

客户服务器方式(Client/Server, C/S)

- 客户和服务是指通信中所涉及的两个应用进程
- 客户/服务器方式所描述的是进程之间服务和被服务的关系
- 客户是服务请求方，服务器是服务提供方
- 服务器总是处于运行状态，并等待客户的服务请求。服务器具有固定的端口号，而运行服务器的主机也有固定的IP地址

不足：

- 常会出现服务器计算机跟不上众多客户机请求的情况
- 常用计算机群集构建一个强大的虚拟服务器

对等方式(Peer-to-Peer, P2P)方式

- 没有固定的服务请求者和提供者，分布在网络边缘各端系统中的应用进程是对等的，被称为对等方。对等方相互之间直接通信，每个对等方既是服务的请求者，又是服务的提供者。
- 最显著的特点是：可扩展性。系统每增加一个对等方，不仅增加的是服务的请求者，同时也增加服务的提供者，系统性能不会因规模的增大而降低
- 成本也比较低。因为不需要庞大的服务器设施和服务器带宽。