****

Entwurfsbeschreibung

Florian Heuer

**Betriebssysteme Praktikum 2**

Inhaltsverzeichnis

[1 Aufgabenstellung 3](#_Toc467402578)

[1.1 Kurzbeschreibung 3](#_Toc467402579)

[2 Entwurf 3](#_Toc467402580)

[2.1 Beschreibung 3](#_Toc467402581)

[2.1.1 Umgebung 3](#_Toc467402582)

[2.1.2 Konzept 3](#_Toc467402583)

[2.2 Repository 5](#_Toc467402584)

1. Aufgabenstellung
   1. Kurzbeschreibung

Im Praktikum 2 der Veranstaltung “Betriebssysteme” soll eine Simulation trainierender Philosophen in einer „Muckibude“ mit Hilfe von Threads, Semaphoren, Conditionvars und Mutexen (Monitorkonzept) realisiert werden. Dabei soll der Umgang mit Threads, insbesondere dessen Synchronisierung mit Werkzeugen des Betriebssystems erlernt werden.

1. Entwurf

Der Entwurf für das Programm „**MuscleFactory**“ sieht einen ähnlichen Ansatz wie in einer objektorientierten Sprache vor. In der eingesetzten Sprache C ist dies nicht ohne Weiteres möglich. Eine strukturierte Weise mit gekapselten Zuständigkeiten wird angestrebt und so wird der Code über mehrere dedizierte Sourcefiles aufgeteilt auf diese in 2.2 eingegangen wird. Zunächst wird die Umgebung beschrieben in der das Programm entwickelt wird.

* 1. Umgebung

Das Programm wird in Sprache C entwickelt. Als Compiler kommt „GCC“ zum Einsatz. Das Betriebssystem Open SUSE in Version 12.3 wird zum kompilieren und ausführen des Codes benutzt. Als Editor wird Sublime 2 verwendet. Zudem wird zur Erleichterung des Kompiliervorgangs ein Makefile erstellt.

* 1. Umsetzung

Wie oben erwähnt wird das Programm in verschiedene Files gekapselt. Diese werden unterhalb aufgeführt und relevante Details näher erläutert.

* + 1. Global.h

Ein **Philosoph** wird als Struktur und eigener Typ abgebildet und hält dabei die Attribute für eine Thread ID, zu trainierendes Gewicht, Name, Modus (ob er blockiert, normal oder beendet ist), Status (ob er sich Gewichte holt, trainiert, Gewichte zurücklegt oder ruht), geholte Gewichte (Struktur mit 3 Integern repräsentativ für 2, 3, und 5kg) und eine Semaphore für die Blockierung des Threads.

Globale Variablen: Ein Array welches alle Philosophen (oben beschriebene Struktur) enthält. Ein Gewichtedepot, welches alle Gewichte der Muckibude enthält. Eine Conditionvariable und ein Mutex zur Threadkoordinierung. Char Array zum speichern eines gelesenen Kommandos.

Funktionsprototypen: (get\_\_status) Funktion zur Ausgabe des Zustandes der gesamten Muckibude. (getThreadID) Filterfunktion zum Auslesen der Thread ID aus einem übergebenen Komanndo.

* + 1. Main.c

Implementationen der Funktionen get\_status und getThreadID.

In der Main Methode werden alle Philosophen und Threads erzeugt. Ein Thread erhält dabei genau einen Pointer auf einen Philosohpen.

In einer While-Schleife werden danach auf Komandos mit fgets eingelesen und in dem globalen Char-Array gespeichert. Wird das Kommando „q“ eingelesen wird die Schleife beendet und auf alle Threads gewartet bis sich diese ebenfalls beendet haben. Das Programm endet. Das Kommando <id>u sorgt für die Freigabe eines blockierten Threads.

* + 1. Philosoph.c

Hier wird die Threadfunktion implementiert, welche in der Main gestartet wird. Als parameter bekommt die einen Pointer auf eine Philosophenstruktur. Der Traningszyklus (Gewichte holen, trainieren, Gewichte zurücklegen und ruhen) eines Philsophen wird in der Funktion implementiert. Dabei ist zu beachten das hier der Eintritt in den kritischen Bereich mit Zugriff auf das Gewichtedepot erfolgt. Der kritische Bereich wird hier mit einer Conditionvariable und einem Mutex geschützt (Monitorkonzept).

* + 1. MuscleFactory.c

In dieser Sourcedatei werden die Funktionen GET\_WEIGHTS und PUT\_WEIGHTS implementiert, welche für den Zugriff auf das Gewichtedepot der Muckibude zuständig sind. GET\_WEIGHTS erhält dabei als einzigen Parameter den Philosopen, dieser hält das Trainingsgewicht welches vom Philosophen geholt werden möchte. Der Algorithmus entscheidet nun welche Kombination an Gewichten an den Philosophen gegeben wird bzw. ob dies möglich ist. Die Rückgabe ist 0 (Gewichte konnten nicht geholt werden, weil keine Kombination zum gewünschten Gewicht realisierbar ist.) oder 1 (Gewichtekombination wird an den Philosoph übergeben).

1. Abnahme

Der folgende Abschnitt soll alle vom Prüfer ausgehenden Anmerkungen bzw. geforderte Anpassungen am präsentierten Programm protokollieren.

* 1. Allgemein

Die Abnahme des Programms wurde am 22.11.2016 von Malte Nogalski im Labor 0761 durchgeführt. Im Zuge der Abnahme sind einige Änderungen am Code resultiert, welche im folgenden Punkt aufgeführt werden.

* 1. Anmerkungen & Änderungen

Die unterhalb aufgeführten Punkte beschreiben die getätigten Änderungen am Quellcode.

* + 1. Eingabe & Befehlsauswertung

Die Eingabe der Befehle erfolgte nicht wie gewünscht nach dem Muster z.B. „2b“ oder „0u“ sondern so „<2>b“. Um die Befehle einzulesen war es nötig die spitzen Klammern mit anzugeben. Dies wurde während der Abnahme geändert.

Des Weiteren Funktionierte Befehl Proceed(z.B. 2p), welcher an das Ende der Workout bzw. Restschleife springen soll nicht wie gewünscht. Das Problem war dabei, dass Permanent nach Eingabe an das Ende gesprungen wurde und nicht nur einen Trainingszyklus lang. Das Problem: der Befehl wurde nach dem Auslesen nicht zurückgesetzt. Dies wurde

* + 1. Makefile
    2. Philsophen-Thread
    3. Beendigung aller Threads

1. Fazit
2. Repository

Der komplette Sourcecode des Programms “**MuscleFactory**” ist unter folgendem Link auf GitHub zu finden.

**https://github.com/FlowwX/MuscleFactory**