

Gruppkontrakt

Varje projekt vid Medieinstitutet inleds med upprättande av ett gruppkontrakt.

Gruppkontraktet fylls i och laddas upp på läroplattformen före projektstart. Kontraktet laddas upp i inlämningsboxen för gruppprojektet ifråga.

OBS - Om projektet innehåller kod så ska varje gruppmedlems kod och bidrag till projektet kunna identifieras (vem har gjort vad?) t.ex. på Github.

Syftet med kontraktet är att alla deltagare ska vara överens om mål och arbetsmetod för projektet.

Alla i gruppen deltar aktivt med att skapa gruppkontraktet och hänsyn tas till alla gruppmedlemmars synpunkter och önskemål.

Man kan uppdatera kontraktet under projektets gång men inte efter deadline för inlämning.

Här fyller ni i er grupps överenskommelser och vilka regler som gäller för gruppen:

- Vem ska göra vad?
 - Vi baserar våra beslut på Issues, vem som gör vad.
- Ska ni vara tillgängliga heltid för projektet vardagar kl 8-17 (heltidsstudier)?
 - Helger främst lediga om det inte är kris. Annars vardagar 9-16.
- var ni ska ses? På skolan? Vilka dagar och tider?
 - Flexibel, främst distans men någon gemensam dag.
- Om ni jobbar på distans, vilka regler gäller för kommunikation?
 - Discord främst. Meddela om man är sjuk och inte kommer till typ skolan.
- hur ofta ni ska kolla på kolla på Teams och på Github?
 - Kolla varje dag
- hur snabbt man ska svara på Teams, inom 1 timme under kontorstid?
 - 3 timmar
- hur många timmar ni ska lägga i veckan?
 - 30 timmar ungefär.
- fundera på om ni ska dela upp projektet i flera mindre deadlines och vad händer om man inte följer dessa
 - En vecka, och utefter issues
- Vid ofrånkomlig frånvaro, hur man kommunicerar detta (säg till i god tid innan, föreslå hur du ska kompensera gruppen?)
 - Informerar gruppen, varför man är borta och hur länge, och om man kan bidra ändå - på vilket sätt?
 - Alla tänker att vi gör vårt bästa och gör så gott vi kan.

- Om någon varit sjuk 3 dagar, samlas vi o ev. Planerar om.
- Om någon/några inte gör sin del, vad gäller då? (tips: agera så snabbt som möjligt som grupp)
 - Prata med personen ifråga, om det känns svårt dra in David.
- Övriga regler som ska gälla för er grupp
 - Vi hjälper varandra!

- Vad gäller angående standup, dagligt möte varje dag? Veckomöte, överlämning scrummaster?
 - Försöker ha dagligt möte (standup), förutom då vi har heldag lektion. Kl. 9
 - Fredagar - överlämning

scrummastersordning:

v.1 Oscar

v.2 Sally

v.3 Eleni

v.4 Philip

Om det blir konflikter i gruppen – hur löser ni dem?

Skriv in detta i avtalet. Förslag till formuleringar, välj de ni vill ha med:

- **Vi försöker lösa det i gruppen genom att prata om det**
- Vi går igenom gruppavtalet och ser om alla gruppmedlemmar följt det som vi kommit överens om i avtalet
- Varje gruppmedlem får ta ställning till om det är något som de kan förbättra i sitt förhållningssätt till gruppen baserat på vad som kommit överens om i avtalet
- Funkar det ändå inte så ber vi läraren vara med i ett möte med hela gruppen där vi i gruppen kan få hjälp att komma vidare
- Vi ber utbildningsledaren vara med i ett möte med hela gruppen där vi i gruppen kan få hjälp att komma vidare
- I sista fall ber vi läraren eller UL om hjälp att lösa konflikten

Projektets namn JavaScript Grundkurs

Klass Fed23G

Datum 20/11-23

Samtliga projektmedarbetare har tagit del av gruppkontraktet och använt det som samtalsmall i en diskussion där alla har varit närvarande och delaktiga.

Projektledare + ansvar/arbetsuppgifter

Projektmedarbetare med beskrivning av roll/ansvar/arbetsuppgifter:

Nr	Namn	Roll	ansvar / arbetsuppgift
1	Philip Bendiksen		
2	Oscar		
3	Sally		
4	Eleni		