Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Направление: Программная инженерия Дисциплина: «Архитектура вычислительных систем»

Многопоточное программирование на языках C/C++. Микропроект №2. Вариант №1. Пояснительная записка.

Абдельсалам Шади, БПИ191

Текст задания (вариант №1)

Задача о парикмахере. В тихом городке есть парикмахерская. Салон парикмахерской мал, ходить там может только парикмахер и один посетитель. Парикмахер всю жизнь обслуживает посетителей. Когда в салоне никого нет, он спит в кресле. Когда посетитель приходит и видит спящего парикмахера, он будет его, садится в кресло и спит, пока парикмахер занят стрижкой. Если посетитель приходит, а парикмахер занят, то он встает в очередь и засыпает. После стрижки парикмахер сам провожает посетителя. Если есть ожидающие посетители, то парикмахер будит одного из них и ждет пока тот сядет в кресло парикмахера и начинает стрижку. Если никого нет, он снова садится в свое кресло и засыпает до прихода посетителя. Создать многопоточное приложение, моделирующее рабочий день парикмахерской.

Применяемые принципы

Программа работает в нескольких потоках разного предназначения, реализованных при помощи библиотеки pthread.

Сценарий взаимодействия

Каждый отдельный посетитель парикмахерской в задаче представлен потоком и добавляется в общую очередь клиентов, реализованную при помощи встроенной в STL структуры данных queue. Парикмахер так же работает в отдельном потоке до тех пор, пока не закончатся клиенты или не истечет заданное время работы (подается в качестве аргументов командной строки). Если парикмахер в данный момент времени свободен и очередь не пуста, он берет первый элемент из очереди и в течение случайного времени стрижет взятого клиента, после чего переходит в режим ожидания.

Запуск и тестирование программы

Компиляция программы показана на рисунке 1.

Рис. 1 - компиляция программы

При запуске программы можно указать до двух аргументов командной строки, первый отвечает за максимальное количество посетителей, второй - максимальное время работы в секундах. Пример запуска (с перенаправленным выводом) показан на рисунке 2, сам вывод на рисунке 3.

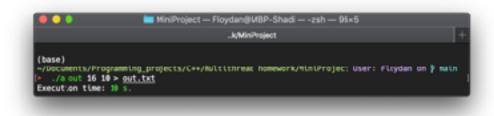


Рис. 2 - компиляция исходного кода проекта

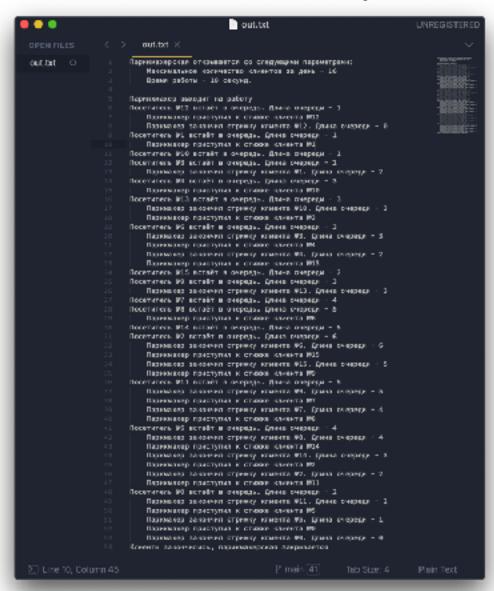


Рис. 3 - результат работы программы

Источники

- 1. Сайт Softcraft, раздел дисциплины «Архитектура вычислительных систем» [http://www.softcraft.ru/edu/comparch/]. Были использованы примеры кода для понимания работы библиотеки pthread и многопоточного программирования.
- 2. Cpp reference, Queue [https://en.cppreference.com/w/cpp/container/queue]. Документация по методам структуры данных «очередь».
- 3. Cpp reference, sleep_for [https://en.cppreference.com/w/cpp/thread/sleep_for]. Документация по методу для задержки библиотеки thread.