



NFT应用爆发的前夕

• NFT不只是PFP

NFT可以是GameFi/XtoEarn中的人物和道具 NFT可以是线下组织/俱乐部/赛事/演出的门票

• 持有NFT

昂贵

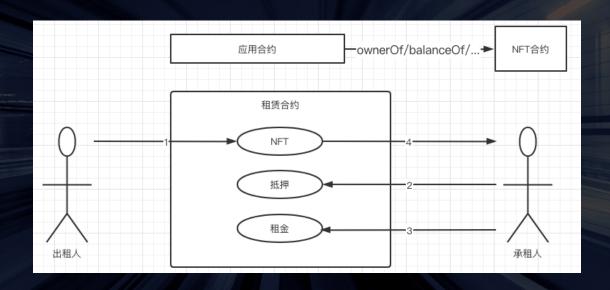
造成闲置

试用application,并不确定自己的需求



现有的NFT租赁市场

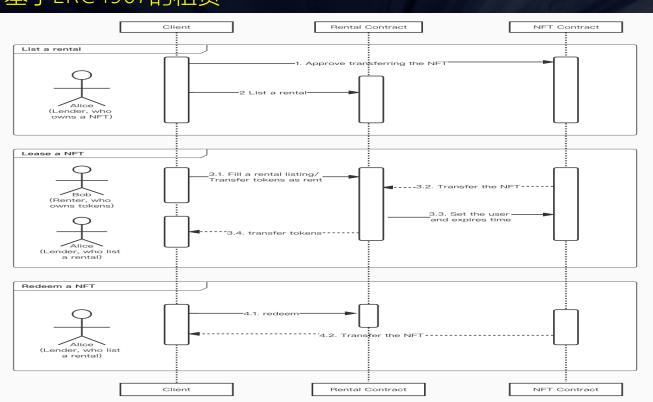
• 所有权转移/超额抵押





现有的NFT租赁市场

• 基于ERC4907的租赁





基于所有权转移的NFT租赁市场的缺陷

• 不安全

NFT和抵押物需要转移,平台是否安全对于双方来说是一个决策负担

• 资金利用率低下

抵押物需要比原有NFT价值更高

• 可能错失潜在的空投

NFT在出租期间暂时不属于原所有者

• 每个NFT只能租赁给一个用户

在不同的应用中,出租的NFT都属于同一个承租人



我们的想法和实现

• 真实世界的物品租赁

承租人需要占有出租物,因为物品的功能依赖其物理实体

• 数字世界的物品租赁

我们看到的是物品的形象,使用的是物品的数值属性

如果我们能:

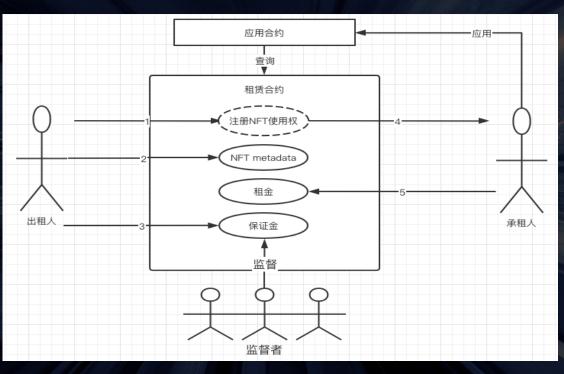
- 1.获取NFT的所有者的使用授权
- 2.获取NFT的数值(形象,属性)

那我们就可以在数字世界中使用这个物品,而不需要以任何形式占有原NFT



我们的NFT租赁市场

• 无需所有权转移/无需超额抵押





我们的想法和实现

• 不转移所有权

NFT的所有者在租赁平台发布出租使用权的授权,不需要真正转移NFT所有权给平台或租户。租户在平台中锁定租金后,即在平台中获得该NFT的虚拟使用权。

• 出租人锁定违约金,而非租户锁定抵押物

租期内出租人不得转移NFT并投入保证金,如违约则不能拿回保证金。租户不再需要锁定超额抵押物。

• 监督者

当一个出租人违约时,除了他自己以外的任何用户可以向平台发起交易,从保证金中得到部分奖励, 同时剩余违约金支付给租户和应用方以补偿损失。

• 应用方需做简单的集成

应用方合约除了访问原NFT合约获取所有权信息,还需从平台租赁合约获取租赁信息和NFT元数据。



我们的想法和实现

- M x N的租赁模式
- 一个NFT collection可以在多个application中出租使用权
- 一个application中也可以使用多个NFT collection的使用权同一个NFT在不同application中的使用者可以不一样

• 自助部署

Application项目方可以在平台中自助部署id为(NFT, APP)的租赁合约 既可以支持自有NFT的租赁,又可以支持多种第三方NFT在application中租赁

作用

Application可以引入高质量NFT用户,提升自己项目的影响力,这也用户也会作为自己项目的潜在用户。

提升NFT和Application的组合性,有更大的想象空间



各方收益

• 出租方

无须担忧NFT资产的安全,不会错过空投,几乎没有决策负担

• 承租方

无须锁定超额抵押,资金利用率提高,无决策负担

• 监督者/租赁平台

监督出租方,从违约出租方获取收益的同时,客观上保证平台的正常运转。

• 应用方

提升运营指标和收入,收获高质量潜在用户,通过高质量NFT提升项目影响力





总结

安全

无需NFT和抵押物资产的所有权转移,降低用户决策成本

• 资金效率更高

超额抵押 v.s. 小额违约金,不会错失空投

- 利用监督者获益的副作用惩罚违约,保证系统自我平衡监督者获利惩罚违约 v.s. 套利者套利保持DEX之间汇率稳定
- 所有权和使用权分离,提供更多的可能性



未来计划

• 完成更多的功能

完成接入文档和接入示例代码,降低应用项目方接入成本 Wish list开发 出租人信誉系统

...

• 寻求合作

欢迎任何

GameFi/X to Earn/NFT PASS 团队与我们合作





