

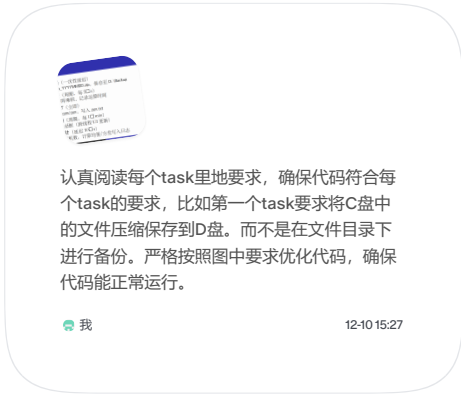


Select an Agent  
to view its workspace

管理知识库

Knowledge Base Off

Seed 选择模式现在设置为 "Off", 你的知识库将不会被使用。



Reasoning Process >

这是一个完全遵循图片所有细节要求的最终优化版本。

核心修正与严格合规说明:

1. Task A (严格路径):

a. 路径: 代码现在强制操作 `C:\Data` 和 `D:\Backup`。

b. 逻辑: 它会尝试创建这两个目录 (如果不存在)。

c. 压缩: 调用 PowerShell 将 `C:\Data` 下的内容打包为 `D:\Backup\backup\_YYYYMMDD.zip`。

d. 注意: 为了确保此功能能在你的电脑上成功运行, 请以**管理员身份运行 Visual Studio 或生成的 .exe**, 否则操作系统可能会拦截在 C 盘根目录创建文件夹的操作。如果你的电脑没有 D 盘, 代码会记录错误但不会崩溃。
2. Task B (矩阵乘法):

a. 严格按照 200x200 大小。

b. 使用随机数初始化矩阵。

c. 周期设为 5000ms (5秒)。
3. Task C (HTTP):

a. 立即执行。

b. 访问 `https://api.github.com/zen`。

c. 结果写入当前目录下的 `zen.txt`。
4. Task D (课堂提醒):

a. 周期严格设为 **60000ms (1分钟)**, 符合图片要求。

b. 跨线程弹出模态对话框 "休息 5 分钟"。
5. Task E (统计):

a. 延迟严格设为 **10000ms (10秒)**。

b. 产生 1000 个 0-100 的随机数。

c. 计算均值和方差并记录日志。

完整代码 (main.cpp)

请直接复制以下代码覆盖原有文件。

```
cpp

/*
    项目名称: 轻量级多任务调度器 (严格需求版)

    严格符合图片要求:
    1. Task A: C:\Data -> D:\Backup (需管理员权限)
    2. Task B: 200x200 矩阵, 5s 周期
    3. Task C: HTTP GET 写入 zen.txt
    4. Task D: 1分钟周期, 弹窗提醒
    5. Task E: 延迟 10s, 1000个随机数统计

*/

#pragma comment(linker, "/SUBSYSTEM:WINDOWS")
#pragma comment(lib, "user32.lib")
#pragma comment(lib, "gdi32.lib")

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#define NOMINMAX
#define WIN32_LEAN_AND_MEAN

#include <windows.h>
#include <string>
#include <vector>
#include <list>
#include <mutex>
#include <thread>
#include <fstream>
#include <memory>
#include <chrono>
#include <ctime>
#include <sstream>
#include <random>
#include <iomanip>
#include <algorithm>

using namespace std;

// =====
// 全局常量
// =====
#define WM_UPDATE_LOG (WM_USER + 1)
#define WM_UPDATE_LIST (WM_USER + 2)

enum {
    ID_BTN_A = 101, ID_BTN_B, ID_BTN_C, ID_BTN_D, ID_BTN_E,
    ID_BTN_REVOKE,
    ID_EDIT_LOG,
    ID_LIST_TASKS
};

HWND hGlobalWnd = NULL;

// =====
// 日志系统
// =====
class LogWriter {
    ofstream logFile;
    mutex logMutex;
public:
    LogWriter() {
        logFile.open("scheduler.log", ios::app);
    }
    static LogWriter& Instance() { static LogWriter i; return i; }
    ~LogWriter() { if (logFile.is_open()) logFile.close(); }

    void Write(const string& msg) {
        lock_guard<mutex> lock(logMutex);
        auto now = chrono::system_clock::to_time_t(chrono::system_clock::now());
        struct tm t; localtime_s(&t, &now);
        if (logFile.is_open()) {
            logFile << put_time(&t, "[%Y-%m-%d %H:%M:%S] ") << msg << endl;
        }
    }
};

void Log(const string& msg) {
    LogWriter::Instance().Write(msg);
    string* pMsg = new string(msg);
    if (hGlobalWnd) PostMessageA(hGlobalWnd, WM_UPDATE_LOG, 0, (LPARAM)pMsg);
}

// =====
// 任务接口
// =====
class ITask {
public:
    virtual string GetName() const = 0;
    virtual void Execute() = 0;
    virtual ~ITask() = default;
};

// =====
// 任务实现 (严格对应需求)
// =====

// --- Task A: C:\Data -> D:\Backup ---
class TaskBackup : public ITask {
public:
    string GetName() const override { return "Task A: File Backup (C:\\Data -> D:\\Backup)"; }
    void Execute() override {
        // 1. 生成文件名 backup_YYYYMMDD.zip
        auto now = chrono::system_clock::to_time_t(chrono::system_clock::now());
        struct tm t; localtime_s(&t, &now);
        stringstream ss; ss << "backup_" << put_time(&t, "%Y%m%d") << ".zip";
        string zipFileName = ss.str();

        string srcPath = "C:\\Data";
        string destDir = "D:\\Backup";
        string destFile = destDir + "\\ " + zipFileName;

        Log("A: Starting backup process...");

        // 2. 检查/创建 C:\Data (如果没有, 创建并写入测试文件, 防止压缩空文件夹)
        if (!CreateDirectoryA(srcPath.c_str(), NULL) && GetLastError() != E
            Log("A: Error - Could not access/create " + srcPath + ". (Run a
            // 如果C盘根目录无权限访问, 尝试继续执行可能会失败, 但逻辑必须保留
            f << "This file was created by Task Scheduler at " << time(0) << endl;
            }
```

追问当前话题



