

RAPPORT SAE2.4 :

1) Les objectifs

La SAE eut pour objectif de créer une application permettant de trouver des recettes de cuisine en respectant des filtres de recherches qu'impose l'utilisateur tout en gardant une interface la plus ergonomique possible. Pour la faire nous avons comme outil le logiciel Visual Studio. Le travail a été divisé en 3 parties distinctes : étant donné ce choix de scinder le travail j'ai été désigné pour réaliser le code source de l'application.

2) Le déroulé

Cette SAE s'est déroulée en deux parties selon moi, la première fut lorsque l'on a pris connaissance du sujet. Nous avons alors décidé de se séparer le travail en 3 parties distinctes, je m'occupais de la programmation de l'application alors que mes deux collaborateurs s'occupaient eux des différents user control et du design ainsi que de l'ergonomie. Nous étions très efficaces sur le début de projet jusqu'au moment où nous avons voulu assembler le code et l'interface créée (ils étaient dans deux projets différents). Ce qu'il s'est passé c'est qu'en voulant faire l'assemblage je n'ai plus réussi à faire fonctionner l'interface elle était désynchronisée du code ; ce qui a eu pour effet de reprendre l'entièreté du projet çà zéro. Après avoir chacun travaillé rigoureusement nous avons pu arriver à un résultat satisfaisant.

3) Les difficultés

La principale difficulté a été la multiplicité de fonctionnalités à implémenter : il était primordial de rester organisé pour ne pas se perdre et pour garder un code qui reste compréhensible et lisible. Ensuite venait les problèmes liés au passage d'une méthode d'utilisation de la base de données à une autre : il fallait être vigilant à utiliser la bonne méthode au bon endroit tout en l'exécutant correctement : je n'avais par exemple aucune connaissance sur le Binding Source, il m'a fallu me documenter pour pouvoir ensuite l'implémenter correctement dans mon code.

4) Ce que j'en retiens

L'importance d'avoir un plan défini à l'avance avant de se lancer dans la programmation de telle sorte à pouvoir avoir un résultat convaincant tout en ne perdant pas de temps à se perdre. De plus, j'ai compris l'importance de commenter mon code, dans le sens où il y a un très grand nombre de méthodes ce qui implique qu'il est parfois compliqué de s'y retrouver sans commentaire surtout dans le cas où je donne mon code à un de mes coéquipiers.

5) Mon avis global

Cette SAE est celle que j'ai le plus appréciée durant cette année : j'ai adoré programmer tout en voyant l'application évoluer graphiquement pour créer au final une vraie expérience utilisateur complète.