|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 훈련과정 | 스마트 웹&콘텐츠개발 풀스택(프런트앤드&백엔드)개발자 양성과정B | | |
| 평가일시 | 2021-11-29 ~ 2022-05-20 | | |
| 교과목 | ui/ux및애플리케이션분석및기획 | | |
| 능력단위 | ui아키텍쳐설계 | 강사 | 김영조 |
| 훈련생 |  | 점수 |  |
|  | | | |
| |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | LMS시스템 제작을 의뢰 받았습니다.  아래의 수집된 정보를 토대로 요구분석하였고 이를 토대로 UI설계를 진행하려합니다.  와이어 프레임을 통해 UI구조를 설계하시오   |  | | --- | | 하이미디어 - 신규지점 오픈 (판교지점)  사용목적확인 - 서류->전산화  (모집,운영-반,학생(출결,성적))  조직도  원장,행정팀,영업팀,강사팀,회계팀,취업팀 | | 개설(행정팀,영업팀)  교과 - 프로그래머과정(java,db,web)  일정 - 3개월(매월 1일 개강)9:30~6:20  강의장 -3개, 강사 - 설민석,최태성,한석원  최대정원 -30명 | | 모집(영업팀)  홈페이지를 통한 모집(마케팅계획)  정보-이름,연락처,나이,최종학력 | | 배정(행정팀,영업팀) | | 개강(강사팀,행정팀,회계팀)  출결-호명체크(매시간,8시간) | | 성적(강사팀,행정팀,취업팀)  과목별 | | | | 요구조건 | | | 1. | 기획된 콘셉트에 따른 화면 기본 구조 정의 가능 여부를 평가 | | 2. | 콘텐츠 작성 및 요소별 액션 표현 수준을 평가 | | 3. | 화면의 UI 요소 및 레이아웃 구조 설계 가능하며 적절한 요소 배치 및 디테일한 설명 작성이 가능 | | 4. | 화면 설계(와이어프레임) 산출물 작성 과정, 디테일한 작성 및 콘텐츠 표현력 가능 | | 5. | 각 정보에 대한 조작 방법 및 동작을 디테일하게 정의 가능한지 평가 | | 6. | 각 정보에 대한 조작 방법 및 동작을 디테일하게 정의 가 능한지 평가 | | 7. | 화면 설계 툴 및 문서 작업이 숙련도 있게 사용하여 설계 가능 | | 8. | 원격 레포지토리의 주소를 첨부할 것 ( github 또는 gitlab ) | | 9. | 제출자의 신상정보를 명확히 표현할 것 | | 10. | 와이어프레임 작성 과정 및 산출한 결과물과 관련된 내용을 평가 | |  |  | |  |  | | | | |
|  | | | |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | <<채점기준표>> | | | | | |  | 세부항목 | 배점 | 결과 | 비고 | | *1* | *평가수행참여도* | *10* | 10 |  | | *2* | *기한 내에 제출* | *10* | 10 |  | | *3* | *요구조건 충족도* | *10* | 10 |  | | *4* | *설계문서 반영 정도* | *10* | 10 |  | | *5* | *자료구조 활용 능력* | *10* | 10 |  | | *6* | *소켓 활용 능력* | *10* | 10 |  | | *7* | *IO구현 및 활용 능력* | *10* | 10 |  | | *8* | *구현 난이도* | *10* | 10 |  | | *9* | *프레젠테이션 완성도* | *10* | 10 |  | | *10* | *결과물 만족도* | *10* | 10 |  | | 결과 | | *100* | 0 |  | | | | |
|  | | | |
| 결과물 |  | | |
| Github url  https://github.com/Flowerdrumsong/LMS\_project | | | |
| 스크린샷 |  | | |
|  | | | |