

“Si nous terminons 4 User Stories par itération, et qu'il en reste 40 dans notre backlog...

Cela veut-il dire que nous aurons terminé le produit dans 10 itérations ?”

- Un Membre d'équipe Scrum

Principe de l'estimation Agile

Estimer la taille uniquement... Puis
en déduire la durée.

Étapes pour déduire la durée

1. Estimer la taille de toutes les User Stories
2. Définir un intervalle régulier de sprint
3. Mesurer combien de User Stories sont généralement terminées en un sprint
4. Extrapoler le nombre de sprints qu'il faudra pour terminer le backlog.

Earth



Venus



Mars



Mercury



Pluto

Estimer en taille relative

Jupiter

Saturn

Uranus

Earth →

Neptune

← Pluto

Estimer en taille relative

Sun

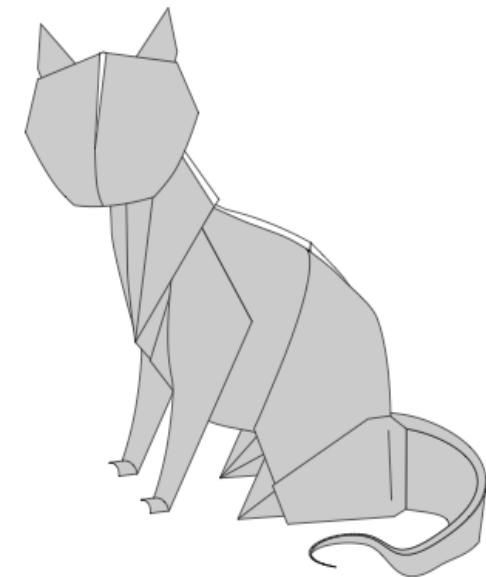
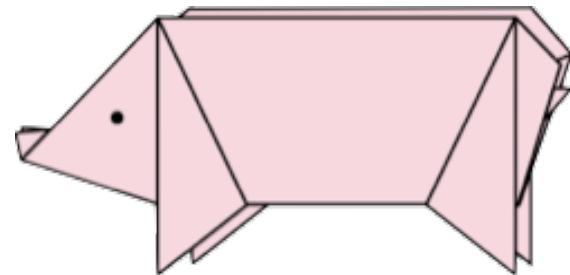
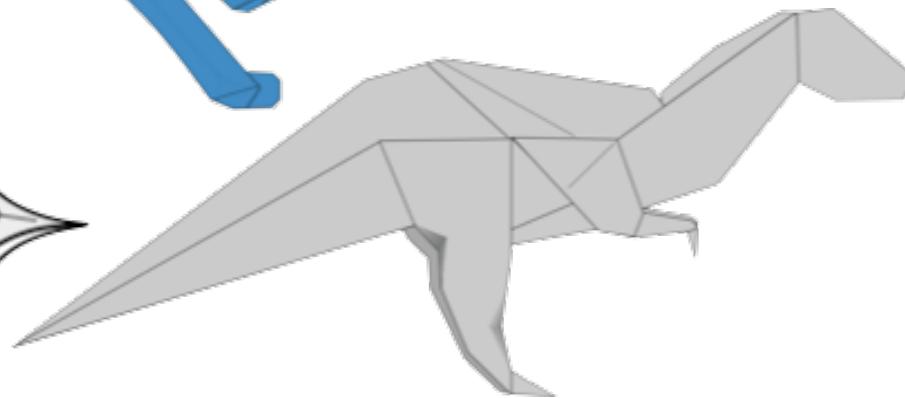
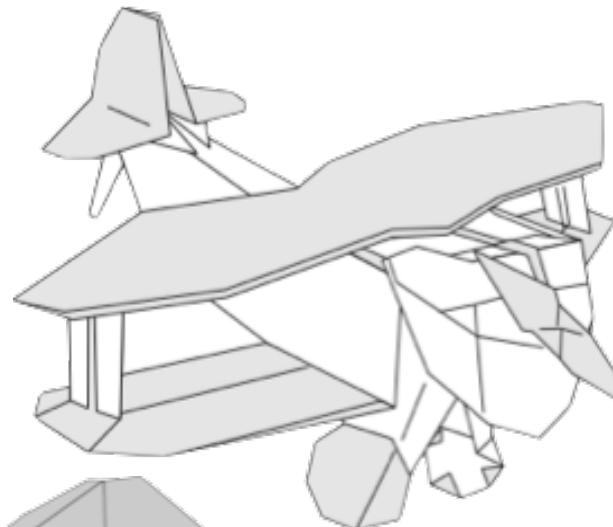
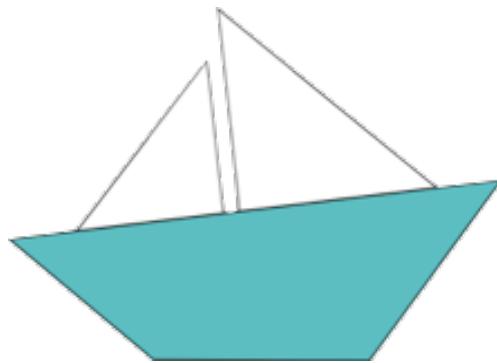
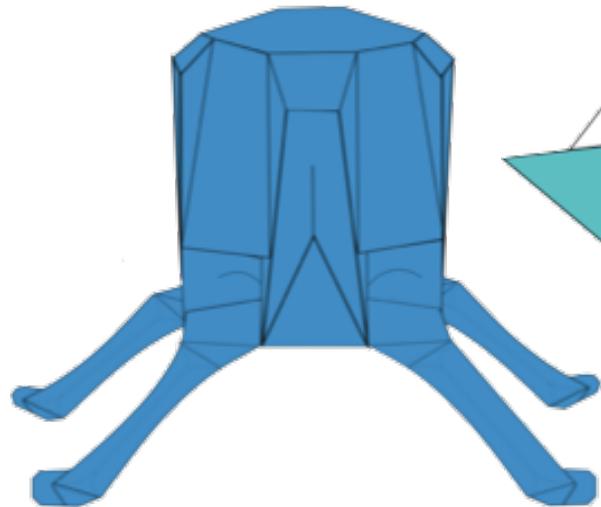


Jupiter

Earth

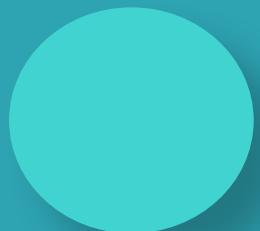
Pluto

Estimer en taille relative

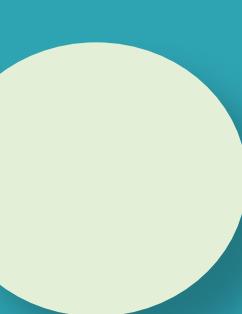


Estimer avec le Point de complexité de story

Difficulté



+



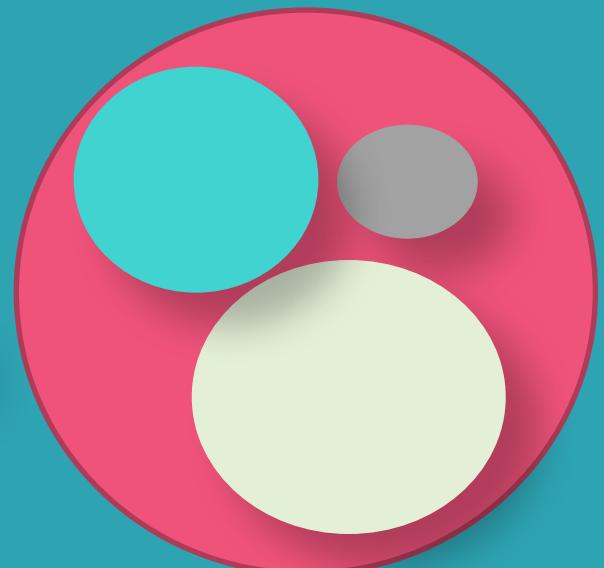
Effort

+



Risque

=



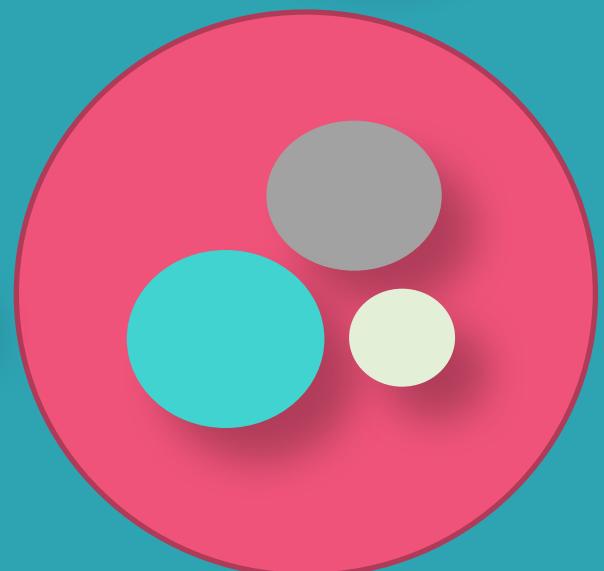
+



+



=

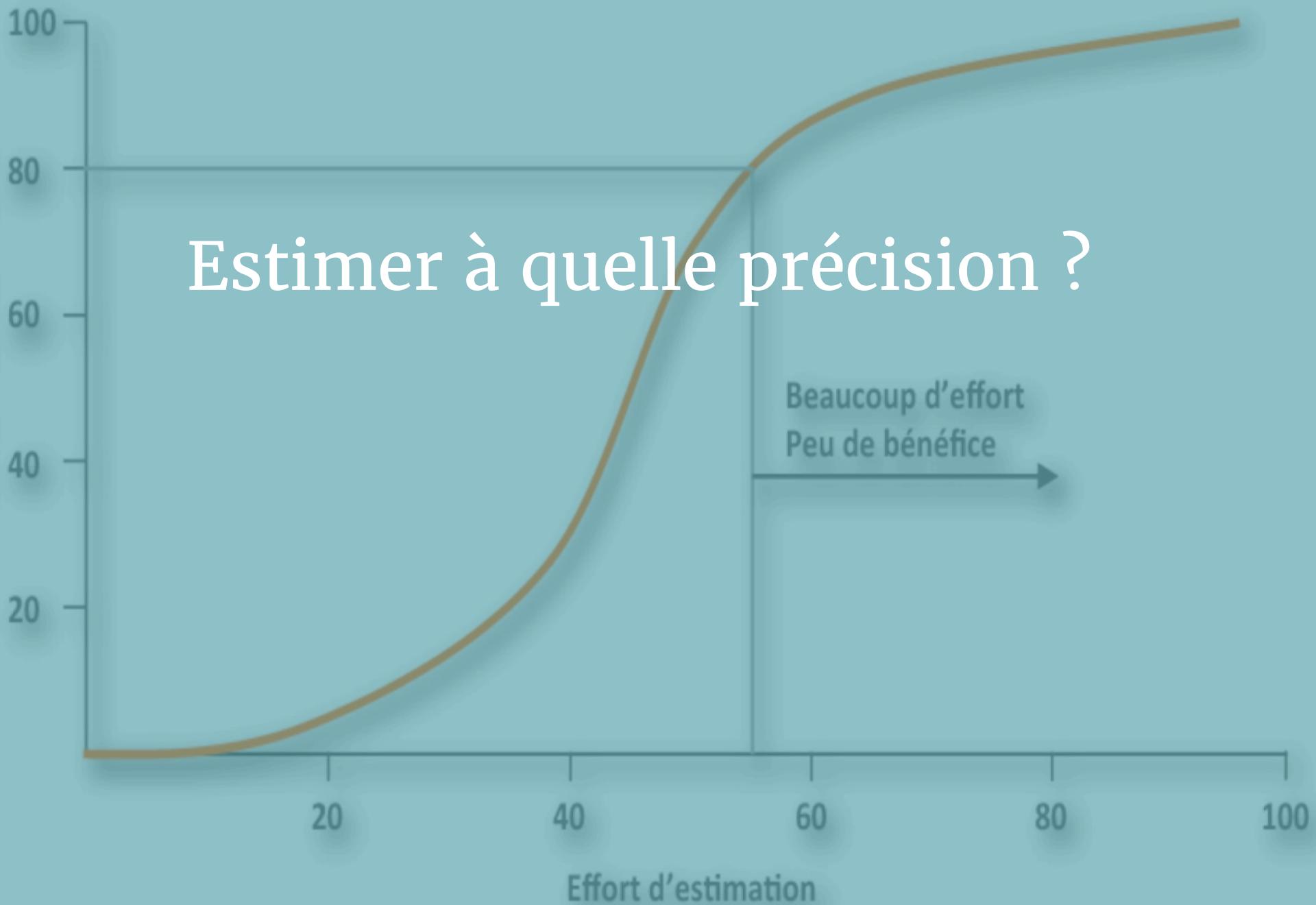


“Il est préférable d’être à peu près juste que précisément faux.”

– John Keynes

Estimer à quelle précision ?

Précision des estimations



Fibonacci

40 points

At this end of the scale, the
spread of uncertainty is pretty
high



Estimer par qui ?

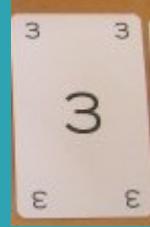
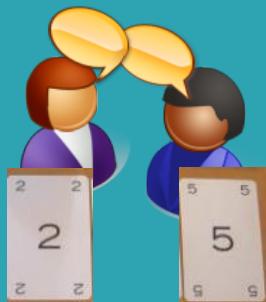
Avant l'agilité c'était souvent le chef de projet qui tranchait ou donnait ses estimations à l'équipe

Par l'ensemble de l'équipe qui réalise

Le Planning poker

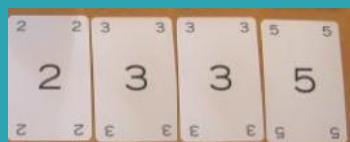


« Cette user story consiste en... »



Décision

1er tour :
Chaque personne vote en
secret puis chacun dévoile son
vote.



Discussion (entre
les votants min et
max)

Second tour si
nécessaire



Pourquoi cela fonctionne ?

Un effort modéré donnant de grands résultats

Synergie de plusieurs avis expérimentés

Estimations expliquées reconnues meilleures,
compensent le manque d'informations

Estimateurs = réalisateurs

Pas d'influence d'une personne sur les autres

Très forte collaboration

请勿搬动！ 谢谢！

SAKURA

1/2 | 1 | 6 | 16 | 2 | 3 | 19 | 5 | 8 | 11 | 13 | 5 | 6 | 20 | 40+100 | ?

Si trop de stories à estimer

Quand estimer ?

Estimation

- ★ Au moment de la planification de release

Ré-estimation

- ★ À l'ajout de nouvelles US
- ★ À la modification d'US existantes
- ★ Lors de la détection d'erreurs d'estimation



