

Gruppkontrakt

Varje projekt vid Medieinstitutet inleds med upprättande av ett gruppkontrakt.

Gruppkontraktet fylls i och laddas upp på läroplattformen före projektstart. Kontraktet laddas upp i inlämningsboxen för gruppprojektet ifråga.

OBS - Om projektet innehåller kod så ska varje gruppmedlems kod och bidrag till projektet kunna identifieras (vem har gjort vad?) t.ex. på Github.

Syftet med kontraktet är att alla deltagare ska vara överens om mål och arbetsmetod för projektet.

Alla i gruppen deltar aktivt med att skapa gruppkontraktet och hänsyn tas till alla gruppmedlemmars synpunkter och önskemål.

Om man vill komma ifråga för individuell rättning så gäller följande (frivilligt)

- ☐ Man måste meddela detta i gruppkontraktet och även meddela läraren vid inlämning av grupparbetet
- ☐ Varje gruppmedlem måste noggrant lista här i gruppkontraktet vilken del/delar av grupparbetet som hen ska utföra. Utan en sådan lista på uppgifter/ansvarområden finns inte tillräckligt med underlag för att göra en individuell bedömning
- ☐ Det ska gå att utläsa på Github vem som gjort vad i projektet
- ☐ Om man önskar bli bedömd som VG (frivilligt). Gäller enbart programmeringskurserna med David Jensen och Victor Olsson.
 - Skriv i så fall in vem som vill lägga sig på vilken betygsnivå (G/VG)
 - Hur ska ni dela upp uppgifterna så att det reflekterar betygsnivån ni vill nå?
Dokumentera

Man kan uppdatera kontraktet under projektets gång men inte efter deadline för inlämning.

Här fyller ni i er grups överenskommelser och vilka regler som gäller för gruppen:

- ☐ Vem ska göra vad?
- ☐ Ska ni vara tillgängliga heltid för projektet vardagar kl 8-17 (heltidsstudier)?
 - Ja 9-16
- ☐ var ni ska ses? På skolan? Vilka dagar och tider?
 - Vardagar, ses på plats vid lektionsdagar, online annars. Trots kortare skoldagar = sitta hela dagen i skolan (utefter behov).
- ☐ Om ni jobbar på distans, vilka regler gäller för kommunikation?
 - Dagliga standups kl 9.15 på Discord. Alla ska kunna nås 9-16. Lunch 12-13.
Under skoldagar standups under rast vid behov.

-
- ☐ hur ofta ni ska kolla på kolla på Discord och på Github
 - Vid behov: meddela hela gruppen om Github uppdateringar på Discord, kolla Discord minst 2 gånger om dagen.
- ☐ hur snabbt man ska svara på Discord, inom 1 timme under kontorstid?
 - Så snabbt man ser det, reagera på meddelanden.
- ☐ hur många timmar ni ska lägga i veckan
 - All tid utöver satta lektionstider, utgår från 40h/veckor.
- ☐ fundera på om ni ska dela upp projektet i flera mindre deadlines och vad händer om man inte följer dessa
 - 4st sprintreviews/sprintplanering, 1 per vecka.
- ☐ Vid ofrånkomlig frånvaro, hur man kommunicerar detta (säg till i god tid innan, föreslå hur du ska kompensera gruppen?)
 - Meddela i Discord i tid
- ☐ Om någon/några inte gör sin del, vad gäller då? (tips: agera så snabbt som möjligt som grupp)
 - Snabb kontakt till lärare efter 1 intern varning.
- ☐ Övriga regler som ska gälla för er grupp
 - Spendera tid ihop <3
 - Ordningslista för kommunikation
- ☐

Om det blir konflikter i gruppen – hur löser ni dem?

Skriv in detta i avtalet. Förslag till formuleringar, välj de ni vill ha med:

- ☐ Vi försöker lösa det i gruppen genom att prata om det
 - Högt i tak; GOD kommunikation, övertydlighet
- ☐ Vi kallar samman gruppen för att prata om det, i person eller på Discord
- ☐ Vi går igenom gruppavtalet och ser om alla gruppmedlemmar följt det som vi kommit överens om i avtalet
- ☐ Varje gruppmedlem får ta ställning till om det är något som de kan förbättra i sitt förhållningssätt till gruppen baserat på vad som kommit överens om i avtalet
- ☐ Funkar det ändå inte så ber vi läraren vara med i ett möte med hela gruppen där vi i gruppen kan få hjälp att komma vidare
- ☐ Vi ber utbildningsledaren vara med i ett möte med hela gruppen där vi i gruppen kan få hjälp att komma vidare
- ☐ I sista fall ber vi läraren eller UL om hjälp att lösa konflikten

Projektets namn

Klass: FED23G**Datum: 2024-01-08**

Samtliga projektmedarbetare har tagit del av gruppkontraktet och använt det som samtalsmall i en diskussion där alla har varit närvarande och delaktiga.

Scrummaster:

v1 Philip / michaela

v2 eleni

v3 Sara

v4 Jonathan

Sprint Reviews:

V1 Oscar

V2 Eleni ?

V3 Nathalie

V4 Jonathan ?

Projektledare + ansvar/arbetsuppgifter

Projektmedarbetare med beskrivning av roll/ansvar/arbetsuppgifter:

Nr	Namn	Roll	ansvar / arbetsuppgift
1	Michaela Andreasson		Rapport
2	Jonatan Helander		Musik, Github repo master,
3	Nathalie lysefeldt		Figma master, Bilddesigner och animerare
4	Oscar karlsson jigbring		Kommunikatör(kommun anställd)
5	Sara ramouz		Förslag: animerare
6	Philip bendiksen		Level designer i figma
7	Eleni solomon-samuelsson		
8			
9			
10			