIC}
    [, {utilisateur | rôle | PUBLIC}] ...
[WITH ADMIN OPTION] ;
```

WITH ADMIN OPTION permet au bénéficiaire de transmettre ses privilèges

# Rôle CONNECT

---

- se connecter à la base en appelant l'un des outils Oracle (SQL\*Plus, par ex.)
- changer son mot de passe
- manipuler les objets (tables, vues) de la base si des droits (select, insert, ...) lui ont été accordés par les propriétaires des objets.
- transmettre des autorisations sur des objets s'il a obtenu le droit de retransmettre.
- créer des vues et des synonymes (nous en parlons d'ici peu) pour des objets autorisés.

# Rôle RESOURCE

---

- créer des tables, index
- donner des droits de manipulation (ou les reprendre...) sur ses propres objets à d'autres utilisateurs.



# Rôle DBA

---

- créer des utilisateurs
- donner (ou retirer) des privilèges aux utilisateurs
- accéder à tous les objets de la base
- créer des synonymes publics
- effectuer les opérations de maintenance de la base.

# Exemples de privilèges systèmes

---

- CREATE TABLE
- CREATE USER
- CREATE VIEW
- CREATE PROCEDURE
- CREATE SYNONYM
- ...

# Supprimer des privilèges

---

```
REVOKE {priv-syst | rôle} [, {priv-syst  
| rôle}]...
```

```
FROM {utilisateur | rôle | PUBLIC}  
[, {utilisateur | rôle | PUBLIC}]... ;
```

# Exemple

- Création (par un dba nécessairement) de l'utilisateur rh avec un mot de passe :

```
grant connect to rh  
identified by mdprh ;
```

- L'utilisateur dev a, en plus, la possibilité de définir des structures de tables (et des index,...) :

```
grant connect, resource dev  
identified by mdpdev ;
```

- rh obtient les mêmes privilèges que dev :

```
grant resource to rh ;
```

# Exemples

---

- C'était une erreur...

```
revoke resource from rh ;
```

- Finalement rh n'obtient que le droit de créer des tables, avec la permission de transmettre ce privilège...

```
grant create table to rh with admin  
option ;
```

- ... et le transmet à chef\_equipe

```
grant create table to chef_equipe ;
```

# Privilèges sur les objets

---

Donnés par un utilisateur sur les objets qu'il a créés

```
GRANT {droit [, droit] ... | ALL } [(colonne  
[, colonne]...)]  
ON [utilisateur.]objet  
TO {utilisateur | rôle [, utilisateur |  
rôle]} ... | PUBLIC}  
[ WITH GRANT OPTION ] ;
```

# Exemples

---

- `rh` obtient des privilèges sur l'objet `emp` (donnés par le propriétaire ou une personne ayant le droit), et le droit de transmettre ces privilèges

```
grant select, update(sal) on emp to  
rh with grant option ;
```

- `rh` permet à tous les employés de situer les autres employés (suppose que `rh` est le propriétaire de `emp` ou s'est vu attribuer les privilèges permettant d'exécuter cette commande)

```
grant select(ename, job, deptno) on  
emp to public ;
```

# Reprise de droits

---

```
REVOKE {droit [, droit ] ... | ALL}  
ON [utilisateur.]objet  
FROM {utilisateur | rôle [,  
utilisateur | rôle] ... | PUBLIC} ;
```

**NB** : si la personne qui m'avait donné un droit le perd, je le perds aussi



# Vues

---

- Perception de la base plus proche des besoins de l'utilisateur
- Définie par une requête
- Le SGBD stocke en général la définition, pas le résultat (voir `USER_VIEWS` ou `ALL_VIEWS` – colonne text)
- Sécurité : les données en dehors de la vue sont protégées
- Facilitent l'écriture de requêtes complexes

# Interrogation de vues

---

- Comme pour une table normale
- Le SGBD enrichit la question avec la définition de vue qu'il trouve dans le dictionnaire de données

# Création d'une vue

---

CREATE VIEW nomVue [ (colonne [ , colonne] ...)

AS Requête

[ WITH CHECK OPTION ] ;

- Pas de ORDER BY dans la requête

# Exemple

```
create view personnel  
as select empno,ename,job,dname,loc  
from emp JOIN dept ON emp.deptno =  
dept.deptno ;
```

```
select * from personnel  
where lower(job)='analyst' ;
```

**Requête effectivement exécutée :**

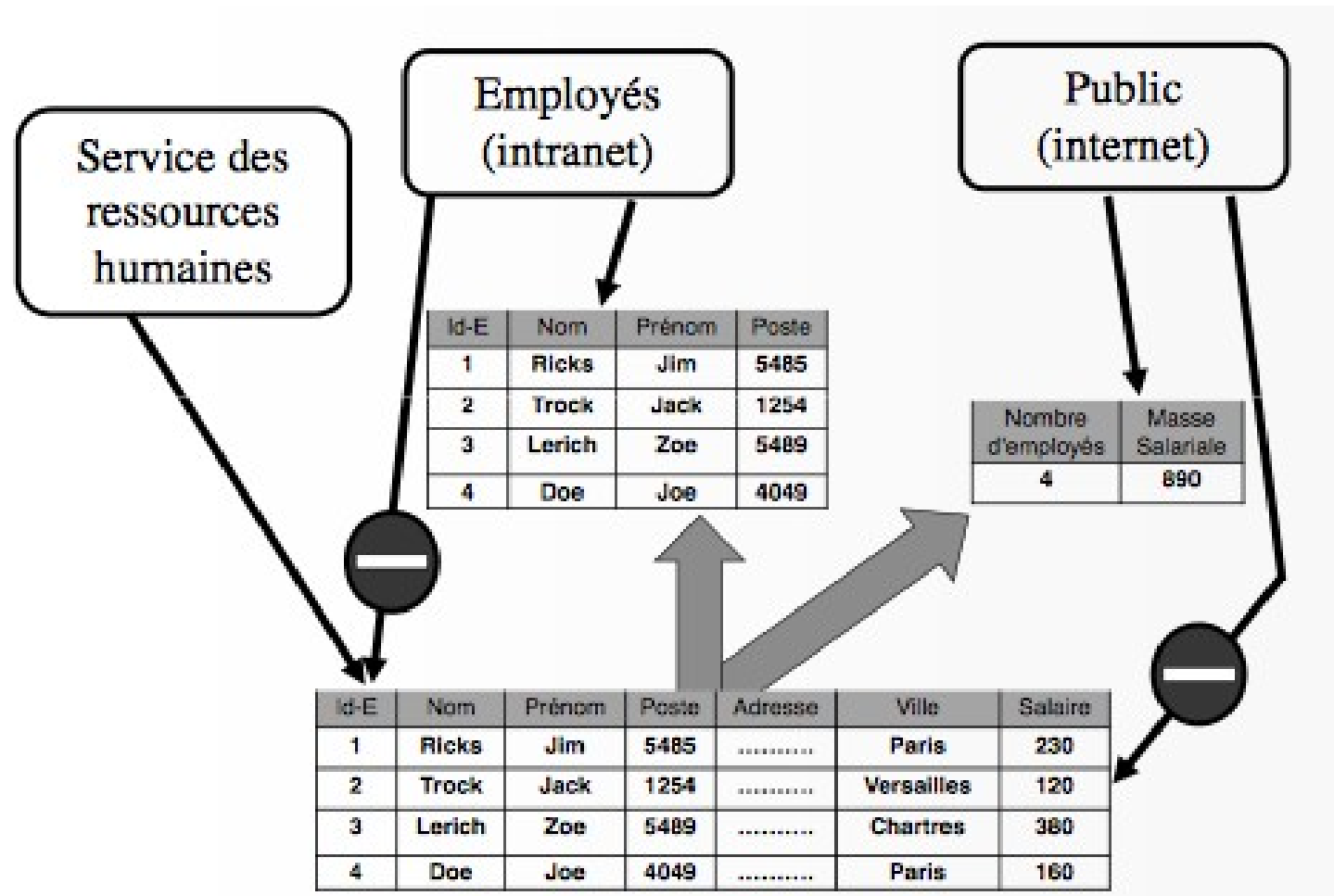
```
select empno, ename, job, dname, loc  
from emp JOIN dept ON emp.deptno =  
dept.deptno  
where lower(job)='analyst' ;
```

# Suppression d'une vue

---

- `DROP VIEW nom_vue;`
- En principe une vue n'a pas d'existence physique
- La destruction ne détruit pas de tuples

# Confidentialité via les vues



<http://www-smis.inria.fr/~pucheral/>

# Transaction

---

Une transaction est une séquence atomique d'opérations (générées par des ordres SQL) qui fait passer la base d'un **état cohérent** à un autre état cohérent.

Par atomique, on entend que toutes les opérations de mise à jour incluses dans la transaction doivent être faites, ou aucune (c'est tout ou rien).

# Transaction : exemple classique

---

Un transfert de  $n$  euros d'un compte A à un compte B

- Retirer  $n$  de A
- Mettre  $n$  sur B



# Propriétés ACID d'une transaction

---

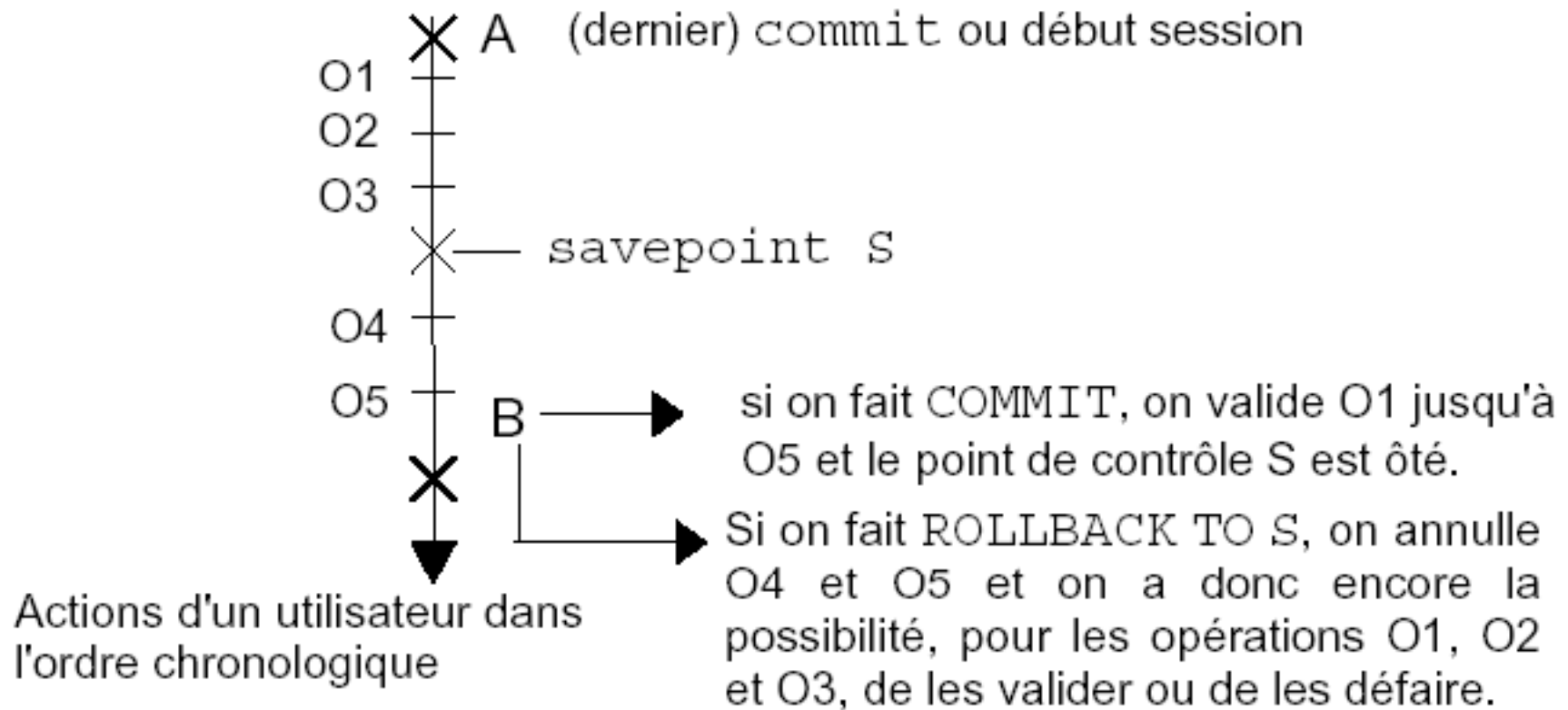
- Atomicité : une transaction doit s'exécuter en tout ou rien
- Cohérence : une transaction doit respecter l'ensemble des contraintes d'intégrité
- Isolation : une transaction ne voit pas les effets des transactions concurrentes
- Durabilité : les effets d'une transaction validée ne sont jamais perdus, quel que soit le type de panne

# En pratique

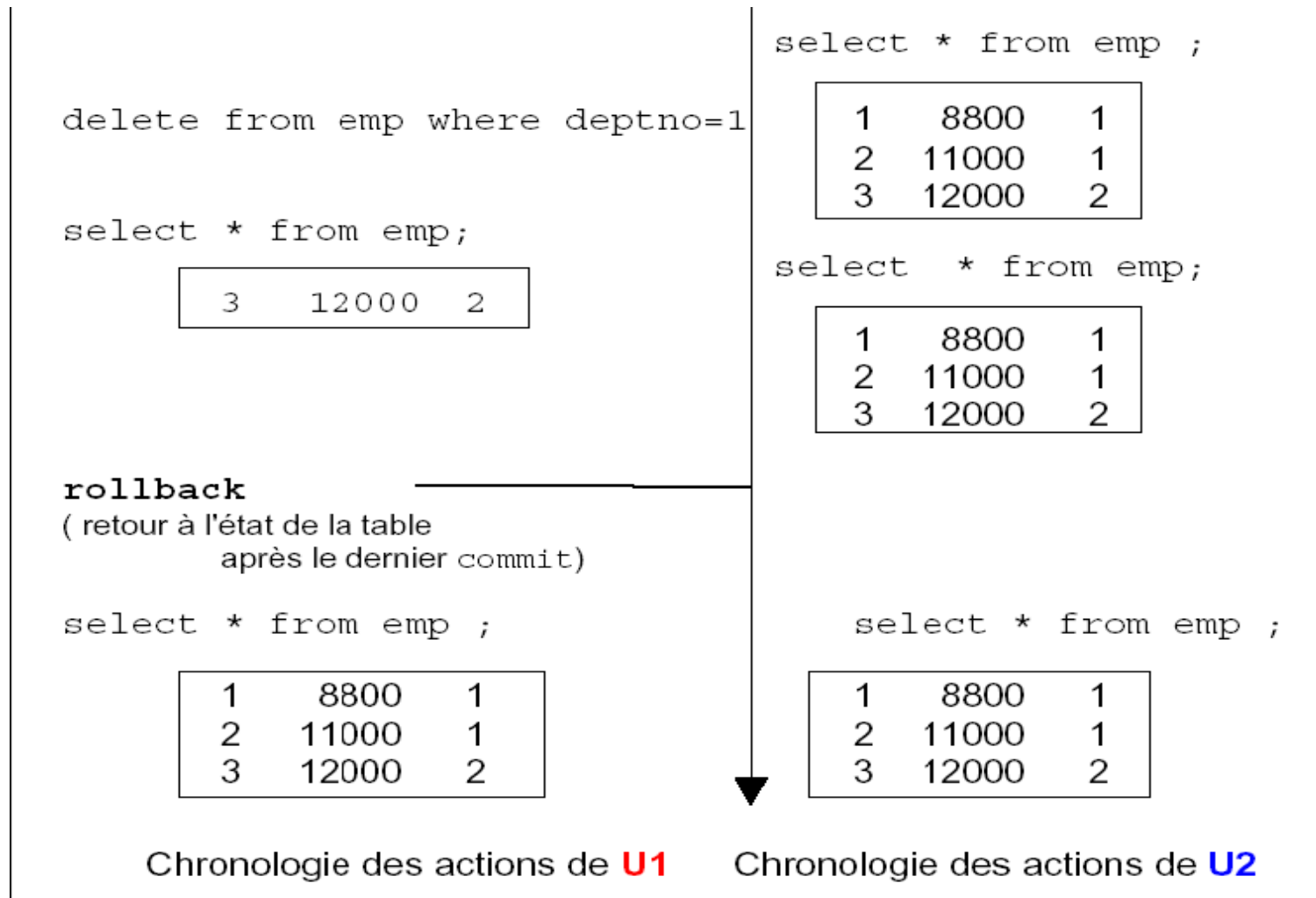
---

- Les transactions sont délimitées par des primitives COMMIT et ROLLBACK ou la fermeture/ouverture de session
- Points de sauvegarde possibles avec SAVEPOINT
- Les commandes CREATE, DROP, ALTER, GRANT, ... provoquent un COMMIT automatique

# Déroulement d'une transaction



# Déroulement d'une transaction



# Contributeurs

---

- Agnès Braud
- Julien Schnell