

**PREMIER LOGICIEL**

|  |  |
| --- | --- |
| Type: | **PROJET** |
| Formations: | Ynov Informatique |
| Promotions: | Bachelor 1 |
| UF: | Développement Logiciel et Base de données |

## CADRE DU PROJET

Ce projet permet l’évaluation des compétences acquises grâce aux modules de l’UF

« Développement Logiciels » et de « Base de données ». Pour ce faire, ce projet devra être réalisé en groupe de 2.

Vous pouvez soumettre un projet personnel dont le contenu et les fonctionnalités devront respecter des conditions décrites dans la partie « Projet personnel ». Ce projet devra être validé par l’établissement.

Si vous n’avez pas d’idée de projet, vous avez le choix parmi une liste de projets proposés dans

la partie « Projets au choix ».

Un bonus sera apporté aux projets personnels et aux groupes qui se challengent en proposant des fonctionnalités plus poussées.

Vous êtes totalement libre quant aux choix technologiques. Nous vous conseillons d’utiliser les langages de programmations et les outils vus avec vos intervenants mais acceptons toute technologie de Développement logiciel. Ex : C++, Java, C#, Python, NodeJS + Electron…

Seul l’aspect fonctionnel sera pris en compte et non l’aspect graphique.

Date de début : 12 / 11 / 2019

## Date de rendu : 13 / 02 / 2020

## Introduction

Nous avons essayé de respecter les demandes d’Yvov, Qui était de produire un brick shooter. Malheureusement nous n’avons pas avancer comme nous l’aurions souhaité mais nous avons quand même bien avancer.et nous avons a rendu à présenter.

## Langage utilisÉes

## HTML 🡪

## 

## JAVASCRIPT 🡪

## Css 🡪

## 

## Python 🡪

## 

## SQL 🡪

## 

## RÉPARTITION DES TACHES

## Nous avons essayé d’établir un plan mais n’ayant aucune maitrise de ce genre de méthode de travail, nous avons commencé très tardivement ce qui nous a pénaliser.

## pROBLEME RENCONTRÉS

Nous avons eu beaucoup de mal avec l’organisation et nous avons dû nous auto-former sur certain langage que nous ne connaissions même pas, malgré tout nous avons essayer d’avancer et de mener à bien le projet et voilà le résultat que nous avons réussis à fournir.

## PRODUCTION FINALE

## 

## 

## conclusion

Nous en avons donc conclus que ce projet a été pour nous très compliquer de par notre niveau en développement ainsi qu’en organisation, nous avons tout de même un peu progresser. Nous retenons beaucoup de ce premier projet qui nous a permis de nous rendre compte de nos plus grosses lacunes, nous allons donc travailler afin de nous améliorer et de mieux réussir notre prochain projet.