


```
:
%4 = alloca i32, align 4
%5 = alloca i8**, align 8
%6 = alloca i64, align 8
%7 = alloca i64, align 8
%8 = alloca i64, align 8
%9 = alloca i64, align 8
%10 = alloca [100000 x float], align 16
%11 = alloca [100000 x float], align 16
%12 = alloca [100000 x float], align 16
%13 = alloca [100000 x float], align 16
%14 = alloca i64, align 8
%15 = alloca double, align 8
store i32 0, i32* %3, align 4
store i32 %0, i32* %4, align 4
store i8** %1, i8*** %5, align 8
%16 = call i64 @clock() #3
store i64 %16, i64* %14, align 8
store i64 0, i64* %7, align 8
br label %17
```



0.0. Initial IR