

---

## Tarea 1

### Palíndromo en ARMv4

---

Fecha de asignación: 10 de mayo, 2022  
Grupos: Individual

Fecha de entrega: 17 de mayo, 2022 (9:30 am)  
Profesor: Jason Leitón

---

## 1. Objetivo

Analizar el comportamiento funcional del conjunto de instrucción de ARMV4, implementando un algoritmo en algún simulador disponible.

## 2. Descripción

1. La tarea consiste en realizar el algoritmo palíndromo en ARMv4. El programa deberá recibir dos datos, los cuales corresponden al largo de la cadena y la cadena (conjunto de caracteres en ASCII). El largo estará almacenado en la dirección 0x150, mientras que la cadena iniciará en la posición 0x170. Una vez que el algoritmo ha analizado la cadena debe colocar el valor FF en la posición 0x100 si es que la cadena es palíndroma, en caso contrario deberá colocar 0x10 en la misma posición.
2. Tome las 10 primeras instrucciones de su programa y conviértalas a su respectivo código binario.

## 3. Fecha de entrega

- 26 de Noviembre. 9:30 por tecdigital