



Agile 101

Kickstart your Project

Pas de management par la
terreur

+

Vous ne suivez pas

+

C'est votre problème

=

Ce cours.

Les offres d'emploi

+

Entreprises que vous aimez

+

Point commun entre Tinder &
Google

=

Quelques raisons de suivre



André De Sousa

COACH/FORMATEUR AGILE + ENTREPRENEUR WEB

@_adesousa

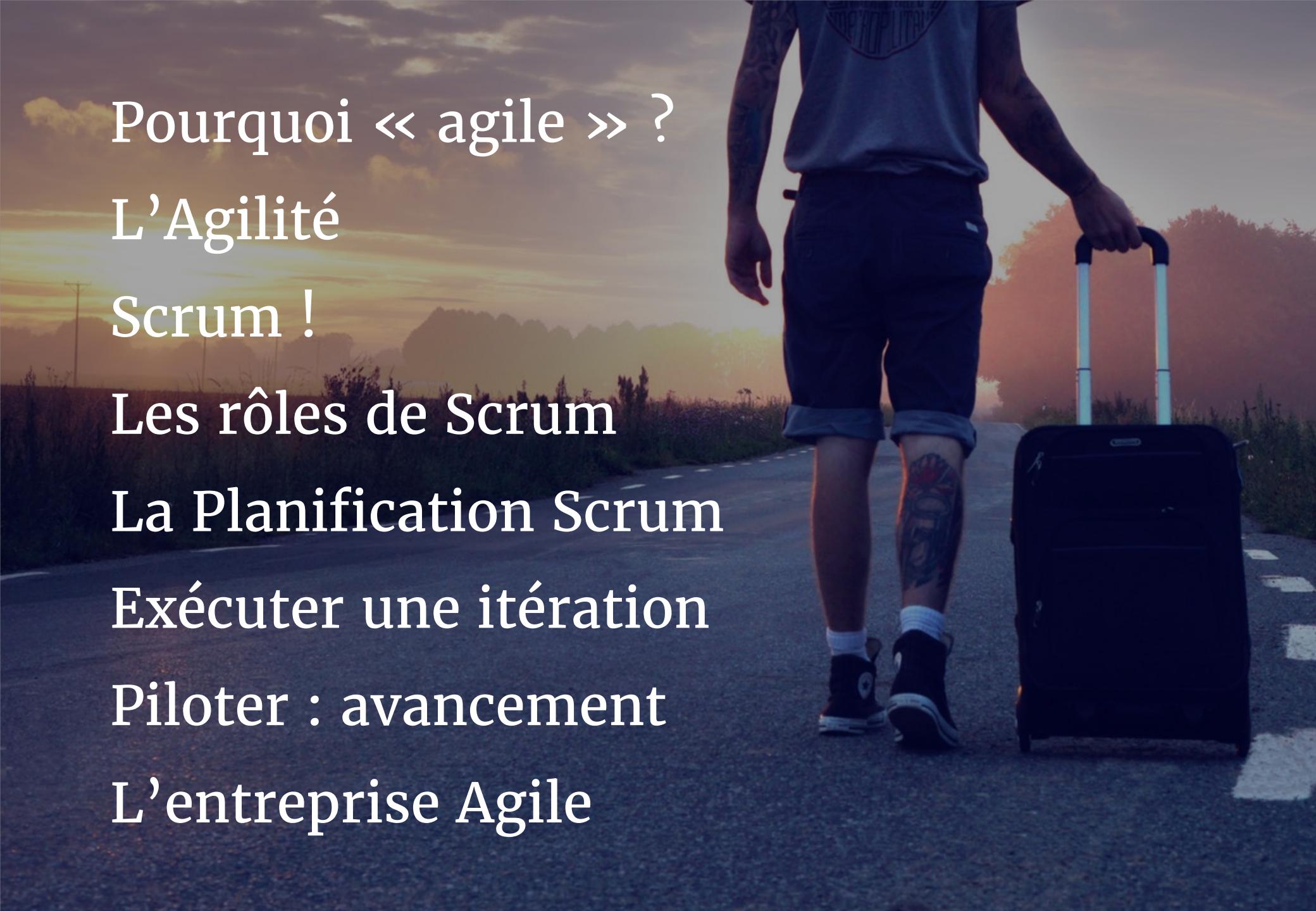


coffee-meeting.com



valtech_





Pourquoi « agile » ?

L'Agilité

Scrum !

Les rôles de Scrum

La Planification Scrum

Exécuter une itération

Piloter : avancement

L'entreprise Agile



L'ingénierie informatique
est complexe

La communication n'assure pas la compréhension



A close-up photograph of a man's torso and arms. He is wearing a light grey short-sleeved button-down shirt with two chest pockets and a belt, paired with light-colored khaki pants. A black leather belt with a silver-toned buckle cinches his waist. He is looking down at his left wrist, where he wears a silver-toned metal link bracelet watch. His right hand rests on his hip. The background is a soft-focus indoor setting.

Les priorités de projet changent

A photograph showing a close-up of two people's hands shaking over a wooden table. In the background, a man with a full, light brown beard and mustache is smiling warmly at the camera. He is wearing a dark suit jacket, a white shirt, and a red patterned tie. On the table in front of him are two coffee cups, one green and one clear, along with some papers and a small sugar bowl. The scene is set in what appears to be a bright, possibly outdoor or well-lit interior space.

Satisfaire son client : première
mais
pas unique priorité



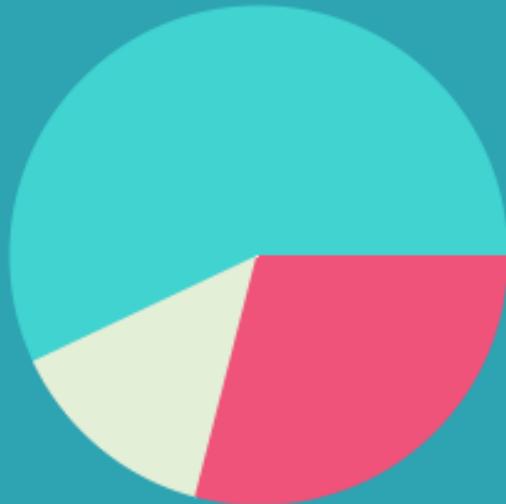
Votre meilleur talent peut partir demain



Innover = être
compétitif

Essayer & Découvrir

Réussite des projets informatiques



7 % ■
Permanente

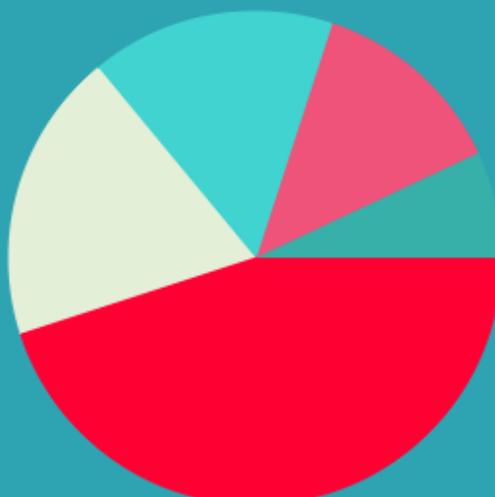
13 % ■
Fréquente

16 % ■
Occasionnelle

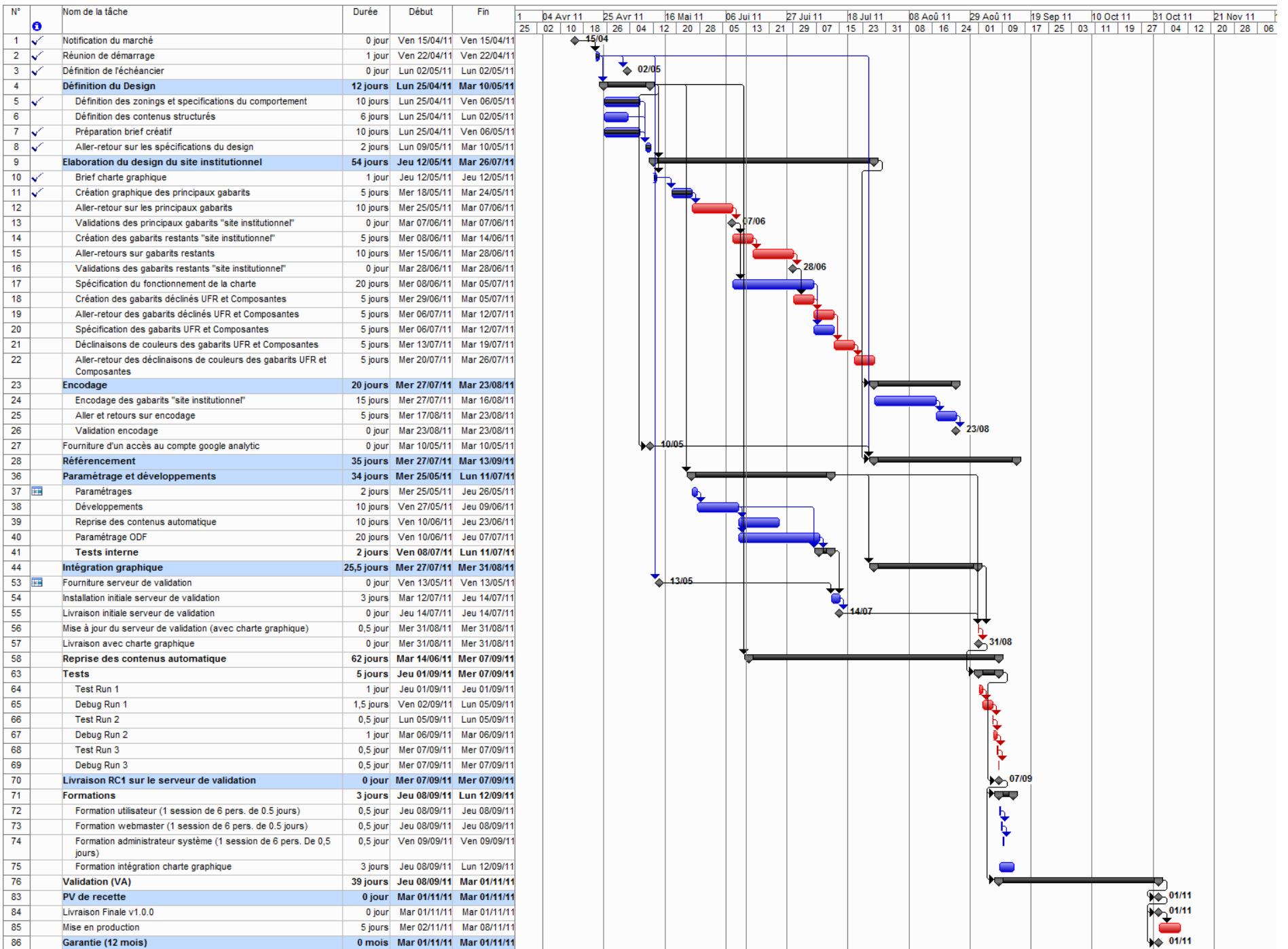
19 % ■
Rare

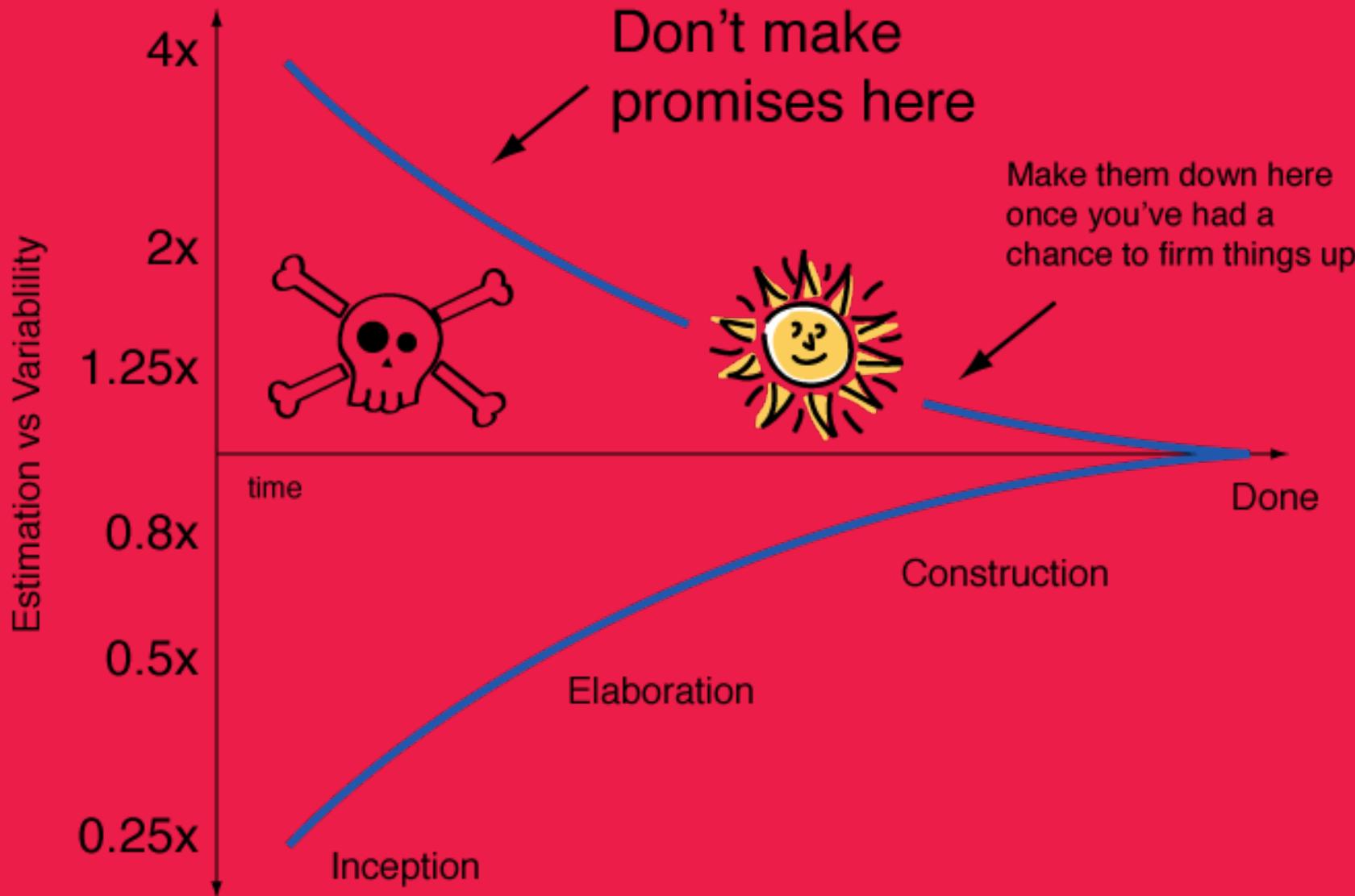
45 % ■
Jamais Utilisé

Utilisation des fonctionnalités



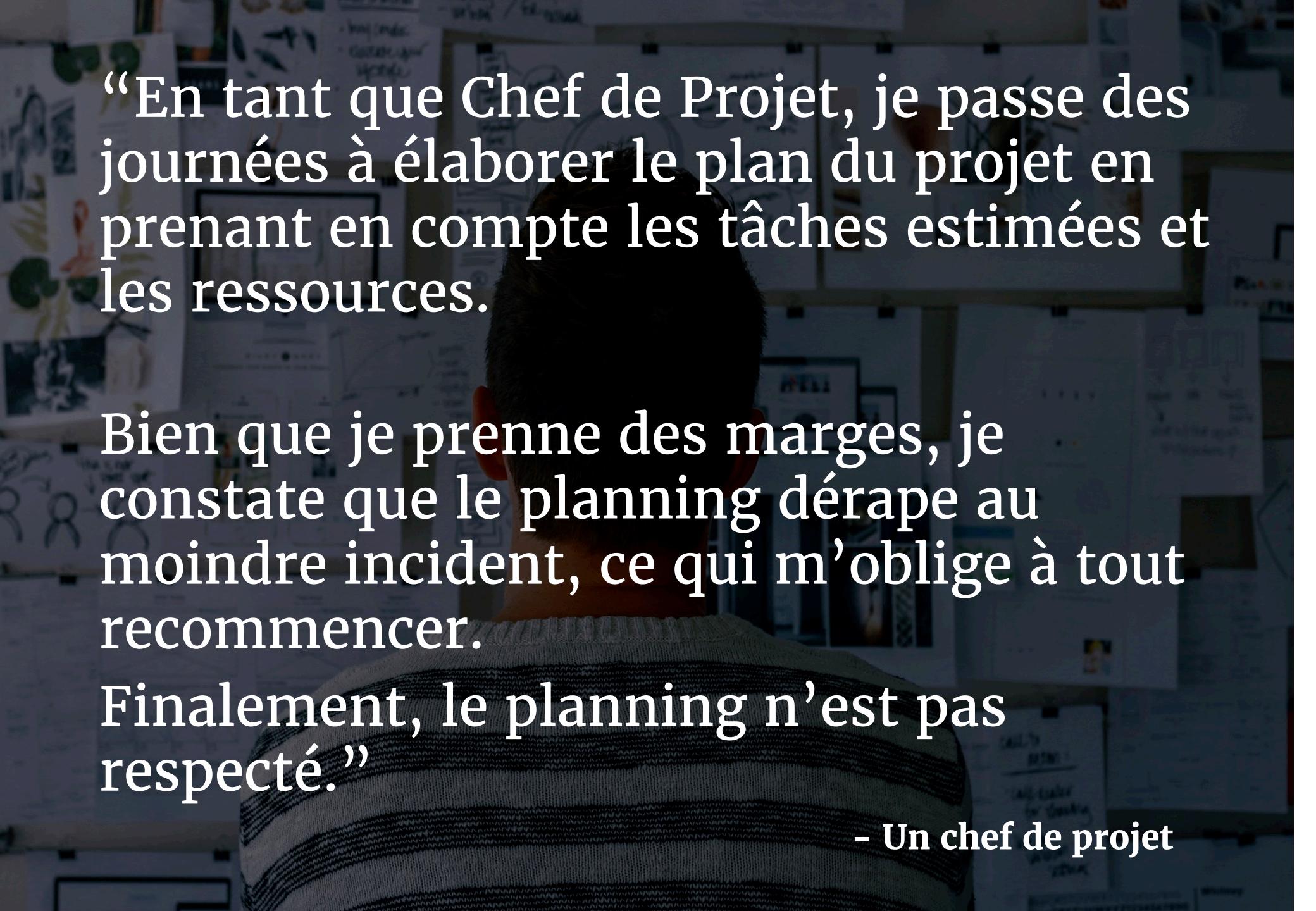
Source: The Chaos Manifesto, The Standish Group.





A photograph of Donald Trump from the chest up. He is wearing a dark blue suit jacket, a white shirt, and a red and white striped tie. He is pointing his right index finger directly at the camera with a serious expression. The background is a slightly blurred American flag. The overall composition is a political campaign-style portrait.

Tough Reality



“En tant que Chef de Projet, je passe des journées à élaborer le plan du projet en prenant en compte les tâches estimées et les ressources.

Bien que je prenne des marges, je constate que le planning dérape au moindre incident, ce qui m'oblige à tout recommencer.

Finalement, le planning n'est pas respecté.”

- Un chef de projet

A black and white photograph of a man with light-colored hair and a beard, wearing a zip-up hoodie. He is shouting with his mouth wide open, showing his teeth. The background is a dense forest with many branches and leaves. The overall mood is intense and dramatic.

F***K, I'm Project
Manager

Enjeux de l'agilité

Mieux comprendre les besoins utilisateurs

Augmenter la satisfaction client

Augmenter le ROI par l'efficacité collective

Enjeux de l'agilité

Diminuer les risques en explorant
tôt / pilotant par le produit
construit

Diminuer le Time To Market

Toyota - 50

Lean - 87

XP - 96

Scrum - 93

Agile – 01 (??)

Kanban - 09

“L’agilité, c’est
du bon sens en
action.”

- Mike Cohn

Le Manifeste Agile

Création en 2001

4 Valeurs Agiles

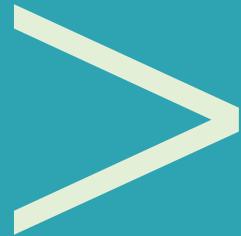
12 Principes Agiles

Individus et interactions



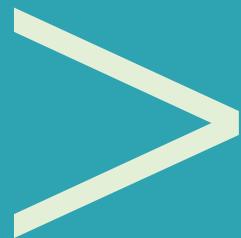
Processus et outils

Logiciel opérationnel



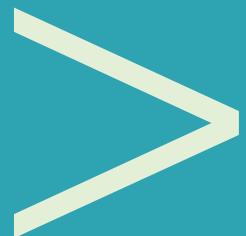
Documentation exhaustive

Collaboration avec le client



Négociation contractuelle

Adaptation au changement



Suivi d'un plan établi

Règle numéro 1 : Notre première **priorité** est de **satisfaire le client**, en livrant rapidement et fréquemment des versions utiles du système.

Règle numéro 2: Livrer un système opérationnel **fréquemment**, au rythme de quelques **semaines** à quelques **mois** en préférant les délais courts.

Règle numéro 3: Un **système**
en état de fonctionnement est
le premier **indicateur**
d'avancement.

Règle numéro 4: Les équipes
métier et les **développeurs**
doivent travailler **ensemble**
quotidiennement et durant tout
le projet

Règle numéro 5: Bienvenue à
l'évolution des besoins,
même **tard**.

Agile exploite les changements
pour **l'avantage**
concurrentiel du client.

Règle numéro 6: La méthode la plus efficace pour **transmettre des informations** au sein d'une équipe de développement est la conversation en **face-à-face**.

Règle numéro 7: Construire des projets autour **d'individus motivés**, et leur faire **confiance** dans la réalisation de leur travail.

Règle numéro 8: L'Agile favorise un **rythme soutenable**. Les clients/développeurs/utilisateurs devraient être en mesure de maintenir **un rythme constant** indéfiniment.

Règle numéro 9: Les meilleures architectures, spécifications et conceptions viennent d'équipes **auto-organisées**.

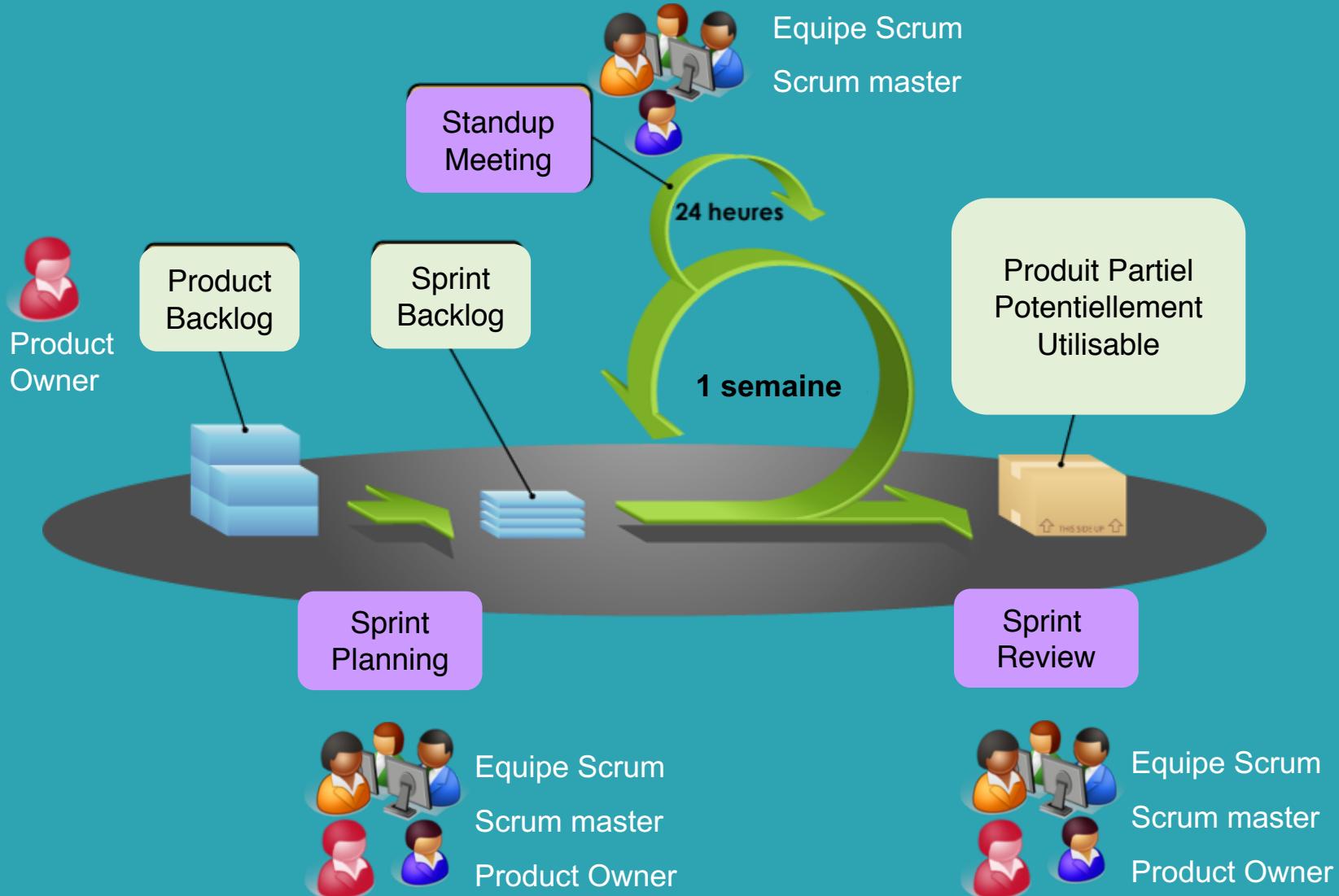
Règle numéro 10: À intervalles réguliers, l'équipe réfléchit sur la façon de devenir plus efficace, et **ajuste son comportement** en conséquence.

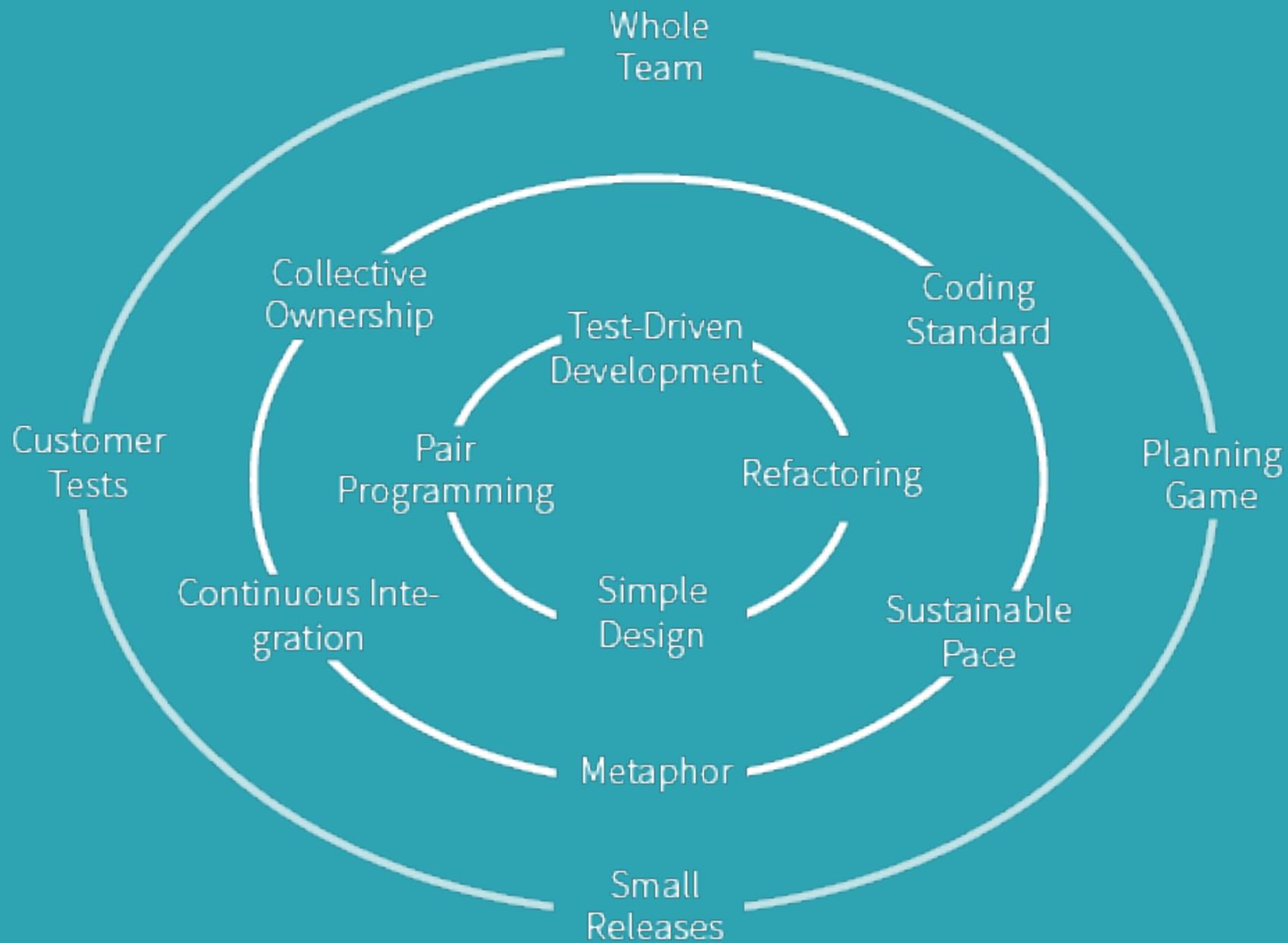
Règle numéro 11: Simplicité.

L'art de **maximiser** le travail
(inutile) **non fait** est essentiel.

Règle numéro 12: Une attention
continue à **l'excellence**
technique et à la bonne
conception **favorise l'agilité.**

Scrum en 1 page





Et beaucoup d'autres pratiques d'équipe et d'organisation

