Text, letter

Description automatically generated



Timeline

Description automatically generated with low confidence

Graphical user interface, text

Description automatically generated

<https://www.uv.es/ceaces/base/modelos%20de%20probabilidad/geometrica.htm>

* Ensayo: Tirar la moneda.
* Éxito: Obtener un escudo.
* X = número de veces que se debe tirar al aire la moneda antes de obtener el primer escudo

Text

Description automatically generated

* Rango = 1 – 20

Como la moneda es ideal entonces p = 0.5 tanto para escudo como corona.

Por lo tanto, calculando los valores de función de masas con la fórmula en un rango de 1 a 20.

<https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.stats.geom.html>



Chart, scatter chart

Description automatically generated

Comportamiento, ¿cuál es la probabilidad de que yo tenga que lanzar la moneda tal cantidad de veces para obtener escudo?

Se puede observar que la probabilidad para obtener escudo por primera vez después de 20 lanzamientos es casi imposible.

**NOTA:** Consultar eso de “antes” del primer escudo.

Text, letter

Description automatically generated

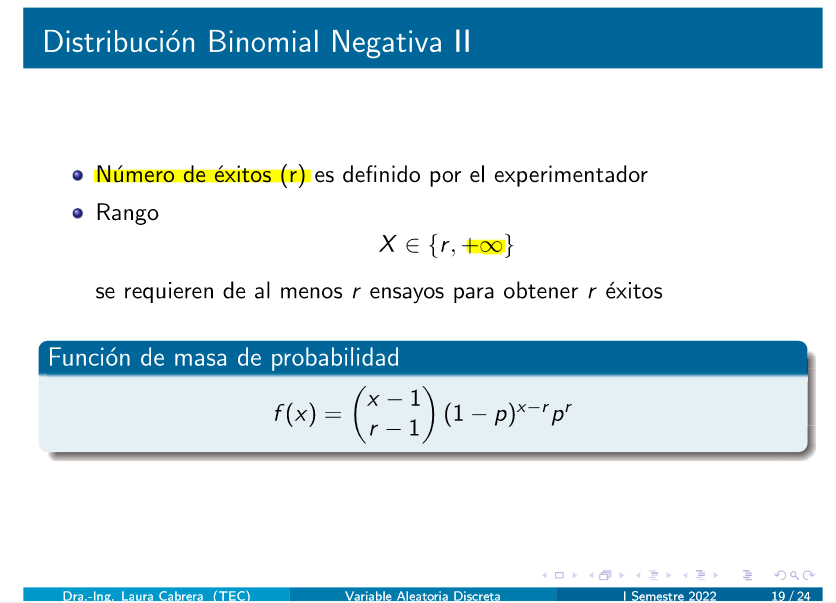


Graphical user interface, text, application

Description automatically generatedText

Description automatically generated

* Ensayo: Tirar la moneda.
* Éxito: Obtener un escudo.
* X = número de veces que se debe tirar al aire la moneda antes de obtener un numero de 3 escudos



Text

Description automatically generated

<https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.stats.nbinom.html>

p = 0.3

q = 0.7

r = 3



Chart

Description automatically generated