



Fakultät für Informatik

Studiengang Informatik

Erstellung einer standardisierten  
Material-Kostengliederung für Projekte einer  
Bausoftware mittels Natural Language Processing

Bachelor Thesis

von

Florian Weidner

Datum der Abgabe: tt.mm.jjjj

Erstprüfer: Prof. Dr. Marcel Tilly

Zweitprüfer: Prof. Dr. Johannes Jurgovsky

## EIGENSTÄNDIGKEITSERKLÄRUNG / DECLARATION OF ORIGINALITY

Hiermit bestätige ich, dass ich die vorliegende Arbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Hilfsmittel benutzt habe. Die Stellen der Arbeit, die dem Wortlaut oder dem Sinn nach anderen Werken (dazu zählen auch Internetquellen) entnommen sind, wurden unter Angabe der Quelle kenntlich gemacht.

*I declare that I have authored this thesis independently, that I have not used other than the declared sources / resources, and that I have explicitly marked all material which has been quoted either literally or by content from the used sources.*

Rosenheim, den tt.mm.jjjj

Vor- und Zuname

# Abstract

Industry Foundation Classes (IFC) ist ein öffentlicher Standard im Bauwesen zur digitalen Beschreibung von Gebäudemodellen. In diesen Modellen können auch die Materialien der einzelnen Bauteile spezifiziert werden. Ziel ist es, eine Kostengliederungsstruktur in der Bausoftware ORCA AVA aus den Materialinformationen einer IFC-Datei zu generieren. Materialien können an verschiedenen Stellen im Modell angegeben werden. Ein Algorithmus soll diese Möglichkeiten in ein Interface zusammenführen. Außerdem handelt es sich bei der Materialangabe um ein Freitextfeld. Hier soll mithilfe von Natural Language Processing (NLP) und Künstlicher Intelligenz eine Lösung entwickelt werden, um eine standardisierte Liste der Materialien zu erschaffen. **Todo: Am Ende neu schreiben**

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1	Ausgangssituation . . . . .	1
1.2	Motivation . . . . .	2
1.3	Ziel der Arbeit . . . . .	3
1.4	Wissenschaftliche Vorgehensweise . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Grundlagen</b>	<b>6</b>
2.1	Projektmanagement . . . . .	6
2.1.1	Vorgehensmodell . . . . .	6
2.1.2	DevOps . . . . .	7
2.2	IFC . . . . .	7
2.2.1	Geschichte . . . . .	7
2.2.2	Format . . . . .	8
2.2.3	Verwendung . . . . .	8
2.2.4	Möglichkeiten für die Materialangabe eines Bauteils . . . . .	9
2.3	Das Format Kostengliederung in der ORCA AVA . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Problemstellung und Anforderungen</b>	<b>12</b>
3.1	Problemstellung . . . . .	12
3.2	Anforderungen . . . . .	13
3.2.1	Funktionale Anforderungen . . . . .	13
3.2.2	Weitere Anforderungen . . . . .	15
<b>4</b>	<b>Theoretische Konzeption</b>	<b>16</b>
4.1	Grundlegende Architektur und Vorgehensweise . . . . .	16
4.1.1	Implementierung als Web-Service . . . . .	17
4.1.2	Konzept der Materialstrukturierung . . . . .	18
4.1.3	Konzept für das Auslesen von Materialien aus einer IFC Datei . . . . .	20
4.1.4	Preprocessing der Materialien . . . . .	20

4.2	Algorithmen für die Textklassifizierung . . . . .	21
4.2.1	Ablauf einer Textklassifizierung . . . . .	21
4.2.2	Kriterien der Messbarkeit . . . . .	22
4.2.3	Sdca Maximum Entropy . . . . .	22
4.2.4	Convolutional Neural Network . . . . .	22
4.3	Möglichkeiten für die Feinstrukturierung . . . . .	22
4.3.1	Spezifikation und Kriterien der Messbarkeit . . . . .	23
4.3.2	Generative Pretrained Transformer (GPT) Modell von OpenAI .	23
4.3.3	fastText mit Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise (DBSCAN) . . . . .	25
<b>5</b>	<b>Gegenüberstellung der möglichen Konzepte</b>	<b>29</b>
5.1	Vergleich der Textklassifizierung . . . . .	29
5.1.1	Auswertung . . . . .	29
5.1.2	Auswahl eines Algorithmus . . . . .	29
5.2	Vergleich der Feinstrukturierung . . . . .	29
5.2.1	Auswertung . . . . .	29
5.2.2	Auswahl eines Algorithmus . . . . .	29
<b>6</b>	<b>Praktische Umsetzung</b>	<b>30</b>
6.1	Implementierung des ASP.NET Services . . . . .	30
6.2	Python-Interop . . . . .	31
6.3	Implementieren des Auslesens aller Materialien aus einer IFC Datei . .	32
6.4	Implementierung der Material-Strukturierung . . . . .	32
6.4.1	Erstellen einer Datengrundlage . . . . .	32
6.4.2	Implementierung des Preprocessings . . . . .	33
6.4.3	Training des Text-Klassifizierungsmodells . . . . .	33
6.4.4	Training des <i>fastText</i> Modells . . . . .	33
6.4.5	DBSCAN Clustering . . . . .	33
<b>7</b>	<b>Maßnahmen zur Qualitätssicherung</b>	<b>34</b>
7.1	Clean Code . . . . .	34
7.2	Technische Hilfsmittel . . . . .	34
7.3	Tests und Abnahme . . . . .	34
<b>8</b>	<b>Abschluss</b>	<b>35</b>
8.1	Bewertung der praktischen Umsetzung . . . . .	35

8.2	Fazit . . . . .	35
8.3	Integration in die ORCA AVA . . . . .	35
8.4	Ausblick . . . . .	35
<b>A</b>	<b>Anhang</b>	<b>36</b>
<b>B</b>	<b>Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>51</b>
<b>C</b>	<b>Definitionsverzeichnis</b>	<b>53</b>
<b>D</b>	<b>Quellcodeverzeichnis</b>	<b>53</b>
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>55</b>

# Abbildungsverzeichnis

1.1	Relevanz Building Information Modeling (BIM) . . . . .	3
1.2	Google Trends . . . . .	4
1.3	Kano Modells . . . . .	5
2.1	IfcMaterial . . . . .	10
4.1	Anwendungsfalldiagramm . . . . .	17
4.2	Dokumentation . . . . .	18
4.3	Ablauf . . . . .	18
4.4	Textklassifizierung . . . . .	21
4.5	CBOW . . . . .	27
A.1	IFC Manager . . . . .	36
A.2	IfcMaterialLayerSet . . . . .	36
A.3	MaterialCategories . . . . .	37
A.4	IfcMaterialProfileSet . . . . .	38
A.5	IfcMaterialConsituentSet . . . . .	38
A.6	CostStructure . . . . .	38
A.7	Verteilungsdiagramm . . . . .	39
A.8	Import . . . . .	40
A.9	Takeover . . . . .	40
A.10	Rating . . . . .	41
A.11	Rating . . . . .	41

# 1 Einleitung

Inhalt dieser wissenschaftlichen Arbeit ist das automatische Erstellen einer Material-Kostengliederung aus einer IFC-Datei mithilfe von NLP zur Erweiterung einer Bausoftware. Diese Bausoftware ist die ORCA AVA aus dem mittelständigen Softwarehaus „ORCA Software GmbH“ aus Neubuern. In diesem Kapitel soll eine kurze Einführung über die „ORCA Software GmbH“ und das Produkt ORCA AVA gegeben werden. Außerdem wird die Motivation für die Programmerweiterung und die wissenschaftliche Vorgehensweise dieser Arbeit beschrieben.

## 1.1 Ausgangssituation

Die im Titel beschriebene Bausoftware ist die ORCA AVA aus dem Softwarehaus „ORCA Software GmbH“. Dieses wurde im Jahr 1990 von Dipl.-Ing. Siegfried Tille und Dipl.-Ing. Heinz Nießen gegründet. Der Hauptsitz des Unternehmens ist in Neubuern, bei Rosenheim. Das Unternehmen ist auf die Produktentwicklung von Software für die Baubranche spezialisiert. Im Vordergrund stehen die Ausschreibungssoftware ORCA AVA und die Ausschreibungstext-Plattform AUSSCHREIBEN.DE (ADE). Ziel der Entwicklung ist es die Ausschreibung, Vergabe und Abrechnung (AVA) eines Bauvorhabens für Planer, Architekten und Bauingenieure zu vereinfachen. Der Leitfaden ist, Software zu entwickeln, die jeder versteht, intuitiv bedienbar ist, einen optimalen Workflow gewährleistet und viele Import- und Exportmöglichkeiten für den Datenaustausch bietet. Diese Arbeit fokussiert sich auf eine Erweiterung der ORCA AVA. Sie ist für alle Architektur- und Ingenieurbüros, Wohnungsbaugesellschaften, Unternehmen und Behörden zur einfachen Abwicklung von Bauprojekten mit Ausschreibung, Vergabe und Abrechnung. Zusätzlich bildet sie das Kostenmanagement von solchen Projekten ab. Die Software ist außerdem BIM fähig und bietet Deutsches Institut für Normung e. V. (DIN) zertifizierte Schnittstellen für den Datenaustausch an. Neben der ORCA AVA gibt es den IFC-Manager als eigene Instanz, der IFC-Modelle anzeigen kann. Die ORCA AVA kann dann Mengen aus dem Gebäudemodell übernehmen. Es stehen drei verschiedene Editionen der Software zur Verfügung. Die ORCA AVA Starter Edition (SE), die ORCA



AVA Professional Edition (PE) und die ORCA AVA Enterprise Edition (EE). Die aktuellste Version ist die 25.0.

Technisch wird die ORCA AVA in .NET entwickelt. Ein Großteil der Anwendung besteht noch aus Visual Basic (VB) Code. Alle neuen Komponenten und Erweiterungen werden in C# implementiert. Neue Graphical User Interface (GUI)-Komponenten werden dementsprechend mit Windows Presentation Foundation (WPF) entwickelt. WPF ist ein .NET Framework für das Erstellen von Windows Applikationen mit grafischer Benutzeroberfläche von Microsoft. (Microsoft, 2022b) Die ORCA AVA und der IFC Manager (siehe Abschnitt 2.2.3) laufen in eigenen Prozessen und kommunizieren auf Prozessebene in der lokalen Umgebung.

## 1.2 Motivation

Ziel der „ORCA Software GmbH“ ist es, BIM noch mehr in die ORCA AVA zu integrieren. BIM bedeutet, dass die Planung von Bauprojekten vollständig auf digitaler Basis durchgeführt wird. Für jeden Projektbeteiligten besteht somit jederzeit Zugriff auf alle projektrelevanten Daten über Kosten, Mengen und Zeitabläufen. Somit können Baukosten einfacher ermittelt und der Bauprozess besser überwacht werden. In Abbildung 1.1 ist zu sehen, dass BIM ein relevanter Begriff in der Baubranche ist. Die Verwendung der Praxis ist allerdings noch nicht verbreitet. (Thomas, Baumanns and Dr. Philipp-Stephan, Freber and Dr. Kai-Stefan, Schober and Dr. Florian, Kirchner, 2016, p. 20) Mit dem „IFC First“ Ansatz ist das langfristige Ziel der ORCA AVA das Thema BIM noch mehr abzudecken. Aus den Daten eines 3D-Gebäudemodells soll automatisch ein Ausschreibungstext erstellt werden können. Bauteile aus dem Gebäudemodell sollen dann mit Kurztext, Langtext, Menge, Preis und vordefinierten Kostengliederungen in den Programmteil Bauelemente der ORCA AVA übernommen werden. Aufgrund der hohen Relevanz des Themas, spricht das Ganze viele Kunden an und stellt somit ein effektives Werbemittel für den Verkauf der Software dar. Ein Teil des langfristigen Ziels ist die Übernahme der Baumaterialien aus einer IFC-Datei. Diese bietet die erste Kostengliederung für den „IFC First“ Ansatz. Die Übernahme von weiteren Daten aus dem IFC-Modell können darauf aufgebaut werden.

Ein weiterer Trendbegriff, der mit der Programmerweiterung abgedeckt werden soll, ist „Künstliche Intelligenz“ und „Maschinelles Lernen“. Das Suchinteresse der beiden Themen ist in Abbildung 1.2 zu sehen. Die Werte geben das Google-Suchinteresse relativ zum höchsten Punkt im angegebenen Zeitraum an. Der Begriff „Maschinelles Lernen“ hat seit Anfang 2015 ein steigendes Suchinteresse. Bei „Künstliche Intelligenz“ ist das

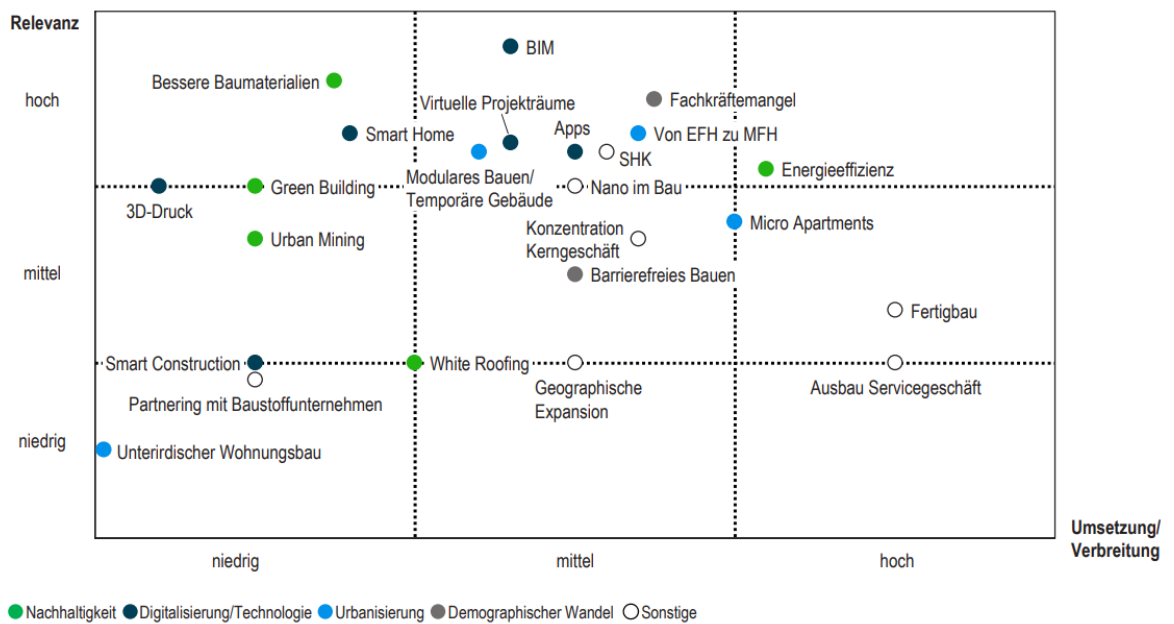


Abbildung 1.1: Megatrends Nachhaltigkeit und Digitalisierung in der Bauwirtschaft. Bilder aus (Thomas, Baumanns and Dr. Philipp-Stephan, Freber and Dr. Kai-Stefan, Schober and Dr. Florian, Kirchner, 2016, p. 20)

Suchinteresse von Anfang 2017 bis Ende 2021 konstant hoch. Der starke Anstieg ab November 2022 ist signifikant und korreliert mit der Veröffentlichung der Software ChatGPT. Man erkennt insgesamt, dass das Interesse über die letzten Jahre stetig ansteigt. Die Abdeckung dieser Begriffe ist seit geraumer Zeit ein Wunsch der Vertriebsseite für den noch besseren Verkauf der Software. Die Erweiterung wäre der erste Einsatz von maschinellem Lernen. Es ist also zusätzlich auch ein Pilotprojekt in der ORCA AVA Entwicklung, um sich mit Machine-Learning-Algorithmen vertraut zu machen und Erfahrungen in diesem Themengebiet zu bekommen.

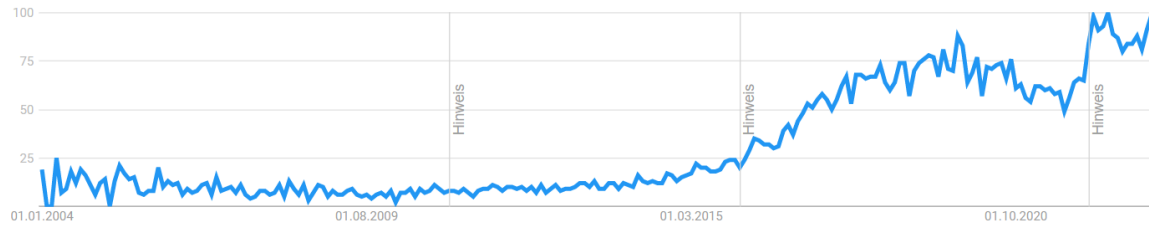
Durch die genannten Punkte ist die Programmerweiterung dem Kano-Modell nach als Begeisterungsfeature zuzuordnen. Die Kundenzufriedenheit steigt also exponentiell mit dem Erfüllungsgrad der Anforderung. (siehe Abbildung 1.3) Mit der Zeit wandelt sich es dann erst in ein Leistungsfeature und irgendwann in ein Basisfeature. (Hölzing, 2008, p. 3-4) Es besteht also die Motivation die Erweiterung möglichst exklusiv zur Verfügung zu stellen. Es eignet sich somit sehr für die ORCA AVA EE Edition.

### 1.3 Ziel der Arbeit

Um die Anforderungen aus Abschnitt 3.2 umsetzen zu können, muss zuvor ein Ziel formuliert werden. Die Zieldefinition für diese Arbeit wird nach der SMART Technik



(a) Suchinteresse: Künstliche Intelligenz



(b) Suchinteresse: Machine Learning

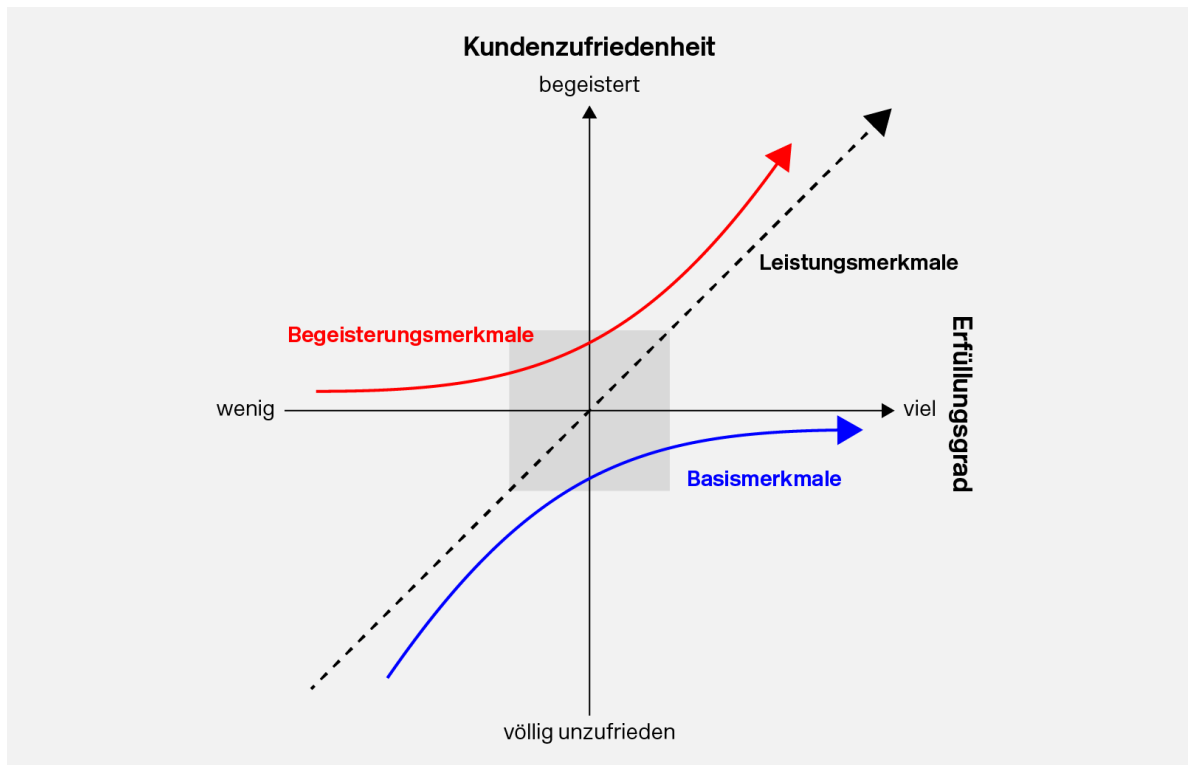
Abbildung 1.2: Google Suchinteresse der beiden Begriffe „Künstliche Intelligenz“ und „Maschinelles Lernen“ seit 2004 bis 2023

definiert. Dabei muss ein Ziel folgende Eigenschaften haben:

- Spezifisch
- Messbar
- Attraktiv
- Realisierbar
- Terminiert

Anhand dieser Kriterien wurde folgendes Ziel definiert:

**Ziel.** Bis zum 15.06.2023 wird eine „Draftprojekt“ mit allen vollständigen funktionalen Anforderungen für die ORCA AVA implementiert. Für die Implementierung werden passende Algorithmen nach den Kriterien der Messbarkeit (siehe Abschnitt 3.2.1) ausgewählt. Zusätzlich sollen die Maßnahmen zur Qualitätssicherung (Kapitel 7) durchgeführt werden und die Qualitätssicherungs-Abteilung alle Funktionen freigegeben haben.



Quelle: <https://dmexco-lightsails-media.s3.eu-central-1.amazonaws.com/wp-content/uploads/2021/01/04112832/Kano-Modell.png> (Accessed: 2023-2-24)

Abbildung 1.3: Kano Modell der Kundenzufriedenheit

## 1.4 Wissenschaftliche Vorgehensweise

Im Folgenden wird die wissenschaftliche Vorgehensweise der Arbeit aufgezeigt. In Abschnitt 1 wurde bereits die Ausgangssituation beschrieben, das Entwickeln der Programmiererweiterung motiviert und das Ziel dieser Arbeit definiert. Im nächsten Kapitel, Kapitel 2, werden Grundlagen erläutert, auf die diese Arbeit aufbaut. Im anschließenden Kapitel 3 sollen die Problemstellung und Anforderungen analysiert werden. Danach (Kapitel ??) wird eine Lösung für die Problemstellung theoretisch konzipiert und verschiedene mögliche Algorithmen analysiert. In Kapitel 5 werden die Algorithmen gegenübergestellt und nach den definierten Kriterien ausgewählt. Kapitel 7 zeigt die genutzten Maßnahmen der Qualitätssicherung auf. Am Ende wird das Ergebnis bewertet und ein Ausblick gegeben. Todo: Muss noch vervollständigt werden

## 2 Grundlagen

In diesem Kapitel werden die Grundlagen im Bereich der fachspezifischen Themen, Technik und Projektmanagement vermittelt. Das soll Verständnis für die folgenden Kapitel schaffen. Zuerst geht es um das Projektmanagement. Anschließend geht es um das Format IFC, dessen Geschichte und dessen Nutzungsmöglichkeiten für diese Arbeit. Außerdem wird die Struktur und der Nutzen einer Kostengliederung in der ORCA AVA veranschaulicht.

### 2.1 Projektmanagement

Bevor auf technische und fachliche Aspekte von IFC und Kostengliederungen eingegangen wird, folgt die Einführung in das Projektmanagements mit SCRUM und Development Operations (DevOps).

#### 2.1.1 Vorgehensmodell

Das Projekt wurde mithilfe agiler Softwareentwicklung durchgeführt. Im ORCA AVA Entwicklungsteam wird das SCRUM Modell verwendet. Die Entwicklung der Produkterweiterung in dieser Arbeit läuft in diesem SCRUM-Prozess.

**Definition 1** (Scrum). „*Scrum is a lightweight framework that helps people, teams and organizations generate value through adaptive solutions for complex problems.* “ (Ken and Jeff, 2020, p. 3)

SCRUM verwendet einen iterativen, inkrementellen Ansatz. So kann Sprint für Sprint aus gewonnenen Erfahrungen der Entwicklungsablauf optimiert werden. (Ken and Jeff, 2020) Product Owner in der ORCA AVA Entwicklung ist die „ORCA Software GmbH“, in Vertretung des Produktmanagement-Teams. Die Umsetzung der Sprint-Ziele wird von einer Person implementiert.

### 2.1.2 DevOps

Die Bezeichnung DevOps vereint die beiden Praktiken „Development“ (Entwicklung) und „Operations“ (Vorgänge). Die traditionelle Trennung von Entwicklung und Softwarebetrieb führt oft zu Interessenskonflikten. Entwickler wollen stetig die Software verbessern und der Betrieb will Änderungen vermeiden, um die Stabilität des Systems zu gewährleisten. Durch DevOps entsteht ein Softwareentwicklungsprozess, den man durch Praktiken wie Continuous Integration, Continuous Delivery, Continuous Deployment, automatisiertes Testen, Infrastructure-as-Code und automatische Veröffentlichungen beschleunigt. DevOps steht auch für eine Entwicklungskultur mit offener Zusammenarbeit, Kommunikation, Transparenz und Eingestehen von Fehlern, um Konflikte im Team zu vermeiden. (Beetz and Harrer, 2021) Im Entwicklungsteam der ORCA AVA wird diese Praktik umgesetzt. Die technischen Hilfsmittel, die für den DevOps Prozess verwendet werden, sind in Abschnitt 7.2 beschrieben.

## 2.2 IFC

Die Daten für die Material-Kostengliederung werden aus einem digitalen Gebäudemodell entnommen. Der öffentliche internationale Standard (ISO 16739-1:2018) für Gebäudemodelle ist IFC. (*Industry Foundation Classes*, 2017) Dieser wird auch in der bestehenden ORCA AVA benutzt, um den Ausschreibungsprozess zu unterstützen. IFC Dateien können geöffnet, angeschaut und Informationen über das Modell in die Hauptsoftware übernommen werden. Im folgenden Kapitel wird die Geschichte, das Format von IFC und die Verwendung in der ORCA AVA erläutert.

### 2.2.1 Geschichte

IFC ist die Hauptleistung der buildingSMART International, Ltd. Die non-profit Organisation will mit der Spezifikation den BIM Prozess fördern und voranbringen. (Grutters, 2022) Angefangen hat die Organisation als der Verein *Industriellianz für Interoperabilität IAI e. V.* mit Sitz in Berlin. 1994 startete die Entwicklung an dem offenen Datenmodellstandard IFC. Dieser sollte die Anforderungen der Industrie an Interoperabilität gerecht werden und eine gemeinsame Basis zum Austausch von Informationen durch verschiedenen Anwendungen schaffen. Im Zusammenhang mit BIM sollten Daten lesbar, editierbar für verschiedene Systeme durch den Bauprozess und kompletten Lebenszyklus eines Gebäudes geteilt werden. (Laakso and Kiviniemi, 2012) Nach einigen Prototypen wurde 1999 IFC 2.0 veröffentlicht. Diese wurde bis 2007 mit der Version 2.3.0.1 stetig

verbessert. Die Version 2.3 wird auch in heutigen Projekten noch verwendet. 2013 wurde IFC4 veröffentlicht, welche mit der Version 4.0.2.1 die aktuellste, offizielle IFC Version ist. Das Format wird weiterhin stetig weiterentwickelt. Neue Versionen stehen schon vor einer Abstimmung der International Organization for Standardization (ISO). (van Berlo, 2022) Es gibt folgendermaßen aktuell zwei offizielle Versionen. Beide werden in der Praxis benutzt und sind, wie in Abschnitt 2.2.3 beschrieben, mit der ORCA AVA kompatibel.

## 2.2.2 Format

Das IFC Format kodiert folgende Daten:

- Identität, Semantik, Attribute und Relationen von Objekten
- Abstrakte Konzepte wie Performance oder Kosten
- Prozesse wie z.B. Installationen und Operationen
- Personen wie z.B. Eigentümer oder Lieferanten

Die Spezifikation kann also für das Bauen, Betreiben oder Nutzen eines Gebäudes genutzt werden. IFC ist ein Implementierungs-Unabhängiges Datenmodell, welches in verschiedenen Umgebungen und elektronischen Formaten benutzt werden kann. Es kann beispielsweise in eine relationales Datenbankschema gegossen oder auch als Dateiformat implementiert werden. Das weitverbreitetste Format ist Standard for the exchange of product model data (STEP) Physical Format (SPF) (Laakso and Kiviniemi, 2012; Grutters, 2022). SPF ist das kompakteste Format für den dateibasierten Import und Export von IFC-Dateien. Die Dateiendung des Formates ist „.ifc“. Des Weiteren kann IFC als Extensible Markup Language (XML) oder ZIP Datei verwendet werden. (Grutters, 2022)

## 2.2.3 Verwendung

„Today, IFC is typically used to exchange information from one party to another for a specific business transaction.“ (Grutters, 2022)

In der ORCA AVA wird IFC für das Einlesen und Übernehmen von Maßen und Mengen in die Ausschreibung verwendet. Es vereinfacht den Prozess, die in der Computer-aided design (CAD)-Software erstellten Daten einfach in die Leistungsverzeichnisse der ORCA AVA zu überführen. Die ORCA AVA kann IFC-Dateien einlesen. Im IFC Manager

wird das 3D-Modell dann angezeigt. In dem geöffneten Fenster gibt es einige fachliche Ansichten, die jegliche IFC-Daten nochmal fachlich abstrahieren. In den Ansichten können zum Beispiel bestimmte Maße oder die Anzahl verschiedener Bauteile, die aus dem IFC-Modell berechnet werden, in die ORCA AVA übernommen werden. Auch alle im IFC definierten Eigenschaften eines Bauteils sind in der Eigenschaften-Ansicht sichtbar. Hier kann man auch die Materialbezeichnung des Bauteils finden, die im Modell hinterlegt ist. In Abbildung A.1 ist die Oberfläche des IFC Managers zu sehen. Man sieht die Materialangabe rechts unten im Eigenschaftsfeld unter dem 3D-Modell.

Für das Arbeiten mit IFC-Dateien wird die open-source Bibliothek *xbim-toolkit* verwendet. Die .NET Bibliothek kann IFC-Dateien lesen, schreiben und anzeigen. Außerdem unterstützt es bei der Berechnung von komplexer Geometrie, um die Modelldaten für Analysen nutzbar zu machen. Die Entwicklung der Bibliothek startete 2007 und läuft seit 2009 in Zusammenarbeit mit der Norhumbria University. Mittlerweile bildet es die Standards IFC Version 2.3 (IFC2x3) und IFC Version 4 (IFC4) zu 100% ab. Zudem bietet es an, auch IFC2x3 Modelle über das IFC4 Interface anzuprogrammieren. Somit können mit einer Codebasis beide Formate abgebildet und unterstützt werden. (Xbim Ltd., n.d.)

## 2.2.4 Möglichkeiten für die Materialangabe eines Bauteils

In einem IFC-Modell können Materialien auf unterschiedliche Weise einem Bauteil zugewiesen werden. Die Spezifikation bietet die Klasse *IfcMaterial*. Diese bildet fachlich ein Material ab. Es hat die Attribute Name, Description und Category. (buildingSMART International Ltd., 2017a) Eine Instanz von *IfcMaterial* kann mit einem Element oder Elementtyp über die *IfcRelAssociatesMaterial* verbunden werden. Diese Zuweisung kann über verschiedene Weisen stattfinden. In Abbildung 2.1 ist eine direkte Zuweisung über das *IfcRefAssociatesMaterial* zu sehen. Hier hängt das *IfcMaterial* direkt am Element. Bei einer Platte mit mehreren Schichten kann das *IfcMaterial* auch wie in Abbildung A.2 zu sehen an einem *IfcMaterialLayerSet* zugewiesen sein. Jede Schicht hat hier seine eigene Dicke und eigene Materialangabe. Ein Träger kann das *IfcMaterial* über ein *IfcMaterialProfileSet* abgebildet haben. (siehe Abbildung A.4) Bei zum Beispiel einer Tür können verschiedene Materialien des Rahmens und der Verglasung über das *IfcMaterialConstituentSet* abgebildet werden. (siehe Abbildung A.5) (buildingSMART International Ltd., 2017b) Zusätzlich gibt es noch ältere Möglichkeiten Materialangaben an ein Element zu binden. In IFC2x3 gibt es die Klasse *IfcMaterialList* (Thomas et al., 2007). Diese Möglichkeit ist deprecated, in der Praxis kommt das IFC2x3 Format noch



regelmäßig vor. Die *IfcMaterialList* muss also auch beachtet werden.

Neben verschiedenen Verbindungen zu *IfcMaterial* hat jedes Element bei IFC auch verschiedene Property Sets. Property Sets sind Container, die Eigenschaften je nach ihrem Namensattribut enthalten. Einige Property Sets sind in der Spezifikation des IFC Standards enthalten. Es können auch zusätzlich benutzerdefinierte Property Sets erfasst werden. Diese können auch Informationen über das Material eines Elements enthalten. (buildingSMART International Ltd., 2017c) Das PropertySet *Pset\_MaterialConcrete* weist darauf hin, dass es sich z.B um Beton handelt.

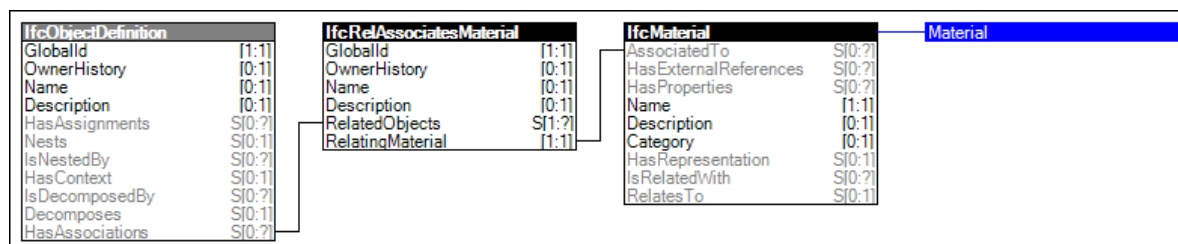


Abbildung 2.1: Material Single Association

## 2.3 Das Format Kostengliederung in der ORCA AVA

Die Kostengliederung bietet eine Struktur, um Gesamtkosten einer Baumaßnahme in Kostengruppen unterteilt auswerten zu können. Logisch zusammengehörende Kosten können so in eine Kostengruppe (KG) zusammengerechnet werden. Außerdem handelt es sich beim Aufbau um eine Baumstruktur, wodurch Kostengruppen hierarchisch addiert werden können. In Abbildung A.6 ist ein Beispiel einer Kostengliederung mit Materialien zu sehen. Der Gliederungspunkt *Mineralisch* wird in die Unterpunkte *Mauerwerk*, *Beton*, *Dachziegel* und *Kies* unterteilt. Die Kosten der Unterpunkte können also für den Gliederungspunkt *Mineralisch* addiert werden, um die Kosten aller Mineralien zu erfassen. Bei einem Bauprojekt kann man so Kosten über alle Projektphasen vergleichen. Von der Kostenschätzung über die Ausschreibung bis zur Rechnungsfreigabe. So können Kostenauswertungen nach den verschiedenen Kostengruppen durchgeführt werden. In einem ORCA AVA Projekt kann man verschiedene Kostengliederungen definieren. Es existieren bereits Standardkostengliederungen beim Erstellen eines neuen Projektes. Zusätzlich können neue Kostengliederungen erstellt oder importiert werden. (ORCA Software GmbH, n.d.)

Technisch ist eine Kostengliederung als Modell im C# Code definiert. Der Aufbau bildet die Baumstruktur über eine Referenz zur ParentNode und mehreren ChildrenNo-

des ab. Das Model kann über die ORCA AVA interne Middleware in der Datenbank persistiert werden. Die persistierten Kostengliederungen werden dann in entsprechenden Programmteilen angezeigt. So müssen nach der generierten Kostengliederungs-Struktur die strukturierten Materialbezeichnungen in das C# Modell abgebildet werden. So wird nach dem Import die erstellte Kostengliederung automatisch in der Oberfläche angezeigt und kann für Kostenauswertungen genutzt werden.

## 3 Problemstellung und Anforderungen

Im folgenden Kapitel werden die Problemstellung und Anforderungen aufgeführt, um das Projekt einzugrenzen. Diese kommen vom Auftraggeber, der „ORCA Software GmbH“ selbst.

### 3.1 Problemstellung

Die Problemstellung entsteht aus der Ausgangssituation (Abschnitt 1.1) und der Motivation (Abschnitt 1.2) der Bausoftware ORCA AVA. Der BIM Prozess soll noch mehr in die Software integriert werden. Deswegen wurde sich die Programmerweiterung der Materialkostengliederung gewünscht, um den ersten Schritt zu „BIM First“ (siehe Abschnitt 1.2) zu schaffen. Die Problemstellung dieser Arbeit bezieht sich der dementsprechenden Umsetzung dieser Programmerweiterung:

**Problemstellung 1.** *Wie lässt sich am besten eine Liste vom Materialbezeichnungen in eine hierarchische Material-Kostengliederung strukturieren?*

Da es sich hier um eine offene Frage handelt, sind Spielräume für die Antwort offen. Es soll ein Konzept und eine Architektur für die Programmerweiterung entstehen. Um ein fachlich richtiges Ergebnis der Strukturierung zu erreichen, ist aber vor allem folgende Problemstellung wichtig:

**Problemstellung 2.** *Welcher NLP Algorithmus eignet sich am besten für das Klassifizieren und Strukturieren von Material-Daten?*

Bei dieser offenen Frage, soll am Ende ein Algorithmus aus einer Auswahl ausgewählt werden. Um verschiedene Ansätze und Algorithmen vergleichen zu können, benötigt man Kriterien der Messbarkeit. Diese werden in Abschnitt 3.2.1 definiert. So kann man neben der Berücksichtigung der Anforderungen den geeignetsten Algorithmus für das Problem auswählen.

## 3.2 Anforderungen

Alle definierten Anforderungen kommen vom Projektmanagement Team der ORCA Software GmbH und dem Teamleiter der ORCA AVA Entwicklung. Die Gesamtheit von Anforderungen kann in funktionale Anforderungen, Leistungsanforderungen, spezifische Qualitätsanforderungen und Randbedingungen unterteilt werden.(Glinz, 2007)

### 3.2.1 Funktionale Anforderungen

**Definition 2** (Funktionale Anforderung). „*A functional requirement is a requirement that pertains a functional concern.*“(Glinz, 2007)

Wie in Definition 2 beschrieben, geht es bei einer funktionalen Anforderung um die Funktion einer Software. Die im Mittelpunkt stehende Funktion ist die erläuterte Erstellung der hierarchischen Materialstruktur (Anforderung 1). Weitere Funktionen sind die Anforderungen 2 und 5. Nach dem Importieren der Materialstruktur soll bei der Übernahme von Mengen die Materialkostengliederung automatisch zugewiesen werden. Zusätzlich sollen die Ergebnisse sich stetig verbessern. Dafür soll eine Möglichkeit geschaffen werden, dass Nutzer der ORCA AVA Verbesserungen eintragen und somit den Datenbestand erweitern und verbessern.

**Anforderung 1.** *Aus einer Liste von Materialbezeichnungen soll eine hierarchische Baumstruktur entstehen, welche in einer ORCA AVA Kostengliederung benutzt werden kann.*

**Anforderung 2.** *Bei der Übernahme einer Menge aus dem IFC Manager soll die Materialkostengliederung zugewiesen werden.*

**Anforderung 3.** *Bei schlecht generierter Struktur soll eine persistente, dauerhafte Verbesserung des Benutzers möglich sein.*

Die in Anforderung 1 generierte Materialkostengliederung soll fachlich möglichst richtig sein. Dazu werden folgende Kriterien der Messbarkeit definiert, um den genauesten Algorithmus zu finden:

### Genauigkeit

Die Genauigkeit bei maschinellem Lernen misst die Wirksamkeit eines Modells. Klassifizierte Daten werden in einen Testdatensatz und einen Trainingsdatensatz geteilt. Mit dem Testdatensatz wird das trainierte Modell getestet und als Ergebnis der Genauigkeit

hat man eine prozentuale Angabe der Übereinstimmung des Testdatensatzes. (Microsoft, 2022a)

## Interpretierbarkeit

**Definition 3** (Interpretierbarkeit). „*Interpretability is the degree to which a human can understand the cause of a decision.*“ (Miller, 2017)

Hier geht es darum, die Ergebnisse des Algorithmus nachzuvollziehen zu können. Alleine die Genauigkeit reicht nicht dazu aus, einem Machine-Learning-Algorithmus vertrauen zu können. Ein Modell ist besser interpretierbar als ein anderes Modell, wenn seine Entscheidungen für einen Menschen leichter nachvollziehbar sind als die Entscheidungen des anderen Modells. Die Interpretierbarkeit kann man nicht direkt messen. Sie entsteht aus der Erfahrung über den Algorithmus und die Nachvollziehbarkeit der vorhergesagten Ergebnisse durch Testen. (Molnar, 2022) Das Endergebnis der Materialkostengliederungen aus verschiedenen Projekten, werden fachlich vom Produktmanagement bewertet. Diese habe das fachliche Wissen, um das Ergebnis bewerten zu können.

## Robustheit

Von Deep-Learning-Algorithmen erwartet man, dass sie robust gegen kleine Störungen in der Eingabe sind. Es wurde allerdings schon festgestellt, dass kleine Störungen teilweise das Ergebnis ändern können. (Szegedy et al., 2013) Im Bezug mit auf die Materialeingabe sollen zum Beispiel verschiedene Satzzeichen keinen Einfluss auf das Ergebnis haben. Die Materialbezeichnung „Holz, Birke“ und „Holz - Birke“ sollen mit dem Algorithmus auf das gleiche Ergebnis führen.

## Performance

Aspekte wie Geschwindigkeit und Ressourcenbedarf spielen eine sekundäre Rolle. Mit einem Fortschrittsbalken kann man dem Benutzer zeigen, dass es sich um einen zeitintensiven Algorithmus handelt. Wenn es den Anwendungsfluss allerdings sehr beeinträchtigt und verlangsamt, scheidet er als Option aus. Zum Punkt Performance zählt auch die Trainingsdauer des Algorithmus. Diese kann beim Vergleich von verschiedenen Algorithmen helfen.

Die funktionalen Anforderungen werden noch nicht direkt in die ORCA AVA integriert.

Ein Testprojekt soll zur Demonstration der Funktionen dienen. Es wird allerdings einen Vorschlag zur Integration in die Oberfläche der ORCA AVA geben. (siehe Kapitel 8.4)

### 3.2.2 Weitere Anforderungen

Neben den funktionalen Anforderungen gibt es vor allem technische Anforderungen an die Programmerweiterung. Diese wurden vom Teamleiter der ORCA AVA Entwicklung gestellt:

**Anforderung 4.** *Die Programmerweiterung soll in .NET (C#) oder in Python implementiert werden.*

Die technische Einschränkung der Anforderung 4 macht den Code und die Programmerweiterung für die ORCA Software GmbH wartbar. C# ist die Hauptsprache der Firma. Zusätzlich gibt es auch schon Module in einem anderen Produkt mit Python. Für beide Programmiersprachen gibt es also schon Wissen in der Entwicklung, um bei Fehlerbehebungen eine erneute Einarbeitungszeit zu vermeiden.

**Anforderung 5.** *Die Strukturierung soll mit der Erweiterung der Datengrundlage immer besser gemacht werden können.*

Durch das Einlesen neuer IFC-Dateien von Benutzern, werden immer neue Materialbezeichnungen gesammelt, die die Datengrundlage erweitern. Dadurch müssen immer wieder neue Begriffe klassifiziert werden können, um das Modell stetig zu verbessern. Dementsprechend müssen Künstliche Intelligenz (KI)-Modelle auch immer wieder neu trainierbar sein. Diese Funktionen sollen also einem ORCA Internen Mitarbeiter zur Verfügung stehen.

Durch die beschriebenen Anforderungen aus Abschnitt 3.2 entstand das beschriebene Ziel der Arbeit (siehe Abschnitt 1.3)

## 4 Theoretische Konzeption

In diesem Kapitel wird ein theoretisches Konzept für das Lösen der Problemstellung erstellt und begründet. Zuerst wird das Konzept vorgestellt. Dann werden mögliche Algorithmen erläutert und evaluiert, wie sie zu den Anforderungen passen. Im Folgekapitel werden die Algorithmen miteinander verglichen und der geeignetste ausgewählt.

### 4.1 Grundlegende Architektur und Vorgehensweise

In diesem Abschnitt wird das erarbeitete Konzept für die Erweiterung vorgestellt und begründet. In Abbildung 4.1 ist ein Anwendungsfalldiagramm der neuen Funktionen zu sehen. Die Anwendungsfälle des Benutzers der ORCA AVA decken sich mit den schon beschriebenen funktionalen Anforderungen (Abschnitt 3.2.1) Die zusätzlichen Anwendungsfälle ergeben sich aus Anforderung 5.

Das Ergebnis des Hauptanwendungsfalles der Material-Strukturierung ist abhängig von den Inhalten der IFC-Datei. Durch die Nutzung verschiedener CAD-Programme und eigene Vorlieben bei der Materialangabe der ORCA AVA Benutzer entstehen viele unterschiedliche Inhalte bei der Materialangabe. Um die hierarchische Strukturierung zu vereinfachen, werden Materialien zuerst nach dem „Teile-und-hersche“ Verfahren in Oberkategorien klassifiziert. In Abbildung A.3 sind die Kategorien mit Beispielen aufgelistet. So müssen anschließend nur noch eine kleinere Liste von Materialien einer Oberkategorie weiter hierarchisch strukturiert werden.

In Abbildung A.7 ist ein Verteilungsdiagramm mit allen relevanten Objekten zu sehen. Auf dem Lokalem Computer des Benutzers laufen die beiden Prozesse der ORCA AVA und des IFC Managers. Die ORCA AVA kommuniziert mit einem Webserver über Representational State Transfer (REST). Dieser verwaltet die anhängende SQL-Datenbank und übernimmt das Strukturieren des Material-Kostengliederungs-Import.

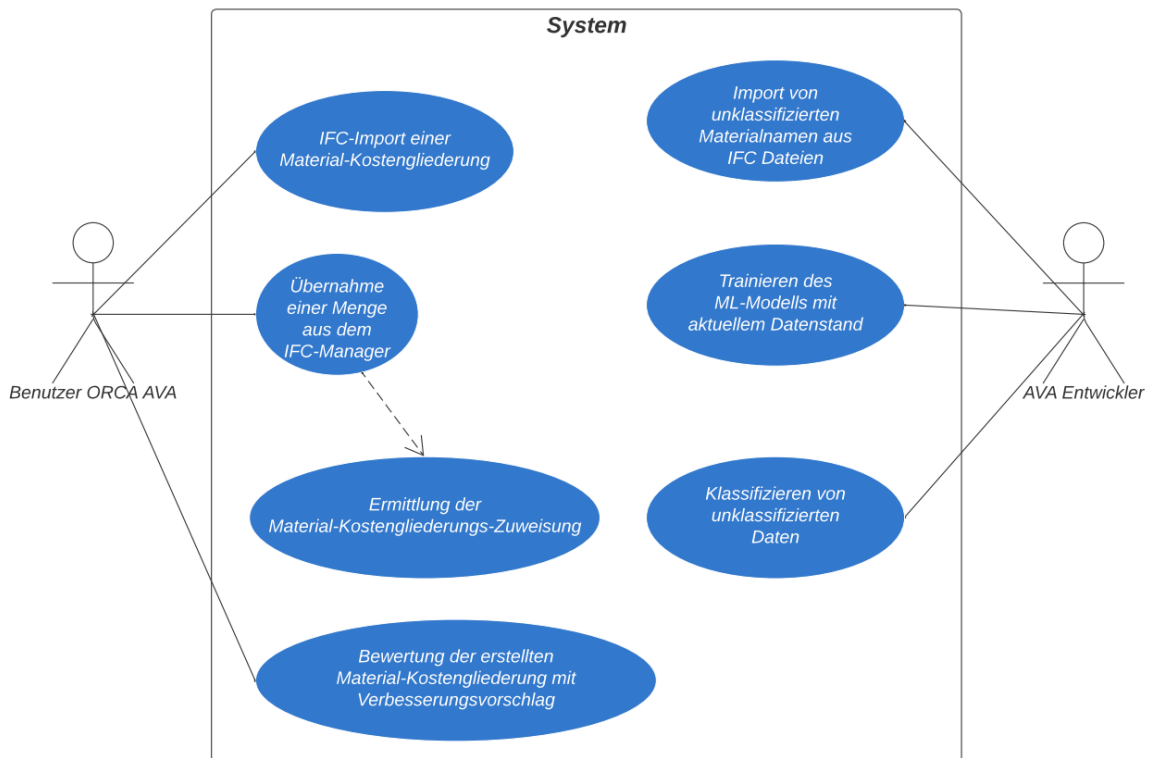


Abbildung 4.1: Anwendungsfalldiagramm

#### 4.1.1 Implementierung als Web-Service

Für die Materialstrukturierung ist ein neuer Webservice vorgesehen, mit den die ORCA AVA kommunizieren kann. Dies bietet einige Vorteile:

- Der Import greift immer auf das aktuellste KI-Modell zu, welches zentral verwaltet werden kann
- Wegen der nötigen Verwendung von Python muss nicht bei jedem Client eine lauffähige Pythonumgebung vorhanden sein oder durchs Setup installiert werden.
- Neue Materialbezeichnungen und Klassifizierungen werden direkt zentral in der Datenbank persistiert.
- Eine Änderung/Verbesserung der Datengrundlage kann durch automatisches Trainieren direkt zu einem verbessertem KI-Modell führen.

Für die ORCA AVA bestehen schon Services für die Bereitstellung von News, die Lizenzierung oder das Updaten der Software. Durch die Vorgabe der ORCA Software GmbH wird der Service mit dem Framework ASP.NET implementiert. ASP.NET ist



ein Open-Source und Plattform-unabhängiges Web-Framework für die Entwicklung cloudbasierter Anwendungen wie Web-Applikationen, Internet of Things (IoT)-Apps oder mobile Backends. (.NET Foundation and Contributors, n.d.). Die Architektur dieses Services entspricht dementsprechend den schon existierenden Services.

Daten werden über den Service in einer SQL-Datenbank Server gespeichert. Hier werden auch die ORCA Software GmbH internen Standards verwendet. Daten für den Material-Kostengliederungs-Import sind in der Tabelle *Materials* persistiert. Die Tabellendokumentation ist in Abbildung 4.2 zu sehen. Zusätzlich bestehen Tabellen für die Autorisierung der Zugriffe auf den Service.

Name	Typ	Beschreibung	Besonderheit
<b>Id</b>	INT	Generierte Id	Primary Key
<b>MaterialBezeichnung</b>	NVARCHAR(100)	Materialname	
<b>MaterialCategory</b>	INT	Zugewiesene Material-Überkategorie (siehe enum: MaterialCategory)	
<b>IfcFile</b>	NVARCHAR(255)	interner Pfad zu IFC-Datei, die diese Materialbezeichnung enthält	
<b>BauteilGuid</b>	NVARCHAR(100)	GUID des Bauteiles in der IfcFile angegebenen IFC-Datei	
<b>Created</b>	DATETIME2	Datum der Erstellung dieses Datensatzes	Default Value: getutcdate()
<b>Updated</b>	DATETIME2	Datum der Aktualisierung dieses Datensatzes (z.B. Klassifizierung)	

Abbildung 4.2: Dokumentation der Tabelle *Materials* der Datenbank

## 4.1.2 Konzept der Materialstrukturierung

Der Ablauf der Materialstrukturierung ist in drei Schritten aufgeteilt. Materialien werden nach dem Einlesen zuerst nach dem Preprocessing in übergeordnete Kategorien klassifiziert. Danach wird jede Überkategorie nochmals feiner strukturiert. Dieser Ablauf ist in Abbildung 4.3 anhand eines Beispiels zu sehen. Am Ende entsteht bei erfolgreicher Feinstrukturierung eine Baumstruktur mit einer Tiefe von drei. Falls in nach der Zuweisung in die Überkategorien nicht mehr als 3 Materialien in der gleichen Kategorie sind, wird nicht weiter fein-strukturiert.

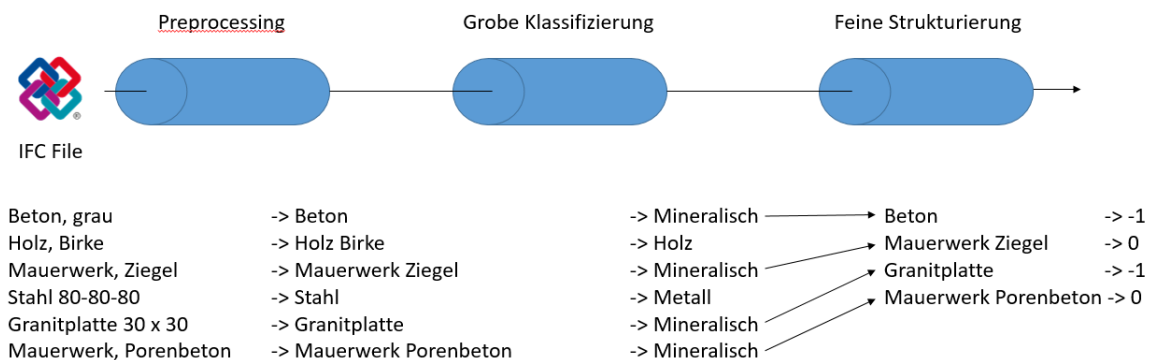


Abbildung 4.3: Ablauf der Strukturierung mit Beispiel

Bei der Strukturierung von Materialien gibt es einige Probleme, die gelöst werden müssen.

**Problemstellung 3.** *Bei den Materialangaben handelt es sich um Sehr kurze Stichpunkte aus nur einem oder wenigen Wörtern. (z.B Metall, Edelstahl - gebürstet)*

Problemstellung 3 ist ein bekanntes aber noch wenig erforschtes Problem in der Textklassifizierung. Textklassifizierungen stützen sich meistens auf Textrepräsentationen. Diese machen den Text für den Klassifizierungs-Algorithmus erst lesbar. Bei der Repräsentation von Text haben kurze Texte folgende Nachteile:

- Kurzen Texten fehlt es an Kontext. Kontextbezogene Word Embeddings wie z.B. Word2Vec führen folgendermaßen zu unbrauchbaren Textrepräsentationen für die Textklassifizierung.
- Kurze Texte entsprechen nicht immer der Syntax der natürlichen Sprache
- Kurze Texte sind in der Regel mehrdeutig, weil sie Polyseme und Tippfehler enthalten. (Wang et al., 2017)

Um das Problem zu überwinden, schlagen Wang et al. (2017) und Chen et al. (2019) vor, mehr Syntax und Semantik aus den kurzen Texten zu erfassen, in dem man mit Hilfe einer bekannten Wissensbasis mit Merkmalen anreichert. Die Informationen aus dem Text alleine, reichen nicht aus um die Bedeutung des Textes in einer Textrepräsentation gut darzustellen. Bie (2019) nutzt unter anderem Wikipedia2Vec, um eine Textrepräsentation der Kurzttexte zu bekommen. Durch den mitgegeben Kontext über das Wikipedia2Vec Modell wird so dem Wort seine Bedeutung der Textklassifizierung mitgegeben.

**Problemstellung 4.** *In den Materialangaben kommen viele Fachbegriffe aus der Baubranche vor.*

Ein weiteres Problem ist Problemstellung 4. Laut Nooralahzadeh et al. (2018) gibt es viele vortrainierte Embedding Modelle, die sich aber auf den allgemeinen Bereich der Sprache fokussieren. Diese können Fachbegriffe oft schlecht verarbeiten, da die zum Trainieren genutzten Texte, diese Wörter nicht beinhalten.

Wie diese Probleme beziehungsweise umgangen werden, wird in den jeweiligen Abschnitten der verschiedenen analysierten Algorithmen in Kapitel 4.2 und 4.3 erläutert.

### 4.1.3 Konzept für das Auslesen von Materialien aus einer IFC Datei

Bevor jegliche Klassifizierung und Strukturierung stattfinden kann müssen die Materialien erst aus der IFC-Datei extrahiert werden. In Abschnitt 2.2.4 wurden bereits die theoretischen Möglichkeiten der Materialangabe in der IFC-Spezifikation aufgezählt.

Über schon vorhandenen Abstraktion des *xbim-toolkit* (siehe Abschnitt 2.2.3) kann eine IFC-Datei eingelesen werden. Über das instanziierte Objekt `IfcProject` kann dann auf alle Daten der Datei zugegriffen werden. Hier wird ein neuer `MaterialsManager` als Attribut des `IfcProject` implementiert. Über die Methode `Enumerable<Material> GetMergedMaterials()` im `MaterialsManager` können alle Materialangaben aus einer IFC-Datei ausgelesen werden. Die Methode iteriert über jeden bekannten Materiallink mit seinem jeweiligen Objekt, teilt diese Links nach ihrem jeweiligen Materialtyp (z.B. `LayerSet`) auf und liest die Materialbezeichnungen entsprechend dem Materialtypen aus. Am Ende liefert die Methode also alle Materialbezeichnungen in einer List mit der jeweiligen Globally Unique Identifier (GUID) des Bauteiles. Das extrahieren der Materialien passiert Clientseitig in der ORCA AVA. So muss dem Service nicht eine ganze Datei, sondern lediglich die Liste der Materialstrings übergeben werden. Zusätzlich spart man sich die Zeit des Einlesen der Datei, wenn diese schon im IFC-Manager geöffnet ist.

### 4.1.4 Preprocessing der Materialien

Nach dem Einlesen beginnt das Preprocessing der Materialien. Das Preprocessing ist ein wichtiger Schritt vor einer Klassifizierung. Es hat Auswirkungen auf die Genauigkeit, Interpretierbarkeit und Robustheit des Gesamtalgorithmus aus. (Gonzalez and Carlos, 2019) Materialbezeichnungen aus IFC-Dateien können verrauscht und uneinheitlich sein, da es sich um ein Freitextfeld handelt. Die Vorverarbeitung der Daten hilft, die Daten zu säubern und auf das wesentliche reduzieren. (Chandrasekar and Qian, 2016) Die Vorverarbeitungsstufe besteht normalerweise aus Aufgaben wie Tokenisierung, Entfernung von Stoppwörtern, Umwandlung in Kleinbuchstaben und Stemming. (Uysal and Gunal, 2014) Für die Material-Strukturierung wird das Preprocessing als erster Schritt aus der Textklassifizierung extrahiert. Somit wirkt sich das Preprocessing auf beide weiteren Schritte (Grobe Textklassifizierung und Feinstrukturierung) aus. Außerdem wird das Preprocessing zusätzlich für die Zuweisung der Materialkostengliederung bei der Mengenübernahme als erster Schritt gebraucht. Konkret wird beim Preprocessing folgende Schritte durchgeführt. Als erstes werden alle Sonderzeichen bis auf „/“ entfernt. Oft befinden sich in der Bezeichnung auch Größen- und Farbangaben, welche irrelevant für die Materialbeschaffenheit sind. Mithilfe von Regex werden Farben, RGB-Farbcodes

(z.B. 60 - 60 - 60) und Größenangaben (z.B. 400 x 300) herausgefiltert. Anschließend wird der Text in Worttokens, jeder Token in Kleinbuchstaben umgewandelt und unnötige Leerzeichen entfernt. Aus „Kunststoff - grau 80-80-80“ wird z.B. „'kunststoff'“ und aus „Beton- C30/37 Verputzt“ wird „'beton', 'c30/37', 'verputzt'“

## 4.2 Algorithmen für die Textklassifizierung

Die Textklassifizierung ist nach dem Preprocessing der zweite Schritt der Material-Strukturierung. Hier werden die Materialien den in Abbildung A.3 aufgelisteten Überkategorien zugeordnet. Zuerst wird der Ablauf einer normalen Textklassifizierung erläutert und dann die Algorithmen Sdca Maximum Entropy mit ML.NET und Convolutional Neural Network mit Keras analysiert.

### 4.2.1 Ablauf einer Textklassifizierung

Das Klassifizieren von Texten teilt sich oft in die folgende Stufen. Alle diese Stufen wirken sich auf das Ergebnis der Klassifizierung aus:

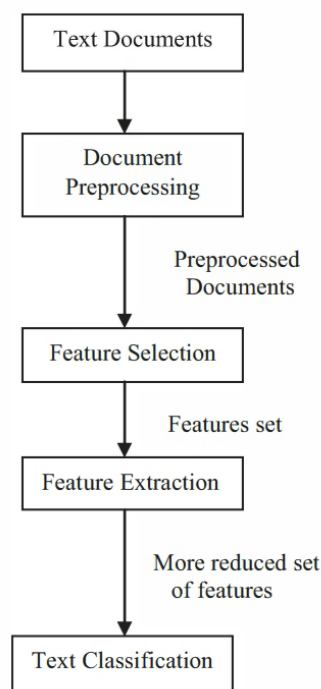


Abbildung 4.4: Stufen der Textklassifizierung (Quelle: Shah and Patel (2016))

## Preprocessing

Das in Abschnitt 4.1.4 beschriebene Preprocessing findet als erster Schritt der ganzen Materialstrukturierung statt. Ein zusätzliches Preprocessing für die Textklassifizierung gibt es nicht.

## Feature Selection

Beim Schritt der Feature Selection werden unrelevante Informationen für die Klassifizierung aus den Ausgangsdaten entfernt. Da es bei der Materialstrukturierung nur die Materialbezeichnung als Feature gibt, muss keine Auswahl aus einem Feature-Set getroffen werden. Es werden lediglich Größen- und Farbangaben aus dem Material-String im Preprocessing entfernt.

## Feature Extraction

**Definition 4** (Feature extraction). „*Feature extraction addresses the problem of finding the most compact and informative set of features, to improve the efficiency of data storage and processing.*“ (Guyon and Elisseeff, 2006)

Bei der Feature Extraction geht es darum, die rohen Daten in eine numerische Darstellung zu bringen, die möglichst kompakt ist, ohne aber relevanten Informationen zu verlieren. Auch die im Preprocessing entstandenen Worttokens sind noch Zeichenketten die in eine numerische Darstellung umgewandelt werden müssen.

## Classification stages

Nachdem die vorherigen Schritte auf die Daten ausgeführt wurde, kann die Klassifizierung starten.

### 4.2.2 Kriterien der Messbarkeit

Bei der Textklassifizierung ist vor allem die Genauigkeit entscheidend.

### 4.2.3 Sdca Maximum Entropy

### 4.2.4 Convolutional Neural Network

## 4.3 Möglichkeiten für die Feinstrukturierung

Die Feinstrukturierung ist nach der Textklassifikation der dritte Schritt der Materialstrukturierung. Hier werden die in eine Überkategorie zugeordneten Materialien weiter

hierarchisch strukturiert, um eine feinere und tiefere Baumstruktur zu erreichen. In diesem Kapitel wird das Vorgehen mit dem GPT-Modell von OpenAI und der Implementierung mit *fastText* Encoding und Density Based Clustering analysiert.

### 4.3.1 Spezifikation und Kriterien der Messbarkeit

Die Verteilung der Materialien auf die Überkategorien ist nicht gleich verteilt. Materialien der Kategorien *Mineralisch* oder *Metall* kommen viel häufiger vor als zum Beispiel *BitumenUndTeer* oder *Gebäudetechnik*. Nicht in jeder IFC-Datei ist eine Einfahrt aus Asphalt oder die Gebäudetechnik definiert. Die Verteilung der Materialien ist in Tabelle 4.1 zu sehen. Somit ist auch die Verteilung der Materialien aus einer IFC-Datei nach dem Schritt der Textklassifizierung in die Überkategorien nicht gleich verteilt. Eine Feinstrukturierung ist bei zwei Materialien pro Kategorie nicht sinnvoll und auch bei drei soll noch keine tiefere Strukturierung stattfinden. Erst bei vier Materialien pro Kategorie wird feiner strukturiert. Die Feinstrukturierung soll keine weiteren selbst trainierten Klassifizierungsmodelle benötigen. Diese würden zusätzlich zu der Textklassifizierung hohen Wartungsaufwand verursachen, da sie regelmäßig aktualisiert werden müssten, um die Genauigkeit der Klassifizierung beizubehalten bzw. zu verbessern. In den folgenden Kapiteln wird dies einerseits mit dem Benutzen eines fertig trainierten Modells und Unsupervised Learning umgangen. Somit kann die Feinstrukturierung nicht mit fest definierten Kriterien der Algorithmen evaluiert werden. Für die Auswertung sind 20 Beispiele zum Testen der Algorithmen definiert. Diese sind in Anhang A von Tabelle ?? bis ?? zu finden. Die Beispiele wurden in Kooperation mit dem Produktmanagement erstellt und fachlich überprüft. Sie sind auf Basis echter IFC-Dateien entstanden. Eine Tabelle stellt alle Materialien einer IFC-Datei, die in die Überkategorie (in der Überschrift zu sehen) eingeordnet wurden, dar. In der Spalte *Klasse* sind die Begriffe einer Unterklasse über eine Nummer zugeordnet. Alle Begriffe mit der selben Nummer gehören zu einer Unterklasse. Die Verteilung der Beispiele über die Überkategorien ist aus dem selben Grund, wie auch die Verteilung der Materialklassifikationsdaten (Tabelle 4.1), nicht gleich verteilt. Die Ergebnisse der Evaluation sind in Abschnitt 5.2 aufgezeigt.

### 4.3.2 Generative Pretrained Transformer (GPT) Modell von OpenAI

OpenAI ist ein Unternehmen für KI-Forschung und -Einsatz. Sie bieten verschiedene fertig trainierte KI-Modelle über eine Application Programming Interface (API) an. Neben Speech-ToText und einem Bildgenerierungsmodell gibt es das Sprachverarbeitungsmodell GPT. Die Nutzung eines fertig trainierten Modells hat einige Vorteile. Vor

Kategorie	Anteil	Anzahl
Metall	25%	119
Glas	4%	17
Holz	9%	43
Kunststoff	8%	39
BitumenUndTeer	1%	3
Mineralisch	26%	127
Verbundbauteile	5%	22
Dämmungen	8%	39
GebäudeTechnik	1%	6
Sonstiges	14%	70
<b>Gesamt</b>	100%	485

Tabelle 4.1: Verteilung der Materialklassifikationsdaten

allem werden so die Problemstellungen 3 und 4 automatisch gelöst. OpenAI benutzen ihr eigenen ausgereiften Textrepräsentationsmodelle. Somit wird auch die Bedeutung von Worten bei den kurzen Materialangaben bei der Vektorisierung beibehalten. Außerdem kann das Modell durch die Masse an Trainingsdaten aus Büchern, Artikel und Webseiten auch mit vielen Fachbegriffen umgehen. Außerdem spart man sich die Wartung eines selbst trainierten Modells. Das Etikettieren von Daten ist sehr Zeit und auch Ressourcen-aufwändig, da es von einer Person gemacht werden muss, die passende fachliche Kenntnisse besitzt.

Der Begriff GPT steht für eine Reihe von vor trainierten Sprachmodellen, die von OpenAI entwickelt wurden. Diese sind populäre Transformer für die Generierung von natürlicher Sprache. (Zhu and Luo, 2022)

**Definition 5** (Transformer). „Transformers are a type of artificial neural network architecture that is used to solve the problem of transduction or transformation of input sequences into output sequences in deep learning applications. “ (Rogel-Salazar, 2022)

GPT ist also ein Modell, das auf einem großen Datensatz an textuellen Informationen trainiert wurde und kann zur Bewältigung spezifischer sprachbezogener Aufgaben eingesetzt werden. Im Vergleich zu Modellen zum Verstehen natürlicher Sprache wie zum Beispiel BERT kann GPT natürliche Sprache generieren. Der Algorithmus liefert basierend auf allen eingegebenen Tokens neue Tokens, welche dann die Antwort darstellen. (Zhu and Luo, 2022)

OpenAI hat verschiedene Versionen des GPT Algorithmus. GPT 1 wurde 2018 veröffentlicht. Darauf folgte GPT 2 2019. Beide Modelle wurden in zwei Schritten trainiert. Zuerst wurde ein Model mit Hilfe von Unsupervised Learning mit einer sehr großen

Datenmenge vor trainiert und konnte dann für bestimmte Aufgaben mit dem Trainieren von überwachten Datensätzen verfeinert werden. (Radford, 2018) GPT 3 wurde in einem Schritt trainiert und verzichtet auf die kontextbezogene Verfeinern des Modells. (Zhu and Luo, 2022) Stattdessen benutzt das Modell „Meta-Learning“. Das Modell entwickelt so beim Training ein breites Spektrum an Mustererkennungsfähigkeiten und weiteren Fertigkeiten, die sich beim Ausführen des Modells schnell an die gewünschte Aufgabe anpassen. Durch die Skalierung des Modells auf 175 Billionen Parameter wurden ähnliche Ergebnisse wie bei damaligen modernster fein abgestimmter Systeme erzielt. (Brown et al., 2020)

Die GPT-Modelle 2 und 3 sind nicht darauf trainiert, Benutzeranweisungen zu befolgen. Dafür wurde 2022 *InstructGPT* auf der Basis des GPT 3 Modell trainiert. Mit Supervised Learning und Reinforcement Learning wurde das Modell verfeinert, um hilfreichere Ergebnisse bei Benutzeranweisungen zu bekommen. Zusätzlich wurde eine Reduktion von toxischen Antworten erzielt. (Ouyang et al., 2022)

Das für die Material-Feinstrukturierung verwendete Modell *ChatGPT* ist ein Zwilingsmodell von *InstructGPT* und ist eine Feinabstimmung eines Modells der GPT-3.5-Serie. (OpenAI, 2022) Das Modell wurde Ende 2022 veröffentlicht und ist über eine öffentliche API erreichbar und kann mit Hilfe des Python-Package *openai* leicht genutzt werden.

### **4.3.3 fastText mit Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise (DBSCAN)**

In diesem Ansatz werden mit Hilfe von Clustering, Materialien weiter strukturiert. Durch das Nutzen von Unsupervised Learning müssen so keine weiteren Klassifizierungs-Modelle trainiert und verwaltet werden. Um Problemstellung 3 zu lösen, wird das Vorgehen wie es auch Bie (2019) vorgeschlagen hat angewandt. Ein Textrepräsentationsmodell wird mit anderen Texten trainiert und mit diesem Modell die Vektorisierung auf die Materialbezeichnungen angewandt. Die „ORCA Software GmbH“ entwickelt neben der ORCA AVA das Portal ADE. Dieses hat über einer Millionen Ausschreibungstext von über 800 verschiedenen Herstellern. Diese Texte eignen sich optimal für das Trainieren des Worteinbettung Modells. Sie enthalten viele Materialnamen und weitere Fachbegriffe der Baubranche, welche essenziell für das Clustering der Materialien aus dem IFC-Dateien sind. Somit ist zusätzlich Problemstellung 4 gelöst. Auch Nooralahzadeh et al. (2018) kommt auf das Ergebnis, dass sich Domänen-Spezifische Word Embeddings auch schon mit limitierter Eingabedaten nützlich ist. Die Ausschreibungstexte werden mit



einem schon existierendem Preprocessing verarbeitet und liefern am Ende ca. 360.000 Sätze mit über 300.000 verschiedene Wörtern. Im Preprocessing werden verschiedene Zeichenketten aus den Texten mit Hilfe von Regex herausgefiltert. Dazu gehören Uniform Resource Locator (URL)s, verschieden Normen wie DIN und Attribut-Listen wie zum Beispiel *Nettogewicht: 0,196 kg*. Zusätzlich werden unnötige Absätze entfernt. Auch wenn Ausschreibungstexte oft keine kompletten Sätze beinhalten, werden so viele nicht relevanten Daten entfernt.

Als Textrepräsentation und Wort-Einbettungs-Algorithmus bietet sich *fastText* an. *fastText* wurde 2016 von Facebook veröffentlicht (Bojanowski et al., 2016). Außerdem wurde die dazu getätigte Forschung mit Bojanowski et al. (2017) und Joulin et al. (2016) veröffentlicht.

Das Modell basiert auf dem Wort-Einbettungs Algorithmus *Word2Vec* mit „Continuous Skip-Gram“ und Continuous Bag Of Words (CBOW) (Bojanowski et al., 2017). Das Modell nutzt ein Neuronales Netz bei dem die ausgewählten Gewichte als Vektor für ein Wort entstehen. Die Trainingsdaten für das neuronale Netz entstehen durch ein selbst gestelltes Problem. Mit CBOW versucht man mit nahegelegenen Wörtern ein Wort hervorzusagen. Bei Skip-Gram versucht man aus einem Wort den Kontext, also die nahegelegenden Wörter hervorzusagen. So kann beim Iterieren über den Trainingstext das Modell immer weiter trainiert werden. In Abbildung 4.5 sieht man ein CBOW Beispiel, in dem die Kontextwörter als Input Layer und das gesuchte Wort als Ergebnis zur Ermittlung des Verlustes genutzt werden. Die nach dem Trainieren entstandenen Gewichte  $W_{1 \times k}$  sind dann die Repräsentation für das Wort *catches*. *fastText* erweitert diese Vorgehensweise und, nutzt *fastText* Teilwortinformationen und ein Wort als Vektor darzustellen. Wörter werden in N-Grams dargestellt. (Bojanowski et al., 2017) Die Repräsentation für das Wort *Estrich* mit  $n = 3$  ist zum Beispiel  $\langle Es, est, str, tri, ric, ich, ch \rangle$  wobei die Zeichen  $\langle$  und  $\rangle$  als Begrenzungszeichen hinzugefügt werden, um die N-Gramms eines Wortes vom Wort selbst zu unterscheiden. Wäre also das Wort *ich* im Vokabular, wird es als  $\langle ich \rangle$  dargestellt. Das Neuronale Netz wird dann mit der Liste der N-Gramms inklusive dem kompletten Wort trainiert. Somit ermöglicht das Modell die gemeinsame Nutzung der Teilwortinformationen für alle Wörter (Bojanowski et al., 2017). Zusätzlich nutzt *fastText* eine hierarchische Softmax Verlustfunktion, um die Berechnung von unausgewogenen Verteilungen zu beschleunigen (Bojanowski et al., 2016).

*fastText* hat für den Anwendungsfall folgende Vorteile:

- *fastText* kann mit Wörtern außerhalb des Vokabulars umgehen. Bei unbekannten Wörtern, werden die Vektoren der einzelnen Char-Ngramms summiert. Es muss

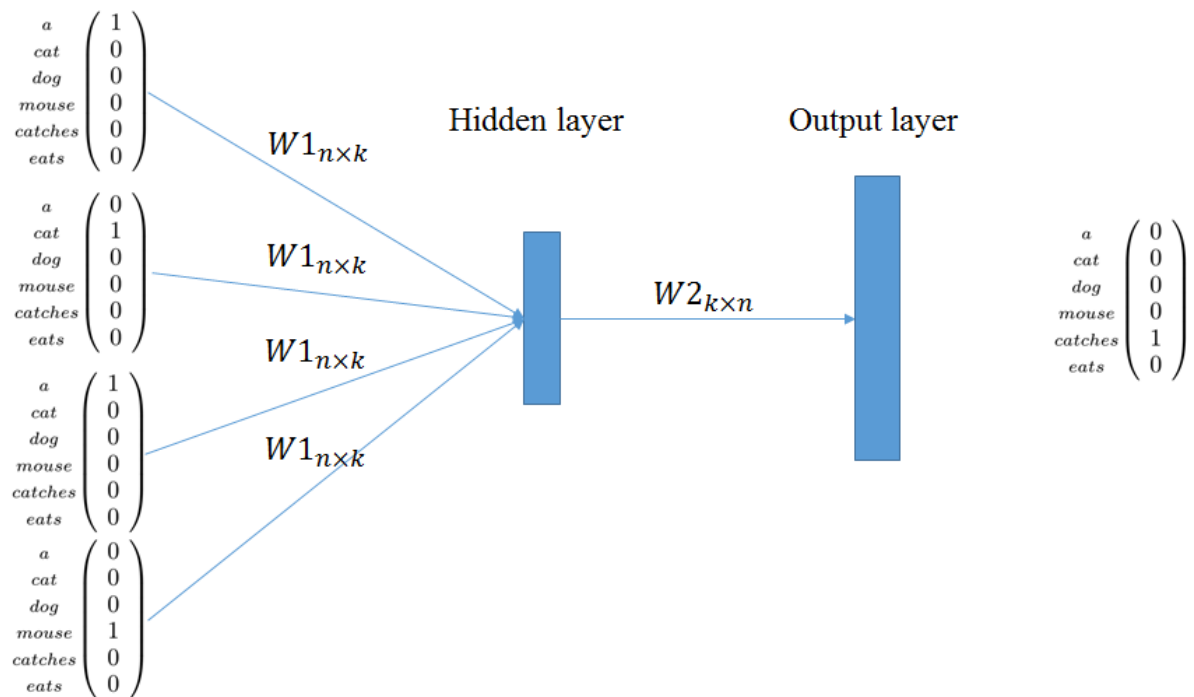


Abbildung 4.5: Beispiel des CBOW-Modells. (Quelle: Ferrone and Zanzotto (2019))

allerdings mindestens eines der char-ngrams in den Trainingsdaten vorhanden sein. (Gensim Documentation, n.d.; Le and Mikolov, 2014) Da sich bei diesem Konzept der Feinstrukturierung das Vokabular bei Ausführung vom Trainingsvokabular unterscheidet, ist das Verarbeiten von diesen Wörtern essentiell.

- *fastText* liefert Vektordarstellungen mit fester Länge welche für das Clustering mit zum Beispiel DBSCAN nötig ist. (Le and Mikolov, 2014)
- *fastText* liefert bessere Ergebnisse bei syntaktischen Aufgaben als zum Beispiel *Word2Vec* und *Bag of Words* (Gensim, n.d.; Le and Mikolov, 2014)
- *fastText* hat eine schnellere Trainingszeit als vergleichbar genaue Deep Learning Algorithmen (Bojanowski et al., 2016)

Mit dem fertige trainierten *fastText* Modell können dann Wörter in Vektoren umgewandelt werden. Bei der Vektorisierung der Materialien, die aus mehreren Wörtern bestehen, werden die Vektoren der einzelnen Wörter aufaddiert. Das ist die selbe Vorgehensweise, wie *fastText* bei neuen Wörter, die nicht im Vokabular vorkommen, vorgeht (Gensim Documentation, n.d.).

Wenn die Materialbezeichnungen vektorisiert wurden können sie geclusterd werden. Aus einer großen Auswahl an Cluster-Algorithmen bietet sich DBSCAN an. „The

DBSCAN algorithm views clusters as areas of high density separated by areas of low density.“ (scikit-learn developers, n.d.) Der Algorithmus wurde ? von ? vorgestellt und veröffentlicht. Ziel war es einen Algorithmus zu entwickeln, bei dem man wenig Fachwissen für die Bestimmung der Parameter braucht, Cluster mit beliebiger Form bekommen kann und eine gute Effizienz bei großen Datenbanken besitzt.

DBSCAN braucht die zwei Parameter *min\_samples* und *eps*. Als erster Schritt werden alle Punkte, die inklusive sich selbst mindestens *min\_samples* an Nachbarn innerhalb des Abstands von *eps* hat, als Kernpunkte definiert. Alle anderen Punkte werden erstmals als Rauschen gekennzeichnet. Als nächstes werden alle Kernpunkte, die innerhalb des Radius *eps* beieinander liegen als ein Cluster definiert. Zum Schluss werden nochmal alle Rauschpunkte überprüft, ob sie nicht doch innerhalb des Radius eines Kernpunktes in einem Clusters liegen. (scikit-learn developers, n.d.; ?) Die Anzahl der Cluster ist also abhängig von den Daten (und den Parametern) und muss nicht vorgegeben werden. DBSCAN hat also für den Anwendungsfall folgende Vorteile:

- DBSCAN liefert eine passende Anzahl von Clustern, abhängig von den Materialbezeichnungen. Dies ist wichtig, da die Anzahl der Materialien pro Überkategorie und somit auch die der potentiellen Clustern immer unterschiedlich ist. Das Ergebnis des Clustering wird auch direkt dem Benutzer der ORCA AVA präsentiert. Somit ist es auch nicht möglich mit einem anderen Clustering-Algorithmus über die Anzahl von Clustern zu iterieren und das fachlich beste auszuwählen.
- Es müssen keine Trainingsdatensätze oder Modell verwaltet werden.
- Der Algorithmus setzt die mitgegebene Bedeutung des Wortes bei der Wort-Einbettung mit *fastText* um.

Am Ende liefert DBSCAN zu jedem übergebenem Material eine Zahl, die das Cluster repräsentiert. Rauschpunkte werden mit -1 zurückgegeben. Diese werden dann nicht weiter strukturiert und bleiben hierarchisch direkt unter ihrer zugewiesenen Überkategorie. Dieses Format kann für die Evaluationsbeispiele (Tabelle ?? - ??) direkt genutzt werden. Bei diesem Ergebnis fehlen für die endgültige Material-Strukturierung noch die Begriffe der Gliederungspunkte für die entstandenen Cluster.

# **5 Gegenüberstellung der möglichen Konzepte**

In diesem Kapitel werden die in Kapitel 4 vorgestellten Konzepte verglichen. Dies wird gesondert für die Textklassifizierung und die Feinstrukturierung durchgeführt. Es wird jeweils das Ergebnis ausgewertet und eine Auswahl eines Algorithmus durchgeführt.

## **5.1 Vergleich der Textklassifizierung**

### **5.1.1 Auswertung**

### **5.1.2 Auswahl eines Algorithmus**

## **5.2 Vergleich der Feinstrukturierung**

### **5.2.1 Auswertung**

### **5.2.2 Auswahl eines Algorithmus**

## 6 Praktische Umsetzung

In diesem Kapitel wird die Umsetzung der ausgewählten Algorithmen und Bibliotheken beschrieben. Zuerst werden Die Implementierung des Services und der Python-Interop gezeigt. Danach geht es um die konkrete Implementierung der Material-Strukturierung.

### 6.1 Implementierung des ASP.NET Services

Die Realisierung als ASP.NET Service ist eine Anforderung der „ORCA Software GmbH“. Für das Erstellen eines neuen Services gibt es ein fertiges Projekttemplate, welches nur umbenannt werden muss. Die Vorlage liefert eine einheitliche Projektstruktur und zeigt den Aufbau des Services anhand der Implementierung eines Beispiels. Die neu genannte *MaterialStructurizationApi* hat zwei verschiedene REST-Controller. Diese teilen sich wie im Anwendungsfalldiagramm (Abbildung 4.1) zu sehen in die Schnittstellen für die ORCA AVA Benutzer und die ORCA Internen Schnittstellen auf. In den Controllern werden die REST-Schnittstellen-Methoden definiert. Dazu zählt die Art der Anfragemethoden, die URL oder auch die möglichen Antwort-StatusCodes. Service interne Logik wird im *MaterialService* organisiert. Hier werden die Data Transfer Objects (DTOs) in Entitäten umgewandelt und die Aufrufe auf die entsprechenden weiteren themenspezifischen Services oder Datenzugriff-Repositories weitergeleitet. Am Ende werden Rückgabewerte wieder in entsprechende DTOs abgebildet und an den Controller zurückgegeben. Ein Beispiel ist in Abbildung A.1 zu sehen. Die Methode ist für die Material-Strukturierung zuständig. Sie bekommt die Liste von Manualbezeichnungen und eine `bool`, welcher bestimmt ob die Feingliederung durchgeführt werden soll, übergeben. Nach der Parameterprüfung werden Duplikate aus der Materialliste entfernt und danach in Zeile 8 über das *MaterialRepository* neue Materialien dem Trainingsdatensatz für die Klassifizierung hinzugefügt. Danach wird der *MaterialStructurizerService* aufgerufen, der sich dann um die Logik der Strukturierung kümmert.

Repositories kapseln den Datenzugriff über Interfaces. So ist die Logikimplementierung in den Services unabhängig von der Implementierung des Datenbankzugriffs. Der Datenbankzugriff wird in den Repositories mit der Object-Relation-Mapper Bibliothek

*EntityFramework* implementiert. Es wird der Model-First Ansatz verwendet, bei dem zuerst die Objektstruktur im C#-Code definiert wird und daraus automatisiert die Datenbank generiert wird.

## 6.2 Python-Interop

Für die Implementierung einiger Komponenten wird Python als Programmiersprache benötigt. Der Webservice wird allerdings mit ASP.NET implementiert. Um die Kommunikation zwischen .NET und Python zu vereinfachen wird das Nuget-Paket *pythonnet* verwendet. Die Bibliothek vereinfacht es Python-Code aus dem C#-Code auszuführen und verschiedene Python-Variablen auszulesen oder diesen Werte zuweisen. Um den Python-Interop nutzen zu können, muss eine lauffähige Python-Umgebung installiert sein. Der Python-Interop ist in mit dem Interface *IKiExecutor* gekapselt und lässt so eine eventuelle C# Ablösung der Python-Komponenten in der Zukunft einfach zu integrieren. In Listing 6.1 ist der Python-Code Aufruf für das Preprocessing zu sehen. Nachdem die Python-Engine initialisiert wird, kann der Python-Variable ein Wert zugewiesen werden. Dann wird das Skript *preprocess.py* (Listing A.3) über den Namen aufgerufen und danach die Python-Variable *material\_preprocessed*, in welcher am Ende des Python-Skripts das Ergebnis steht, wieder ausgelesen.

```
1 PythonEngine.Initialize();
2
3 using (Py.GIL())
4 {
5     using (PyModule scope = Py.CreateScope())
6     {
7         scope.Set("material_raw", materials);
8         scope.Exec(File.ReadAllText(GetPythonScript("preprocess")));
9         string materialPreprocessed = scope.Get("material_preprocessed")
10             .As<string>();
11     }
```

Codeauflistung 6.1: Python-Interopt für das Preprocessing

Zusätzlich löst es das Problem, das das Pythonskript zur Feinstrukturierung immer wieder das *fastText*-Modell neu laden muss. Durch die Möglichkeit Python-Variablen zuzuweisen und auszulesen, ist es auch möglich das *fastText*-Modell initial beim Starten des Services in den Speicher zu laden. Das macht das Ausführen der Feinstrukturierung sehr viel performanter und erst produktiv einsetzbar.

## 6.3 Implementieren des Auslesens aller Materialien aus einer IFC Datei

Für das Auslesen aller Materialien aus einer IFC-Datei besteht schon ein Grundgerüst in der Codebasis der ORCA AVA. Es bestehen bereits die Funktionen mit dem *xbim-toolkit* IFC-Dateien einzulesen und daraus das Business Model `IfcProject` zu erzeugen. Dazu reicht der Pfad zur gewünschten IFC-Datei.

## 6.4 Implementierung der Material-Strukturierung

Die Implementierung der Material-Strukturierung teilt sich ähnlich wie in Kapitel 4 auf. Zuerst geht es um das Erstellen einer Datengrundlage, dann um die Implementierung des Preprocessings. Anschließend wird das Textklassifizierungs-Modell vorgestellt. Für die Feinstrukturierung wird am Ende noch die Implementierung für *fastText* und DBSCAN erläutert.

### 6.4.1 Erstellen einer Datengrundlage

Die Datengrundlage entstand durch das Extrahieren der Materialangaben (wie in Abschnitt 6.3 beschrieben) aus verschiedenen IFC-Dateien. Hierzu standen über 500 verschiedene Dateien zur Verfügung. Die daraus entstandenen Materialbezeichnungen wurden über eine Hypertext Transfer Protocol (HTTP)-PUT Anfrage in einem Structured Query Language (SQL)-Server mit dem in Abbildung 4.2 abgebildetem Schema persistiert. Die Liste diese Materialien wurden anschließend manuell gefiltert. In vielen IFC-Dateien werden die Möglichkeiten der Materialangabe noch nicht gut genutzt. Deshalb waren viele Materialangaben nicht aussagekräftig um sie als Trainingsdaten für die Textklassifizierung zu nutzen. Am Ende standen circa 500 unterschiedliche Materialien zur Verfügung. Um die Daten anschließend zu klassifizieren, wurde ein Klassifizierungs-Service mit Oberfläche implementiert (siehe Anhang A.11). Dieser stand im internen Firmennetzwerk zur Verfügung, sodass ausgewählte Mitarbeiter die Materialien klassifizieren konnten. Die dafür benötigten Methoden standen über den `InhouseMaterialController` der *MaterialStructurizationApi*, welcher die internen ORCA-Schnittstellen bietet, zur Verfügung. Somit wurden über 480 klassifizierte Datensätze geschaffen. Die Verteilung der Klassifizierung ist in Abbildung A.7 zu sehen.

## **6.4.2 Implementierung des Preprocessings**

Das Preprocessing für die Textklassifizierung

## **6.4.3 Training des Text-Klassifizierungsmodells**

## **6.4.4 Training des *fastText* Modells**

## **6.4.5 DBSCAN Clustering**



# **7 Maßnahmen zur Qualitätssicherung**

## **7.1 Clean Code**

## **7.2 Technische Hilfsmittel**

Bei der Durchsetzung von Maßnahmen der Qualitätssicherung wurden technische Hilfsmittel verwendet. Diese sind Visual Studio, Visual Studio Code, SonarQube, Azure DevOps und CI/CD. Auf diese wird in diesem Abschnitt eingegangen.

## **7.3 Tests und Abnahme**

# **8 Abschluss**

## **8.1 Bewertung der praktischen Umsetzung**

## **8.2 Fazit**

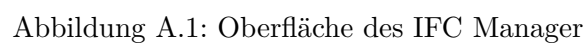
## **8.3 Integration in die ORCA AVA**

## **8.4 Ausblick**

Die Erweiterung soll in der Version 26 in der ORCA AVA Enterprise Edition erscheinen.

Fachlich: Nutzung der Materialliste für die CO<sub>2</sub>-Bilanz einer IFC-Datei

## Abbildungen



Metall	<i>Eisen &amp; Stahl</i>	Eisen und Stahl Baustahl · Betonstahlmatte · Betonstahl · Spannbetonstahl · Gusseisen · Profilstahl
	<i>Nichtmetalle</i>	Nichtmetalle Aluminium · Magnesium · Blei · Zinn · Zink · Kupfer
Glas	<i>Glas</i>	Glas Glasbaustein · Flachglas · Pressglas
Holz	<i>Holz</i>	Holz Bauholz · Furniersperrholz · Leimbinder · Sperrholz · Grobspanplatte · OSB-Platte · Bretttschichtholz · MDF-Platte · Flachpressplatte · Multiplex-Platte · Holzwole · Strangpressplatte
Kunststoff	<i>Kunststoffe</i>	Kunststoffe (Thermoplaste) Ethylen-Tetrafluorethylen (ETFE) · Polyvinylchlorid (PVC) · Polyethylen (PE) · Polypropylen (PP) · Polymethylmethacrylat (PMMA) · Polystyrol (PS) · Polyvinylacetat (PVAc) · Polycarbonat (PC)
	<i>Duroplaste</i>	Kunststoffe (Duroplaste) Phenol-Formaldehyd-Harz („Bakelit“, PF) · UF-Harz · Melamin-Formaldehyd-Harz (MF) · ungesättigtes Polyester-Harz (UP) Epoxidharz (EP)
	<i>Elastomere</i>	Kunststoffe (Elastomere) Polyurethan (PUR) · Kautschuk · Silikone · Acryl
Bitumen & Teer		Dichtstoffe Bitumen · Noppenbahn Asphalt Walzasphalt · Gussasphalt · Naturasphalt · Halbstarre Belag Natürliche und künstliche Gesteinskörnungen Sand · Kies · Bims · Hochofenschlacke · Hüttenbims · Blähton · Blähschiefer
Mineralisch		Mörtel Mauermörtel · Putzmörtel · Estrichmörtel · Fliesenkleber
	<i>Beton</i>	Beton Leichtbeton · Normalbeton · Schwerbeton · Stahlbeton · Spannbeton · Faserbeton · Stahlfaserbeton · Porenbeton
	<i>Naturwerkstein</i>	Natürliche Bausteine (Naturwerksteine) Sandstein · Kalkstein · Granit · Schiefer · Marmor · Tuff · Grauwacke · Rhynolith · Basalt und andere
Verbundbauteile		Künstliche Bausteine Ziegel · Klinker · Tonhohlplatte · Dachziegel · Kalksandstein · Hüttenstein · Leichtbetonstein · Schwerbetonstein · Porenbeton · Betonwerkstein · Betondachstein · Bläh
		Fenster, Fassaden, ...
Dämmungen (siehe Arbeitsblatt Dämmstoffe)		Dämmstoffe Flachfasern · Holzwole-Leichtbauplatte (z. B. Heraklith) · Holzweichfaserplatte · Gerreideschüttungen (Ceralith) · Glasfaserdämmstoff · Hanffasern · Mineralfaserdämmstoff · Sch
Gebäudetechnik (?)		
Sonstiges		

Abbildung A.3: Überkategorien für die Klassifizierung von Materialien mit Beispielen

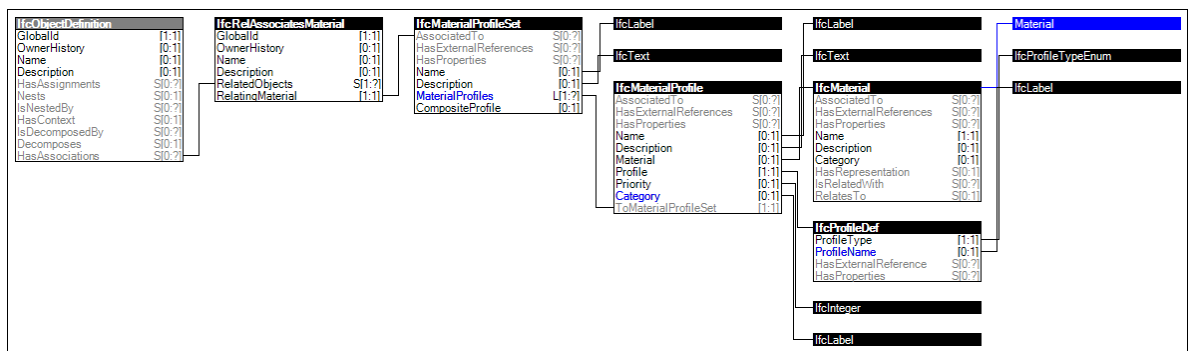


Abbildung A.4: Material Profile Set Association

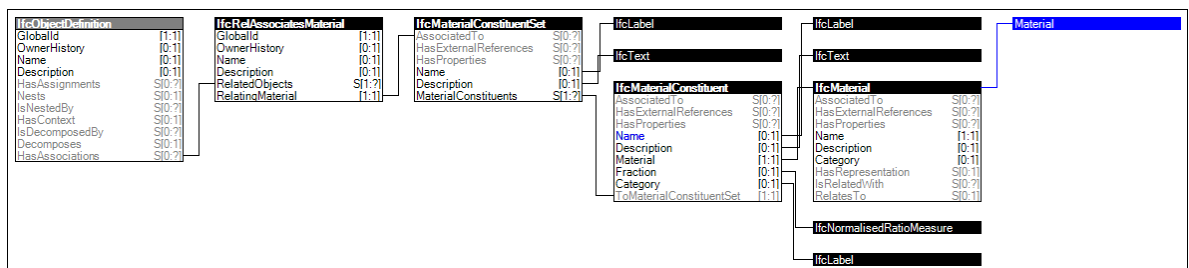


Abbildung A.5: Material Constituent Set Association

KG+Bezeichnung	MwSt. %	Basisk
└─ Baustoffe	19,0	
└─ 01 Metall	19,0	
└─ 02 Glas	19,0	
└─ 03 Holz	19,0	
└─ 04 Kunststoff	19,0	
└─ 05 Mineralisch	19,0	
└─ 05.1 Mauerwerk	19,0	
└─ 05.1.1 Mauerwerk - Ziegel, verputzt	19,0	
└─ 05.1.2 Mauerwerk Langlochziegel, verputzt	19,0	
└─ 05.1.3 Mauerwerk Kalksandstein, verputzt	19,0	
└─ 05.2 Beton	19,0	
└─ 05.3 Dachziegel	19,0	
└─ 05.4 Kies	19,0	
└─ 06 Verbundbauteile	19,0	
└─ 10 Dämmungen	19,0	
└─ 11 Gebäudetechnik	19,0	
└─ 12 Sonstiges	19,0	

Abbildung A.6: Beispiel einer Kostengliederung in der ORCA AVA

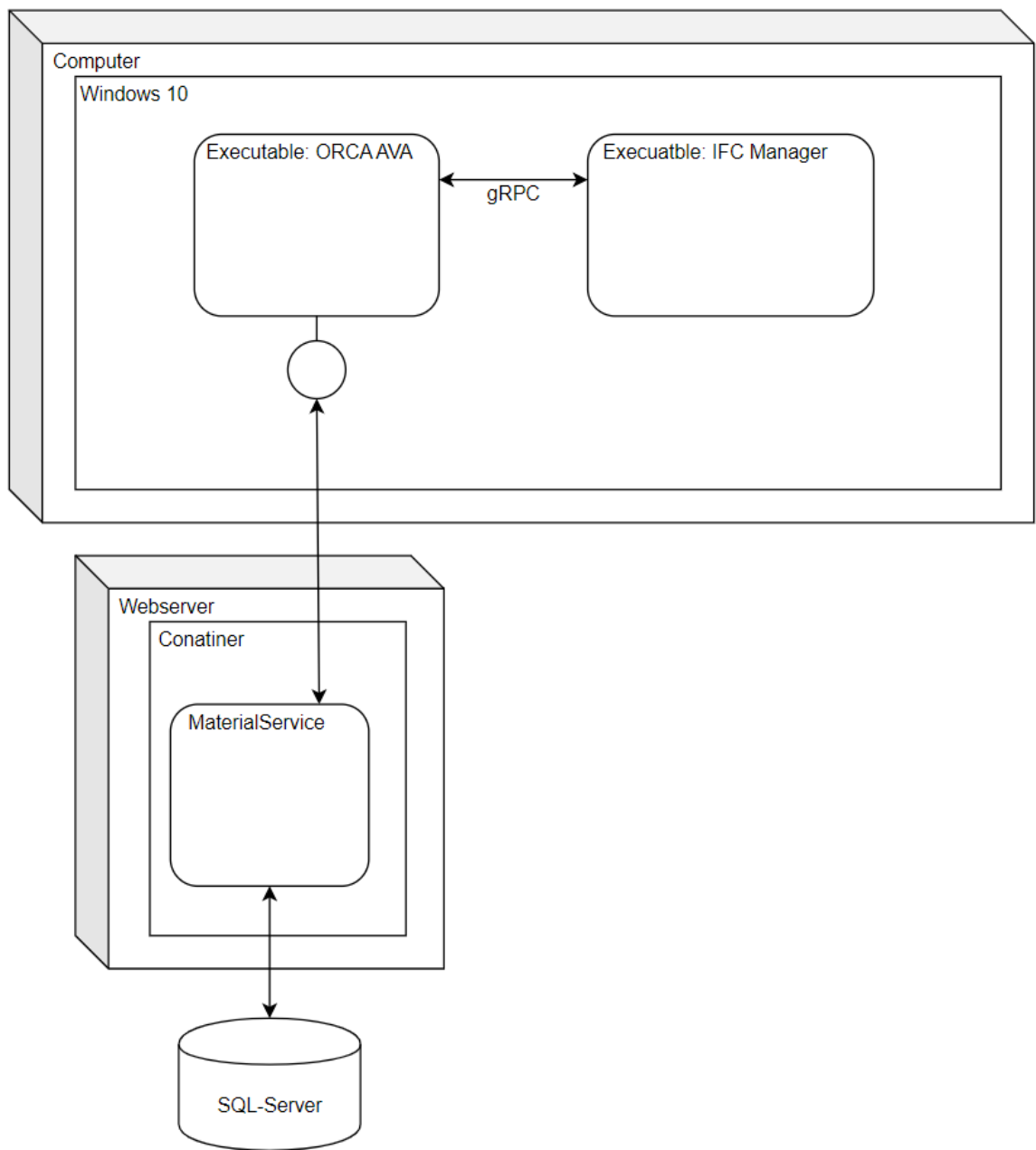


Abbildung A.7: Verteilungsdiagramm der Architektur

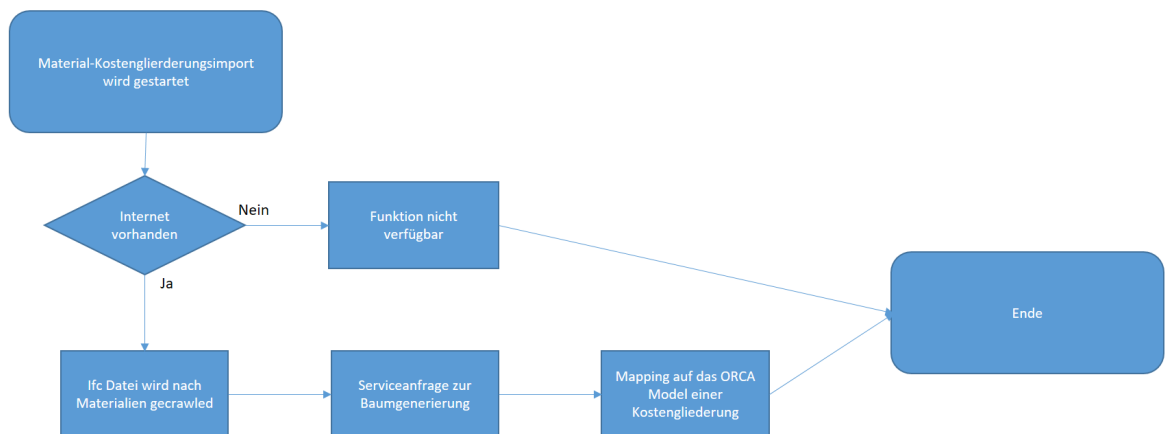


Abbildung A.8: Flussdiagramm Import der Material-Kostengliederung

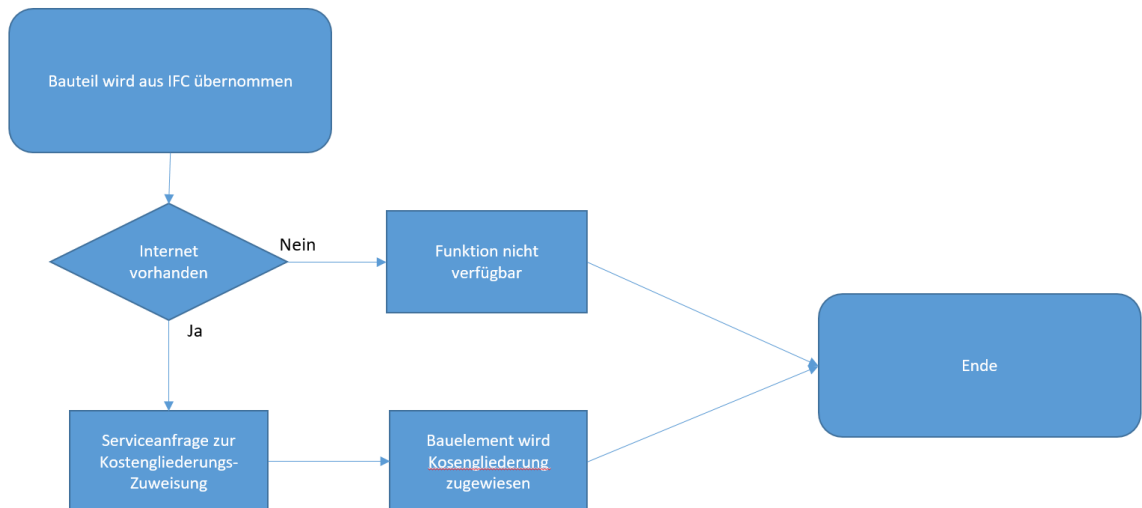


Abbildung A.9: Flussdiagramm Übernahme von Mengen aus dem IFC Manager

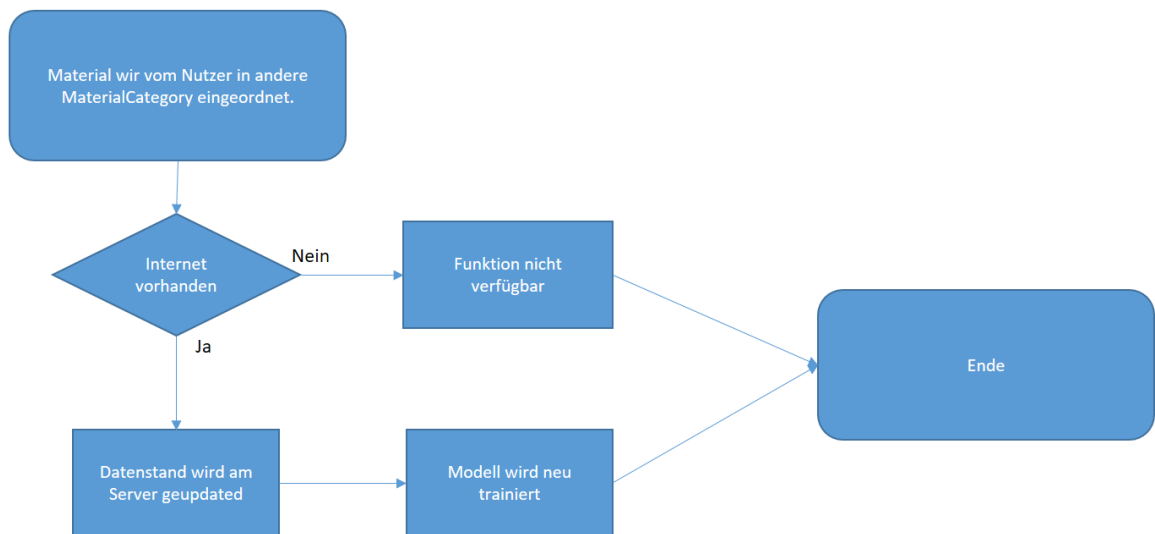


Abbildung A.10: Flussdiagramm Bewertung des Kostengliederungs-Import

Heizestrich -> Mineralisch

☐ Unknown

☐ Metall

☐ Glas

☐ Holz

☐ Kunststoff

☐ BitumenUndTeer

☒ Mineralisch

☐ Verbundbauteile

☐ Dämmungen

☐ GebäudeTechnik

☐ Sonstiges

Submit

Skip

**Erklärung**

Es werden dir immer Baustoffe angezeigt, die in eine Baustoffkategorie zugeordnet werden sollen.

Abbildung A.11: Oberfläche des Klassifizierungs-Tools für Materialien

## Listings

```

1 public async Task<CostStructureDto> GenerateMaterialCostStructureAsync(
    ICollection<string> materialNames, bool structurizeFine)
2 {
3     if (materialNames is null)
4         throw new ArgumentNullException(nameof(materialNames));
5
6     materialNames = materialNames.Distinct().ToArray();
7
8     List<Material> materials = await mMaterialRepository.CreateNewAsync(
        materialNames.Select(name => new Material() {

```



```

        MaterialBezeichnung = name, Appearances = 1 }));
9
10    ICollection<MaterialStructureNode> result = mMaterialStructorizer
11    .StructurizeMaterials(materials.Select(m => m.
        PreprocessedMaterialBezeichnung).ToArray(), structurizeFine);
12
13    var dto = new CostStructureDto();
14    dto.SetMaterials(result.Select(r => r.ToDto()).ToList());
15    return dto;
16 }

```

#### Codeaufistung A.1: Implementierung

der Methode GenerateMaterialCostStructureAsync der Klasse  
MateialService

```

1 public static readonly string ModelPreprocess = "preprocess";
2 public static readonly string InputPreprocess = "material_raw";
3 public static readonly string OutputPreprocess = "material_preprocessed
    ";
4
5 public string PreprocessMaterial(string material)
6 {
7     try
8     {
9         PythonEngine.Initialize();
10
11         using (Py.GIL())
12         {
13             using (PyModule scope = Py.CreateScope())
14             {
15                 dynamic preprocessScript = scope.Import(
16                     PythonKiExecuterConstants.ModelPreprocess);
17                 string materialPreprocessed = preprocessScript.
18                     preprocess(material);
19
20                 return materialPreprocessed;
21             }
22         }
23     }
24     catch (Exception ex)
25     {
26         Console.WriteLine(ex.Message);
27         throw;
28     }
29 }

```

```

27     finally
28     {
29         PythonEngine.Shutdown();
30     }
31 }

```

## Codeauflistung A.2: Python-Interopt für das Preprocessing

```

1 import re
2 words_to_remove = ['rot','blau','gelb','grün','gruen','weiß','weiss','
    schwarz','grau','rosa','pink','lila','braun','gold','silber','
    orange','dunkelgrau','beige','dunkel','hell']
3 material_raw:str
4 material_preprocessed:str
5
6 def preprocess(material_name):
7     old = material_name;
8     material_name = re.sub(r'[\d]{1,3}[\s_-]+[\d]{1,3}[\s_-]+[\d]{1,3}'
        ,'',material_name);
9     #remove special characters eg ,.-;:_
10    material_name = (" ".join(re.findall(r"[A-Za-z0-9üäöÜÄÖßóâëèÉÉÓ/]"
        , material_name))).replace(" ", " ");
11    #remove size and add afterwards as one
12    size_threedimensional = re.compile('[\d]{1,4}[\s]?[x][\s]?[\d]{1,4}([\s]?[x][\s]?[\d]{1,4})?');
13    size_twodimensional = re.compile('[\d]{1,4}[\s]?[x][\s]?[\d]{1,4}')
        ;
14    size = re.findall('[\d]{1,4}[\s]?[x][\s]?[\d]{1,4}[\s]?[x][\s]?[\d]{1,4}', material_name);
15    if len(size) <= 0:
16        size = re.findall(size_twodimensional, material_name);
17    material_name = re.sub(size_threedimensional,'',material_name);
18    for word in words_to_remove:
19        if word in material_name.lower():
20            index = material_name.lower().index(word);
21            if index >= 0:
22                material_name = material_name[:index] + material_name[
                    index+len(word):];
23    while(' ' in material_name):
24        material_name = material_name.replace(' ','')
25    material_name = material_name.strip();
26    print(f"'{old}' -> '{material_name}'")
27    return material_name;
28

```

```

29 print(__name__);
30 if __name__ == "__main__":
31     try:
32         material_raw
33     except NameError:
34         material_raw = input("Text to preprocess: ")
35     material_preprocessed = preprocess(material_raw)
36     print(material_preprocessed)

```

Codeauflistung A.3: Python-Interopt für das Preprocessing

## Tabellen

Begriff	Klasse
Ortbeton C30/37 Verputzt	1
Trockenbau Gipsplatte	
Fußboden Heizestrich	3
Geländearbeiten Gebundene Schüttung	4
Ortbeton C30/37	1
Mauerwerk mit Daemmeigenschaften	2
Fußboden Fußbodenaufbau	3
Fußboden Schüttung	3
Putz	
Geländearbeiten Rollierung Schuettung	4
Ortbeton bewehrt geschliffen	1
Geländearbeiten Aufgeschüttet	4
Fußboden Estrich	3
Beton C 25/30	1
Dachdeckung Ziegel	
Mauerwerk ohne Daemmeigenschaften	2

Tabelle A.1: Überkategorie: Mineralisch

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Gipskarton	
Keramik Fliesen	
Mauerwerk Betonblock	1/2
Beton Gegossen	2
Mauerwerk Ziegel	(1)
Beton	2

Tabelle A.2: Überkategorie: Mineralisch

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Keramik	2
Trockenbau Gipsplatte	1
Trockenbau Gipsplatte 2	1
Trockenbau Gipsplatte 3	1
Trockenbau Gipsplatte 4	1
Fußboden Teppich	2
Fußboden Estrich	2
Fußboden Trittschall	2
Fußboden Schüttung	2
Geschossdecke FB 200 Fliese	3
Fußboden Fliese Travertin	2
Ortbeton bewehrt	3
Mauerwerk Ziegel	

Tabelle A.3: Überkategorie: Mineralisch

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Stütze Auflager	
Kalksandstein	
Kies	
Fliesen	
Estrich	
Gipsputz	
Volkernplatte	
Ausbauplatte GKBI	1
Ausbauplatte GKB	1

Tabelle A.4: Überkategorie: Mineralisch

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
WI KS 17 5	1
Kalksandstein	1
WI KS 11 5	1
DA Flachdach Kiesschicht	3
Kies	3
Fliesen	
Estrich	
Gipsputz	
Ausbauplatte GKBI	2
Ausbauplatte GKB	2

Tabelle A.5: Überkategorie: Mineralisch

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Mauerwerk Langlochziegel verputzt	1
Mauerwerk Ziegel verputzt	1
MW Kalksandstein verputzt	1
Knauf Bauplatte Typ A	
Decke Fliesen	
Beton Estrich	
Porenbeton verputzt	
Vorgabe Dach	

Tabelle A.6: Überkategorie: Mineralisch

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
A W TR MW KS 17 5	4
FAS PUTZ TYP1 0 2 0	1
I BOD ESTRICH ZE 6	2
I BOD ESTRICH ZE 7	2
FAS PUTZ TYP1 0 2	1
I BOD BELAG BETONSTEIN 3	3
I BOD ESTRICH ZE 4	2
I BOD BELAG FLIESE 1 5	3
I BOD ESTRICH ZE 5 5	2
I W TR MW KS 11 5	4
A BOD KIES 5	
Gefällebeton	5
Beton	5
Concrete	5

Tabelle A.7: Überkategorie: Mineralisch

Begriff	Klasse
Metall Edelstahl gebürstet	1
Fensterbank Aussen Blech	
Metall Edelstahl Satiniert	1
Metall Stahl matt	

Tabelle A.8: Überkategorie: Metall

Begriff	Klasse
Metall Titanzink	
Metall Oberfläche lackiert elfenbein Mit Glaz	1
Metall Oberfläche lackiert matt	1
Metall Aluminium	
Metall lackiert	1
Metall verzinkt	

Tabelle A.9: Überkategorie: Metall

Begriff	Klasse
Metall Edelstahl Satiniert	1
Metall Edelstahl gebürstet	1
Metall Stahl matt	2
Metal Strugal Stainless Steel	1
Aluminum Strugal RAL 9016	
Fensterbank Aussen Blech	

Tabelle A.10: Überkategorie: Metall

Begriff	Klasse
Aluminium	
Stahl verzinkt	
Edelstahl	

Tabelle A.11: Überkategorie: Metall

Begriff	Klasse
DA Flachdach Gefälledämmung	2
Mineralwolle 4	1
WA XPS Dämmung 10cm	3
XPS	3
DA Flachdach Dämmung 14cm	2
Mineralwolle 3	1
Brandriegel	
Trittschalldämmung	

Tabelle A.12: Überkategorie: Dämmungen

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
DA Flachdach Dämmung 14cm	3
Mineralwolle 3	1
WA XPS Dämmung 10cm	2
XPS	2
DA Flachdach Gefälledämmung	3
Mineralwolle 4	1
Trittschalldämmung	
Brandriegel	

Tabelle A.13: Überkategorie: Dämmungen

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
FAS WDVS WD EPS 8	1
FAS WDVS WD EPS 18	1
I BOD DAEM TD 3	
I BOD DAEM WD 14	2
I BOD DAEM WD 15	2
A BOD DAEM XPS 11	4
A W NT DAEM PD XPS 12	3
A W NT DAEM PD XPS 6	3
A BOD DAEM XPS 12	4
A BOD DAEM XPS 10	4

Tabelle A.14: Überkategorie: Dämmungen

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Glas matt	
Glas Isolierverglasung Bronze	1
Glass Strugal Clear Glazing	1
Glas klar	1
Glass Simonton Clear	1
Glas Isolierverglasung klar	1

Tabelle A.15: Überkategorie: Glas

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Glas Isolierverglasung klar	1
Glas Isolierverglasung 3 fach	1
Glas Isolierverglasung 2 fach	1
Glas klar	1
Glas matt	

Tabelle A.16: Überkategorie: Glas

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Geschossdecke FB 200 Parkett	
Holz generisch	
Fußboden Parkett eiche	
Dachdeckung Holz	1
Dachdeckung Holz 2	1

Tabelle A.17: Überkategorie: Holz

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Holz Parkett	1
Holz Birke	1
Holz Eiche	1
Standard Treppe	

Tabelle A.18: Überkategorie: Holz

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Dachdeckung Holz	
Fußboden Terrasse Teakholz	
Holz HSB Steher	
Holz Astfichte senkrecht	

Tabelle A.19: Überkategorie: Holz

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
Fußboden Epoxidharzbeschichtung	
BSt 500 M A	1
BSt 500 M B	1

Tabelle A.20: Überkategorie: Verbundbauteile

<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
A W TR STB OB 17 5	1
I W TR STB OB 25	1
A DE TR STB OB 30	2
I W TR STB OB 12	1
A W TR STB OB 25	1
A W TR STB OB 30	1
I W TR STB OB 22	1
I DE TR STB OB 20	2
I DE TR STB OB 45	2
I DE TR STB OB 25	2

Tabelle A.21: Überkategorie: Verbundbauteile



<b>Begriff</b>	<b>Klasse</b>
StB C45	1
StB C55	1
StB C35	1
StB C30	1
StB C60	1
Fertigteil StB C35	1
StB FU	1

Tabelle A.22: Überkategorie: Verbundbauteile

# B Abkürzungsverzeichnis

**IFC** Industry Foundation Classes

**IFC2x3** IFC Version 2.3

**IFC4** IFC Version 4

**BIM** Building Information Modeling

**KG** Kostengruppe

**DevOps** Development Operations

**NLP** Natural Language Processing

**AVA** Ausschreibung, Vergabe und Abrechnung

**ADE** AUSSCHREIBEN.DE

**BIM** Building Information Modeling

**DIN** Deutsches Institut für Normung e. V.

**SE** Starter Edition

**PE** Professional Edition

**EE** Enterprise Edition

**VB** Visual Basic

**GUI** Graphical User Interface

**WPF** Windows Presentation Foundation

**ISO** International Organization for Standardization

**STEP** Standard for the exchange of product model data

**SPF** STEP Physical Format

**XML** Extensible Markup Language

**CAD** Computer-aided design

**REST** Representational State Transfer

**KI** Künstliche Intelligenz

**IoT** Internet of Things

**RGB** Rot,Grün,Blau

**API** Application Programming Interface

**GPT** Generative Pretrained Transformer

**VB** Visual Basic

**GUID** Globally Unique Identifier

**DTO** Data Transfer Object

**URL** Uniform Resource Locator

**DBSCAN** Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise

**CBOW** Continuous Bag Of Words

**HTTP** Hypertext Transfer Protocol

**SQL** Structured Query Language

## C Definitionsverzeichnis

1	Definition (Scrum) . . . . .	6
2	Definition (Funktionale Anforderung) . . . . .	13
3	Definition (Interpretierbarkeit) . . . . .	14
4	Definition (Feature extraction) . . . . .	22
5	Definition (Transformer) . . . . .	24

## D Quellcodeverzeichnis

6.1	Python-Interopt für das Preprocessing . . . . .	31
A.1	Implementierung der Methode <code>GenerateMaterialCostStructureAsync</code> der Klasse <code>MaterialService</code> . . . . .	41
A.2	Python-Interopt für das Preprocessing . . . . .	42
A.3	Python-Interopt für das Preprocessing . . . . .	43

# Literaturverzeichnis

Beetz, F. and Harrer, S. (2021), ‘GitOps: The Evolution of DevOps?’, *IEEE Software* **39**.

Bie, Q. (2019), ‘Words are not enough! Short text classification using words as well as entities’.

**URL:** <https://www.fiz-karlsruhe.de/sites/default/files/FIZ/Dokumente/Forschung/ISE/Masterarbeiten/Thesis-Qingyuan-Bie.pdf>

Bojanowski, P., Grave, E., Joulin, A. and Mikolov, T. (2017), ‘Enriching word vectors with subword information’.

Bojanowski, P., Joulin, A. and Mikolo, T. (2016), ‘Fair open-sources fasttext’. Accessed: 2023-4-26.

**URL:** <https://research.facebook.com/blog/2016/8/fasttext/>

Brown, T. B., Mann, B., Ryder, N., Subbiah, M., Kaplan, J., Dhariwal, P., Neelakantan, A., Shyam, P., Sastry, G., Askell, A., Agarwal, S., Herbert-Voss, A., Krueger, G., Henighan, T., Child, R., Ramesh, A., Ziegler, D. M., Wu, J., Winter, C., Hesse, C., Chen, M., Sigler, E., Litwin, M., Gray, S., Chess, B., Clark, J., Berner, C., McCandlish, S., Radford, A., Sutskever, I. and Amodei, D. (2020), ‘Language models are few-shot learners’.

buildingSMART International Ltd. (2017a), ‘Industry Foundation Classes - IfcMaterial’. Accessed: 2023-1-31.

**URL:** [http://standards.buildingsmart.org/IFC/RELEASE/IFC4\\_1/FINAL/HTML/link/ifcmaterial.htm](http://standards.buildingsmart.org/IFC/RELEASE/IFC4_1/FINAL/HTML/link/ifcmaterial.htm)

buildingSMART International Ltd. (2017b), ‘Industry Foundation Classes 4x1 - Material Association’. Accessed: 2023-1-31.

**URL:** [http://standards.buildingsmart.org/IFC/RELEASE/IFC4\\_1/FINAL/HTML/link/material-association.htm](http://standards.buildingsmart.org/IFC/RELEASE/IFC4_1/FINAL/HTML/link/material-association.htm)

- buildingSMART International Ltd. (2017c), ‘Industry Foundation Classes 4x3- IfcPropertySet’. Accessed: 2023-1-31.  
**URL:** [https://standards.buildingsmart.org/IFC/DEV/IFC4\\_3/RC1/HTML/schema/ifckernel/lexical/ifcpropertyset.htm](https://standards.buildingsmart.org/IFC/DEV/IFC4_3/RC1/HTML/schema/ifckernel/lexical/ifcpropertyset.htm)
- Chandrasekar, P. and Qian, K. (2016), The impact of data preprocessing on the performance of a naive bayes classifier, *in* ‘2016 IEEE 40th Annual Computer Software and Applications Conference (COMPSAC)’, Vol. 2, pp. 618–619.
- Chen, J., Hu, Y., Liu, J., Xiao, Y. and Jiang, H. (2019), ‘Deep short text classification with knowledge powered attention’.
- Ferrone, L. and Zanzotto, F. M. (2019), ‘Symbolic, distributed, and distributional representations for natural language processing in the era of deep learning: A survey’.
- Gensim (n.d.), ‘Comparison of fasttext and word2vec’. Accessed: 2023-4-25.  
**URL:** [https://github.com/RaRe-Technologies/gensim/blob/develop/docs/notebooks/Word2Vec\\_FastText\\_Comparison.ipynb](https://github.com/RaRe-Technologies/gensim/blob/develop/docs/notebooks/Word2Vec_FastText_Comparison.ipynb)
- Gensim Documentation (n.d.), ‘Gensim documentation - FastText model’. Accessed: 2023-4-25.  
**URL:** [https://radimrehurek.com/gensim/auto\\_examples/tutorials/run\\_fasttext.html](https://radimrehurek.com/gensim/auto_examples/tutorials/run_fasttext.html)
- Glinz, M. (2007), On non-functional requirements, *in* ‘15th IEEE International Requirements Engineering Conference (RE 2007)’, pp. 21 – 26.
- Gonzalez, Z. and Carlos, V. (2019), Towards explaining the effects of data preprocessing on machine learning, *in* ‘2019 IEEE 35th International Conference on Data Engineering (ICDE)’, pp. 2086–2090.
- Grutters, B. (2022), ‘Industry Foundation Classes (IFC) – An Introduction’. Accessed: 2023-2-22.  
**URL:** <https://technical.buildingsmart.org/standards/ifc/>
- Guyon, I. and Elisseeff, A. (2006), *Feature Extraction Preface*, Springer Berlin Heidelberg, Berlin, Heidelberg.  
**URL:** [https://doi.org/10.1007/978-3-540-35488-8\\_1](https://doi.org/10.1007/978-3-540-35488-8_1)
- Hölzing, J. A. (2008), *Die Kano-Theorie der Kundenzufriedenheitsmessung*, Gabler Verlag Wiesbaden.

*Industry Foundation Classes* (2017). Accessed: 2023-1-31.

**URL:** [http://standards.buildingsmart.org/IFC/RELEASE/IFC4\\_1/FINAL/HTML](http://standards.buildingsmart.org/IFC/RELEASE/IFC4_1/FINAL/HTML)

Joulin, A., Grave, E., Bojanowski, P. and Mikolov, T. (2016), ‘Bag of tricks for efficient text classification’.

Ken, S. and Jeff, S. (2020), ‘The scrum guide’.

**URL:** <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-US.pdf>

Laakso, M. and Kiviniemi, A. O. (2012), ‘The IFC standard: A review of history, development, and standardization, information technology’, *J. Inf. Technol. Constr.* **17**(9), 134–161.

Le, Q. V. and Mikolov, T. (2014), ‘Distributed representations of sentences and documents’.

Microsoft (2022a), ‘Auswählen eines Algorithmus für maschinelles Lernen - Azure Machine Learning’. Accessed: 2023-3-10.

**URL:** <https://learn.microsoft.com/de-de/azure/machine-learning/how-to-select-algorithms>

Microsoft (2022b), ‘Windows presentation foundation (WPF)’. Accessed: 2023-2-10.

**URL:** <https://github.com/dotnet/wpf>

Miller, T. (2017), ‘Explanation in Artificial Intelligence: Insights from the Social Sciences’.

**URL:** <https://arxiv.org/abs/1706.07269>

Molnar, C. (2022), *Interpretable Machine Learning*, 2 edn.

**URL:** <https://christophm.github.io/interpretable-ml-book>

.NET Foundation and Contributors (n.d.), ‘ASP.NET core’. Accessed: 2023-3-20.

**URL:** <https://github.com/dotnet/aspnetcore/blob/main/README.md>

Nooralahzadeh, F., Øvrelid, L. and Lønning, J. T. (2018), Evaluation of domain-specific word embeddings using knowledge resources, *in* ‘Proceedings of the Eleventh International Conference on Language Resources and Evaluation (LREC 2018)’, European Language Resources Association (ELRA), Miyazaki, Japan.

**URL:** <https://aclanthology.org/L18-1228>



OpenAI (2022), ‘Introducing ChatGPT’. Accessed: 2023-4-24.

**URL:** <https://openai.com/blog/chatgpt>

ORCA Software GmbH (n.d.), ‘ORCA helpdesk - ORCA AVA 25 - Kostengliederungen als Basis für das Kostenmanagement’. Accessed: 2023-2-1.

**URL:** [https://helpdesk.orca-software.com/Solution/AVA25/Content/Kontexthilfe-337\\_8277](https://helpdesk.orca-software.com/Solution/AVA25/Content/Kontexthilfe-337_8277)

Ouyang, L., Wu, J., Jiang, X., Almeida, D., Wainwright, C. L., Mishkin, P., Zhang, C., Agarwal, S., Slama, K., Ray, A., Schulman, J., Hilton, J., Kelton, F., Miller, L., Simens, M., Aspell, A., Welinder, P., Christiano, P., Leike, J. and Lowe, R. (2022), ‘Training language models to follow instructions with human feedback’.

Radford, A. (2018), ‘Improving language understanding with unsupervised learning’.

**URL:** <https://openai.com/research/language-unsupervised>

Rogel-Salazar, J. (2022), ‘Transformers models in machine learning: Self-attention to the rescue’. Accessed: 2023-4-19.

**URL:** <https://www.dominodatalab.com/blog/transformers-self-attention-to-the-rescue>

scikit-learn developers (n.d.), ‘Clustering’. Accessed: 2023-4-27.

**URL:** <https://scikit-learn.org/stable/modules/clustering.html>

Shah, F. P. and Patel, V. (2016), A review on feature selection and feature extraction for text classification, in ‘2016 International Conference on Wireless Communications, Signal Processing and Networking (WiSPNET)’, pp. 2264–2268.

Szegedy, C., Zaremba, W., Sutskever, I., Bruna, J., Erhan, D., Goodfellow, I. and Fergus, R. (2013), ‘Intriguing properties of neural networks’.

**URL:** <https://arxiv.org/abs/1312.6199>

Thomas, Baumanns and Dr. Philipp-Stephan, Freber and Dr. Kai-Stefan, Schober and Dr. Florian, Kirchner (2016), ‘Bauwirtschaft im Wandel - Trends und Potenziale bis 2020’.

Thomas, L., Yoshinobu, A., James, F., Juha, H., Kari, K., Kent, R., Stefan, R. and buildingSMART International Ltd. (2007), ‘IfcMaterialList’. Accessed: 2023-1-31.

**URL:** <https://standards.buildingsmart.org/IFC/RELEASE/IFC2x3/TC1/HTML/ifcmaterialresource/lexical/ifcmateriallist.htm>

Uysal, A. K. and Gunal, S. (2014), ‘The impact of preprocessing on text classification’, *Information Processing & Management* **50**(1), 104–112.

**URL:** <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0306457313000964>

van Berlo, L. (2022), ‘IFC Specifications Database’. Accessed: 2023-2-22.

**URL:** <https://technical.buildingsmart.org/standards/ifc/ifc-schema-specifications/>

Wang, J., Wang, Z., Zhang, D. and Yan, J. (2017), Combining knowledge with deep convolutional neural networks for short text classification, *in* ‘Proceedings of the Twenty-Sixth International Joint Conference on Artificial Intelligence, IJCAI-17’, pp. 2915–2921.

**URL:** <https://doi.org/10.24963/ijcai.2017/406>

Xbim Ltd. (n.d.), ‘Xbim toolkit’. Accessed: 2023-1-31.

**URL:** <https://docs.xbim.net/research/history.html>

Zhu, Q. and Luo, J. (2022), ‘Generative pre-trained transformer for design concept generation: An exploration’, *Proceedings of the Design Society* **2**, 1825–1834.