

SOCIAL NETWORK

Type :	PROJET
Formations :	Ynov Informatique
Promotions :	Bachelor 1
UF :	Technologies WEB & Base de données

1. CADRE DU PROJET

Ce projet permet l'évaluation des compétences acquises grâce aux modules des UF « Technologies Web » et « Base de données ». Pour ce faire, ce projet devra être réalisé en groupe de 2.

Vous pouvez soumettre un projet personnel dont le contenu et les fonctionnalités devront respecter des conditions décrites dans la partie « Projet personnel ». Ce projet devra être validé par l'établissement.

Si vous n'avez pas d'idée de projet, vous avez le choix parmi une liste de projets proposés dans la partie « Projets au choix ».

Un bonus sera apporté aux projets personnels et aux groupes qui se challengent en proposant des fonctionnalités plus poussées.

Les ressources qui vous sont proposées pour réaliser ce projet sont sur le PHP et la base de données MySQL. Si vous prenez le choix d'utiliser d'autres technologies pour réaliser votre projet, il vous appartient d'effectuer les recherches par vous-même.

Date de début :

Date de rendu :

2. OBJECTIFS DE FORMATION VISÉS

Vous serez évalué sur les compétences suivantes : *UF Technologies web et base de données*.

CRÉER UN SITE WEB DYNAMIQUE

- traiter des formulaires web (CRUD)
- gérer le système d'authentification
- accéder aux données d'une base de données

CRÉER UN SITE WEB ERGONOMIQUE

- structurer visuellement le contenu d'un site avec une démarche centrée utilisateur

CRÉER UN SITE WEB RESPONSIVE

- mettre en œuvre les techniques du web adaptatif

CRÉER UN SITE WEB ACCESSIBLE POUR TOUS

- mettre en œuvre les bonnes pratiques du développement web pour prendre en compte les différents handicaps

RÉFÉRENCIEMENT NATUREL

- mettre en œuvre les bonnes pratiques en termes de référencement

ARCHITECTURE D'UN SITE WEB

- organiser les fichiers d'un site Web (MVC)

CRÉER DES ANIMATIONS SUR LE SITE

- animer l'aspect graphique d'une page web en manipulant son contenu

POO (Programmation Orientée Objet)

- programmer en orienté objet pour manipuler les données du site

BASE DE DONNÉES

- créer une base de données et des tables pour stocker les données du site
- créer des requêtes SQL pour manipuler les données de votre base de données

ALGORITHME

- mettre en place des fonctionnalités mettant en avant vos compétences en algorithmie

SERVEUR WEB

- mettre en place un environnement de développement
- mettre en place un environnement de production

VERSIONNER SON CODE

- utiliser un outil de versionning de code

3. PREREQUIS

- base de données (MySQL, MongoDB...)
- POO (Programmation Orientée Objet)
- serveur WEB (Apache, Nginx)
- HTML/CSS
- JavaScript
- langage web (PHP, NodeJS, Python, Ruby...)
- GIT
- MERISE
- SEO

4. LIVRABLES

- dépôt GIT de votre site à jour
- votre site web en ligne (Serveurs d'Ynov)
- un document de présentation de votre projet (architecture du site, technologies utilisées, structure de la base de données, fonctionnalités majeures, captures d'écran...)

5. MODALITÉS D'ÉVALUATION DU PROJET

Vous serez évalué sur l'ensemble des productions. L'évaluation prendra aussi la forme d'une présentation orale de synthèse d'environ 15 minutes accompagnée d'un support de présentation et d'une démonstration des fonctionnalités du site mises en place.

Le jury sera composé d'une partie des intervenants des cours de l'UF « Technologies Web » et « Base de données ».

Un temps de questions-réponses d'une durée de 5 minutes sera prévu à l'issue des 15 minutes.

Des évaluations intermédiaires auront également lieu au cours du déroulement du Projet.

RÉCAPITULATIF DE LA GRILLE DE NOTATION

Le projet personnel décrit ci-dessous comporte 8 points de difficulté. A vous d'y ajouter des fonctionnalités pour atteindre les 20 points minimums requis. Vous pouvez vous référer aux projets proposés pour vous faire une idée des fonctionnalités et des points qui leurs sont attribuées. Les fonctionnalités devront être validées par l'établissement.

Un point bonus sera ajoutés à la note finale si vous choisissez de réaliser un projet personnel.

Selon le nombre de points de difficulté total mis en place sur votre projet, des points bonus seront accordés selon les paliers suivants :

<i>Points de difficulté : Entre 20 et 25</i>	<i>0 point bonus</i>
<i>Points de difficulté : Entre 25 et 30</i>	<i>1 point bonus</i>
<i>Points de difficulté : Plus de 30</i>	<i>2 points bonus</i>

Les projets proposés devront être réalisés dans leurs intégralité pour obtenir la totalité des points.

6. DESCRIPTIF DU PROJET

Vous êtes totalement libre quant à l'apparence de vos interfaces. L'utilisation de librairies (bootstrap, tailwind, materialize...) est autorisée et encouragée afin de gagner en rapidité de développement.

Vous avez la possibilité de choisir entre un projet personnel ou un projet proposé.

LISTE DES PROJETS AU CHOIX :

PROJET PERSONNEL :

Le projet personnel devra dépasser les 20 points en degré de difficulté. Les fonctionnalités obligatoires représentent déjà 8 points en degré de difficulté, vous devez alors trouver des fonctionnalités valant au minimum 12 points. Vous pouvez vous référer à la liste de « Projet au choix » pour vous faire une idée des points alloués par degré de difficulté.

Pages minimums requises

- page d'accueil (présentation du site)
- page de profil (afficher les informations d'un hôte et la liste de ses biens mis en location)
- page de compte (l'utilisateur connecté peut gérer les informations de son compte)

Le projet choisit devra obligatoirement se composer :

- d'une base de données
- d'une utilisation de librairie JavaScript
- d'un système d'authentification
 - modifier leur profil *difficulté : 3*
- des pages permettant aux utilisateurs authentifiés de :
 - ajouter/modifier/supprimer leurs contenus *difficulté : 3*
- d'envoi de mail *difficulté : 2*
- des fonctionnalités mettant en avant vos compétences en algorithmie

Degré de difficulté total : 8 points

(Bonus si le projet personnel est choisi)

1^{er} PROJET : AIRBNB

Présentation

Les utilisateurs du site pourront réserver une ou plusieurs nuits dans la ville de leur choix. En effet, chaque membre aura un solde fictif (en €) sur son compte avec lequel il pourra réserver un bien. Chaque membre peut proposer d'héberger quiconque à la nuitée s'il le souhaite en ajoutant une annonce. Un client pourra réserver un bien ou une chambre uniquement s'il n'est pas déjà réservé et qu'il dispose d'un solde suffisant.

Pages

Le site se composera obligatoirement des pages suivantes :

- page d'accueil (présentation du site)
- page recherche (lister des biens/chambres à louer)
- page d'un bien (afficher les informations du bien sélectionné avec la possibilité de réserver ce bien pour les membres connectés)

Les pages réservées aux membres connectés seront les suivantes :

- page de profil (afficher les informations d'un hôte et la liste de ses biens mis en location)
- page de compte (l'utilisateur connecté peut gérer les informations de son compte)
- page de ses biens (l'utilisateur connecté peut gérer ses biens)

Fonctionnalités

- les utilisateurs peuvent se créer un compte et se connecter. Ils pourront compléter et modifier leur profil *difficulté : 3*
 - chaque profil possède :
 - un prénom
 - un nom
 - une adresse email
 - une photo de profil
- chaque membre peut poster une ou plusieurs annonces de location de bien *difficulté : 3*
 - chaque annonce possède :
 - un titre
 - une description
 - une ou plusieurs photos
 - un nombre de places
 - une adresse
 - prix à la nuitée par personne
- les utilisateurs pourront modifier et supprimer leurs annonces *difficulté : 3*
- tous les visiteurs peuvent consulter les annonces sans être connectés *difficulté : 1*
- localiser les logements sur une carte *difficulté : 2*

- système de recherche : tous les visiteurs peuvent filtrer les résultats par : *difficulté : 6*
 - la ville
 - le nombre de places
 - le prix à la nuitée par personne
 - la date d'arrivée et la date de départ
- système de réservation : les membres connectés pourront réserver un bien d'une date à une autre pour N personnes (**attention à vérifier que le bien est disponible avant d'enregistrer une réservation**). *difficulté : 6*
- Après une réservation, le solde du client et de l'hôte seront affectés en conséquence. Le montant se calcule de la manière suivante : *prix à la nuitée x nombre de jours réservés x nombre de personnes* *difficulté : 2*
- envoi d'un mail de confirmation de la réservation au client et à l'hôte *difficulté : 2*

Degré de difficulté total : 28 points

2^{ème} PROJET : BLABLACAR

Présentation

Les utilisateurs du site pourront réserver un trajet d'une ville vers une autre. Chaque membre peut ajouter son annonce de trajet entre 2 villes (avec N villes intermédiaires). Les annonces n'auront pas de prix.

Pages

Le site se composera obligatoirement des pages suivantes :

- page d'accueil (présentation du site)
- page recherche (lister les trajets)
- page d'annonce (afficher les informations de l'annonce sélectionnée)

Les pages réservées aux membres connectés seront les suivantes :

- page de profil (afficher les informations d'un utilisateur et des trajets qu'il propose)
- page de compte (gérer les informations de l'utilisateur connecté)
- page de ses annonces (gérer les annonces de l'utilisateur connecté)

Fonctionnalités

- les utilisateurs peuvent se créer un compte et se connecter. Ils pourront compléter et modifier leur profil *difficulté : 3*
 - chaque profil possède :
 - un prénom
 - un nom
 - une adresse email
 - une photo de profil

- chaque membre peut poster une ou plusieurs annonces de trajets *difficulté : 3*
 - chaque trajet a :
 - une ville de départ et une ville d'arrivée (il peut y avoir N villes intermédiaires dans le trajet)
 - date et heure de départ
 - nombre de places dans la voiture
 - pour la totalité du voyage de la ville de départ à celle d'arrivée
 - pour chaque villes intermédiaires
- les utilisateurs pourront modifier et supprimer leurs annonces *difficulté : 3*
- tous les visiteurs peuvent consulter les annonces sans se connecter *difficulté : 1*
- système de recherche *difficulté : 6*
 - les visiteurs et les membres du site peuvent rechercher un trajet selon :
 - une date et une heure
 - une ville de départ (villes intermédiaires s'il y en a)
 - une ville d'arrivée
 - nombre de places disponibles
- système de réservation : les membres peuvent réserver un voyage entre 2 villes (*celle-ci peut être séparée par des villes intermédiaires, attention à vérifier qu'il y a des places restantes dans la voiture*) *difficulté : 6*
- envoi d'un mail de confirmation de la réservation *difficulté : 2*

Degré de difficulté total : 24 points

3^{ème} PROJET : LEBONCOIN

Présentation

Les utilisateurs du site pourront consulter les annonces déposées par les membres. Un système de recherche permettra de rechercher des annonces en fonction du prix, de la ville, des mots clés ou encore de la catégorie. Chaque utilisateur pourra ajouter autant d'annonces qu'ils le souhaitent. Les utilisateurs pourront contacter les vendeurs grâce à une messagerie interne.

Pages

Le site se composera obligatoirement des pages suivantes :

- page recherche (lister les annonces)
- page annonce (descriptif de l'annonce sélectionnée)

Les pages réservées aux membres connectés seront les suivantes :

- page de profil (informations du vendeur)
- page « mes annonces » (liste de ses annonces)
- page « ajouter une annonce »

Fonctionnalités

- les utilisateurs peuvent se créer un compte et se connecter. Ils pourront compléter et modifier leur profil *difficulté : 3*
 - chaque profil possède :
 - un prénom
 - un nom
 - une adresse email
 - une photo de profil
- chaque membre peut poster une ou plusieurs annonces et les modifier *difficulté : 3*
 - chaque annonce a :
 - un titre
 - un prix
 - une description
 - aucune, une ou plusieurs photos
 - une date de publication
 - un statut (active / inactive)
- système de messagerie : un utilisateur connecté peut contacter un annonceur directement sur le site grâce à une messagerie interne *difficulté : 6*
- envoi d'un mail pour une nouvelle conversation (**vérifier si c'est le premier message**) *difficulté : 2*
- système de recherche *difficulté : 6*
 - tous les visiteurs peuvent rechercher une annonce selon les critères :
 - mots clés
 - catégorie
 - tranche de prix (prix minimum et/ou prix maximum)
 - ville

Degré de difficulté total : 20 points

7. RESSOURCES COMPLEMENTAIRES

APACHE/DEBIAN: <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-the-apache-web-server-on-debian-9>

GIT : <https://www.grafikart.fr/formations/git>

MVC : <https://openclassrooms.com/fr/courses/4670706-adoptez-une-architecture-mvc-en-php>

Bootstrap : <https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/>

PDO: <https://www.php.net/manual/fr/pdo.connections.php>

PHP MAIL: <https://www.php.net/manual/fr/function.mail.php>

SELECT2 JS: <https://select2.org>

Date Picker: <https://bootstrap-datepicker.readthedocs.io/en/latest/>

Google maps: <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/adding-a-google-map>

Google maps: <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/mysql-to-maps>

8. BESOINS MATERIELS ET LOGICIELS

- un IDE (environnement de développement)
- un serveur web local (WAMP, MAMP, LAMP...)
- un serveur de production (Serveur Ynov)
- un langage de développement web
- GIT