

Introduction à la cryptographie

...

Pourquoi faire?

- Confidentialité
- Authentification
- Intégrité

Confidentialité

- Chiffrement des données
- Beaucoup d'étude (surtout mathématique)
- Évolutif dans le temps
 - Un algorithme peut être suffisant à un instant T ...
 - ... et insuffisant à l'instant $T+1$
 - Selon la puissance de calcul

Fonction de Hashage

- Opération mathématique irréversible (injective, non bijective)
 - $\text{md5}(\text{"toto"}) \Rightarrow \text{f71dbe52628a3f83a77ab494817525c6}$
 - $f(\text{f71dbe52628a3f83a77ab494817525c6}) \Rightarrow \text{"toto"}$
 - f n'existe pas
- Permet de calculer l'empreinte d'une donnée
 - Comme par exemple des mot de passe

Fonction de hashage

- Cas du mot de passe
 - On ne stocke jamais le mot de passe en clair
 - Pour éviter les compromissions
 - On stocke une empreinte du mot de passe
 - A chaque login on calcule l'empreinte que l'on compare à celle stocké
 - Si un utilisateur malveillant récupère l'empreinte il ne pourra rien en faire (non bijective !!!)

Fonction de hashage

- Il existe des attaques sur les fonctions de hashage
 - Ferme de calcul stockant la valeur hashé et représentant une vue partielle de la fonction
 - Il faut donc salé les mot de passe
 - ex : md5(username + password)
 - Attaque par collision
 - Essayer de trouver plusieurs x générant la même empreinte

Fonction de hashage

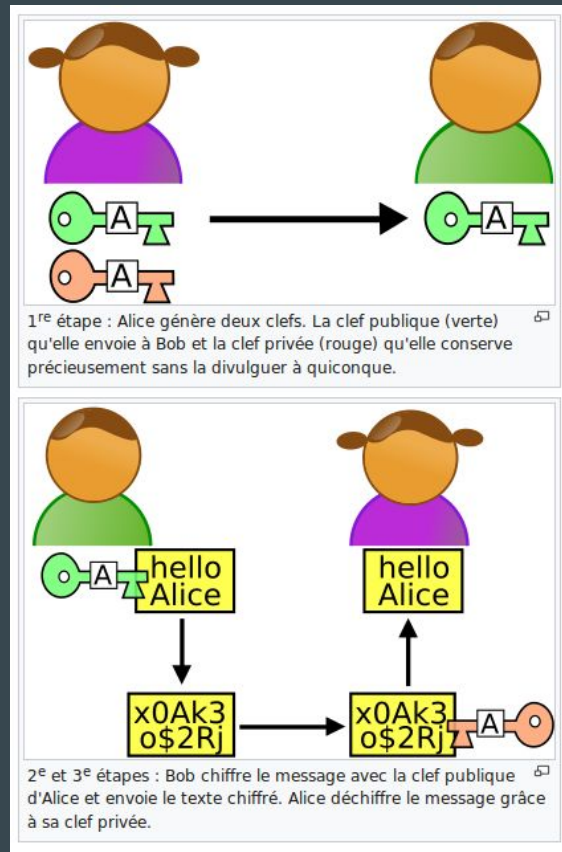
- Etat des algorithmes
 - MD5 -> mort (de nombreuses collisions)
 - SHA1 -> déconseillé (Quelques collisions cf. Google)
 - SHA2 -> OK (SHA256, SHA512 etc...)

Chiffrement

- Asymétrique
- Symétrique

Asymétrique

- Aucun secret partagé !!!
- RSA
 - Ronald Rivest, Adi Shamir, Leonard Adelman
- Algorithme le plus utilisé sur internet
- Base sur la factorisation de nombre premier
 - Actuellement il n'existe qu'un seul moyen : brute force !!!
- Apporte un niveau de sécurité élevé ...
- ... Par contre très lents...

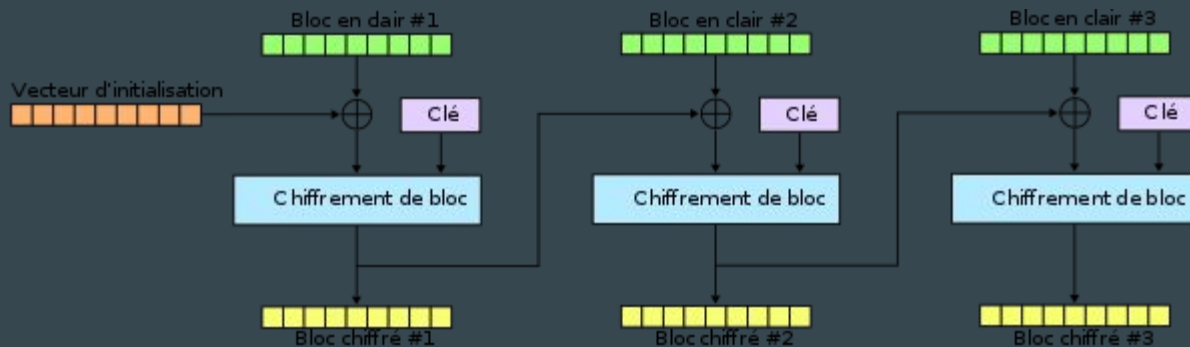
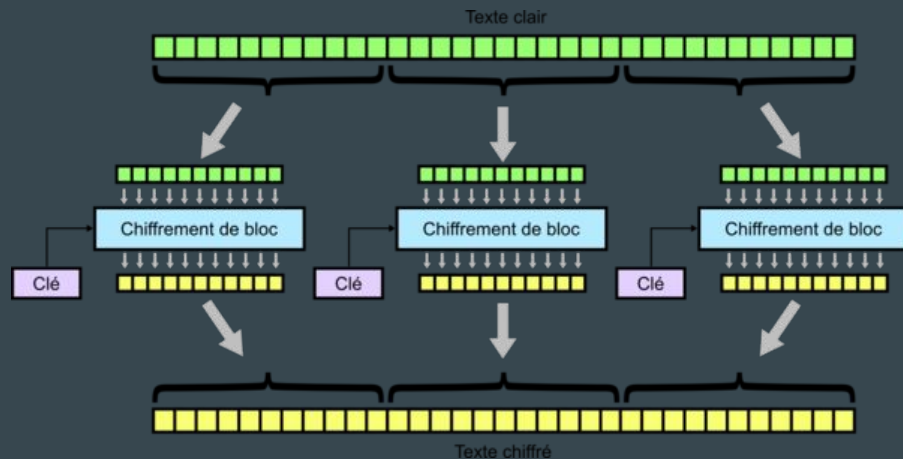


Symétrique

- Secret partagé !!!
- Très performant
- Énormément d'algorithmes
 - RC4, DES, 3DES, AES, Blowfish etc...
- Deux mode de chiffrement:
 - Chiffrement par flux (octet par octet)
 - Chiffrement par bloc

Symétrique

- Chiffrement par bloc (type AES)
 - Plusieurs mode d'opération
 - ECB
 - CBC



Symétrique

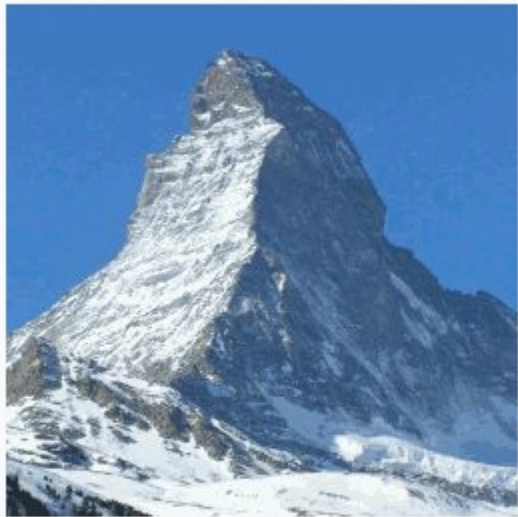
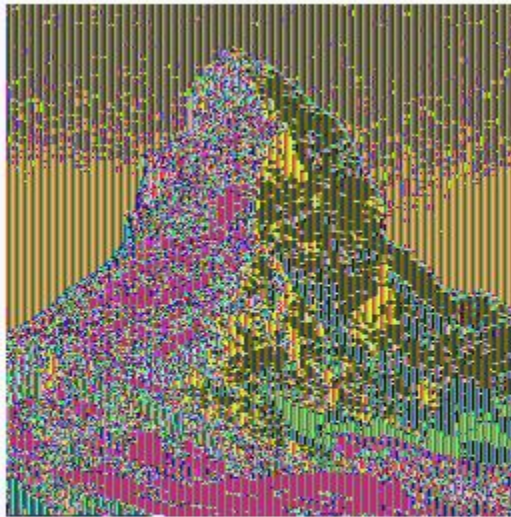
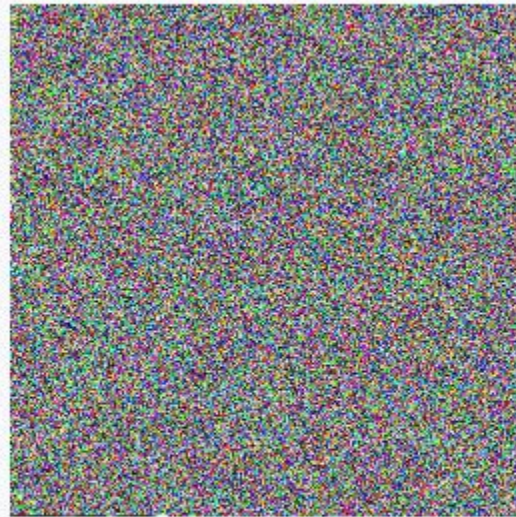


Image originale



Chiffrement en mode ECB



Chiffrement avec un mode sûr (autre que ECB)

Chiffrement Hybride (TLS)

- Utiliser le meilleur des deux mondes
- Le client génère un secret partagé qui va être échangés au moyen d'un chiffrement asymétrique
- Une fois l'échange fait, on poursuit sur un chiffrement symétrique type AES

Authentication

- Deuxième partie fondamentale de la cryptographie
- Basé sur un tiers de confiance
- Basé sur une combinaison d'empreinte signé asymétriquement

Authentification

