# CSS3 渐变Gradient

## 一、兼容问题

线性渐变：

超老版本浏览器供应商语法：Chrome4-9，Safari4-5

老版本浏览器供应商语法：IE10+、Firefox3.6+、Chrome10+、Safari5.1+、Opera11.6+

新版本浏览器供应商语法：Firefox10+、Opera11.6+

W3C标准语法：IE10+、Firefox19+、Chrome26+、Opear12.1+

径向渐变

超老版本浏览器供应商语法：Chrome4-9、Safari4-5

老版本浏览器供应商语法：IE10+、Firfox3.6+、Chrome10+、Safari5.1+、Opera11.6

W3C标准语法：IE10+、Firefox19+、Chrome26+、Opear12.1+

**ie6-ie9不支持渐变的解决方案：**

/\*IE<9>\*/

filter: progid: DXImageTransform.Microsoft.gradient(GradientType=0, startColorstr=#1471da, endColorstr=#1C85FB);

/\*IE8+\*/

-ms-filter:"progid:DXImageTransform.Microsoft.gradient(GradientType=0,startColorstr=#1471da, endColorstr=#1C85FB)";

IE依靠滤镜实现渐变。startColorstr表示起点的颜色，endColorstr表示终点颜色。GradientType表示渐变类型，0为缺省值，表示垂直渐变，1表示水平渐变。如图所示：

## **linear-gradient(线性渐变)-**向下/向上/向左/向右/对角方向****

background: linear-gradient(direction, color-stop1, color-stop2, ...);

说明：Direction 是渐变的起止方向，默认是从上到下。

Color-stop1和color-stop2 分别代表的是起点和终点的过渡颜色值

颜色值还可以用rgba(),例如：

background: linear-gradient(to right, rgba(255,0,0,0), rgba(255,0,0,1)); /\* 标准的语法 \*/

{

background: -webkit-linear-gradient(#f00, #0f0); / \* Safari 5.1 - 6.0 \*/

background: -o-linear-gradient(#f00, #0f0); /\* Opera 11.1 - 12.0 \*/

background: -moz-linear-gradient(#f00, #0f0); /\* Firefox 3.6 - 15 \*/

background: linear-gradient(#f00, #0f0); /\* 标准的语法 \*/

}



**从左到右的线性渐变**

{

background: -webkit-linear-gradient(left, #f00, #0f0); /\* Safari 5.1 - 6.0 \*/

background: -o-linear-gradient(right,#f00, #0f0); /\* Opera 11.1 - 12.0 \*/

background: -moz-linear-gradient(right, #f00, #0f0); /\* Firefox 3.6 - 15 \*/

background: linear-gradient(to right, #f00, #0f0); /\* 标准的语法 \*/

}

**从左上角开始（到右下角）的线性渐变**

{

background: -webkit-linear-gradient(left top, #f00, #0f0); /\* Safari 5.1 - 6.0 \*/

background: -o-linear-gradient(bottom right, #f00, #0f0); /\* Opera 11.1 - 12.0 \*/

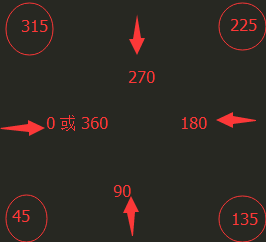
background: -moz-linear-gradient(bottom right,#f00, #0f0); /\* Firefox 3.6 - 15 \*/

background: linear-gradient(to bottom right, #f00, #0f0); /\* 标准的语法 \*/

}

更多的角度设置：to bottom、to top、to right、to left、to bottom right

它是一个由水平线与渐变线产生的的角度，逆时针方向。



{

background: -moz-linear-gradient(<angle>, #f00, #0f0);

background: -webkit-gradient(<type>,<angle>, from(#f00), to(#0f0));

background: -webkit-linear-gradient(<angle>, #f00, #0f0);

background: -o-linear-gradient(<angle>, #f00, #0f0);

}

例如：

{

background: -moz-linear-gradient(45deg, #ace, #f96);

background: -webkit-gradient(linear,0 100%,100% 0%,from(#ace),to(#f96));

background: -webkit-linear-gradient(45deg, #ace, #f96);

background: -o-linear-gradient(45deg, #ace, #f96);

}

## **radial-gradient(径向渐变)**- 由它们的中心定义****

background: radial-gradient(center, shape size, start-color, ..., last-color);

radial-gradient([[<shape>||<size>][at <position>]?,| at <position>,]?<color-stop>[,<color-stop>]+);

CSS3的径向渐变属性参数相对比较多。CSS3径向变中新老语法中的属性参数定义如下：

<shape>：确定圆的类型：“circle”和“ellipse”

circle：如果<size>和<length>大小相等，那么径向渐变是一个圆形，也就是用来指定圆形的径向渐变

ellipse：如果<size>和<length>大小不相等，那么径向渐变是一个椭圆形，也就是用来指定椭圆形的径向渐变。

<size>：确定渐变的半径长度，不能为负值。如果省略了，其默认值为“farthest-corner”。可以给其显式的设置一些关键词，主要有：

closest-side：指定径向渐变的半径长度为从圆心到离圆心最近的边；

closest-corner：指定径向渐变的半径长度为从圆心到离圆心最近的角；

farthest-side：指定径向渐变的半径长度为从圆心到离圆心最远的边；

farthest-corner：指定径向渐变的半径长度为从圆心到离圆心最远的角；

Ps： 如果<shape>设置了“ellipse”或者省略，<size>可能显式设置为［<length>|<percentage>］。主要用来设置椭圆的大小。如果有两个值：第一个值代表椭圆的水平半径，第二个值代表垂直半径。

<position> 确定圆心的位置。如果提供2个参数，第一个表示横坐标，第二个表示纵坐标；如果只提供一个，第二值默认为50%，即center。此值类似于CSS中background-position属性。例如：圆心位置都在“200px,150px”处：“at 200px 150px”

<color-stop>：径向渐变线上的停止颜色，类似于线性渐变的<color-stop>。径向渐变的为渐变线从中心点向右扩散。其中0%表示渐变线的起始点，100%表示渐变线的与渐变容器相交结束的位置。